

23-03-23 Ju

Wednesday, March 22, 2023

5:21 PM

GRABACIÓN DE CLASE

Comunicación en sistemas distribuidos

Modelos de interacción y paradigmas de progra.

programación
secuencial
(una sola
ejecución)

programación
concurrente
(ejecución múltiple y
simultánea)

paralela
(acelerar la
computación)

distribuida.
(distribuir
componentes
cooperativas)

P.O.O

V/S

P.O.C

programación
orientada a objetos

interacción directa entre
objetos es básicamente
por paso de mensajes
según Modelo C/S.

programación orientada a
componentes

componentes son desplegados
dinámicamente en algún
contenedor