

#### PROGRAMA DE ASIGNATURA

## I. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA.

Asignatura: Inteligencia Artificial		Sigla:INF-295	Fecha de aprobación		
			24/06/2021 (CC.DD. Acuerdo 013/2021)		
Créditos UTFSM: 3 Prerrequisitos:		Examen:	Unidad Académica		
	INF-134 + INF-292	No tiene.	que la imparte.		
Créditos SCT: 5	o ILI-134 + ILI-292		Departamento de Informática		
Horas Cátedra	Ayudantía: <b>Sí</b>	Laboratorio:	Semestre en que se dicta		
Semanal: 3	tiene.	Sí tiene.	Impar	Par	Ambos
				X	
Eje formativo: Fundamentos : Ciencias de la Ingeniería y Modelos y Métodos.					
Tiempo total de dedicación a la asignatura: 144 horas cronológicas.					

Descripción de la Asignatura.

En esta asignatura el estudiante desarrolla técnicas de inteligencia artificial que permiten resolver problemas de gran complejidad, que no pueden ser resueltos por modelos matemáticos tradicionales; usando programación para diseñar algoritmos eficientes.

Además, el estudiante desarrolla habilidades de pensamiento sistémico y modelación para la resolución de problemas a nivel profesional

## Requisitos de entrada.

- Diseñar algoritmos de mediana complejidad computacional.
- Utilizar estructuras de datos.

## Contribución al perfil de egreso.

### Competencia Específica:

 Tomar decisiones bajo certeza, riesgo e incertidumbre, fundamentándolas con la aplicación de técnicas cuantitativas.

### **Competencias Transversales sello**

- Resolución de problemas: resuelve problemas complejos, analizando y evaluando soluciones
  efectivas y eficientes, en función de su impacto en la organización, las personas y el medio
  ambiente.
- **Comunicación efectiva:** comunica efectivamente sus ideas, tanto en forma escrita como oral, en español e inglés.
- Compromiso con la calidad: el o la estudiante ejecuta las actividades profesionales con excelencia, que le permitan enfrentar los retos que se presentan, guiado por un aprendizaje continuo, una autoevaluación sistemática y una cultura de calidad.

## Resultados de Aprendizaje que se esperan lograr en esta asignatura.

- 1. Resuelve problemas complejos del mundo real, utilizando conceptos fundamentales de inteligencia artificial.
- 2. Identifica problemas clásicos combinatorios con satisfacción de restricciones (CSOP y CSP),
- 3. analizando estudios de casos concretos.
- **4. Identifica** problemas del mundo real, **formulando** modelos combinatorios.
- **5. Integra** las herramientas algorítmicas provenientes de la inteligencia artificial, **utilizándolas** en la resolución de problemas.
- 6. Utiliza las herramientas algorítmicas, evaluando su performance.

Página 1 de 3



### Contenidos temáticos.

- Historia de la Inteligencia Artificial.
- Conceptos de agentes inteligentes.
- Concepto de Racionalidad Computacional. La Inteligencia Artificial como ayuda a la Toma de Decisiones Humana. Concepto de Inteligencia Aumentada. Concepto de Asistente Cognitivo.
- Modelos combinatorios: historia, y su relación con problemas del mundo real.
- Algoritmos para resolver problemas de satisfacción de restricciones (CSP). Técnicas de filtro: arco consistencia, trayectoria consistencia, múltiple arco consistencia (MAC).
- Técnicas de Resolución: backtracking, forward checking, graph-backjumping. Realfull lookahed, conflict backjumping, técnicas híbridas: con memorización, con aprendizaje, usando descomposición de restricciones.
- Búsqueda en medio ambientes complejos: Búsqueda local: hill climbing, greedy search. Técnicas metaheurísticas, algoritmos colaborativos e híbridos con memorización y aprendizaje. Búsqueda On-line y Off-line. Estrategias para medios ambientes parcialmente conocidos y desconocidos.
- Scheduling and Planning.
- Etica en Inteligencia Artificial.
- Tendencias en las empresas, aplicaciones e investigaciones actuales.

Proceso de evaluación y calificación

## Metodología de enseñanza y aprendizaje.

- Clases expositivas por parte del profesor.
- Aprendizaje basado en problemas.
- Aprendizaje orientado a proyectos.

Evaluación y calificación de la asignatura

aprobación y calificación	Se evalúa Defensa: 80	mediante 2 certámenes y un p 9%).	proyecto (1	° parte: 20%	, 2° parte y
		Instrumento de evaluación	N°	%	
		Certamen 1 (C1)	1	30	
		Certamen 2 (C2)	1	30	

40 Proyecto (P)

Si el promedio de certámenes es igual o mayor a 50 entonces:

Nota Final (NF) = Promedio certámenes\*0,6 + proyecto\*0,4

En caso contrario:

Nota Final (NF) = Promedio Certámenes

## Recursos para el aprendizaje.

Plataforma Virtual, Videos.

Requisitos de

Diblicarefic

Dibilografia.	
Texto Guía	<ul> <li>Russel, S., Norvig, P. (2020). Artificial Intelligence: A Modern Approach (4<sup>th</sup> Edition). Ed. Pearson.</li> </ul>
Complementaria u Opcional	<ul> <li>Sharda, R., Denle, D., Turban, E. (2021). Analytics, Data Science, &amp; Artificial Intelligence: Systems for Decision Support (11<sup>th</sup> Edition)</li> <li>Yang, X. (2014). Artificial Intelligence, Evolutionary Computing and Metaheuristics: In the footsteps of Alan Turing. Ed. Springer.</li> </ul>

Página 2 de 3



# II. CÁLCULO DE CANTIDAD DE HORAS DE DEDICACIÓN- (SCT-Chile)- CUADRO RESUMEN DE LA ASIGNATURA

	Cantidad de horas de dedicación						
ACTIVIDAD	Cantidad de horas por semana	Cantidad de semanas	Cantidad total de horas				
PRESENCIAL							
Cátedra o Clases teóricas	3	14	42				
Ayudantía/Ejercicios (*)	3	4	12				
Visitas industriales (de							
Campo)							
Laboratorios / Taller	2						
Evaluaciones (certámenes,	3	3	9				
otros)							
Otras (Especificar)							
NO PRESENCIAL							
Ayudantía on-line	2	5	10				
Tareas obligatorias							
Estudio Personal (Individual o	3	17	51				
grupal)							
Otras (Proyecto)	2	10	20				
TOTAL (HORAS RELOJ)			144				
Ni	5						

<sup>(\*)</sup> Ayudantía/Ejercicios son fuera del horario de clases, es decir en semanas donde también hay clases, por ello no se suman para alcanzar las 17 semanas del semestre

aturu -