# LAPORAN PRAKTIKUM INTERNET OF THINGS (IoT)

# Praktik Simulasi Relay, Button & LED



Femas Alfaridzi Fakultas Vokasi , Universitas Brawijaya Email : femasalfaridzi17@gmail.com

Fakultas Vokasi Universitas Brawijaya

#### Abstrak

Praktikum ini bertujuan untuk mensimulasikan penggunaan relay, tombol (button), dan LED menggunakan Visual Studio Code (VSCode) serta Wokwi Simulator. Pada simulasi ini, relay digunakan sebagai saklar elektronik untuk mengontrol aliran listrik, sementara tombol berfungsi sebagai input untuk mengaktifkan atau menonaktifkan LED. Wokwi Simulator dipilih karena kemampuannya dalam memvisualisasikan rangkaian elektronik secara interaktif tanpa memerlukan perangkat keras fisik.

Metode yang digunakan meliputi perancangan rangkaian pada Wokwi Simulator, pemrograman menggunakan bahasa C untuk mikrokontroler berbasis Arduino, serta pengujian skenario interaksi antara relay, tombol, dan LED. Hasil praktikum menunjukkan bahwa kombinasi perangkat ini dapat bekerja secara efektif dalam sistem otomatisasi sederhana, di mana tombol dapat mengendalikan relay untuk mengaktifkan atau mematikan LED sesuai dengan logika yang telah diprogram.

Dengan adanya simulasi ini, mahasiswa dapat memahami prinsip kerja relay, tombol, dan LED dalam sistem elektronik serta meningkatkan keterampilan dalam pemrograman mikrokontroler

Keywords: Relay, LED,

#### 1. Pendahuluan

#### 1.1 Latar Belakang

Praktikum ini dilakukan untuk memahami cara kerja relay, tombol (button), dan LED serta bagaimana ketiganya berinteraksi dalam sebuah rangkaian elektronik. Dengan menggunakan Wokwi Simulator di VSCode, praktikum ini memungkinkan simulasi tanpa perangkat fisik, sehingga lebih efisien dalam pembelajaran dasar otomasi sederhana

#### 1.2 Tujuan Eksperimen

- Memahami prinsip kerja relay, tombol, dan LED dalam sistem elektronik.
- Mensimulasikan interaksi antara relay, tombol, dan LED menggunakan Wokwi Simulator di VSCode

#### 2. Metodologi

#### 2.1 Alat & Bahan

Laptop, Visual Studio Code, dan koneksi internet

#### 2.2 Langkah Implementasi

Ubah Kode di file main.cpp pada folder src menjadi seperti ini

```
#include <Arduino.h>
// Define pin numbers
const int ButtonPin = 19; // GPIO19 connected to the pushbutton
const int LedPin = 18; // GPIO18 connected to the LED
const int RelayPin = 23; // GPIO23 connected to the relay module

// Set pin modes
pinMode(ButtonPin, IMPUT_PULLUP); // Set the button pin as an input with an internal pull-up resistor

pinMode(RelayPin, OUTPUT); // Set the LED pin as an output
pinMode(RelayPin, OUTPUT); // Set the relay pin as an output

// Initialize the outputs to be OFF
digitalWrite(RelayPin, LOW);
// digitalWrite(RelayPin, LOW);

// woid loop() {
// Read the state of the button
in buttonState = digitalRead(ButtonPin);
// Check if the button is pressed
// Since the button is wired to pull the pin LOW when pressed, we check for LOW
if (buttonState == LOW) {
digitalWrite(RelayPin, HIGH); // Turn on the LED
digitalWrite(RelayPin, HIGH); // Turn on the relay
} else {
digitalWrite(RelayPin, LOW); // Turn off the LED
digitalWrite(RelayPin, LOW); // Turn off the LED
digitalWrite(RelayPin, LOW); // Turn off the relay
}
}
}
```

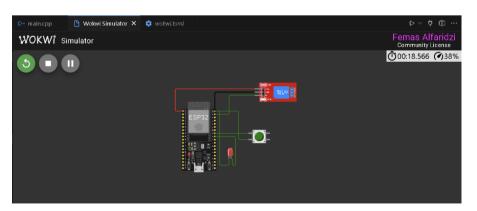
#### Kemudian build



Lalu compile dengan menekan ctrl+shift + p, pilih yang wokwi : start simulator

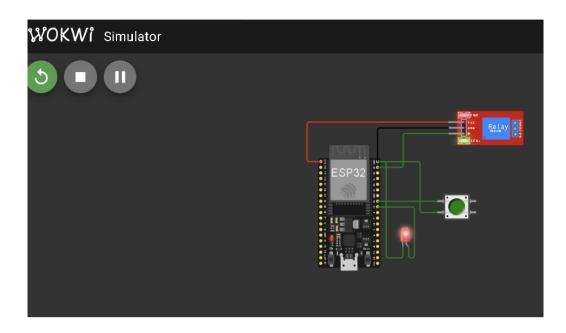


#### Tampilan jika berhasil



# 3. Hasil dan Pembahasan

#### 3.1. Hasil Eksperimen



# 4. Lampiran

Pendefinisian Pin

- ButtonPin (GPIO19) → Terhubung ke push button sebagai input.
- LedPin (GPIO18) → Terhubung ke LED sebagai output.
- RelayPin (GPIO23) → Terhubung ke relay sebagai output.

setup() (Inisialisasi Awal)

- ButtonPin diatur sebagai INPUT\_PULLUP (menggunakan resistor pull-up internal).
- LedPin & RelayPin diatur sebagai OUTPUT dan dinonaktifkan (LOW) saat awal.

loop() (Logika Kontrol)

- Membaca kondisi push button.
- Jika tombol ditekan (LOW), LED & relay menyala (HIGH).
- Jika tombol dilepas (HIGH), LED & relay mati (LOW).

Program ini memastikan LED dan relay hanya aktif selama tombol ditekan.

# LAPORAN PRAKTIKUM INTERNET OF THINGS (IoT)

Praktik Simulasi Sensor Jarak (Ultrasonic)



Femas Alfaridzi Fakultas Vokasi , Universitas Brawijaya Email : femasalfaridzi17@gmail.com

Fakultas Vokasi Universitas Brawijaya

#### **Abstrak**

Praktik ini bertujuan untuk mensimulasikan sistem pengukuran jarak menggunakan sensor ultrasonik HC-SR04 yang terhubung dengan ESP32 dalam lingkungan Wokwi Simulator di VSCode. Sensor ini bekerja dengan mengirimkan gelombang ultrasonik melalui pin Trigger dan menerima pantulannya melalui pin Echo, lalu menghitung jarak berdasarkan waktu tempuh gelombang suara. Program dikembangkan menggunakan Arduino C, dengan konfigurasi untuk membaca data dari sensor dan menampilkannya dalam satuan centimeter (cm) pada serial monitor. Hasil simulasi menunjukkan bahwa sistem dapat mengukur jarak objek secara akurat dalam lingkungan virtual, memberikan wawasan mengenai penerapan sensor ultrasonik dalam berbagai proyek berbasis IoT dan otomatisasi.

Keywords:ESP32,HC-SR04,Sensor Ultrasonik

#### 1. Pendahuluan

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sensor semakin pesat dan telah banyak diterapkan dalam berbagai bidang, termasuk sistem otomatisasi dan Internet of Things (IoT). Salah satu sensor yang sering digunakan adalah sensor ultrasonik HC-SR04, yang mampu mengukur jarak suatu objek dengan memanfaatkan gelombang ultrasonik. Sensor ini memiliki keunggulan dalam kecepatan dan akurasi pengukuran, sehingga sering digunakan dalam berbagai aplikasi seperti sistem parkir otomatis, robotika, dan pemantauan lingkungan.

Dalam praktik ini, dilakukan simulasi **sensor ultrasonik HC-SR04** menggunakan **ESP32** dalam **Wokwi Simulator** di **VSCode**. Penggunaan ESP32 sebagai mikrokontroler dipilih karena kemampuannya yang fleksibel serta dukungan konektivitas yang luas. Simulasi ini bertujuan untuk memahami cara kerja sensor ultrasonik dalam mengukur jarak objek, mengonversi data waktu tempuh gelombang menjadi satuan **centimeter (cm)**, serta menampilkan hasil pengukuran secara real-time di **serial monitor**.

Melalui praktik ini, diharapkan peserta dapat memahami prinsip kerja **sensor ultrasonik**, konfigurasi perangkat keras dalam lingkungan virtual, serta implementasi kode pemrograman berbasis **Arduino C** dalam ESP32. Selain itu, simulasi ini juga memberikan wawasan mengenai potensi penerapan sensor ultrasonik dalam berbagai bidang industri dan penelitian.

### 1.2 Tujuan Eksperimen

- Memahami prinsip kerja sensor ultrasonik HC-SR04 dalam mengukur jarak berdasarkan waktu tempuh gelombang ultrasonik.Mensimulasikan interaksi antara relay, tombol, dan LED menggunakan Wokwi Simulator di VSCode
- Menampilkan hasil pengukuran jarak secara real-time melalui serial monitor di Wokwi Simulator.

#### 2. Metodologi

# 2.1. Alat & Bahan

Laptop, Visual Studio Code, dan koneksi internet

# 2.2. Langkah Implementasi

Ubah code pada file main.cpp yang ada pada folder src menjadi seperti ini

```
#include<Arduino.h>
const int trigpin = 5;
const int echoPin = 18;

//define sound speed in cm/uS

#define CM_TO_INCH 0.393701

long duration;
float distanceCm;
float distanceInch;

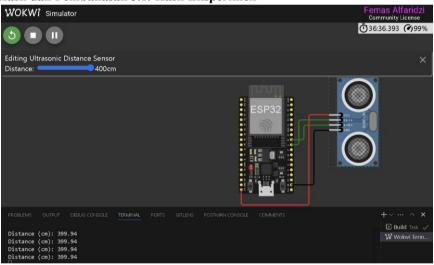
void setup() {
Serial.begin(115200); // Starts the serial communication
pinMode(rippin, OUTPUT); // Sets the trigpin as an Output
pinMode(echoPin, INPUT); // Sets the echoPin as an Input
}

void loop() {
// Clears the trigPin
digitalWrite(trigPin, LOW);
delayWicroseconds(2);
// Sets the trigPin on HIGH state for 10 micro seconds
digitalWrite(trigPin, HIGH);
delayWicroseconds(2);
// Reads the echoPin, returns the sound wave travel time in microseconds
duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
// Calculate the distance
distanceCm = duration * SOUND_SPEED/2;
// Convert to inches
distanceCm = duration * CM_TO_INCH;
// Prints the distanceCm * CM_TO_INCH;
// Prints the distance (m): ");
Serial.print("Distance (m): ");
Serial.print("Distance (inch): ");
Serial.print("Distance (inch): ");
// Serial.print("Distance (inch): ");
```

Kemudian **Build**, lalu **compile** dengan cara **ctrl+shift+p**, pilih yang **start:wokwi simulator**, jika berhasil maka tampilannya akan seperti ini



3. Hasil dan Pembahasan 3.1. Hasil Eksperimen



# 4. Lampiran

- - o CM\_TO\_INCH digunakan untuk mengonversi hasil pengukuran ke satuan inci.
- 2. Fungsi setup() o Inisialisasi komunikasi serial pada baud rate 115200 untuk menampilkan hasil.
  - o Mengatur trigPin sebagai OUTPUT dan echoPin sebagai INPUT.

# 3. Fungsi loop() ο Membersihkan trigPin dengan LOW selama 2 μs. ο

Mengaktifkan **trigPin** selama **10 μs** untuk mengirimkan pulsa ultrasonik.

- o Membaca durasi pantulan sinyal pada echoPin menggunakan pulseIn().
- o Menghitung jarak dengan rumus:

$$distanceCm = \frac{\textit{duration X SOUND\_SPEED}}{2}$$

O Delay 1 detik sebelum melakukan pengukuran berikutnya.

Kode ini memungkinkan pengguna untuk memonitor jarak objek secara real-time dengan sensor ultrasonik dalam lingkungan simulasi **Wokwi**.

# LAPORAN PRAKTIKUM INTERNET OF THINGS (IoT)

# Praktik Pembuatan API Menggunakan Laravel 11 dan Ngrok



Femas Alfaridzi

Fakultas Vokasi , Universitas Brawijaya

Email : femasalfaridzi17@gmail.com

Fakultas Vokasi Universitas Brawijaya

#### Abstrak

Praktikum ini bertujuan untuk membuat API menggunakan Laravel 11 dan Ngrok pada bab 12. Pembuatan API menggunakan Ngrok dimaksudkan agar API dapat diakses secara *online* kapanpun dan dimanapun. Praktik dilakukan dengan menggunakan beberapa *tools* seperti XAMPP sebagai server database, Herd sebagai alat pengelola proyek laravel 11, Postman sebagai media uji coba API, dan Ngrok sebagai terowongan untuk menghubungkan server lokal dengan internet, serta teks editor Visual Studio Code. Hasilnya, pembuatan API telah berhasil terhubung dengan Ngrok dan dapat diakses melalui internet.

Keywords: Laravel 11, API, Ngrok, Xampp, Herd, Postman

#### 1. Pendahuluan

#### 1.1 Latar Belakang

API (Application Programming Interface) adalah serangkaian protokol yang memungkinkan satu aplikasi saling berkomunikasi dengan aplikasi lain misalnya klien dengan server. Pembuatan API dapat menggunakan berbagai macam framework, salah satunya yang paling populer adalah laravel 11.

Laravel 11 merupakan *framework* PHP yang menyediakan berbagai *tools* dan *library* yang memudahkan pengembang dalam pembuatan API. Laravel 11 memungkinkan kita mengelola berbagai *tools* seperti *routing*, autentikasi, *middleware*, dan pengelolaan database.

Ngrok adalah *proxy* server untuk membuat jaringan *private* melalui NAT atau *firewall* untuk menghubungkan server lokal ke internet dengan aman. Ngrok membuat URL publik yang dapat digunakan untuk mengakses API secara *online* kapanpun dan dimanapun. Ngrok sangat berguna untuk mengelola perangkat IoT dari jarak jauh tanpa perlu pengaturan IP publik atau NAT traversal.

Postman adalah alat yang digunakan untuk melakukan uji coba API dengan mengirimkan permintaan http ke API dan memeriksa respon yang diterima, sehingga pengembang dapat memastikan apakah API berjalan sesuai yang diharapkan atau tidak. Dengan ini kita akan membuat dan menghubungkan API dengan Ngrok, serta mengujinya menggunakan Postman.

#### 1.2 Tujuan Eksperimen

Tujuan dari praktik ini adalah membangun API yang akan diintegrasikan dengan perangkat IoT menggunakan laravel 11, menghubungkannya dengan Ngrok supaya dapat diakses secara online, dan menguji API berjalan atau tidak menggunakan postman.

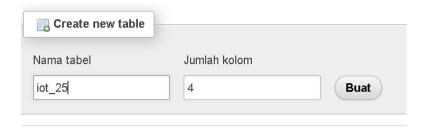
### 2. Metodologi

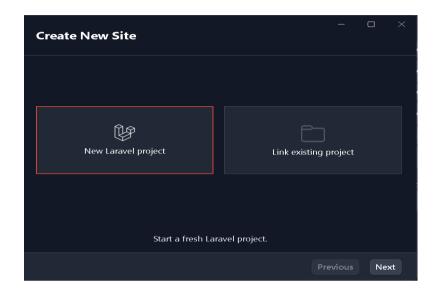
#### 2.1 Alat & Bahan

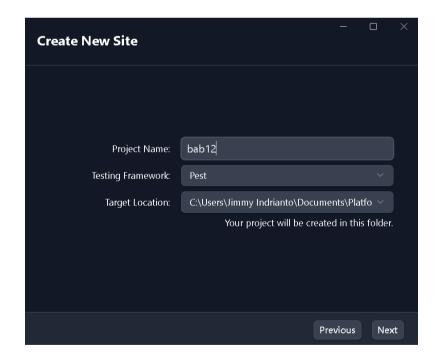
Laptop, Visual Studio Code, XAMPP, phpMyAdmin, Herd, Laravel 11, Postman, Ngrok, dan koneksi internet

#### 2.2 Langkah Implementasi

1. Buat Proyek Framework Laravel 11 menggunakan Herd







2. Buat database bernama iot\_25 di phpmyadmin.

- 3. Buka proyek laravel 11 pada vs code dan edit file .env pada bagian DB\_CONNECTION seperti berikut:
- 4. Buat file TransaksiSensor.php menggunakan perintah : php artisan make:model TransaksiSensor.php -m

```
DB_CONNECTION=sqlite
# DB_HOST=127.0.0.1
# DB_PORT=3306
# DB_DATABASE=laravel
# DB_USERNAME=root
# DB_PASSWORD=

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=iot_25
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

```
PS C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12> php artisan make:model TransaksiSensor -m

INFO Model [C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12\app\Models\TransaksiSensor.php] created su ccessfully.

INFO Migration [C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12\database\migrations/2025_03_12_062514_create_transaksi_sensors_table.php] created successfully.
```

Lalu ubah file database\migrations\2025\_03\_08\_003518\_create\_transaksi\_sensors\_table.php seperti kode dibawah ini

5. Ubah isi file app	o/Models/TransaksiSens	or.php dengan kode be	rikut	

```
4 namespace App\Models;
   use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
8 use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
       use HasFactory;
       'nama_sensor',
'nilai1',
          'nilai2',
       protected $hidden = [];
```

6. Kemudian jalankan perintah php artisan migrate untuk membuat tabel pada database.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS POSTMAN CONSOLE COMMENTS 足 powershell 十~ 印 窗 ··· ^ X

PS C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12> php artisan migrate

INFO Preparing database.

Creating migration table 24.66ms DONE

INFO Running migrations.

0001_01_01_000000_create_users_table 109.40ms DONE
0001_01_01_0000001_create_cache_table 18.75ms DONE
0001_01_01_0000002_create_jobs_table 30.10ms DONE
2025_03_12_062514_create_transaksi_sensors_table 16.34ms DONE
```

7. Buat Resource dengan menjalankan perintah php artisan make:resource TransaksiSensorResource

```
PS C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12> php artisan make:resource TransaksiSensorResource

INFO Resource [C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12\app\Http\Resources\TransaksiSensorResorre.php] created successfully.
```

Lalu ubah isi file app\Http\Resources\TransaksiSensorResource.php dengan kode dibawah

8. Buat API *controller* dengan perintah php artisan make:controller Api/TransaksiSensorController

Lalu ubah isi file app/Http/Controllers/Api/TransaksiSensorController.php dengan kode dibawah

9. Buat *route* khusus API dengan perintah **php artisan install:api**, jika ada pilihan yes/no pilih yes

Ubah isi file routes/api.php dengan kode berikut

10. Pastikan route sudah terbentuk dengan memasukkan perintah php artisan route:list, dan pastikan tampilan pada terminal seperti gambar dibawah ini.

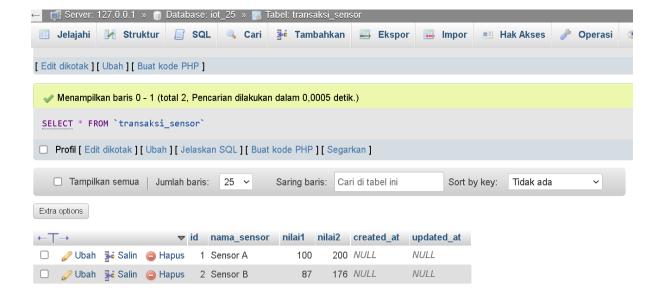
11. Testing dengan menggunakan *tools* postman. Jika belum punya, *download* postman dan lakukan instalasi. Untuk mencoba mengakses API, pastikan laravel berjalan dengan perintah **php artisan serve** 

```
PS C:\Users\Jimmy Indrianto\Documents\PlatformIO\Projects\Minggu3\bab12> php artisan serve

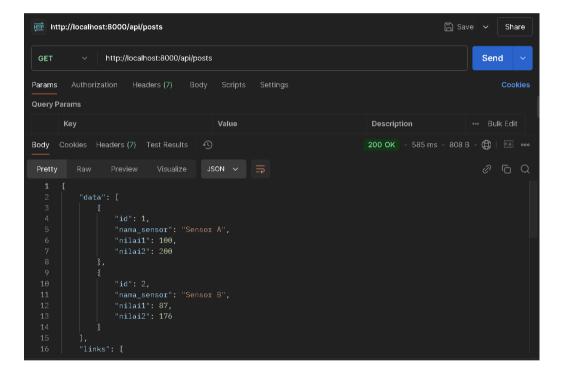
INFO Server running on [http://127.0.0.1:8000].

Press Ctrl+C to stop the server
```

Lalu pastikan ada data pada tabel transaksi sensor, misalnya



12. Pada bagan url, masukkan alamat server laravel dan route API-nya: http://localhost:8000/api/posts, lalu pilih *method* GET dan klik *Send* seperti gambar dibawah,

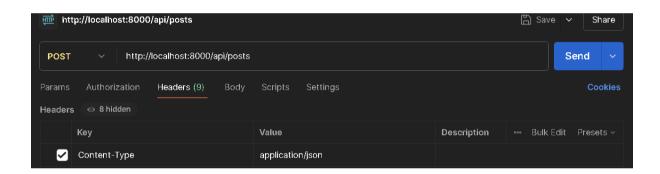


```
"first": "http://localhost:8000/api/posts?page=1",
"last": "http://localhost:8000/api/posts?page=1",
"prev": null,
"next": null

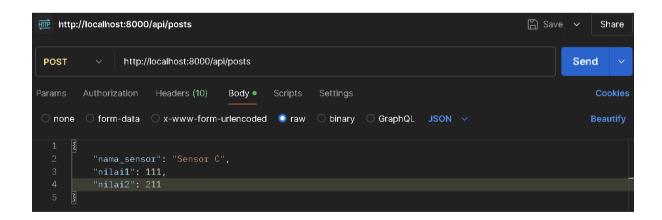
},
"meta": {
    "uurrent_page": 1,
    "from": 1,
    "last_page": 1,
    "links": [
    {
        "url": null,
        "label": "« Previous",
        "active": false
    }
},
```

dan API sudah berhasil mengambil data dari database.

13. Lakukan percobaan *insert* data ke database dengan mengganti *method* menjadi POST lalu pastikan *Content-Type* pada *Headers* adalah *application/json* 



kemudian pada Body gunakan raw dan format json, lalu isi seperti berikut



Kemudian klik send, Jika berhasil maka hasilnya akan seperti ini

```
        Body
        Cookies
        Headers (7)
        Test Results
        €

        Pretty
        Raw
        Preview
        Visualize
        JSON ✓ ➡

        1
        { data": { id": 3, "nama_sensor": "Sensor C", "nilail": 111, "nilai2": 211
        "nama_sensor": "Sensor C", "nilai2": 211

        7
        }
        }
```

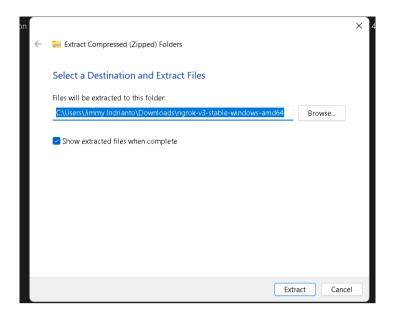
Jangan lupa cek di phpmyadmin untuk memastikan datanya benar-benar bertambah



14. Langkah berikutnya adalah mengonline-kan API menggunakan service ngrok sehingga API dapat diakses melalui device iot atau simulasi wokwi iot. Buka url <a href="https://dashboard.ngrok.com/signup">https://dashboard.ngrok.com/signup</a> dan lakukan register (saya menggunakan akun github), lalu download Ngrok sesuai sistem operasi laptop.



ekstrak file zip yang sudah di download dan klik 2x file ngrok.exe untuk membuka cmd.



15. Jalankan perintah konfigurasi yang ada pada akun Ngrok di cmd

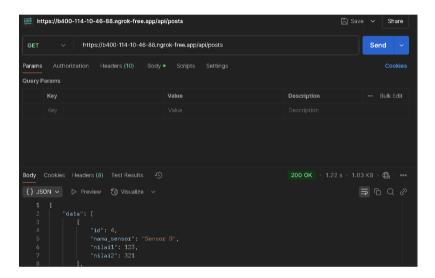
Run the following command to add your authtoken to the default ngrok.yml configuration file.

ngrok config add-authtoken 2uD3ofgGNzOcHYMIpEqXkU18Ifx\_7EvpntPAAqngPkQbCMzLW

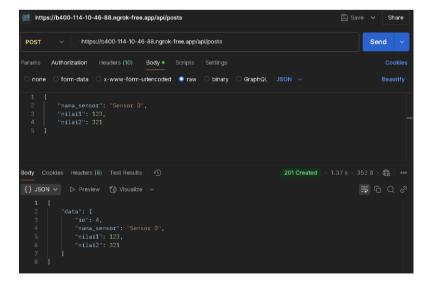
C:\Users\Jimmy Indrianto\Downloads\ngrok-v3-stable-windows-amd64>ngrok config add-authtoken 2uD3ofgGNzOcHYMIpEqXkU18Ifx 7EvpntPAAqngPkQbCMzLW Authtoken saved to configuration file: C:\Users\Jimmy Indrianto\AppData\Local/ngrok/ngrok.yml 16. Jalankan perintah berikut untuk mengonline-kan laravel melalui port 8000, ngrok http://localhost:8000

lalu copy link pada *Forwarding* untuk melakukan percobaan pada postman https://7575-114-10-46-88.ngrok-free.app

17. Lakukan percobaan untuk mengambil data dari database menggunakan link yang telah disalin, gunakan *method* GET dan tambahkan *route* /api/posts.



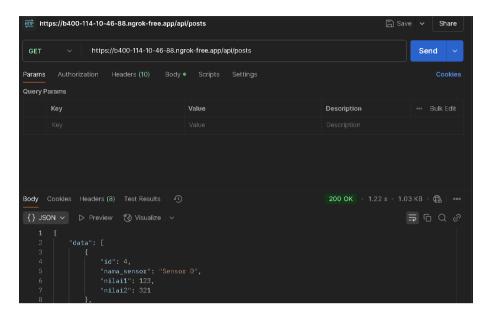
18. Berikutnya adalah melakukan perobaan untuk menambahkan data pada database, gunakan method POST, lalu pada *Body*, pilih *raw* dan format json



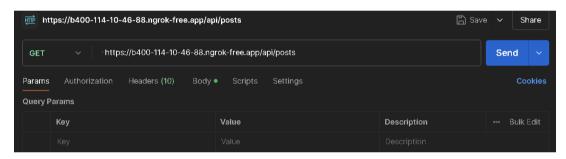
# 3. Hasil dan Pembahasan

#### 3.1 Hasil Eksperimen

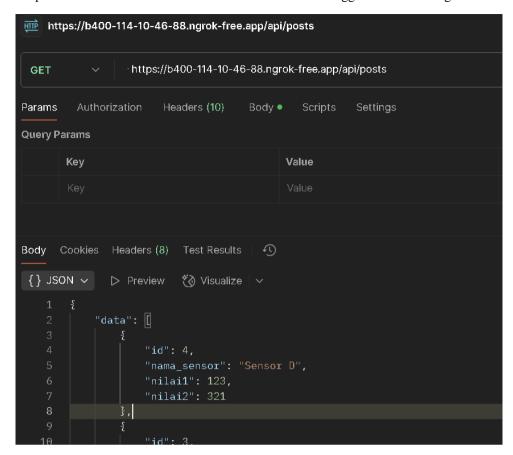
Tampilan ketika berhasil mengambil data dari database menggunakan API:



Tampilan ketika berhasil menambahkan data ke database menggunakan API:



Tampilan ketika berhasil menambahkan data ke database menggunakan API & Ngrok:



#### 4. Lampiran

Tampilan terminal dan cmd ketika API & Ngrok berhasil mengambil dan menambahkan data pada database.

```
      2025-03-13
      21:42:32 /api/posts
      ~ 23s

      2025-03-13
      21:45:17 /api/posts
      ~ 1s

      2025-03-13
      21:47:28 /api/posts
      ~ 1s
```

```
ngrok
                                  online
Femas Alfaridzi (Plan: Free)
Account
Version
                                   3.20.0
                                   Asia Pacific (ap)
Region
Latency
                                   61ms
Web Interface
                                   http://127.0.0.1:4040
                                   https://b400-114-10-46-88.ngrok-free.app -> http://localhost:8000
Forwarding
                                                                        p50
                                                                                 p90
Connections
                                   ttl
                                                     rt1
                                                               rt5
                                            opn
                                                                        .
1.09
                                                                                  .
1.15
                                   2
                                                     0.00
                                                               0.00
HTTP Requests
21:47:28.593 +07 GET /api/posts
21:45:17.307 +07 POST /api/posts
                                                        200 OK
                                                        201 Created
```