

Repaso de lo de ayer, y no se podía mejorar mucho. La versión 2 maneja dos tipos de peers, el normal, y el superpeer. El superpeer maneja datos de los objetos que poseen los peers a los que están conectados. No sabría decirte si eso se parece a un AS, sino más bien a una jerarquía para asignar roles a cada peer. El superpeer ayuda a rutear más rápido ya que al saber qué objetos hay o no hay entre los peers que tiene cubiertos, significa que abarcas más peers sin tener que visitarlos. Onda, no rutea entre peers, sino superpeers.

