24-05-28 Ma 1 Tuesday, May 28, 2024 9:36 AM https://drive.google.com/file/d/1-5SXb542mh8puHy-MRL2hANGQg3\_yLIS/view?usp=drivesdk máx (18 X1 + 25 X2 + 11 X3 + 14 X4)  $ia = 2X_1 + 2X_2 + X_3 + X_4 \le 3$ X; e (0,1) Y; = 1...4 Hill Climbing · Representación = lista binaria, [t] • f. de evaluación = máx ganancia -> 18 X1 + 25 X2 + 11 X3 + 14 X4 movimiento = bitflip Sol. inicial V1 = [0000] Re Start 1 501. inicial V2 = 11001 1 10 1 57 S X 1011 43 4 X 1000 18 2 V no se puede cambiar a ninguno, los Metores son infactibles Cambio problema podemos pasarnos por los infactibles, Agregando una penalización por violación de R/

|   | 32    | 0001 | 14                 | 1 | V |
|---|-------|------|--------------------|---|---|
|   |       | 100  | 57-20 = 37         | 5 | X |
|   |       | 10 1 | 43-20 = 23         |   |   |
|   |       | 1000 | 18                 | 2 |   |
|   |       |      |                    |   |   |
|   |       |      |                    |   |   |
| 1 | 11017 | 50   | $\int f(x) - (20)$ | w | X |