**Especificación: Pizuelo.**

Consta de un solo jugador, el objetivo es repartir los pedidos asignados en el transcurso del tiempo establecido.

Este deberá recorrer el escenario donde encontrara edificios que en las puertas o ventanas tendrán un distintivo dorado, deberá llegar a las mismas saltando o pasando por estas para realizar la entrega del pedido, en el transcurso del juego el mismo vera obstáculos como arbustos, arboles, flores.

También encontrara personas con movilidad reducida, niños, etc. a las que debe elegir si ayudar o no, a cambio de una recompensa, esta puede ser otorgándole bonus de tiempo de juego o de puntaje.

**El sistema de niveles:**

Consta de la entrega de pedidos.

El primer nivel será de 5 entregas.

El segundo será de 10 entregas.

El tercero de 15 entregas.

**El sistema de puntaje:**

Consta de la dificultad a la hora de entregar los pedidos, si un pedido está en un lugar accesible el puntaje obtenido será de 5, si este situado en un lugar menos accesible será de 10 puntos.

Lo mismo aplica para los bonus, si la interacción para realizar una ayuda es compleja recibirá mayor puntaje en un rango de 5 a 10 también. Por el contrario, si el jugador tiene un tiempo de juego menor o igual a 10 segundos, recibirá un plus entre 10 y 20 segundos.

La pantalla de inicio:



Pantalla ayuda:



Pantalla de juego:

