

4º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 18/06/2019

Natureza do Trabalho: em grupo de 2 a 3 alunos

(*) alunos dispensados de frequência podem fazer o trabalho individualmente.

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta Netbeans 8.2. A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOO**N1N2N3**

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOO****ChristinaViniciusMarcos**

De acordo com o diagrama de classes e modelo de dados (DER) definidos no 3º. Trabalho implemente a operação Emitir Pedido

1) Implementação da Operação Emitir Pedido.


Na operação Emitir Pedido permite que o usuário emita um pedido contendo a venda de um ou mais produtos com suas respectivas quantidades vendidas.

- Ao iniciar a gui de Emissão de Pedido somente a caixa de edição Número do pedido e o botão sair devem estar habilitados.
- Na operação de consulta do pedido, o número do pedido deve ser pesquisado na tabela de pedidos. Caso seja encontrado o pedido na base de dados, o objeto da classe pedido deve ser instanciado e os conteúdos dos seus atributos devem ser exibidos na GUI. Ao instanciar um objeto da classe Pedido, todos os objetos (Cliente, Vendedor, ItemPedido e Produto) associados diretamente e indiretamente e suas respectivas associações binárias devem ser estabelecidas. O botão de consulta do pedido deve ser desabilitado, a caixa de edição do código do produto deve ser habilitada e os botões de remoção do item, alterar e excluir devem ser habilitados. Caso não exista na base de dados um pedido com o número informado, o botão Consultar deve ser desabilitado, a caixa de edição da Data do Pedido deve ser habilitada, o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- Caso seja informada uma data inválida uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, desabilitar a caixa de edição da data do pedido e habilitar a caixa de edição do cpf do cliente e o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- O cpf do cliente deve ser pesquisado na tabela de Clientes. Caso não seja encontrado o cliente pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Cliente deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição da data do pedido e do cpf do cliente devem ser desabilitadas, o botão de consulta do cliente deve ser desabilitado, a caixa de edição e o botão de consulta do cpf vendedor devem ser habilitados.
- O cpf do vendedor deve ser pesquisado na tabela de Vendedores. Caso não seja encontrado o vendedor pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto vendedor deve ser instanciado, Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Vendedor deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome deve ser exibido na gui. A caixa de edição e o botão de consulta do cpf do vendedor devem ser desabilitados e a caixa de edição e o botão de consulta do código do produto devem ser habilitados.
- O Código do Produto que deve ser pesquisado na tabela de Produtos. Caso não seja encontrado o produto pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto produto deve ser instanciado e a sua descrição deve ser exibida na gui. Os botões Adicionar Item e Remover Item devem ser habilitados.
- Na operação adicionar item caso seja informado uma quantidade vendida igual a zero exibir mensagem de advertência. Caso contrário, a quantidade vendida informada pelo usuário deve ser pesquisada na tabela de produtos, via DAO, para verificar se a quantidade solicitada encontra-se disponível em estoque. Caso a quantidade em estoque seja a inferior a quantidade solicitada na gui uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário o objeto item pedido deve ser instanciado, Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Item Pedido e Cliente deve ser estabelecida. Em seguida deve ser verificado se o valor do item do pedido é compatível com o limite disponível do cliente. Caso a forma de pagamento seja

A Prazo e o valor do item de pedido ultrapasse o limite disponível do cliente emitir mensagem de advertência. A área de dados na gui referente ao valor total do pedido e a quantidade de itens do pedido devem ser atualizadas.


- Na operação incluir os conteúdos dos atributos do objeto pedido e os atributos dos objetos item pedido deve inseridos nas respectivas tabelas. O conteúdo da quantidade em estoque dos respectivos produtos associados aos objetos da classe ItemPedido e o conteúdo do limite disponível do objeto Cliente associado ao objeto Pedido devem ser atualizados, via DAO, nas suas respectivas tabelas.

2) Lay-Out Gui Emitir Pedido

 Emitir Pedido

Pedido

Número do Pedido



Data do Pedido


Forma de Pagamento

☒ A Vista

☐ A Prazo


Dados Cliente

CPF Cliente




Dados Vendedor

CPF Vendedor



Itens do Pedido

Código Produto



Qtde. Vendida

Adicionar Item

Remover Item

Código	Descrição	Prec. Unit.	Qtde. Vend.	SubTotal


Valor Total do Pedido

Quantidade de Itens do Pedido

Incluir

Alterar

Excluir

 Sair