

GRABACIÓN DE CLASE

Multicast

Gestión de grupos de multicast

formato de datos



MARChalling
(Serialización)



Agregar datos dispersos en un Buffer de forma ordenada
Representar datos en otros sistemas (estandarizarlo)

UNMARChalling
(Deserialización)



proceso inverso
(para poder asignarlo en variables del receptor)

PARA transmitir datos, se necesitan que se estandaricen (leerlo igual en diferentes máquinas)

Representación de datos

- Binarios = 10
- Textuales = "2"

Técnicas de codificación

- Autocontenidos = Agrega una etiqueta para diferenciar el dato
- Acordadas = se tiene que haber compartido a priori el formato de codificación (para una correcta interpretación)