

Plano de Trabalho - Equipe ES256

1. Objetivo e Metodologia

Objetivo: Entregar uma análise completa de sistemas de controle em formato de Apresentação Web.

Metodologia: Divisão por pares de responsabilidade (Engenharia + Apresentação). Cada membro contribui com uma parte técnica e uma parte na construção do produto final.

2. Atribuições Individuais

MEMBRO 1: Modelagem & Roteiro

- > Técnica: Definir Matrizes (A,B,C,D), Polos, Zeros e Estabilidade.
- > Apresentação: Redação da Introdução, Conclusões e conexão entre tópicos.

MEMBRO 2: Controlador P & Integração

- > Técnica: Controlador Proporcional (P) e Análise de Erro Estacionário.
- > Apresentação: Estruturação do HTML/CSS, Git e Montagem final.

MEMBRO 3: Compensador Lead & Diagramação

- > Técnica: Compensador de Avanço de Fase (Lead).
- > Apresentação: Criação de Diagramas de Bloco e Esquemas visuais.

MEMBRO 4: Compensador Lag & Visualização

- > Técnica: Compensador de Atraso de Fase (Lag).
- > Apresentação: Padronização estética dos gráficos (Matplotlib).

MEMBRO 5: PID & Revisão Técnica

- > Técnica: Controlador PID (Sintonia Ziegler-Nichols).
- > Apresentação: Revisão de consistência técnica e equações.

MEMBRO 6: Robustez & Qualidade (QA)

- > Técnica: Análise de Robustez e Incertezas.
- > Apresentação: Testes de usabilidade e condução do Ensaio.

3. Cronograma de Execução

FASE 1 - Setup (Sexta/Sábado):

- M1 define e compartilha os dados do modelo.
- M2 configura o ambiente de desenvolvimento (Repo/Site).
- Todos iniciam suas simulações individuais.

FASE 2 - Desenvolvimento (Domingo/Segunda):

- Simulações concluídas e gráficos gerados.
- M3 e M4 produzem os elementos visuais de apoio.
- Envio de material para M2 integrar no site.

FASE 3 - Finalização (Terça/Quarta):

- M5 revisa todo o conteúdo técnico.
- M6 testa a apresentação e cronometra o tempo.
- Ajustes finais e entrega.