<Cometa Papelaria & Presentes>

Controle de Estoque para Papelarias> Glossário

Versão <1.0>

| Controle de Estoque para Papelarias | Versão: <1.0> |
|--|------------------|
| Glossário | Data: 28/03/2025 |
| <identificador do="" documento=""></identificador> | |

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|----------------------|----------------------------|
| 28/03/2025 | 1.0 | Criação do documento | Fellipe Valentino Zapelini |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| Controle de Estoque para Papelarias | Versão: <1.0> |
|--|------------------|
| Glossário | Data: 28/03/2025 |
| <identificador do="" documento=""></identificador> | |

Índice

| 1. | Intro | dução | 4 |
|----|-------|-------------------|---|
| | 1.1 | Objetivo | 4 |
| | 1.2 | Escopo | 4 |
| | 1.3 | Referências | 4 |
| | 1.4 | Visão Geral | 4 |
| 2. | Defin | nições | 4 |
| | 2.1 | Termos Gerais | 4 |
| | 2.2 | Termos Técnicos | 4 |
| | 2.3 | Termos de Sistema | 5 |
| | | | |
| 3. | Ester | eótipos UML | 5 |

| Controle de Estoque para Papelarias | Versão: <1.0> |
|--|------------------|
| Glossário | Data: 28/03/2025 |
| <identificador do="" documento=""></identificador> | |

Glossário

1. Introdução

Este glossário define os principais termos utilizados no projeto de desenvolvimento do sistema de **Controle** de **Estoque para Papelarias**, que visa otimizar o gerenciamento de estoque da Papelaria Cometa. Ele serve como referência para todos os documentos e casos de uso do projeto, garantindo entendimento claro entre os envolvidos.

1.1 Objetivo

Padronizar os termos técnicos e funcionais usados no projeto, facilitando a comunicação e entendimento entre equipe técnica, cliente e usuários finais.

1.2 Escopo

Este glossário abrange os termos relevantes ao projeto **Controle de Estoque para Papelarias**, aplicável a todas as fases de análise, desenvolvimento e implantação.

1.3 Referências

Documento de Visão – Controle de Estoque para Papelarias

Especificação Suplementar - Controle de Estoque Cometa

Pedido do Investidor – Ilseu Zapelini

Telas do Sistema

1.4 Visão Geral

Os termos estão organizados em grupos para facilitar a consulta: termos gerais, termos técnicos e termos específicos do sistema.

2. Definições

2.1 Termos Gerais

Estoque: Conjunto de produtos armazenados disponíveis para venda ou utilização.

Fornecedor: Empresa ou pessoa responsável por fornecer produtos à papelaria.

Produto: Item vendido ou utilizado na papelaria, como material escolar ou de escritório.

Cliente: Pessoa ou empresa que realiza compras na papelaria.

2.2 Termos Técnicos

ERP: Sistema integrado de gestão empresarial, que permite controle de várias áreas da empresa, incluindo estoque, vendas e finanças.

Dashboard: Painel visual que apresenta dados e indicadores de forma clara e objetiva para tomada de decisões.

Backup: Cópia de segurança dos dados do sistema.

Interface Web: Forma de interação do usuário com o sistema por meio de um navegador de internet.

| Controle de Estoque para Papelarias | Versão: <1.0> |
|--|------------------|
| Glossário | Data: 28/03/2025 |
| <identificador do="" documento=""></identificador> | |

HTTP/HTTPS: Protocolos usados para comunicação segura entre navegador e servidor.

MySQL: Sistema gerenciador de banco de dados utilizado no projeto.

PHP: Linguagem de programação usada para o desenvolvimento do backend do sistema.

2.3 Termos do Sistema

Cadastro de Produto: Funcionalidade que permite registrar novos produtos no sistema.

Atualização de Estoque: Recurso que ajusta automaticamente a quantidade de itens disponíveis conforme as vendas.

Relatório Gerencial: Documento gerado pelo sistema com informações detalhadas sobre estoque, vendas e movimentações.

Controle de Acesso: Permissões atribuídas aos usuários com diferentes níveis (ex: administrador e funcionário).

Usuário: Pessoa que utiliza o sistema (gerente, atendente, etc).

Login: Processo de autenticação de usuário para acesso ao sistema.

AdminLTE: Template utilizado no design do sistema.

Chamado: Registro de solicitação ou problema técnico enviado ao suporte.

3. Estereótipos UML

- <<actor>>: Representa um usuário ou sistema externo que interage com o sistema.
- <
boundary>>: Representa a interface entre os atores e o sistema.
- <<control>>: Lida com o fluxo de controle de eventos ou ações do sistema.
- <<entity>>: Representa um objeto de negócio persistente, como "Produto" ou "Fornecedor".