

Temático	Nivel de Dificultad:
Python	Medio
Nombre del proyecto: "Yo Quiero Otro Mundo" – Sprint	Tema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollo Final del Modulo</li> </ul>
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reconocer elementos avanzados de la sintaxis de python.</li> <li>Ser capaz de elaborar un programa complejo en python.</li> </ul>
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	1) Desarrollar un sistema en base al modelo de programación orientado a objetos. Ver las ventajas que tiene este modelo en el ámbito del desarrollo.
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p><b>CONTEXTO</b></p> <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste crearlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p> <p><b>SPRINT DE ENTREGA:</b></p> <p>Se solicita como entregable de este Sprint la implementación final de todos los conceptos vistos durante el Módulo 4: Python avanzado. Por tanto, se debe poner foco en lo siguiente:</p> <p>Comentar debidamente el código para que sea comprensible por un tercero.</p> <p>Se solicitan crear las siguientes clases:</p>	

Seleccione cuatro de las clases de su diagrama. Privilegie las clases que tienen algún tipo de herencia. Debe desarrollarlo en un script, plasmando la dinámica entre clases y respectivas herencias.

Identifique y diseñe claramente sus respectivos métodos y atributos. Las clases deben heredar atributos-métodos utilizando la función super().

- Asegúrese de manejar al menos 2 posibles errores, según los contenidos revisados.
- Privilegie la clase usuario (o equivalente). En este sentido debe almacenar la información de los usuarios en un archivo JSON o CSV según estimen conveniente.

Recuerde comentar debidamente el código, para facilitar su comprensión.

**Adjunte el diagrama de clases realizado en actividades pasadas.**

#### Consideraciones generales

El entregable es un script .PY

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

#### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Colaboración y Composición de Objetos.</li> <li>• Herencia y Polimorfismo.</li> <li>• Excepción de usuario.</li> <li>• Manejo de archivos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cumplimiento de plazos</li> <li>• Buenas prácticas de codificación</li> <li>• Trabajo en equipo</li> <li>• Optimización del tiempo</li> </ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprender el paradigma de la programación orientada a objetos, realizar composición y colaboración entre objetos, además de manejar la captura de excepciones y el manejo de archi</li> </ul>	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilización de un editor de texto</li> <li>- Trabajo en equipo</li> </ul>	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

#### Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Script .PY

#### Especificaciones de desempeño



realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el  
ado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.