

## GRABACIÓN DE CLASE

# TRANSACCIONES Distribuidas

## Control de Concurrency

### Algoritmo

to face locking protocol

### problemas

- DEADLOCK
- CASCADE

### Algoritmo

2PLP Distribuido

### problemas

Distribuido

### Algoritmo

protocolo de ordenamiento por marcas de tiempo

### BÁSICO (BTO)

### problemas

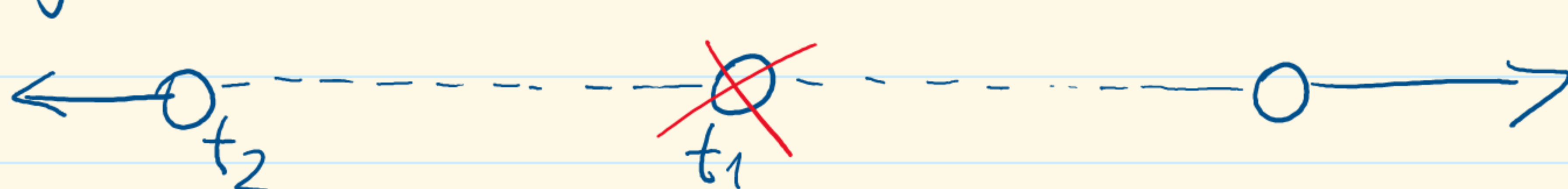
## métodos optimistas

realizo la transacción por completo, Dsp la valido si es conflictiva, la aborto.

### Algoritmo

### Kung-Robinson

Garantizar que se serialicen en orden creciente



Se valida y Dsp se guardan las copias en memoria persistente

### problemas

## Recuperación de errores

### Actualización in situ

copia en buffer (caché) en MP.

puedo modificar un dato que puede no estar en MP. va respaldando a medida que avanza. una vez que termine podría ya tener todo copiado en MP. Y si me caigo, todo ya pudo haber sido escrito, por lo habría que deshacerlos.

### Actualización diferida

Copia sombreada en MP.

no se escribe en MP hasta que la transacción termine (optima para abortar)

BD estable (Disco masivo, donde se almacena todo)

log estable (es el que me asegura seguir funcionando, Al recuperar los registros de todo lo que se hizo)