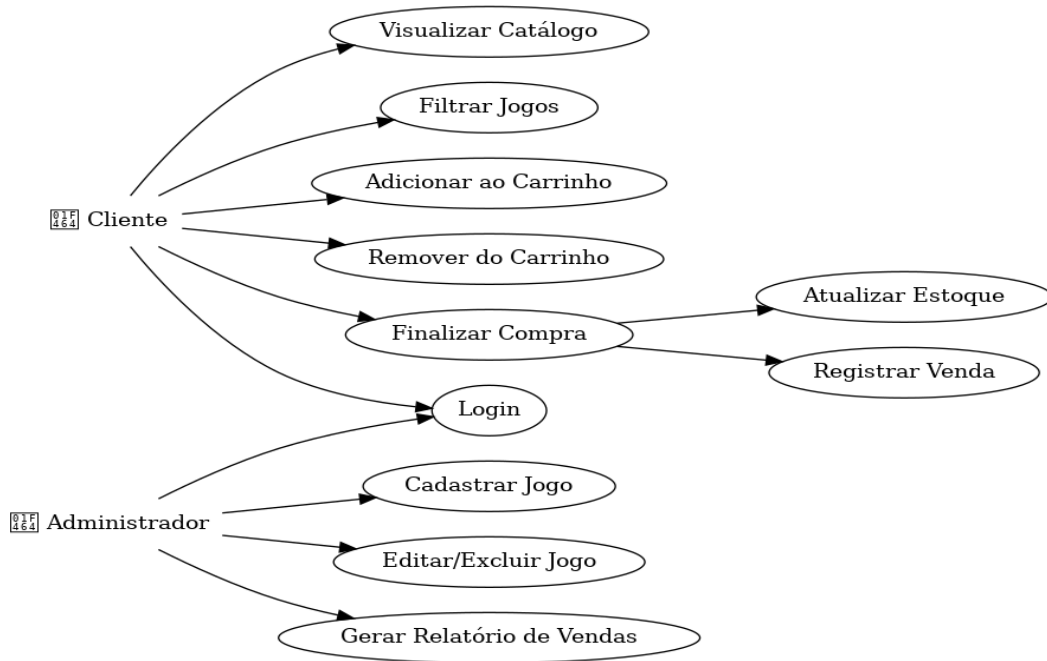


# ■ Documento de Casos de Uso – Sistema de Loja de Jogos

## ### Diagrama de Caso de Uso



## ### Atores

■ **Administrador:** Responsável pelo cadastro, edição e exclusão de jogos, além de gerar relatórios de vendas.

■ **Cliente:** Pode visualizar o catálogo de jogos, adicionar ao carrinho e finalizar compras.

## ### Casos de Uso

**Login:** Permite que tanto administradores quanto clientes acessem o sistema com suas credenciais.

**Cadastrar Jogo:** O administrador pode adicionar novos jogos ao sistema, informando nome, gênero, preço e estoque.

**Editar/Excluir Jogo:** O administrador pode atualizar dados de um jogo ou removê-lo do catálogo.

**Visualizar Catálogo:** O cliente pode visualizar todos os jogos disponíveis na loja.

**Filtrar Jogos:** O cliente pode aplicar filtros, como gênero ou preço, para encontrar jogos específicos.

**Adicionar ao Carrinho:** O cliente pode selecionar jogos para comprar e adicioná-los ao carrinho.

**Remover do Carrinho:** O cliente pode retirar jogos do carrinho antes de finalizar a compra.

**Finalizar Compra:** O cliente confirma os jogos escolhidos e efetiva a compra.

**Atualizar Estoque:** O sistema automaticamente reduz a quantidade de jogos disponíveis após a compra.

**Registrar Venda:** O sistema salva os dados da venda realizada para controle interno e relatórios.