readme\_speedup.md 2025-06-29

# Análise de Speedup em Execução Paralela - Insert Sort

Grupo: Fernanda Ferreira de Mello, Gaya Isabel Pizoli, Vitor Lamas Esposito

### Visão Geral

Este relatório contém a análise de desempenho de um algoritmo de Insert-Sort paralelo executado com diferentes números de processadores e tamanhos de problema.

# Objetivo

Analisar a eficiência da paralelização através de gráficos de speedup.

## **Dados Experimentais**

Configurações Testadas

• Tamanhos de problema: 300, 600, 900 números

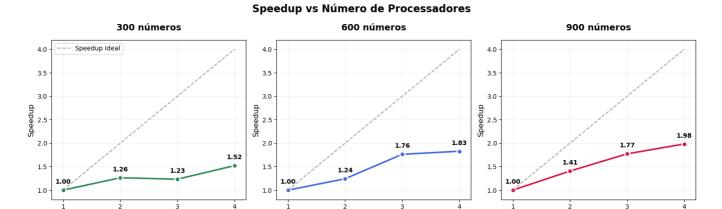
• **Processadores**: 1, 2, 3, 4 cores

• Métrica: Tempo de execução em segundos

Tempos de Execução Coletados

Números	1 proc	2 proc	3 proc	4 proc
300	0.003807s	0.003014s	0.003087s	0.002501s
600	0.015935s	0.012831s	0.009037s	0.008715s
900	0.035413s	0.025181s	0.019973s	0.017854s

# Resultados Principais



Número de Processadores

Número de Processadores

### Speedup Máximo por Caso

Número de Processadores

300 números: 1.52x (4 processadores)600 números: 1.83x (4 processadores)

readme\_speedup.md 2025-06-29

• **900 números**: 1.98x (4 processadores)

#### Eficiência de Paralelização

• Melhor caso: 50% de eficiência (900 números, 4 processadores)

• **Pior caso**: 38% de eficiência (300 números, 4 processadores)

## Principais Observações

1. **Escalabilidade positiva**: Problemas maiores apresentam melhor speedup

2. Overhead significativo: Nenhum caso alcançou speedup linear ideal

3. Anomalia nos 300 números: Degradação de desempenho com 3 processadores

4. **Tendência crescente**: Speedup melhora consistentemente com o tamanho do problema

### Características dos Gráficos

• Linha sólida: Speedup real obtido

• Linha tracejada: Speedup ideal (linear)

• Anotações: Valores exatos de speedup em cada ponto

• Cores: Verde (300), Azul (600), Vermelho (900)

# Especificação máquina

• CPU: 11th Gen Intel Core i7-11390H

• GRAPHICS: NVIDIA TU117M [GeForce MX450] | Intel TigerLake-LP GT2 [Iris Xe Graphics]

SSD: 500 GBMEM: 16 GB

• Arquitetura: x86\_64

Modo(s) operacional da CPU: 32-bit, 64-bit
Address sizes: 39 bits physical, 48 bits virtual

• Ordem dos bytes: Little Endian

• CPU(s): 8

Thread(s) per núcleo: 2Núcleo(s) por soquete: 4

• Soquete(s): 1

• **Step**: 2

CPU MHz máx: 5000,0000
CPU MHz mín: 400,000

### Conclusões

O estudo demonstra que a eficácia da paralelização está diretamente relacionada ao tamanho do problema. Para problemas pequenos, o overhead pode superar os benefícios, enquanto problemas maiores apresentam melhor aproveitamento dos recursos paralelos.