Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych Politechniki Warszawskiej



Teoria Algorytmów i Obliczeń Laboratorium - Etap 1 Specyfikacja wstępna

Adrian Bednarz, Bartłomiej Dach, Tymon Felski

Wersja 1.0

19.10.2017

Lista zmian:

Data	Autor	Opis	Wersja
15.10.2017	Tymon Felski	Stworzenie szablonu dokumentu	1.0

Spis treści

1	Opis problemu	3
2	Problem znajdowania maksymalnego przepływu	3
3	${f Algorytm}$	3
4	Dowód poprawności	3

1 Opis problemu

2 Problem znajdowania maksymalnego przepływu

Okazuje się, że problem opisany w sekcji 1 można uogólnić do znanego problemu znajdowania maksymalnego przepływu w sieciach. W tej sekcji zdefiniowane są podstawowe pojęcia potrzebne do opisu tego problemu.

Definicja 1. Siecią nazywamy czwórkę uporządkowaną S = (G, c, s, t), gdzie:

- G = (V, E) jest grafem skierowanym,
- $c: E \to \mathbb{N}$ to tzw. funkcja przepustowości,
- $s,t \in V, s \neq t$ są dwoma wyróżnionymi wierzchołkami grafu G kolejno źródłem i ujściem sieci.

Definicja 2. Przepływem w sieci S nazywamy funkcję $f:E\to\mathbb{N}$ spełniającą następujące warunki:

1.
$$\forall_{e \in E} \quad 0 \leqslant f(e) \leqslant c(e)$$
,

2.
$$(\forall v \in V - \{s,t\}) \sum_{u: uv \in E} f(uv) = \sum_{u: vu \in E} f(vu)$$
 — tzw. prawo Kirchhoffa.

W ogólniejszym przypadku funkcje przepustowości i przepływu mogą mieć wartości nieujemne rzeczywiste, lecz założenie o całkowitości zapewnia, że algorytmy wyznaczające maksymalny przepływ zawsze zakończą działanie.

Prawo Kirchhoffa stanowi, że suma wartości przepływu na krawędziach wchodzących do danego wierzchołka musi być równa sumie wartości przepływu na krawędziach wychodzących z tego wierzchołka.

Definicja 3. Wartością przepływu f w sieci S nazywamy liczbę

$$W(f) = \sum_{u: su \in E} f(su) - \sum_{u: us \in E} f(us)$$

Powyższe definicje wystarczą, aby zdefiniować problem maksymalnego przepływu.

Definicja 4 (Problem maksymalnego przepływu). Dana jest sieć S = (G, c, s, t). Szukamy przepływu f o maksymalnej wartości W(f), zwanego również **przepływem maksymalnym**.

Zagadnienie znajdowania maksymalnego przepływu jest rozwiązywalne przez wiele zachłannych algorytmów opartych na metodzie Forda-Fulkersona, polegającej na znajdowaniu ścieżek w tzw. sieci rezydualnej. Szczegółowy opis jednego z takich algorytmów znajduje się w następnej sekcji.

3 Algorytm

4 Dowód poprawności

W tej sekcji wykażemy związek między postawionym problemem a zagadnieniem wyznaczania przepływu maksymalnego oraz równoważność rozwiązań obu zadań.

Na początek zdefiniujmy w sposób formalny pojęcia użyte w oryginalnym zadaniu. Załóżmy, że dane są następujące zbiory:

- zbiór ekspertów, oznaczony E,
- zbiór umiejętności, oznaczony S,
- zbiór projektów, oznaczony P.

Definicja 5. Funkcją umiejętności nazywamy funkcję

ability :
$$E \times S \rightarrow \{0, 1\}$$

gdzie dla eksperta $e \in E$ oraz umiejętności $s \in S$ zachodzi ability(e, s) = 1 wtedy i tylko wtedy, gdy ekspert e posiada umiejętność s, zaś 0 w przeciwnym przypadku.

Definicja 6. Zapotrzebowaniem projektu nazywamy funkcję

$$\mathrm{need}: P \times S \to \mathbb{N}$$

gdzie dla projektu $p \in P$ i umiejętności $s \in S$ zachodzi need(p, s) = n wtedy i tylko wtedy, gdy w projekcie p liczba potrzebnych ekspertów w dziedzinie umiejętności s wynosi n.

Definicja 7. Przyporządkowaniem eksperta nazywamy funkcję

assign :
$$E \to P \times S$$

gdzie dla projektu $p \in P$ i umiejętności $s \in S$ zachodzi assign(e) = (p, s) wtedy i tylko wtedy, gdy:

- ekspert e posiada umiejętność s (tj. ability(e, s) = 1),
- ullet ekspert e został przyporządkowany do pracy w projekcie p w dziedzinie umiejętności s.

Ponadto, dla każdego projektu p i umiejętności s musi zachodzić

$$\left|\operatorname{assign}^{-1}[p,s]\right| \leq \operatorname{need}(p,s)$$

gdzie assign $^{-1}[p,s]$ jest przeciwobrazem funkcji assign dla argumentów p,s.

Definicja 8. Liczbą braków w projekcie p dla danego przyporządkowania assign nazywamy liczbę

$$\operatorname{missing}(p,\operatorname{assign}) = \sum_{s \in S} \left(\operatorname{need}(p,s) - \left|\operatorname{assign}^{-1}[p,s]\right|\right)$$

Definicja 9. Całkowitą liczbą braków dla danego przyporządkowania assign nazywamy liczbę

$$M(assign) = \sum_{p \in P} missing(p, assign)$$

Widoczne jest, że M jest parametrem minimalizowanym w postawionym problemie, zależnym od końcowego przyporządkowania.

Na podstawie powyższych definicji skonstruujemy teraz sieć, której użyjemy do wyznaczenia rozwiązań problemu.

Definicja 10. Siecią przydziałów nazwiemy sieć $N = (G, c, s_G, t_G)$, gdzie:

- $G = (V_G, E_G)$ jest grafem skierowanym takim, że:
 - $-V_G = E \cup S \cup P \cup \{s_G, t_G\},\$
 - $-E_G = \{(e, s) : \text{ability}(e, s) = 1, e \in E, s \in S\} \cup \{(s, p) : \text{need}(s, p) > 0, s \in S, p \in P\},$ tj. krawędziami połączeni są eksperci z ich opanowanymi umiejętnościami, oraz projekty z potrzebnymi do ich realizacji umiejętnościami.

- $c: E_G \to \mathbb{N}$ jest funkcją pojemności zdefiniowaną następująco:
 - jeżeli $e = s_G u, u \in E$, to c(e) = 1,
 - jeżeli $e = es, e \in E, s \in S$, to c(e) = ability(e, s) = 1,
 - jeżeli $e = sp, s \in S, p \in P$, to c(e) = need(p, s),
 - jeżeli $e = pt_G, p \in P$, to

$$c(e) = \sum_{sp \in E_G} c(up)$$

(tj. pojemność tej krawędzi jest równa sumie pojemności krawędzi wchodzących do wierzchołka p).

 \bullet s_G, t_G są wyróżnionymi wierzchołkami z V_G — kolejno źródłem i ujściem.

Lemat 1. Dla dowolnego przyporządkowania assign mamy

$$M(\text{assign}) \ge \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \text{need}(p, s)\right) - |E|$$

Dowód. Mamy

$$\begin{split} M(\operatorname{assign}) &= \sum_{p \in P} \operatorname{missing}(p, \operatorname{assign}) = \\ &= \sum_{p \in P} \left(\sum_{s \in S} \operatorname{need}(p, s) - \left| \operatorname{assign}^{-1}[p, s] \right| \right) = \\ &= \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \operatorname{need}(p, s) \right) - \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \left| \operatorname{assign}^{-1}[p, s] \right| \right) = \\ &\geq \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \operatorname{need}(p, s) \right) - |E| \end{split}$$

na mocy rozłączności przeciwobrazów funkcji assign.

Twierdzenie 1. Przepływ maksymalny w sieci przydziałów wyznacza przyporządkowanie o minimalnej możliwej wartości parametru M.

Dowód. Aby dowieść to twierdzenie, wykażemy kolejno, że:

- 1. Dowolny przepływ w sieci przydziałów wyznacza poprawne (niekoniecznie maksymalne) przyporządkowanie ekspertów do zadań.
 - Niech dany będzie pewien przepływ f w sieci przydziałów N. Przyporządkowanie ekspertów do projektów wyznaczamy w następujący sposób:
 - (a) Pewnego eksperta $e \in E$ przypisujemy do umiejętności $s \in S$, jeżeli f(e,s) = 1.
 - (b) Niech dana będzie pewna umiejętność $s \in S$. Oznaczmy zbiór ekspertów przypisanych do tej umiejętności w punkcie (a) jako E_s . Zbiór E_s dzielimy na rozłączne podzbiory $E_{s,p}$ takie, że $|E_{s,p}|=f(s,p)$.
 - (c) Dla każdego z uzyskanych podzbiorów $E_{s,p}$, gdzie $s \in S, p \in P$ określamy wartość przyporządkowania assign $_f$ jako

$$(\forall e \in E_{s,p}) \operatorname{assign}_f(e) = (s,p)$$

Zauważmy następujące fakty:

• Rozważmy wierzchołek $e \in E$ odpowiadający pewnemu ekspertowi.

Z definicji zbioru krawędzi sieci i funkcji przepustowości, do wierzchołka tego wchodzi dokładnie jedna krawędź o pojemności 1, a wychodzi z niego co najwyżej |S| krawędzi o pojemności 1.

Stąd w przepływie f tylko jedna z krawędzi wychodzących może mieć przepływ 1, a więc każdy ekspert może być przyporządkowany do co najwyżej jednej umiejętności.

• Rozważmy dowolny wierzchołek $s \in S$ odpowiadający pewnej umiejętności. Z własności przepływu mamy

$$\sum_{us \in E_G} f(us) = \sum_{sv \in E_G} f(sv)$$

Wiedząc, że wszystkie krawędzie wchodzące do s wychodzą ze zbioru E, oraz że wszystkie krawędzie wychodzące z s wchodzą do zbioru P, mamy

$$\sum_{e \in E} f(es) = \sum_{p \in P} f(sp)$$

Krawędzie o niezerowym przepływie wchodzące do e reprezentują ekspertów przydzielonych do danej umiejętności, zaś krawędzie o niezerowym przepływie wychodzące z e reprezentują zapotrzebowanie projektów na ekspertów z umiejętnością s.

Ponieważ suma przepływów krawędzi wchodzących i wychodzących jest taka sama, każdego eksperta w dziedzinie umiejętności s można przypisać do dokładnie jednego projektu, a więc można wykonać punkt (b) konstrukcji.

• Rozważmy dowolne dwa wierzchołki $s \in S, p \in P$ takie, że $sp \in E_G$. Z definicji sieci mamy c(s,p) = need(s,p), a z konstrukcji rozwiązania wynika, że $f(s,p) = |\text{assign}_f^{-1}[s,p]|$. Stąd na mocy definicji przepływu mamy

$$\left|\operatorname{assign}_{f}^{-1}[s,p]\right| = f(s,p) \le c(s,p) = \operatorname{need}(s,p)$$

• Rozważmy dowolny wierzchołek $p \in P$. Z definicji funkcji pojemności, jeśli wszystkie krawędzie wchodzące do p będą wysycone przepływem (tj. f(e) = c(e)), to przepływ ten można przekazać w całości do ujścia krawędzią pt_G , bo

$$c(pt_G) = \sum_{up \in E_G} c(up)$$

Stąd pojemność krawędzi pt_G nie ogranicza wartości maksymalnego przepływu.

Wyznaczone przyporządkowanie assign_f spełnia więc wszystkie warunki prawidłowego przyporządkowania ekspertów do projektów.

2. Skonstruowane z przepływu maksymalnego przyporządkowanie wyznacza minimalną wartość parametru M.

Dowód nie wprost: Załóżmy, że przyporządkowanie assign $_{\rm max}$ skonstruowane na podstawie przepływu maksymalnego $f_{\rm max}$ w sposób opisany w punkcie 1. można rozszerzyć tak, aby zmniejszyć wartość parametru M.

Na mocy lematu mamy

$$\left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \operatorname{need}(p, s)\right) - \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \left|\operatorname{assign}_{\max}^{-1}[p, s]\right|\right) = M(\operatorname{assign}_{\max}) >$$

$$> \left(\sum_{p \in P} \sum_{s \in S} \operatorname{need}(p, s)\right) - |E|$$

a więc istnieje co najmniej jeden ekspert $e \in E$, który nie jest przyporządkowany do jednego z projektów.

- (a) Jeżeli $(\forall s \in S)$ ability(e,s) = 0,to eksperta nie można przyporządkować do żadnego projektu.
- (b) Załóżmy, że istnieje umiejętność $s \in S$ taka, że ability(e, s) = 1.
 - i. Jeżeli $(\forall p \in P)$ need $(p,s) = \left| \text{assign}_{\max}^{-1}[p,s] \right|$, to eksperta nie można przyporządkować do żadnego projektu.
 - ii. Załóżmy, że istnieje projekt p taki, że need $(p,s) > |\operatorname{assign}_{\max}^{-1}[p,s]|$. Wówczas w sieci rezydualnej dla przepływu f_{\max} istnieje ścieżka rozszerzająca postaci $s_G e s p t_G$, wzdłuż której można zwiększyć przepływ o 1. Sprzeczność z maksymalnością przepływu f_{\max} .