Exercice 1

En langages C et C++, il y a deux types commentaires :

- ceux délimités par "// " et le caractère de fin de ligne ('\n') et
- ceux délimités par "/* " et "*/ ".
- 1. Pour chaque type de commentaires, construire de manière intuitive un automate d'états fini simple et déterministe (DFA) permettant de le reconnaître.
- 2. Déduire le DFA (global) qui reconnaît les deux types de commentaires.
- 3. Pour les besoins d'analyse lexicale, un automate doit plutôt ignorer (sauter) les commentaires au lieu de les reconnaître. Comment peut-on procéder pour permettre cela?
- 4. Comment un DFA peut-il ignorer les blancs (espace, tabulation et fin de ligne)?
- 5. Peut-on construire un DFA permettant de reconnaître les commentaires du langage Pascal compris entre "(*" et "*)" et pouvant être imbriqués? Justifier.

Exercice 2

Considérons les expressions régulières suivantes :

- 1. $e^{>=n}$: au moins n occurrences consécutives de e;
- 2. $e^{<=m}$: au plus m occurrences consécutives de e;
- 3. $e^{n,m}$: entre n et m occurrences consécutives de e ($n \le m$);

où n et m désignent des constantes entières non signées et e une expression régulière quelconque.

Exprimer chacune de ces expressions au moyen des expressions plus simples : ε , e^n , e_1e_2 , $e_1|e_2$, et e^*

Exercice 3

En langage C, un identificateur est une séquence non vide

- de lettres (majuscules et minuscules),
- de chiffres décimaux, et
- du caractère '_' (trait bas ou souligné),

commençant obligatoirement par une lettre ou le caractère '_'.

- 1. Donner une définition régulière décrivant ces identificateurs.
- 2. Pour obtenir les identificateurs valides du langage ADA, il faudra apporter les deux restrictions suivantes aux identificateurs du langage ${\cal C}$:
 - '_' ne peut ni commencer, ni terminer un identificateur;
 - un identificateur ne peut pas contenir deux ou plusieurs occurrences consécutives du caractère '_'.
 - (a) Donner une définition régulière des identificateurs du langage ADA.
 - (b) Construire un DFA permettant de les reconnaître.