

Trabalho - JOGOS em JS

O trabalho consiste em desenvolver um **jogo em Java Script**.

Ele deve ser baseado em melhorias dos arquivos disponibilizados no SIGAA. Não usar canvas e outras bibliotecas. **Somente javascript e css**. (o objetivo é treinarmos estas linguagens)

- Deverá ser um jogo **responsivo para celular**.
- Deverá ser **disponibilizado no Github e o endereço colocado no SIGAA**.
- O jogo deve ter objetivos e ao jogar uma partida ela deve ter um fim bem definido.
- Deve ter **obrigatoriamente controles** (por exemplo botões) que irão controlar o movimento de um elemento na tela. Deve ter algum **teste de sobreposição de personagens**. Sugestões: Space Invaders, duelo, corrida de carros, tiro ao alvo, pegar elementos na tela e/ou desviar de outros, saltar obstáculos (dinossauro do google) etc. Não serão aceitos jogos de cartas, memória ou outras mecânicas diferentes das propostas. Na dúvida perguntar.
- O jogo deve ter um **botão iniciar**
- Após terminar o jogo deve existir um **botão reiniciar**
- As mensagens para o usuário devem ser feitas somente na página ou em cards (não utilizar o alert)
- O jogo deve ter **som**
- Contam pontos o design do jogo bem como criatividade e jogabilidade.
- Tela bem feita, pronta para o usuário final. Impedir que o usuário cause erros JS.
- A página não deve ter erros **HTML ou CSS pegos pelo validador. Nem erros JS** pegos pelas ferramentas de erros do navegador.
- O jogo deve ter alguma informação armazenada e recuperada no **localStorage** (recorde, estágio, última posição...)