**especificación: Pizuelo.**

Consta de un solo jugador, el objetivo es repartir los pedidos asignados en el transcurso del tiempo establecido.

Este deberá recorrer el escenario donde encontrara edificios donde las puertas o ventanas tendrán un distintivo dorado, deberá llegar a las mismas saltando o pasando por estas para realizar la entrega del pedido, en el transcurso del juego el mismo vera obstáculos como arbustos, arboles, flores.

También encontrara personas con movilidad reducida, niños, etc. a las que debe elegir si ayudar o no, a cambio de una recompensa, esta puede ser otorgándole bonus de tiempo de juego o de puntaje.

La pantalla de inicio:



Pantalla ayuda:



Pantalla de juego:

