

Fellipe Utaka

fellipeutaka@gmail.com | fellipeutaka.com | linkedin.com/in/fellipeutaka | github.com/fellipeutaka

Habilidades

Java, Go, JavaScript (ES2015+), TypeScript, HTML, Sass, SQL, GraphQL, React, Next.js, Gatsby, Astro, Node.js, Tailwind CSS, Styled Components, Framer Motion, Electron, Jest, Vitest, Cypress, Playwright, Spring Boot, Express, Fastify, Nest.js, React Native, Expo, Git, GitHub, Figma, Netlify, Vercel, Heroku, Storybook, Docker, Backstage, MCP, Webpack, Babel, esbuild, swc, Jira, Trello, Monday, Notion, Slack, Discord

Experiência

Engenheiro Full-Stack, HP via Wipro Consultancy

Ago 2025 - Atual

- Desenvolvi plataformas de desenvolvedor em escala empresarial e serviços backend integrados com IA para a Plataforma Interna da HP (HPIP)
- Projetei e implementei um catálogo de serviços e portal de desenvolvedor baseado em Backstage com plugins backend customizados, APIs REST, modelagem hierárquica de entidades e processamento de webhooks do GitHub em tempo real
- Aumentei a cobertura de testes automatizados de 47% para 86%, melhorando a confiabilidade do código, manutenibilidade e confiança em refatorações em larga escala
- Desenvolvi um servidor MCP baseado em Go permitindo acesso seguro de IA a catálogos e documentação internos, integrando OAuth 2.1 (PKCE), validação JWT, sessões Redis e deployments Kubernetes
- Trabalhei com Node.js, TypeScript, Go, React, PostgreSQL, Docker e infraestrutura cloud-native, colaborando com equipes globais

Desenvolvedor Front-End, Blue Company

Set 2024 - Ago 2025

- Desenvolvi e mantive aplicações web escaláveis para uma startup de tecnologia em saúde, utilizando React, TypeScript, Next.js e Astro, melhorando a satisfação do usuário em 20%
- Colaborei com gerentes de produto e designers para criar interfaces amigáveis, utilizando Material UI, TailwindCSS e Radix UI
- Implementei designs responsivos e componentes acessíveis com React Aria e react-hook-form, garantindo conformidade com os padrões WCAG
- Escrevi código limpo e de fácil manutenção e conduzi revisões de código, introduzindo Zod para validação robusta de entrada e melhorando a qualidade do código em 15%

Desenvolvedor Full-Stack Freelancer, Divina Terra Atibaia

Jun 2024 - Set 2024

- Construí e implantei um painel administrativo com React, TypeScript, TailwindCSS, Next.js e React Aria, reduzindo a sobrecarga operacional em 15%
- Desenvolvi o back-end usando Java, Spring Boot, Postgres, Docker, pipelines de CI/CD e GitHub Actions, melhorando a eficiência da implantação
- Entreguei uma landing page responsiva usando Astro e TailwindCSS, aumentando o engajamento de usuários mobile em 10%

Desenvolvedor Full-Stack Freelancer, NextBase

Jan 2024 - Jun 2024

- Projetei um boilerplate SaaS modular usando React, TypeScript, TailwindCSS, Next.js, shadcn/ui, Supabase e MDX, acelerando os ciclos de desenvolvimento em 30%
- Criei uma arquitetura escalável e reutilizável para agilizar o desenvolvimento futuro de produtos SaaS, aumentando a produtividade da equipe

Desenvolvedor Full-Stack, Anjun Express

Abr 2023 - Out 2023

- Liderei o desenvolvimento e manutenção de sistemas internos para aprimorar operações de transporte e logística, seguindo as melhores práticas
- Otimizei recursos críticos, resultando em um aumento de 20% na velocidade de carregamento das páginas
- Estabeleci um Design System abrangente com componentes reutilizáveis e acessíveis, publicado no NPM para adoção mais ampla
- Colaborei em inglês com equipes internacionais para integrar soluções de front e back-end de forma contínua

Educação

Fatec Atibaia, Tecnólogo em Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Fev 2025 - Presente

- Disciplinas:** Estrutura de Dados e Algoritmos, Programação de Sistemas, Programação Orientada a Objetos, Programação

Funcional

ETEC Professor Carmine Biagio Tundisi, Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Jan 2020 - Dez 2022

- **Disciplinas:** Estrutura de Dados e Algoritmos, Programação de Sistemas, Programação Orientada a Objetos, Programação Funcional

Projetos

Kanpeki

git.new/kanpeki

Uma coleção de componentes prontos para serem copiados e colados, inspirados no shadcn/ui, mas aprimorados utilizando React Aria da Adobe e Radix UI. Altamente personalizável, com belas animações e componentes acessíveis projetados para integrar perfeitamente em projetos React modernos.

Satoru

git.new/satoru

Uma aplicação desktop construída com Rust, Tauri, React 19, TailwindCSS, shadcn/ui, e Tanstack Query. Permite que os usuários gerenciem servidores Minecraft, monitorem logs do servidor, acompanhem o uso de RAM e acessem várias outras funcionalidades de gerenciamento.

Idiomas

- Inglês (C1)
- Português (Nativo)
- Espanhol (B2)