

GRABACIÓN DE CLASE

Redes no estructuradas

primeras redes que existieron en forma de grafo.

tenemos 0 propiedades matemáticas.
no se puede decidir

no encontrar 1 objeto no implica que no exista.

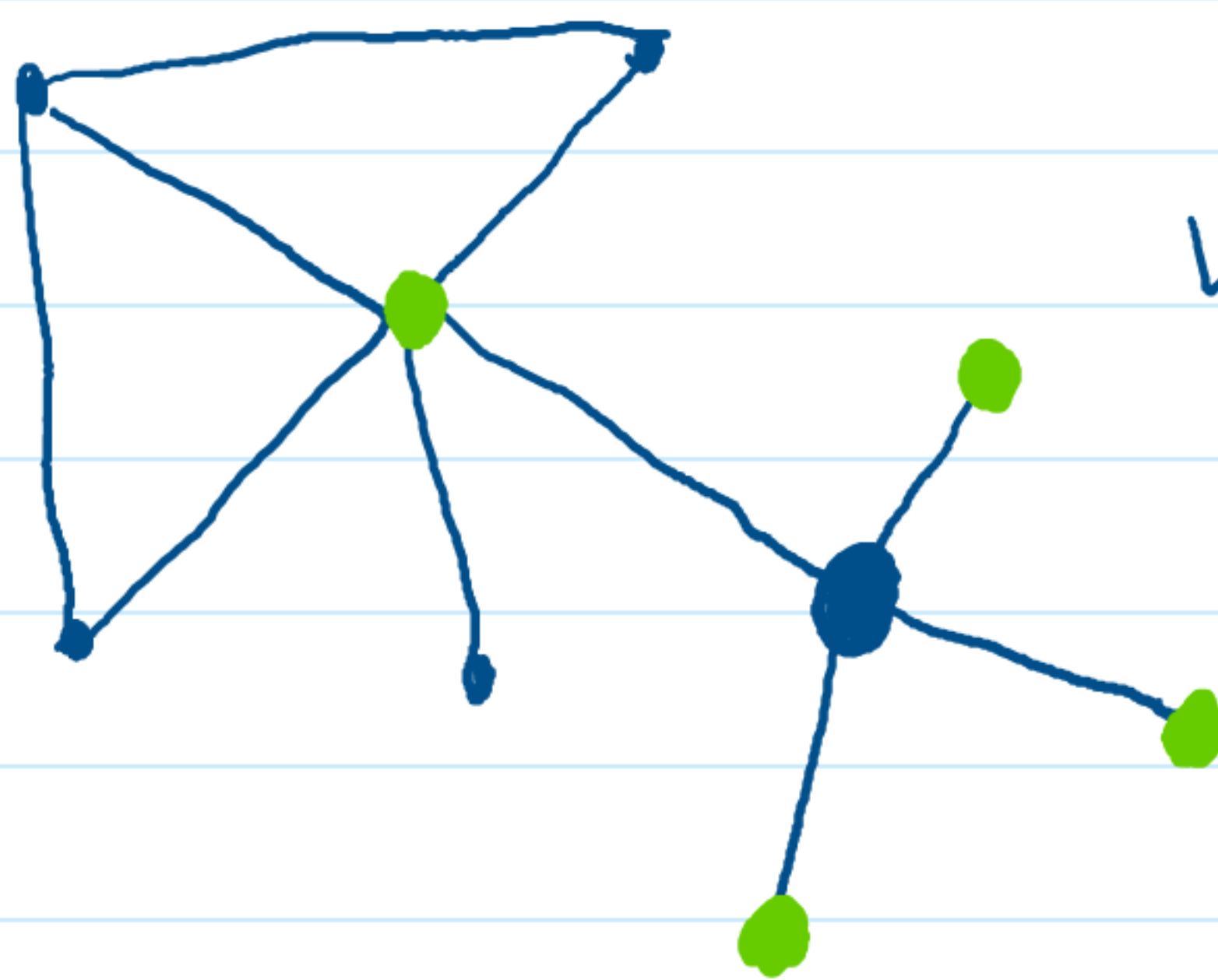
↳ se puede encontrar y que exista, con el llamado **flooding** (inundación de todo el grafo.) actúa de forma epidémica

Tipos de redes NO estructuradas

- Gnutella
- E donkey
- KAAZA (skype)
- Bittorrent

Gnutella (emule)

↓
App. de escritorio



Solo conozco a mis Vecinos.

Algoritmos de búsqueda

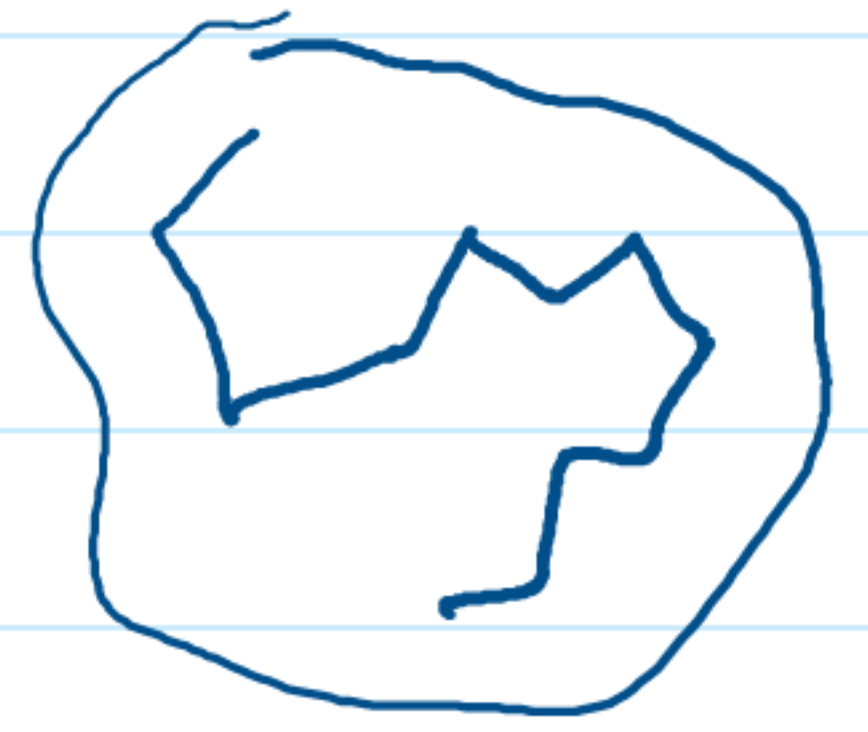
①

Random walk (nodo i, objeto, TTL)

búsqueda profunda
busca el objeto entre sus vecinos, sino sigue buscando, es ineficiente



se decrementa a cada salto.



②

K-Random walk (nodo i, objeto, TTL, K)

búsqueda regional

una forma de mejorar el algoritmo inicial, aumentando la cantidad de vecinos a los que transmite el primer mensaje.

Como determinar el K (vecinos):

$$\sum_{i=1}^{TTL} K^i$$

