

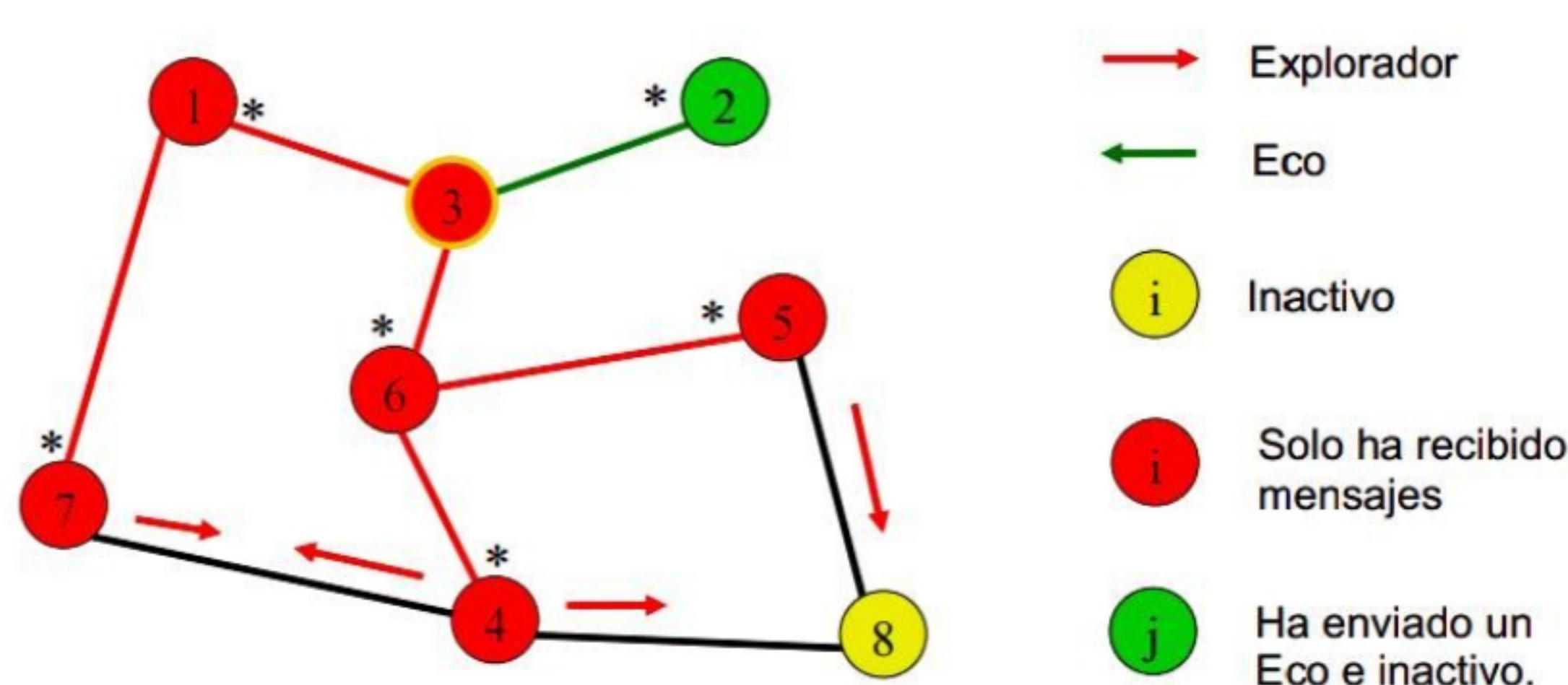
Algoritmos Distribuidos

Algoritmo de eco de Chang

recorrer paralelamente, todas las nodos de la red

EJEMPLO:

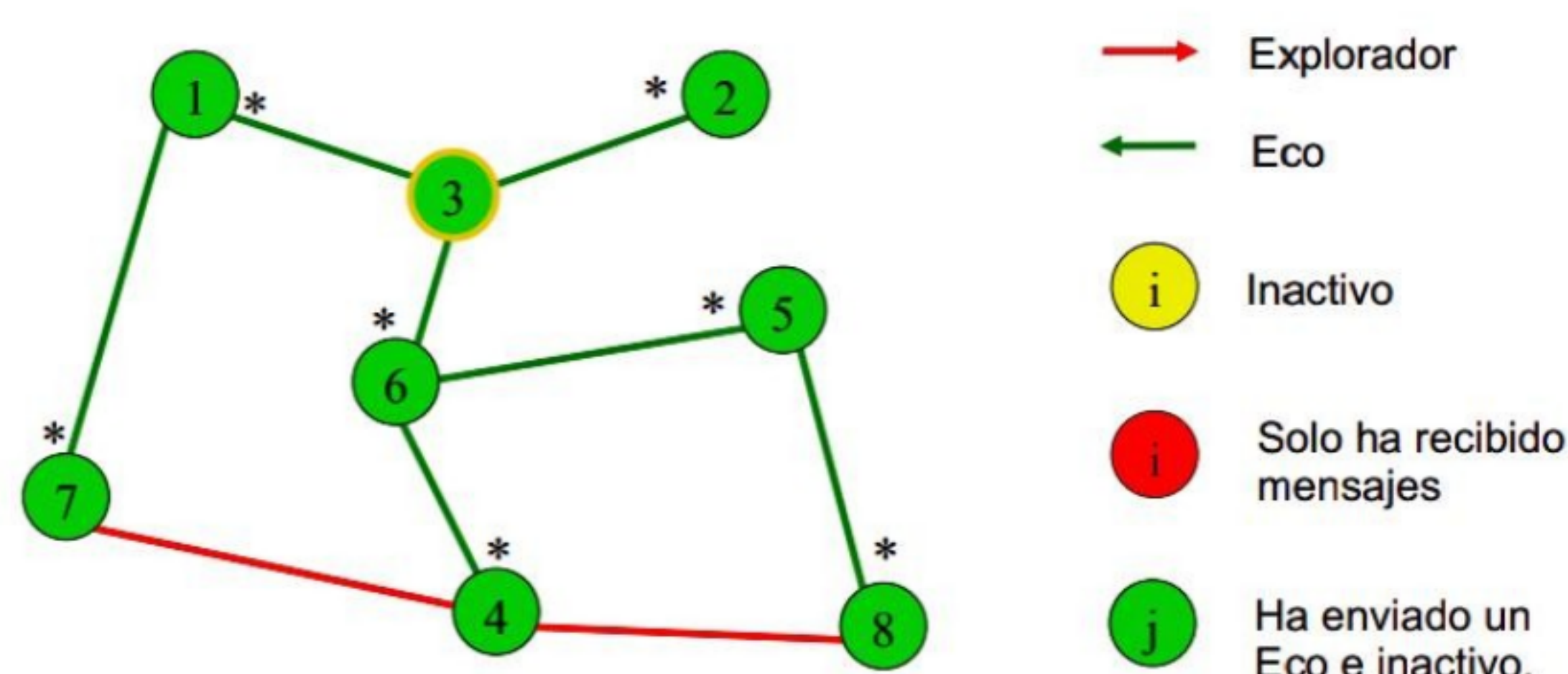
EXPLORACIÓN ALCANZA EXTREMO DEL GRAFO



A 7 le llega explorador de 1 y 4, osea igual al # vecinos que es 2 y envía un msj. de tipo eco al primer nodo

EJEMPLO:

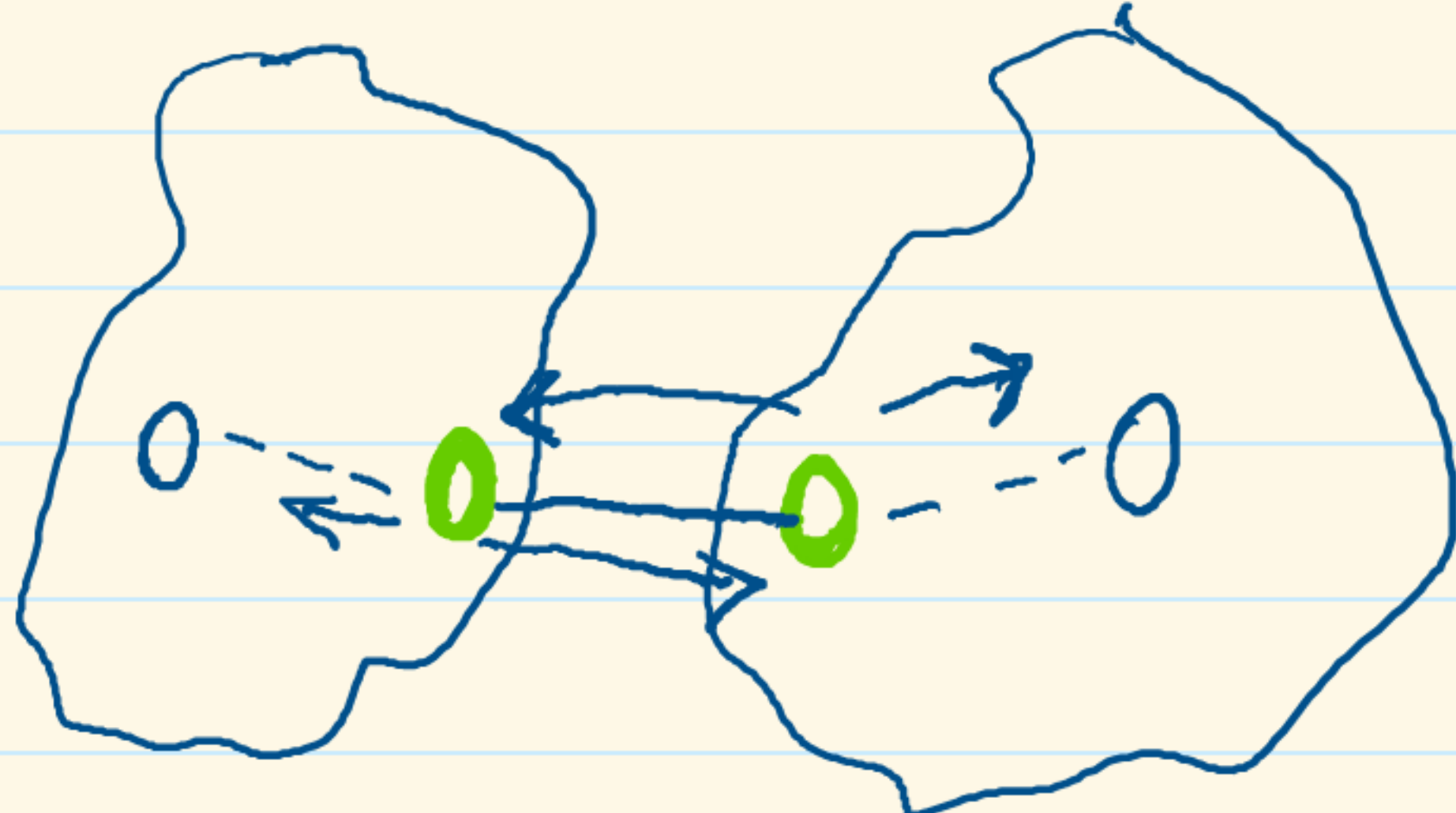
FIN DEL ALGORITMO



Arbol de expansión, las aristas en rojo, son los ciclos del arbol.

Complejidad $(2e)$ msjs, $\rightarrow 2$ exp.
 $\rightarrow 1$ exp / 1 eco.

Arcos cruzados no son parte del grafo



Algoritmos de elección

ponerse de acuerdo sobre un unico representante en una red.

① elección en un grafo general

② Algoritmo de Chang/Robert

③ Algoritmo de maton (Bully)