#### Padronização do Design do Projeto

No presente documento serão descritas as seguintes orientações: Definição padrão de cores, fontes, sistema de botões, campos, margens, espaçamento.

Utilizar o modelo de Wireframe para o desenvolvimento das telas

#### 1. Referência de Cores

As seguintes cores serão utilizadas para desenvolver a interface do projeto:

Cinza Escuro: #696969

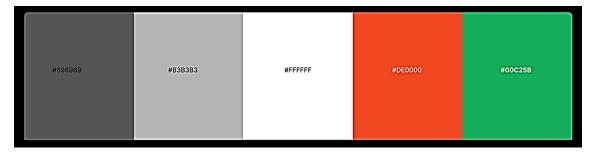
Cinza Claro: #B3B3B3

• Branco: #FFFFFF

Vermelho: #DE0000

Verde: #00C25B

Aplicar formatação de cores apenas nas telas de fundo (exemplo: Pane).



#### 2. Fontes

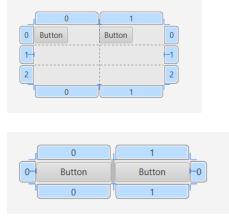
- A fonte padrão do projeto é Arial.
- O tamanho da fonte deve ser ajustado de acordo com o conteúdo o ideal é usar tamanhos entre 12px e 16px.
- O uso de Negrito deve ser realizado apenas para enfatizar palavras e títulos.
- Atenção: Verificar a gramática do conteúdo escrito.

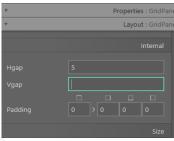
#### 3. Sistema de botões

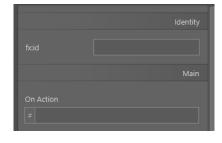
 A personalização de cores e animações para botões e tabelas diretamente no Scene Builder é limitada. Portanto, será utilizado CSS para estilizar esses componentes.

- Não adicionar estilos no arquivo FXML para botões e tabelas.
- Para a criação de grupos de botões, utilizar uma GridPane.
- O texto dos botões deve estar em Maiúsculas.
- Considerar a distância de 5px entre os botões.
- Todos os botões devem possuir fx:id e uma ação OnAction.

Exemplo: Para um botão de "Enviar", use fx:id="btnEnviar".







### 4. Campos

- Para a criação de qualquer **TextField**, atentar-se ao padrão de **prompt text** (palavra interna do campo).
- A primeira letra do prompt text deve ser maiúscula.
- A altura da linha deve ser 30px.
- Campos obrigatórios devem ser destacados utilizando uma label ou \* em vermelho.



## 5. Margens e Espaçamento

- Margens padrão entre elementos devem ser de 10px.
- O espaçamento interno (padding) deve ser de 5px para garantir uma melhor legibilidade.
- Em listas e tabelas, considerar um espaçamento adicional de 10px entre os itens.

# 6. Considerações Finais

- As telas devem ser organizadas de forma a garantir uma navegação intuitiva e fluida.
- Revisar regularmente o design para assegurar que as orientações estão sendo seguidas.