# LAPORAN PRAKTIKUM INTERNET OF THINGS (IoT)

# **Praktik Real Hardware ESP32**



FEMAS ALFARIDZI

Fakultas vokasi, Universitas Brawijaya
femasalfaridzi17@gmail.com

Fakultas Vokasi Universitas Brawijaya

#### **Abstract**

Bab ini membahas praktik langsung penggunaan perangkat ESP32 dalam pengembangan sistem Internet of Things (IoT) menggunakan Visual Studio Code dan PlatformIO. Tiga percobaan utama dilakukan secara bertahap. Pertama, pengendalian lampu LED sebagai dasar pemahaman terhadap penggunaan output digital pada mikrokontroler. Kedua, pengecekan konektivitas WiFi pada ESP32 untuk memastikan perangkat mampu terhubung ke jaringan internet. Ketiga, implementasi IoT dengan menghubungkan sensor suhu dan kelembaban ke sistem API dan database menggunakan PHP Laravel Artisan dan Ngrok. Data sensor berhasil dikirim dan tersimpan ke dalam database melalui endpoint API yang dibuat. Hasil dari ketiga percobaan menunjukkan bahwa ESP32 mampu menjalankan fungsi-fungsi dasar hingga kompleks dalam sistem IoT secara stabil, serta dapat berkomunikasi secara real-time dengan server berbasis web.

Keywords: Sensor DHT22, API, Laravel, LED, ESP32, Ngrok, IoT.

#### 1. Introduction (Pendahuluan)

#### 1.1. Latar Belakang

Pada era digital saat ini, teknologi *Internet of Things*(IoT) semakin berkembang dan diterapkan di berbagai sektor, mulai dari industri, pertanian, hingga rumah tangga. Salah satu perangkat populer yang mendukung pengembangan IoT adalah ESP32, sebuah mikrokontroler dengan konektivitas WiFi dan Bluetooth yang terintegrasi, serta kemampuan pemrosesan yang mumpuni. Dalam bab ini, dilakukan serangkaian praktik nyata menggunakan perangkat keras ESP32 dengan tujuan memperkuat pemahaman dan kemampuan implementasi sistem IoT berbasis mikrokontroler.

Percobaan pertama yang dilakukan adalah pengendalian LED menggunakan ESP32. Praktik ini bertujuan untuk memahami proses dasar pengendalian output digital melalui mikrokontroler dengan pemrograman menggunakan Visual Studio Code dan PlatformIO. Penggunaan dua tools tersebut memberikan fleksibilitas dalam pengelolaan proyek dan efisiensi dalam penulisan kode.

Percobaan kedua fokus pada pengujian konektivitas WiFi dari ESP32. Koneksi internet merupakan aspek krusial dalam sistem IoT karena memungkinkan perangkat untuk saling terhubung dan bertukar data secara real-time. Dengan memastikan ESP32 dapat terhubung ke jaringan WiFi, maka perangkat siap digunakan untuk mengakses atau mengirim data ke server.

Percobaan ketiga merupakan implementasi nyata dari sistem IoT, yaitu dengan menghubungkan sensor suhu dan kelembaban (seperti DHT22) ke sistem backend melalui API dan database. Pada tahap ini, ESP32 dikonfigurasi untuk membaca data sensor lalu mengirimkannya ke server berbasis PHP yang dijalankan menggunakan Artisan (Laravel) dan Ngrok sebagai tunneling untuk membuat server lokal dapat diakses secara publik. Proses ini mencerminkan implementasi nyata pengumpulan data lingkungan dari perangkat fisik dan integrasinya ke sistem berbasis web.

Secara keseluruhan, tiga percobaan ini membentuk rangkaian pembelajaran IoT yang berkesinambungan: dari pengendalian perangkat sederhana, konektivitas, hingga integrasi sistem cloud, yang merupakan pondasi utama dalam membangun solusi berbasis IoT di masa kini.

## 1.2. Tujuan Eksperimen

 Menerapkan dasar pengendalian output digital menggunakan ESP32, melalui praktik menyalakan dan mematikan lampu LED menggunakan kode program yang ditulis di Visual Studio Code dengan bantuan PlatformIO.

- Menguji koneksi jaringan pada perangkat ESP32 untuk memastikan perangkat mampu terhubung ke jaringan WiFi sebagai syarat utama dalam komunikasi data pada sistem IoT.
- Mengimplementasikan sistem IoT yang terhubung dengan sensor suhu dan kelembaban, serta mengirimkan data sensor tersebut ke server melalui API yang dibangun dengan PHP Laravel Artisan dan diakses menggunakan Ngrok.
- Memahami alur integrasi antara perangkat keras dan server, mulai dari pembacaan data sensor, pengiriman data melalui protokol HTTP, hingga penyimpanan ke dalam database secara real-time.

\_

### 2. Methodology (Metodologi)

- 2.1. Tools & Materials (Alat dan Bahan)
  - Laptop
  - Visual Studio Code
  - phpMyAdmin
  - XAMPP
  - Herd
  - Ngrok
  - Laravel 11
  - Koneksi internet
  - ESP32
  - Sensor DHT22

#### 2.2. Implementation Steps (Langkah Implementasi)

- 1. Download Driver Silicon Labs CP210x melalui link berikut : <a href="https://www.silabs.com/developer-tools/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers?tab=downloads">https://www.silabs.com/developer-tools/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers?tab=downloads</a>
- Set up pada Device manager, untuk tutorialnya bisa dillihat di link berikut : <a href="https://www.youtube.com/watch?v=r\_eMEXvt0v0">https://www.youtube.com/watch?v=r\_eMEXvt0v0</a>
- 3. Buat project baru di PlatformIo

4. Ubah file **platformio.ini** menjadi sebagai berikut:

```
[env:esp32doit-devkit-v1]
platform = espressif32
board = esp32doit-devkit-v1
framework = arduino
upload_port = COM3
monitor port = COM3
```

5. Kemudian pada file main.cpp masukkan koding lampu LED yang telah dibuat di bab 8

```
#include <Arduino.h> // Majib untuk PlatformIO + ESP32

// Deklarasi pin LED
int lampu = 25;
int lampu2 = 26;

void setup() {
Serial.begin(115200); // Inisialisasi komunikasi Serial
Serial.println("ESP32 Blinking LED");

// Atur pin sebagai OUTPUT
pinMode(lampu2, OUTPUT);

pinMode(lampu2, OUTPUT);

void loop() {
// Hyalakan kedua LED
digitalWrite(lampu2, HIGH);
Serial.println("LED ON");

digitalWrite(lampu2, HIGH);

digitalWrite(lampu2, HIGH);

// Matikan kedua LED
digitalWrite(lampu2, HIGH);

Serial.println("LED ON");

digitalWrite(lampu2, LOW);

Serial.println("LED OFF");

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

// Matikan kedua LED
digitalWrite(lampu2, LOW);

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

// Matikan kedua LED
digitalWrite(lampu2, LOW);

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

// Matikan kedua LED
digitalWrite(lampu2, LOW);

delay(1000); // Tunggu 1 detik sebelum mengulang

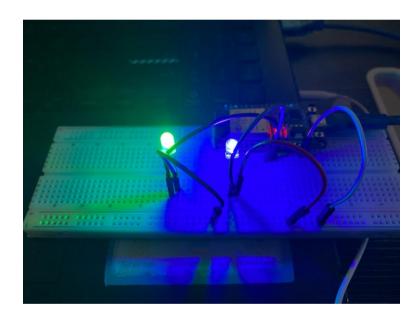
// Matikan kedua LED
digitalWrite(lampu2, LOW);
```

6. Setelah wiring komponen, lalukan upload di vscode



7. Proses compiling dan upload akan berjalan dan pastikan berhasil seperti tampilan berikut

Setelah langkah ini, jika wiring kabel dilakukan dengan benar seharusnya lampu LED menyala sesuai logika program.



### Mengecek Koneksi Wi-Fi pada Hardaware ESP32

Pada latihan berikutnya perlu dilakukan upload program untuk mengecek apakah hardware ESP32 dapat terhubung ke Access Point WIFI disekitar. Untuk melakukannya perlu melakukan perubahan koding pada file main.cpp seperti berikut ini :

```
void setup() {
      Serial.begin(115200);
      WiFi.mode(WIFI_STA);
      delay(100);
17 void loop() {
     int n = WiFi.scanNetworks();
      Serial.println("Pemindaian Selesai");
       Serial.println("Tidak ada jaringan Wi-Fi yang ditemukan.");
      } else {
        Serial.print(n);
        Serial.println(" jaringan Wi-Fi ditemukan:");
for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
         Serial.print(i + 1);
Serial.print(": ");
          Serial.print(WiFi.SSID(i));
          Serial.print(WiFi.RSSI(i));
          Serial.print("dBm)");
          Serial.println((WiFi.encryptionType(i) == WIFI_AUTH_OPEN) ? " " : "*");
      Serial.println("");
      delay(5000); // Lakukan pemindaian setiap 5 detik
```

Lalu pada file platformio.ini tammbahkan code seperti ini

```
platformio.ini × C++ main.cpp

platformio.ini
You, 2 seconds ago | 1 author (You)

[env:esp32doit-devkit-v1]
platform = espressif32
board = esp32doit-devkit-v1
framework = arduino
upload_port = COM3
monitor_port = COM3
monitor_speed = 115200
```

Lakukan proses upload

Perhatikan bagian monitor\_speed, baris tersebut berfungsi untuk melakukan preview serial monitor.

Kemudian klik tombol serial monitor



Pastikan tampilan serial monitor menunjukkan nama Access Point WIFI disekitar berikut juga dengan keterangan kekuatan sinyal seperti tampilan berikut ini

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Pemindaian Jaringan Wi-Fi Dimulai...

Pemindaian Selesai

4 jaringan Wi-Fi ditemukan:

1: Kontrakan Gay (-36dBm)*

2: Redmi10C (-60dBm)*

3: inge farel (-75dBm)*

4: Tenda (-77dBm)*

Pemindaian Selesai

6 jaringan Wi-Fi ditemukan:

1: Kontrakan Gay (-39dBm)*

2: Redmi10C (-59dBm)*

3: inge farel (-74dBm)*

4: Tenda (-77dBm)*
```

Pada langkah ini, hardware ESP32 telah berhasil melakukan scanning WIFI disekitar.

Langkah berikutnya adalah implementasi Internet of Things dengan menghubungkan sensor suhu dan kelembaban ke sistem API dan database yang telah dibuat. Proses ini sudah pernah dilakukan pada bab 13, namun diperlukan beberapa penyesuaian dan implementasi koding ke hardware ESP32 nyata (bukan simulator WOKWI)

Jalankan API laravel kembali dengan perintah

### php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8080

Kemudian jalankan NGROK

ngrok http --scheme=http 8080

Tambahkan library pada file platoformio.ini

Lakukan proses wiring cable sesuai

Setelah memastikan wiring cable dengan benar, langkah berikutnya adalah implementasi kode main.cpp di hardware ESP32. Lakukan modifikasi file main.cpp sebagai berikut

```
// Hubungkan ke NiFi
WiFi.begin(ssid, password);
Serial.print("Menghubungkan ke NiFi");
while (WiFi.status() != NL_CONNECTED) {
delay(Sob);
Serial.print(".");
        float h = round(dht.readHumidity());
// Read temperature as Celsius (the default)
float t = round(dht.readTemperature());
        http.begin(url); // Menggunakan HTTP, bukan HTTPS
http.addHeader("Content-Type", "application/json");
       // Tampilkan respons dari server ilka request berhasil
if (httpResponseCode == 200 || httpResponseCode == 201) {
    String response = http.getString();
    Serial.println("Respons ari server:");
    Serial.println(response);
    else {
        Serial.println("Gagal mengirim data");
    }
} else {
```

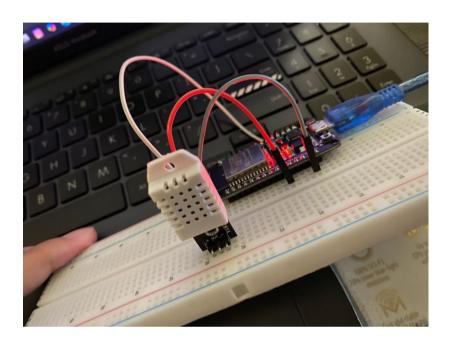
Lakukan proses upload. Kemudian jalankan simulasi. Pastikan data yang dikirim dari hardware ESP32 dapat masuk ke database.

```
Respons dari server:
{"data":{"id":62,"nama_sensor":"Sensor GD","nilai1":76,"nilai2":30}}
{"nama_sensor":"Sensor GD", "nilai1":77.00, "nilai2":30.00}
Kode respons HTTP: 201
Respons dari server:
{"data":{"id":63,"nama_sensor":"Sensor GD","nilai1":77,"nilai2":30}}
{"nama_sensor":"Sensor GD", "nilai1":77,"nilai2":30}}
{"nama_sensor":"Sensor GD", "nilai1":77,"nilai2":30}}
Kode respons HTTP: 201
Respons dari server:
{"data":{"id":64,"nama_sensor":"Sensor GD","nilai1":77,"nilai2":30}}
```



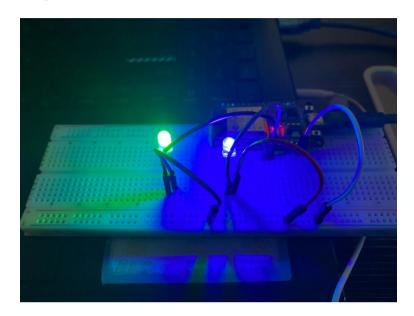
# 3. Results and Discussion (Hasil dan Pembahasan)

3.1. Experimental Results (Hasil Eksperimen)



# 4. Appendix (Lampiran)

### Lampu LED



#### Scanning Wi-fi

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Pemindaian Jaringan Wi-Fi Dimulai...

Pemindaian Selesai

4 jaringan Wi-Fi ditemukan:

1: Kontrakan Gay (-36dBm)*

2: Redmi10C (-60dBm)*

3: inge farel (-75dBm)*

4: Tenda (-77dBm)*

Pemindaian Selesai

6 jaringan Wi-Fi ditemukan:

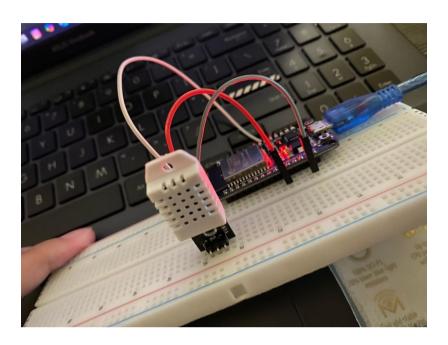
1: Kontrakan Gay (-39dBm)*

2: Redmi10C (-59dBm)*

3: inge farel (-74dBm)*

4: Tenda (-77dBm)*
```

#### Sensor DHT22



#### Tabel database

