Youcef FELLA

Recherche un stage en développement web d'une durée de 4 à 6 mois



Residence univercity françois deniau 227 rue de brément .93130 Noisy-le-sec



(0033) 7 68 33 78 92



Fella.youcef@hotmail.com



ENVIRONNEMENT ET OUTILS

- VISUAL STUDIO CODE
- ECLIPSE IDE
- SERVEUR APACHE TOMCAT 8.5, jBoss AS 7.1
- **GESTIONNAIRE APACHE MAVEN 3.6**

AUTRES LOGICIELS

- **UNIX / C SHELL**
- **MATLAB / SIMULINK**
- 3DS MAX
- **PHOTOSHOP**
- **PACKET TRACER**
- **WIRESHARK**



FORMATIONS

- MASTER, Université paris 13, Institut Galilée EN COURS Master 2 en informatique, réseaux et imageries Avec coloration plus importante dans le développement d'applications web.
- LICENCE, Université paris 13, Institut Galilée | 2017 Licence science pour l'ingénieur, physique appliquée dans le domaine de l'informatique, l'électronique et l'automatique.
- BACCALAURÉAT | 2011 Série science expérimental mention assez bien



EXPERIENCES

 LPL, Université paris 13, Institut Galilée | Juin 2017 stagiaire au sein du Laboratoire de Physique des Lasers (Unité Mixte de Recherche du CNRS). Mon projet consistait a l'étude et l'élaboration d'une ligne de transmission de données numériques par le biais de la lumière visible (LI-FI), construction du dispositif électronique, modulation démodulation des signaux.

Groupe Cevital | Décembre 2014

stagiaire chez Cevital (leaders africain de l'agroalimentaire) ma mission principale consistait à assister des ingénieurs en qualité de technicien dans un projet d'étude de câblage et de programmation pour l'automatisation d'une armoire électrique ainsi que la maintenance quotidienne.



COMPTENCES WEB

- HTML5
- CSS3 / Bootstrap
- JavaScript / jQuery / Angular
- SQL
- JAVA EE 8



PROJETS

- Projet JEE application de type CRUD.
- Projet sous JAVA gestion de comptes bancaires.



Anglais : intermédiaire

🛂 Centres d'intérêt

- Cinéma lecture (science-fiction)
- Passionné de nouvelles technologies en particulier Smartphones, ordinateurs, drones et objets connectés
- informatique (création de paysages en images de synthèse, animations 3D), jeux vidéos.