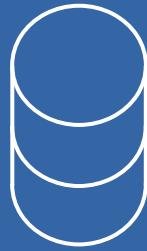


HTML CSS & JS

WHAT NEXT ?



Buku Saku Sederhana



Femi Dena Juang

femijuang@gmail.com

Bandung

2021

SEKAPUR SIRIH

Mempelajari cara membuat website memang sudah seyogianya mendalami bahasa pemrograman website seperti html, css dan bahasa pemrograman penunjang seperti javascript. Bersama html para pembelajar disunguhkan cara dan pendekatan membuat struktur bangun website sebagai cikal bakal tempat semua konten. Dengan css para pembelajar diberikan metode untuk mengatur bagaimana suatu struktur dan konten ditampilkan dilayar. Adapun bahasa penunjang seperti javascript menyuguhkan level dinamika tertentu pada website, sehingga interaksi pengguna lebih hidup dan menarik.

Seiring perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mulai banyak tersedia layanan dan peralatan instan dalam membuat website maupun aplikasi. Kita bisa dengan mudah mencari di mesin penjelajah beragam layanan dan tools untuk membuat website secara praktis. Jenis layanan yang tersedia tentu dibagi menjadi dua kategori besar; gratis dan berbayar. Layanan dan peralatan instan memang menarik dan cepat membuat hasil, namun memiliki keterbatasan dalam berkreasi.

Buku saku sederhana ini mengajak para pembelajar dan pembaca untuk menggabungkan kemampuan koding manual dan instan tersebut agar tercipta kemungkinan dan kesempatan baru yang layak digunakan minimal dalam keseharian dan lingkup pribadi.

Bandung, 19 Oktober 2021

(Bertepatan dengan Maulid Nabi Muhammad saw.)

Penulis

Table of Contents

SEKAPUR SIRIH.....	2
Cara Publish “index.html” Kita di Github.....	4
Cara Build URL Kita menjadi APK via appsgeyser.....	11
Cara Build file html-css-js Kita menjadi APK via appsgeyser.....	18
Compile The HTML & CSS ?.....	26
Cara membuat APK secara offline dengan modal dasar file html-css-js.....	37
Referensi.....	45

Cara Publish “index.html” Kita di Github

Github merupakan salah satu milih yang cocok sebagai tempat berkolaborasi secara virtual. Berbagai kalangan dari beragam lokasi dapat turut berkontribusi disini. Banyak project yang terlahir di Github dan dapat diakses oleh masa. Saat ini github telah diakuisisi oleh Microsoft senilai tidak kurang dari 75 juta dolar.

Salah satu project yang sedang digarap github adalah Mycroft merupakan produk kecerdasan artifisial yang dapat membantu programmer dalam menyelesaikan blok-blok kode secara automatis. Mycroft menggunakan database yang terdapat digithub sebagai suplai “makanan” machine learning.

Terdapat fasilitas menarik di Github yang dapat diakses dan digunakan secara cuma-cuma dengan kapasitas maksimal 500 MB untuk akun basic, yakni berupa pembuatan permalink. Fasilitas ini memungkinkan kita mempublikasi home page pribadi atau publik melalui file index.html. Dapat dikatakan seperti fasilitas hosting website.

Persiapan praktek:

- Buat akun github di github.org
- Buat sebuah repositori
- Persiapkan file html, css dan js (opsional)
beri nama file html dengan “index” !
- Upload semua file tersebut ke repositori yang telah dibuat
- Ikuti dan pelajari langkah-langkah dibawah ini:

Step 1

Masuk ke github, buka repositori yang akan dipublis, pastikan semua bahan telah terupload dengan benar serta file html sudah diberi label “index.html”.

Selanjutnya perhatikan contoh ilustrasi berikut

femijuang / **femijuang** (Public)

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags Go to file Add file

femijuang Add files via upload 2b21202 1 minute ago 2 commits

README.md	Initial commit	2 minutes ago
index.css	Add files via upload	1 minute ago
index.html	Add files via upload	1 minute ago
index.js	Add files via upload	1 minute ago

README.md

Hi there 🌟

About No description, website, or topics provided.

Readme

Step 2

Pull requests Issues Marketplace Explore

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Source

GitHub Pages is currently disabled. Select a source below to enable GitHub Pages for this repository. [Learn more](#).

None Save

Theme Chooser

Select a theme to publish your site with a Jekyll theme using the `gh-pages` branch. [Learn more](#).

Choose a theme

Publish privately to people with read access to this repository

Try it risk-free for 14 days using a GitHub Enterprise organization, or [learn more about changing the visibility of your GitHub Pages site](#).

klik menu “settings” (dikanan-atas), lalu di menu sebelah kiri scroll kebawah hingga menemukan opsi “Pages”, klik do menu Pages !

Step 3

The screenshot shows the GitHub repository settings page for the repository "femijuang/femijuang". The left sidebar contains links for Options, Manage access, Security & analysis, Branches, Webhooks, Notifications, Integrations, Deploy keys, and Actions. The main content area is titled "GitHub Pages" and states: "GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository." Below this, the "Source" section is shown with a dropdown menu set to "None" and a "Save" button. A modal window titled "Select branch" is open, showing options "main" and "None". At the bottom of the modal, there is a note about publishing privately to people with read access and a link to try it risk-free for 14 days.

dibagian “Source”, klik tombol “None” kemudian pilih “main” !

Step 4

The screenshot shows the GitHub repository settings page for the repository "femijuang/femijuang". The left sidebar contains links for Options, Manage access, Security & analysis, Branches, Webhooks, Notifications, Integrations, Deploy keys, and Actions. The main content area is titled "GitHub Pages" and states: "GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository." Below this, the "Source" section now shows "Branch: main" and a "Save" button. The "Theme Chooser" section is present, with a "Choose a theme" button and a note about publishing privately to people with read access and a link to try it risk-free for 14 days.

Setelah itu, tinggal klik “Save”

Step 5

The screenshot shows the GitHub repository page for 'femijuang/femijuang'. The repository is public. In the top right, there are buttons for Unwatch (1), Star (0), Fork (0), and Insights. The 'Settings' tab is selected. On the left, a sidebar menu includes Options, Manage access, Security & analysis, Branches, Webhooks, Notifications, Integrations, and Deploy keys. The main content area is titled 'GitHub Pages' and states: 'GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.' A message box says 'Your site is ready to be published at <https://femijuang.github.io/femijuang/>'. Below it, there are fields for 'Branch: main' (dropdown), 'Theme: / (root)' (dropdown), and a 'Save' button. A 'Theme Chooser' section allows selecting a Jekyll theme.

Kini, kita telah memiliki sebuah Permalink bla bla ...Silakan diklik permalink tersebut !

Step 6

The screenshot shows a 404 error page. The page has a large '404' in the center. Below it, the text reads 'There isn't a GitHub Pages site here.' A note below says: 'If you're trying to publish one, [read the full documentation](#) to learn how to set up GitHub Pages for your repository, organization, or user account.' At the bottom, there are links to 'GitHub Status' and '@githubstatus', and the GitHub logo.

Apabila hasilnya seperti gambar diatas, itu tandanya permalink kita belum terpublis oleh github.

Step 7

The screenshot shows a GitHub repository interface. At the top, it displays "main" branch, 1 branch, 0 tags, "Go to file", and "Add file". Below this, a commit history is shown for the "femijuang" user. The first commit is a deletion of "README.md" at 68ca5ff, 1 minute ago, with 3 commits. Below the commit history, there are three files listed: "index.css", "index.html", and "index.js", all added via upload 8 minutes ago.

File	Action	Time
index.css	Add files via upload	8 minutes ago
index.html	Add files via upload	8 minutes ago
index.js	Add files via upload	8 minutes ago

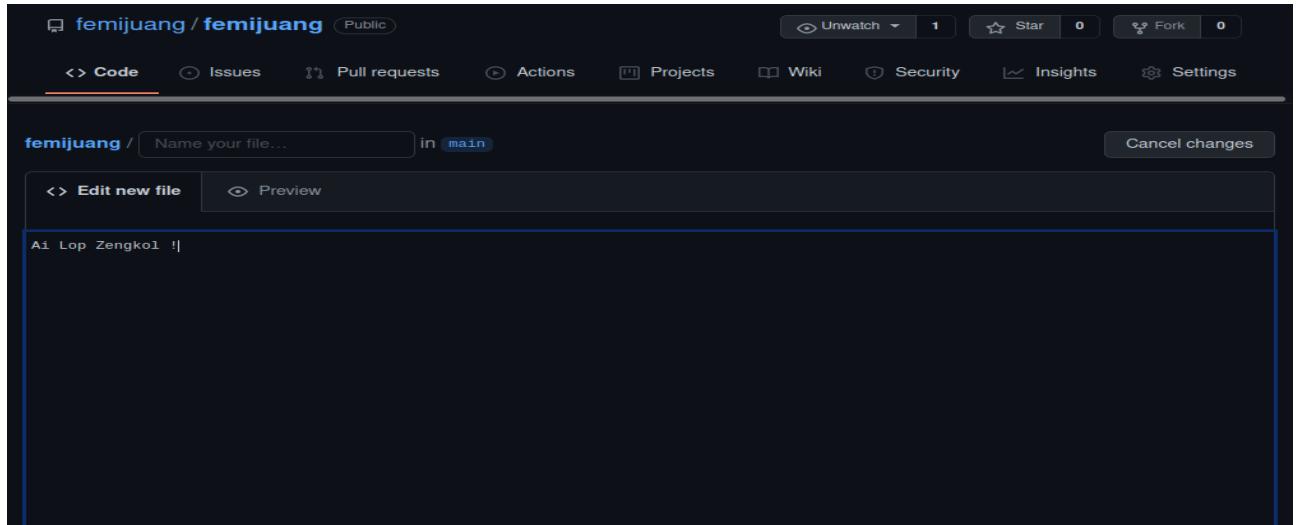
Kembali ke halaman repositori liat contoh diatas!

Step 8

The screenshot shows the same GitHub repository interface as Step 7. The commit history for "femijuang" is visible. A context menu is open over the commit history, with "Create new file" highlighted in blue. Other options in the menu include "Upload files".

Tambahkan sesuatu konten/file disini. Bisa menambahkan readme.md file atau klik Create new file.

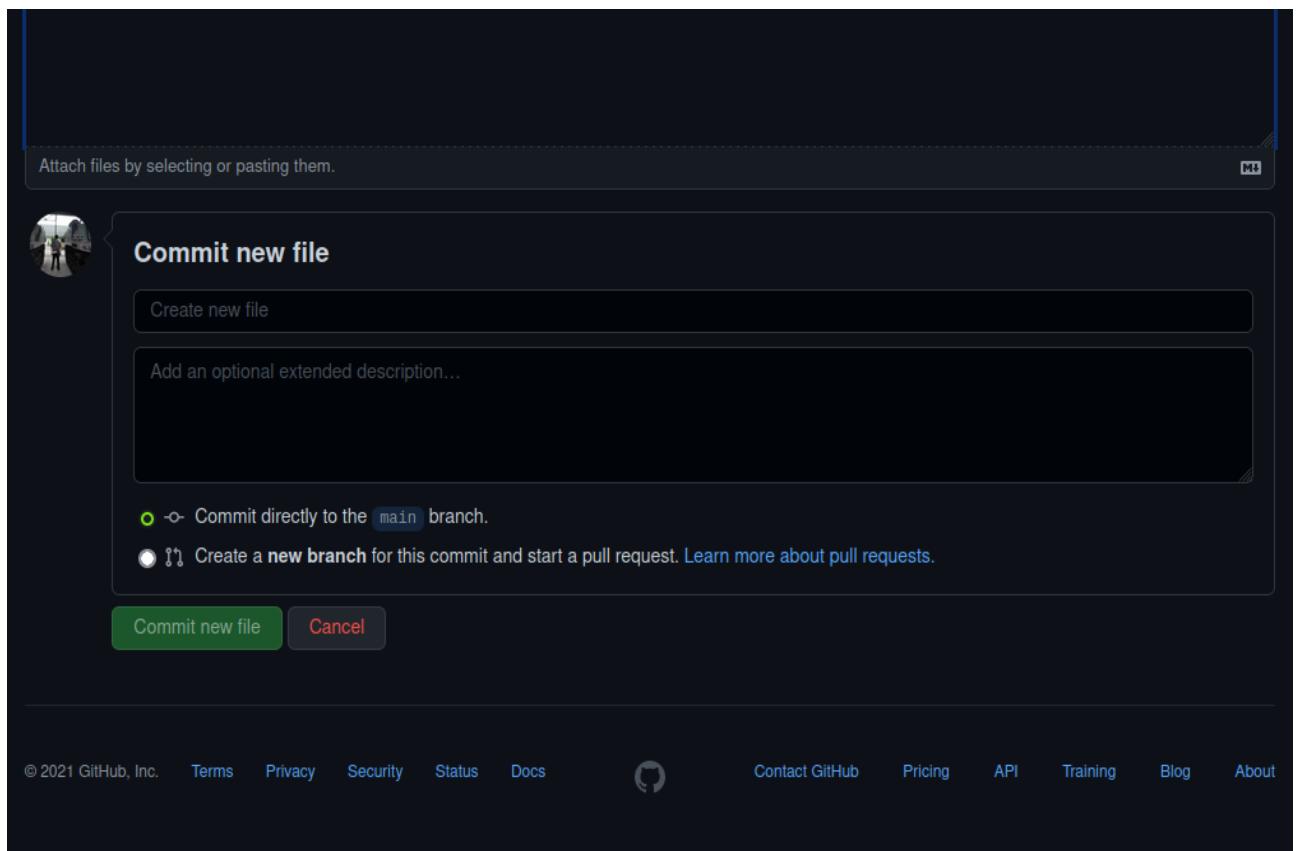
Step 9



isi nama file anda di kolom yg terdapat text : "Name your file..."

kemudian isi content dengan suatu tulisan contoh “Ai Lop Zengkol” , lihat contoh diatas!

Step 10



Jika sudah, scroll kebawah, klik “Commit new file”

and...here we Go.... File telah kita buat dan di Commit (file: "test")

The screenshot shows a GitHub repository page for 'femijuang / femijuang' (Public). The 'Code' tab is selected. At the top, there are links for Unwatch (1), Star (0), Fork (0), Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the header, it shows 'main' branch, 1 branch, 0 tags, and buttons for 'Go to file' and 'Add file'. A commit history is listed:

Author	Commit Message	Date
femijuang	Create test	5a50dd9 now
	index.css	Add files via upload 11 minutes ago
	index.html	Add files via upload 11 minutes ago
	index.js	Add files via upload 11 minutes ago
	test	Create test now

A green box on the right says 'femijuang/femijuang is a special repository. Its README.md will appear on your public profile!' with a 'Add a README' button. Below that is an 'About' section with the message 'No description, website, or topics provided.' There is also a 'Releases' section with the message 'No releases published Create a new release'.

<https://github.com/femijuang/femijuang/blob/main/index.css>

Cek kembali permalink kalian (url repositori) barang kali sudah terpublish alias online!

Cara liat Permalink ada di menu: settings-pages

Cara Build URL Kita menjadi APK via appsgeyser

Step 1

Siapkan suatu URL website (hostingan kita) yang sudah publish (online). Url bisa darimana saja, misal dari project github atau dari provider lain seperti:

- wordpress
- drupal
- blog
- you name it

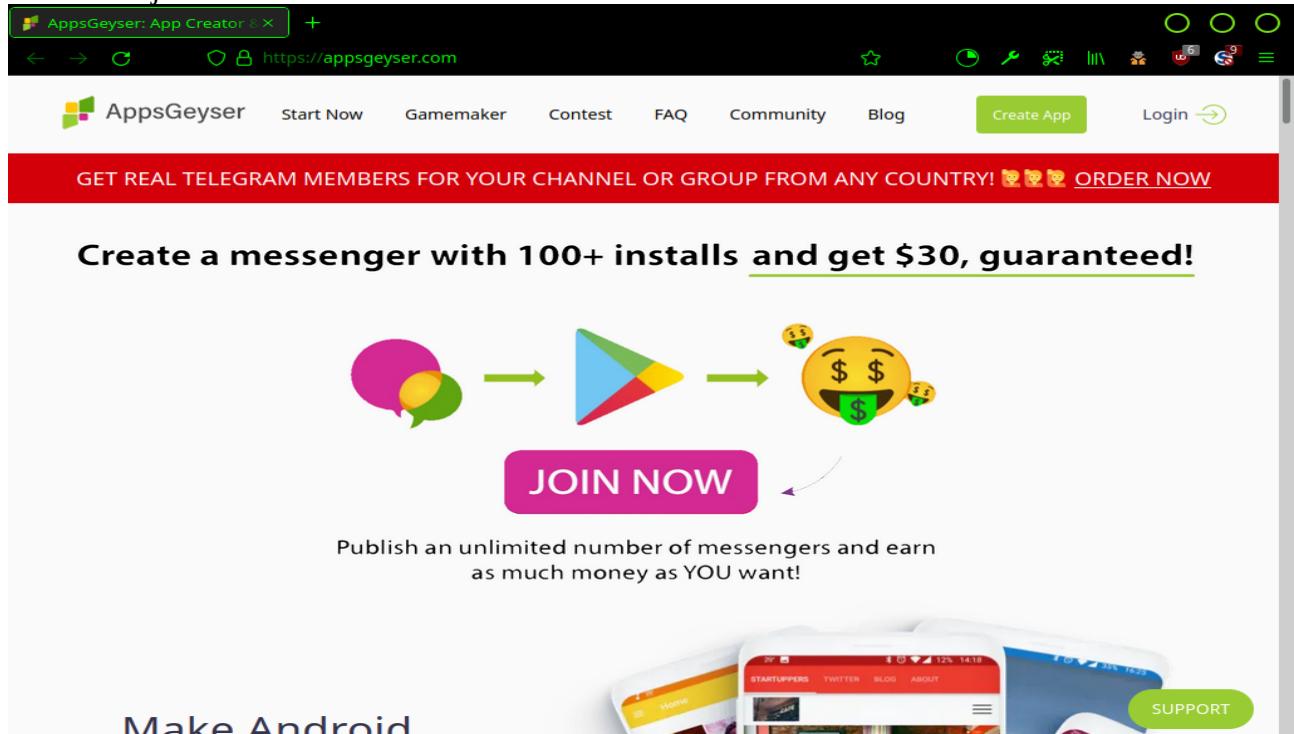
Step 2

Kunjungi website ini: appsgeyser.com

Sebaiknya, untuk kenyamanan SIGNUP (daftar) terlebih dahulu!

Klo belum, nanti di step ke-8 dipaksa login/register.

Sama saja!



klik menu “Start Now” atau yangg pojok kiri atas “Create App”....sama saja !

Step 3

The screenshot shows the Appsgeyser 'CREATE APP' interface. At the top, there are tabs for 'BUSINESS' and 'INDIVIDUAL'. Below them, a green banner says 'Create apps to grow your business and keep your clients engaged'. There are six icons arranged in two rows of three: 'Business Website' (convert to Android App), 'YouTube' (turn channel or playlist into app), 'Facebook Page' (convert to Android App); and 'A' (new), 'B', 'C', 'D' (with a question mark), and a code icon ('</>'). A 'SUPPORT' button is located on the right.

Klik menu paling kiri atas awal: Business Website bla bla bla ...
Apabila senggang, sodara cobalah fasilitas lain yang ada disini!

Step 4

Tinggal masukan url kita yg hendak dijadikan APK ! Simple and fair-square!
Contoh, saya inputkan: <https://femijuang.github.io/testing/>

Notes:

url harus sudah di publis alias Online !

The screenshot shows the 'Best URL App Builder' interface. It has an 'APP SETTINGS' section where users can enter a website URL (e.g., <https://femijuang.github.io/testing/>). A 'SAVE' button is available. Below this, a note says "When you press 'Save' we'll automatically grab information from your site to suggest you typical templates from your site content. Press 'Next' to skip content detection." There are four 'Add features' buttons: '+ Twitter', '+ Facebook', '+ YouTube', and '+ Blog'. To the right, there's a preview of a smartphone screen with the text "Click here to see the preview". A note at the bottom right says "Preview may not work for some templates. Your actual app can look differently on your Android device." A large yellow 'NEXT' button is at the bottom right.

Klik save jika perlu saran, jika tidak langsung klik NEXT !

Step 5

Tinggal isi nama calon APK, and klik NEXT !

The screenshot shows the 'Best URL App Builder' interface at <https://appsgeyser.com/create-website-app/>. On the left, there's an 'APP NAME' input field containing 'halopret'. Below it is an 'ICON' section. A large yellow 'CREATE' button is centered. To the right is a smartphone-style preview window with a dark grey screen. Inside the screen, a white box contains the text 'Click here to see the preview'. At the bottom of the preview window, a small note says 'Preview may not work for some templates. Your actual app can look differently on your Android device.' Above the preview window, there's a green bar with the text 'How to convert website to Android app: copy-paste your website URL (link), add social media tabs (Facebook, Blog, YouTube, Twitter), name your app, choose or upload the icon. Use the keywords in the name and description, tell about your features, localize your app in your home language. Preview your website app to see how it works before building an apk file.'

Memberi nama jangan aneh/rumit, kemungkinan error, jika error nanti kembali lgi kehalaman ini, untuk perbaikan!

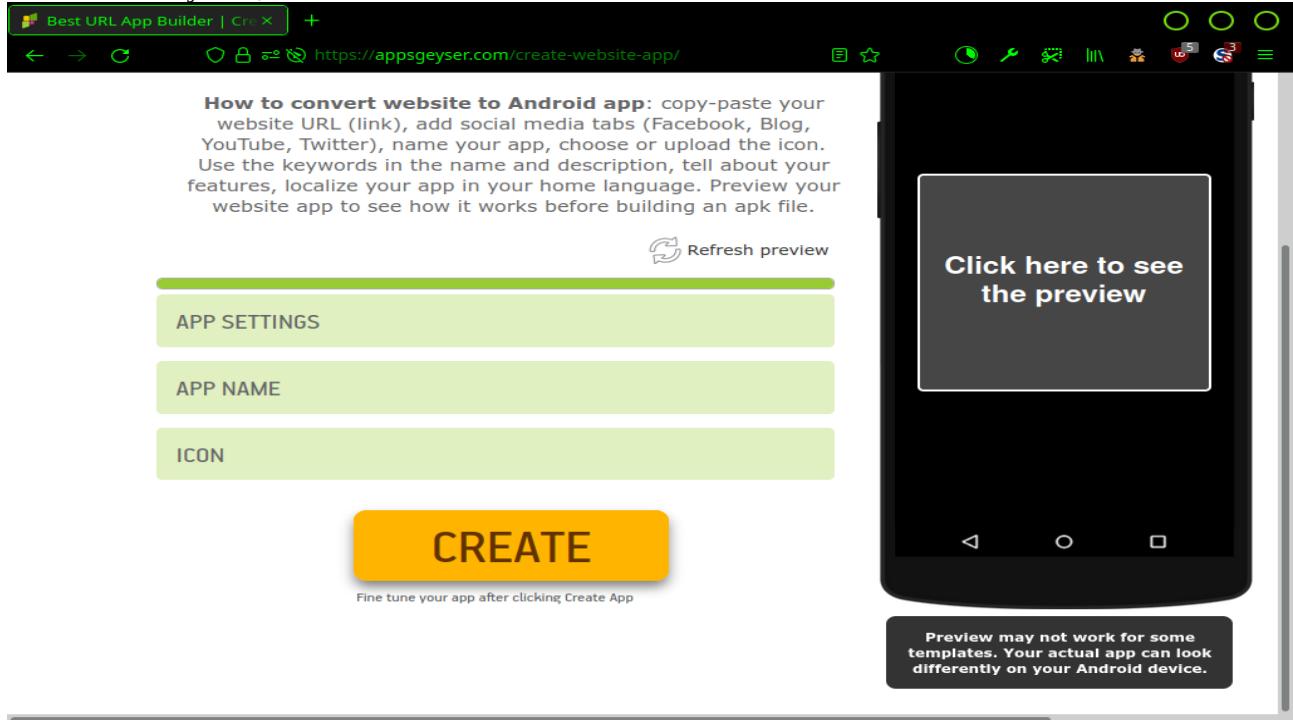
Step 6

slanjutnya tentukan icon calon APK, mau default atau custom icon (pilih sendiri).

The screenshot shows the 'Best URL App Builder' interface at <https://appsgeyser.com/create-website-app/>. On the left, there's an 'ICON' section with two options: 'Default icon' (radio button) and 'Custom icon' (radio button, which is selected). To the right of the radio buttons is a small thumbnail image of a red rose icon. Below the icon section is a large yellow 'NEXT' button. To the right is a smartphone-style preview window with a dark grey screen. Inside the screen, a white box contains the text 'Click here to see the preview'. At the bottom of the preview window, a small note says 'Preview may not work for some templates. Your actual app can look differently on your Android device.' Above the preview window, there's a green bar with the same instructions as Step 5.

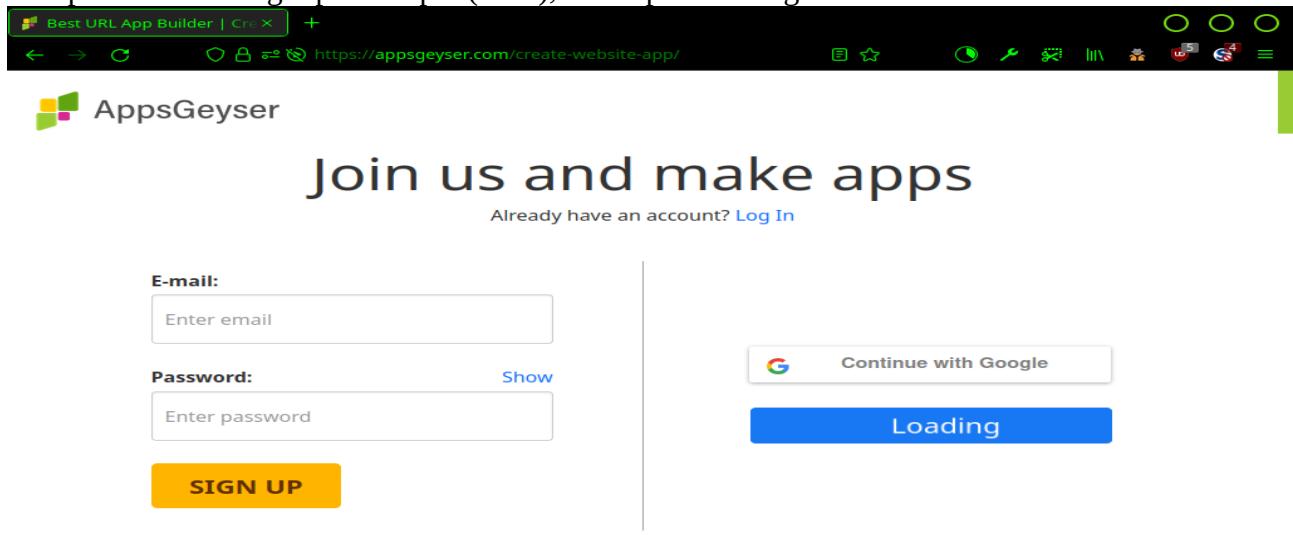
Step 7

Jika sudah yakin, klik CREATE !



Step 8

Apabila belum login pada step 1 (awal), kita diperintah login terlebih dahulu.



Step 9

kini kita diantar ke halaman Dashboard. Klik menu Download di kiri (lihat kurSOR!)

The screenshot shows the AppsGeyser dashboard. On the left, a sidebar has 'DOWNLOAD' highlighted with a cursor. The main area is titled 'Publish your Apps'. It shows 'CURRENT LEVEL' as 'Builder' and 'NEXT LEVEL' as 'Publisher'. Below this, there's a progress bar showing 'XP 330 / 800' and a note: 'Complete steps to progress: 0/4 you need to complete all required steps below to proceed to next level'. There are buttons for 'Check 'Publish' section' and 'LEARN'. To the right, a large red banner advertises an 'OCTOBER SALE!!!' with 'Save up to 75% on Premium Plans' and a 'LIMITED TIME OFFER UP TO 75% OFF'. A 'SUPPORT' button is at the bottom right.

Step 10

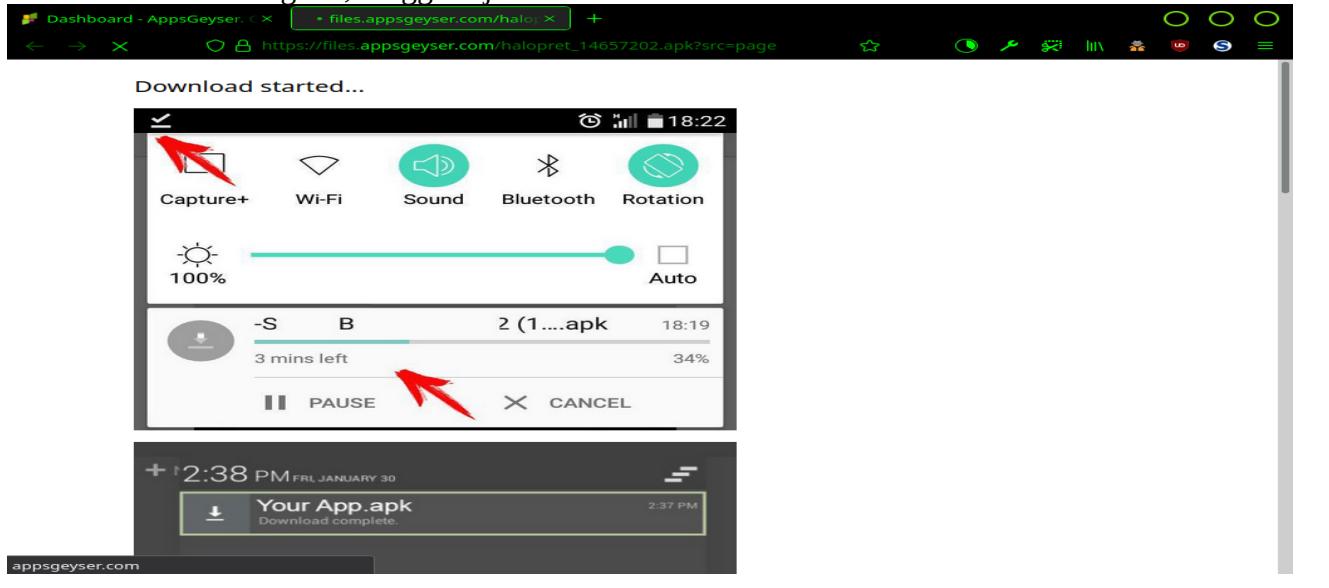
klik direct link untuk downloadt app kita (lihat KurSOR!)

klik tulisan (link) : .apk (Android Package) !

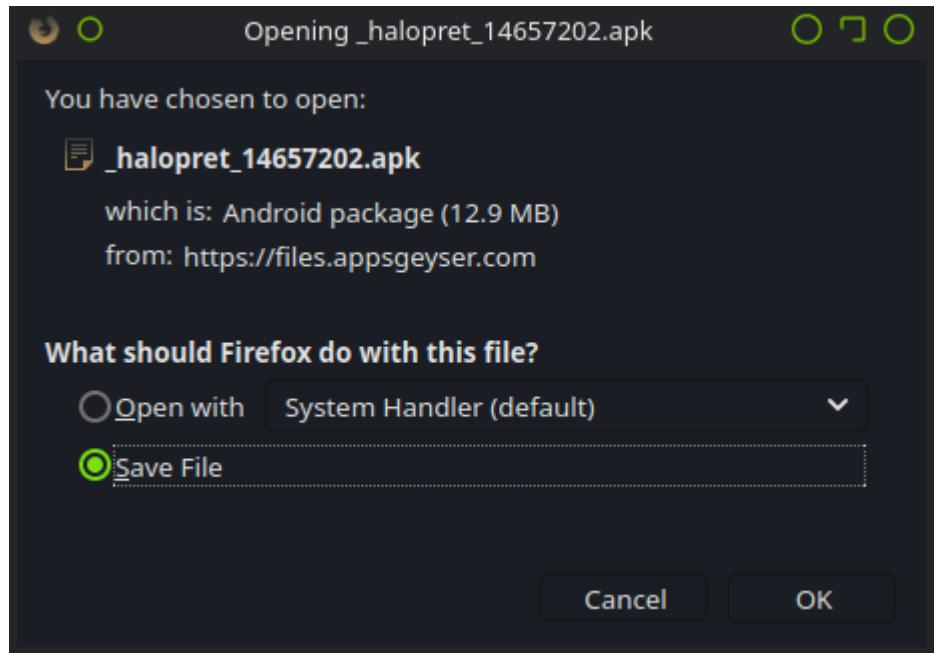
The screenshot shows the AppsGeyser dashboard. On the left, a sidebar has 'DOWNLOAD' highlighted with a cursor. The main area is titled 'Download your app'. It has two sections: 'Send app to your E-mail' (with an envelope icon) and 'Scan QR-code with your phone camera to download APK' (with a QR code). In the 'Send app to your E-mail' section, there's an input field for 'Enter your e-mail:' containing 'femjuang@gmail.com' and a 'SEND APP TO EMAIL' button. Below this, there are links for '.aab (App Bundle)', 'rebuild and download', 'new .aab', and '.apk (Android Package)', 'rebuild and download', 'new .apk'. At the bottom, it says 'Your users can download your app from: <https://appsgyser.io/14657202> /halopret'. Social sharing icons for Twitter and Facebook are at the bottom right.

Step 11

Nanti halaman berganti, tunggu saja!



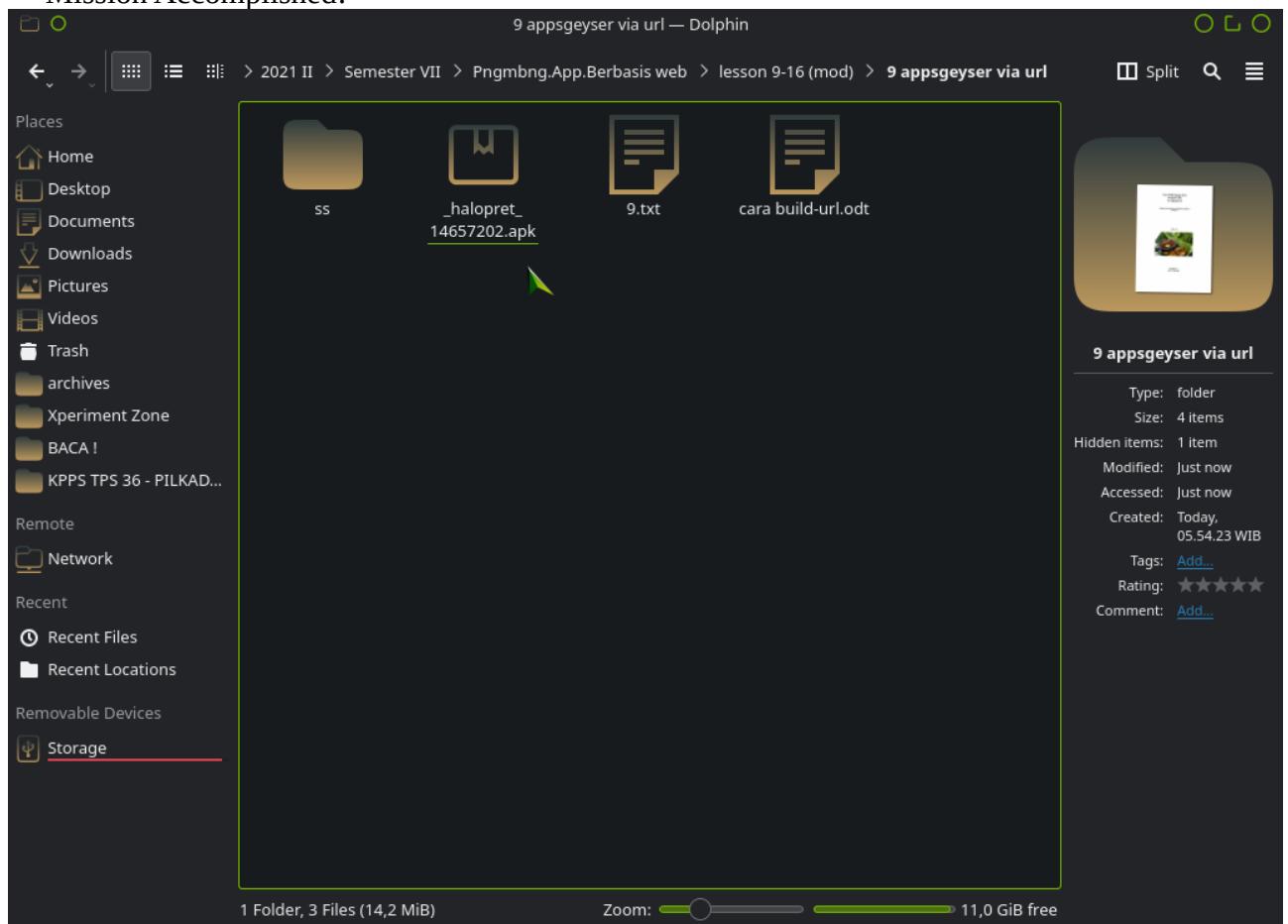
Klik Tombol Hijau tersebut! Sehingga muncul notip unduhan.



Step 12

Done !

Mission Accomplished!



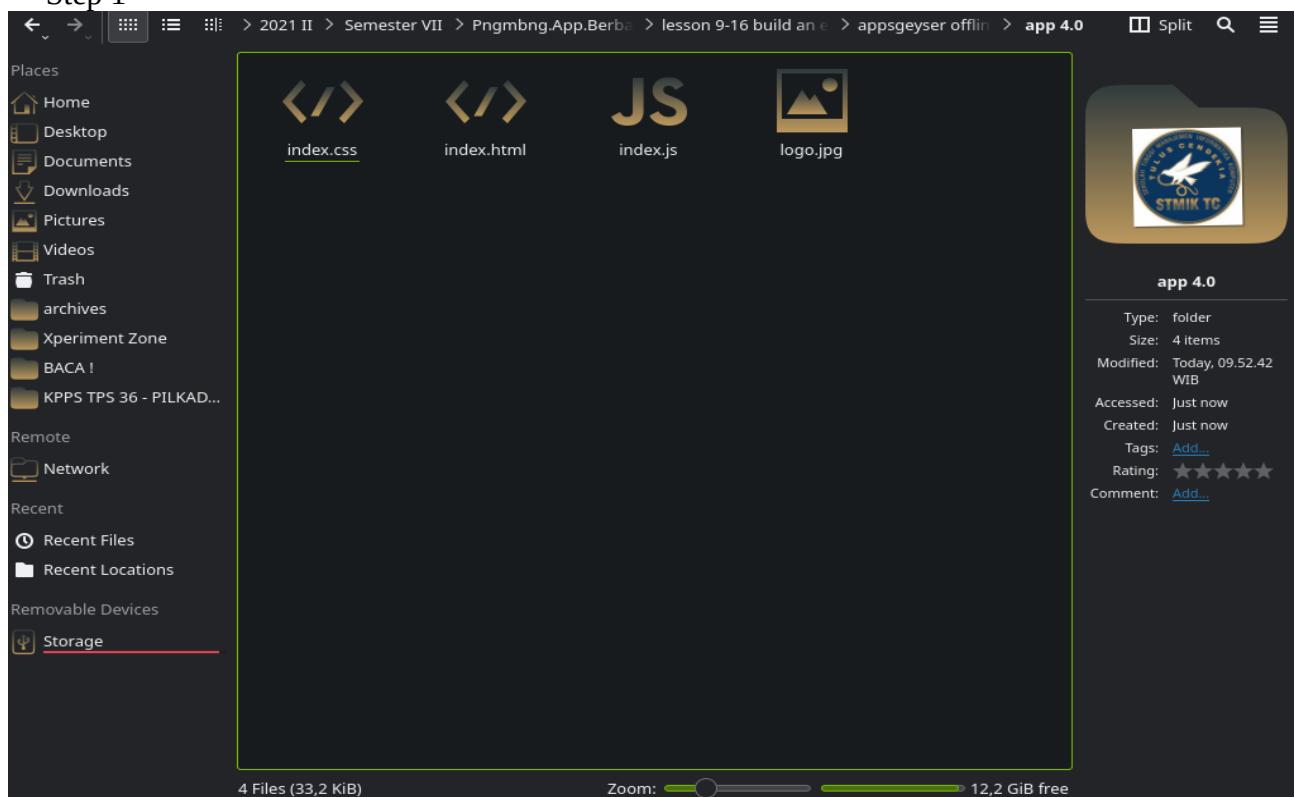
Cara Build file html-css-js Kita menjadi APK via appsgeyser

appsgeyser.com merupakan website yang memberi layanan cuma-cuma dan premium dalam membuat file apk (android package). Terdapat beragam utilitas yang dapat diakses diantaranya fasilitas pembuatan soal online, kasus simulasi (game), konversi website (url-online) menjadi versi mobile (apk), membuat apk dari plain text dan file html.

Pada kesempatan kali ini kita akan memanfaatkan fasilitas membuat apk dari file zip (folder terkompresi dengan ekstensi .zip). Isi file zip diantaranya file tipe html, css dan javascript. Berikut beberapa langkah pendahuluan yang mesti dilakukan:

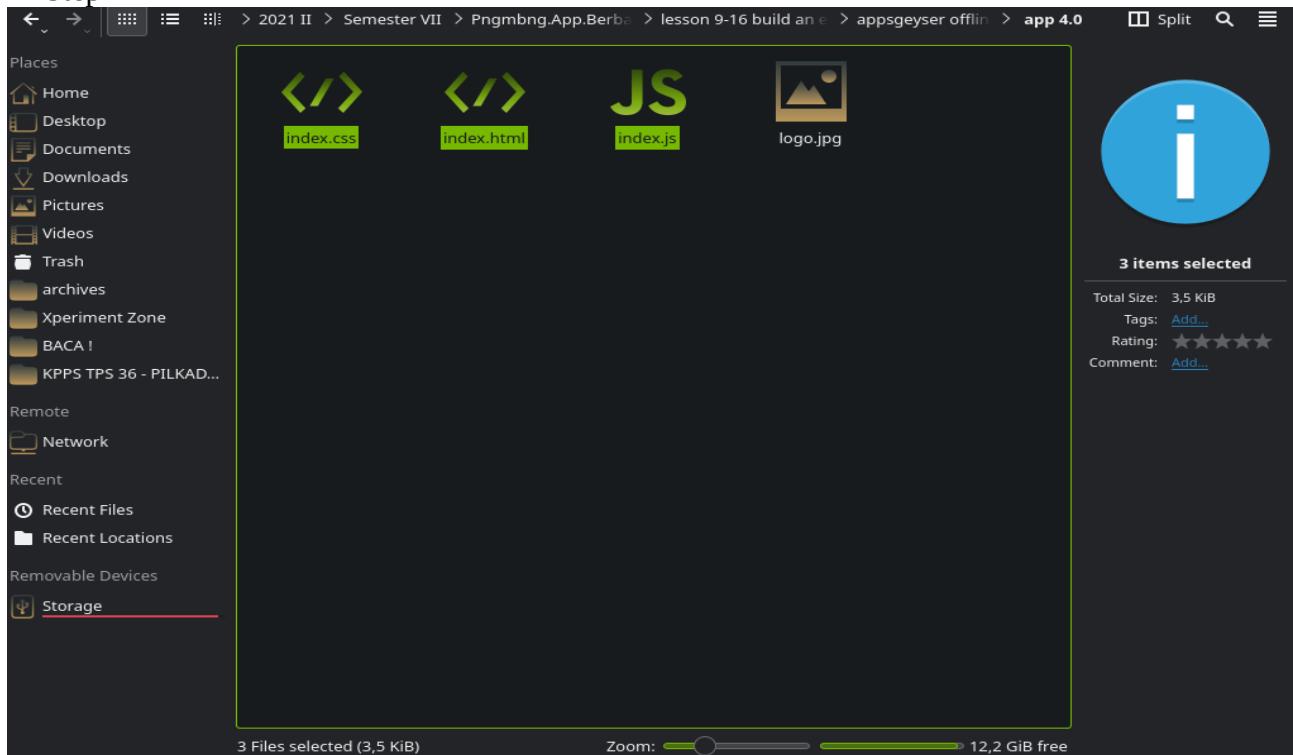
- ✓ Register untuk membuat akun di appsgeyser.com. Mendaftar dapat juga dilakukan dengan akun google (gmail).
- ✓ Persiapkan file html, css dan javascript (opsional)
- ✓ Simpan di satu folder (nama folder bebas)
- ✓ Masuk ke folder, lalu kompres ketiga file tersebut tanpa folder. Caranya blok semua file, lalu klik kanan, kompres dengan aplikasi kompresi yang sudah tersedia disistem. Pilih ekstensi “zip”.
- ✓ Wajib melabeli file html dengan “index.html”!
- ✓ Akses url berikut: appsgeyser.com/create-zip-app/
- ✓ ikuti langkah-langkah dibawah ini:

Step 1



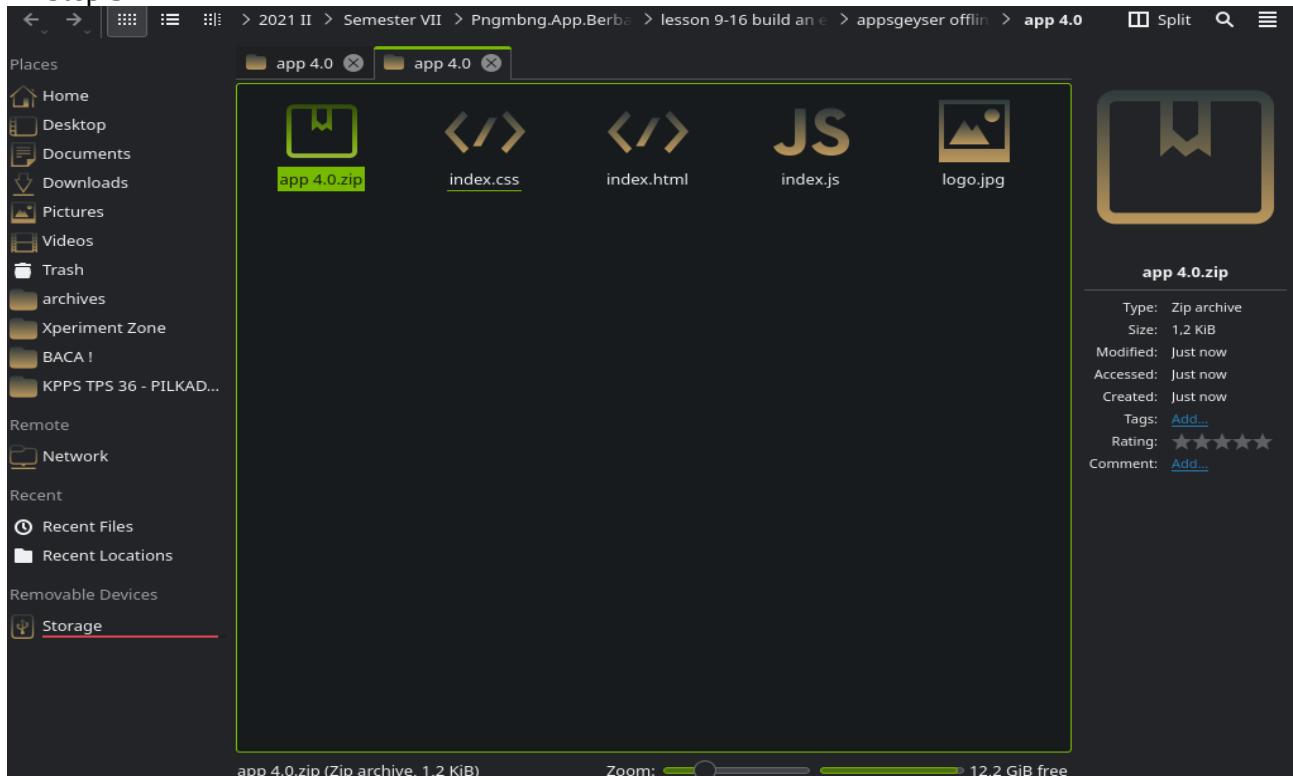
Siapkan bahan2 calon app berupa file html, css dan js (opsional). Liat contoh diatas!

Step 2



Kompres file-file tersebut menjadi ZIP (wajib zip!) tanpa membuat folder atau sub folder. Caranya bisa dengan memblok ketiga file tersebut seperti contoh diatas, lalu klik kanan → compress menjadi zip.

Step 3



Kini kita memiliki file baru (zip) app 4.0.zip (nama tersisi otomatis sesuai dimana dia berada. Bebas di Rename or dibiarkan saja begitu.

Step 4

Use **HTML App Creator** to create mobile version of Website online. Upload your existing Web App to convert it into Android app.

APP SETTINGS

- Create a .zip archive with your app
- Make sure it has **index.html** file in the root and graphics. Please note that index.html file need to be present as it will be open initially on start. [example](#).
- Upload it into the form below!

HTML Archive file: app 4.0.zip

NEXT

Click here to see the preview

akses via browser: appsgeyser.com/create-zip-app/
browse file zip tadi (step 4), perhatikan ilustrasi diatas ! Klo sudah, klik Next ...

Step 5

APP SETTINGS

APP NAME

Apepe Kalkulasi

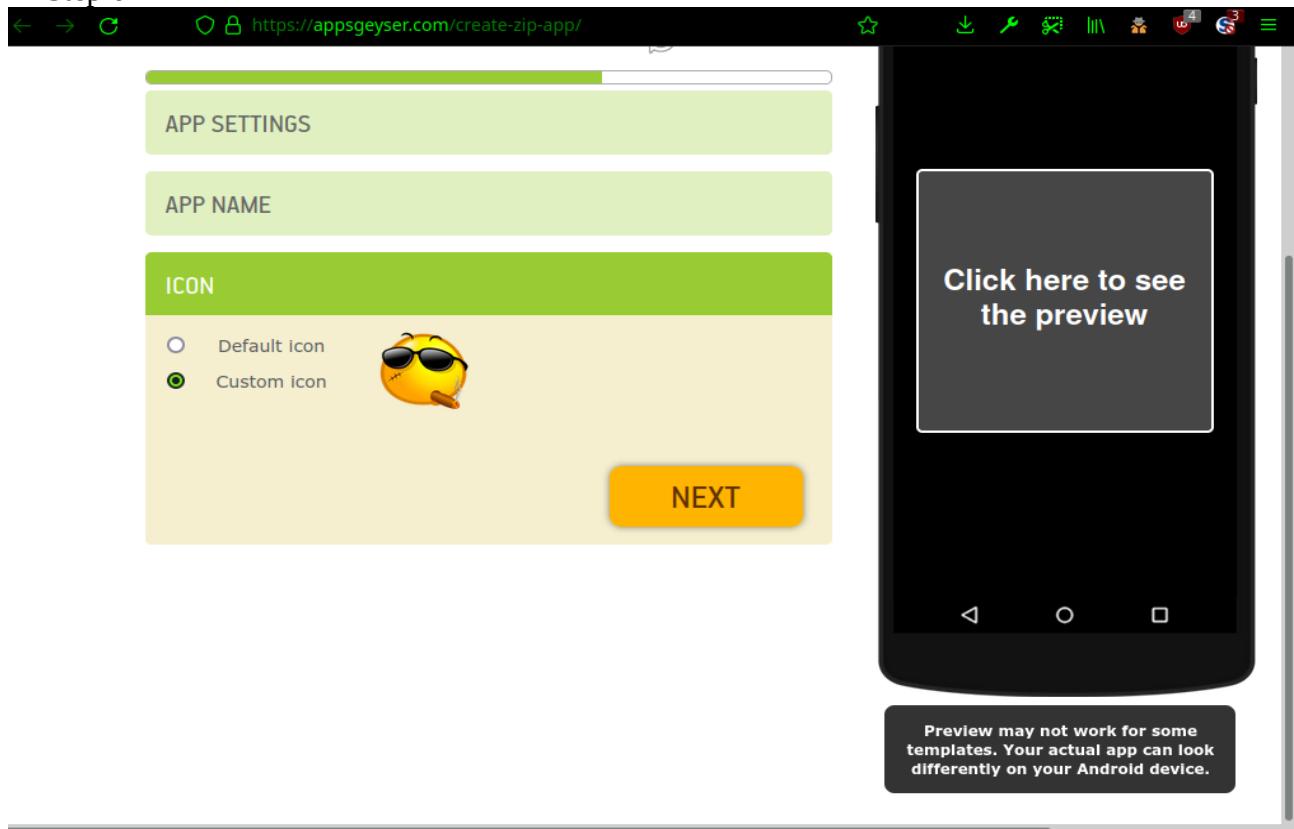
NEXT

Click here to see the preview

Preview may not work for some templates. Your actual app can look differently on your Android device.

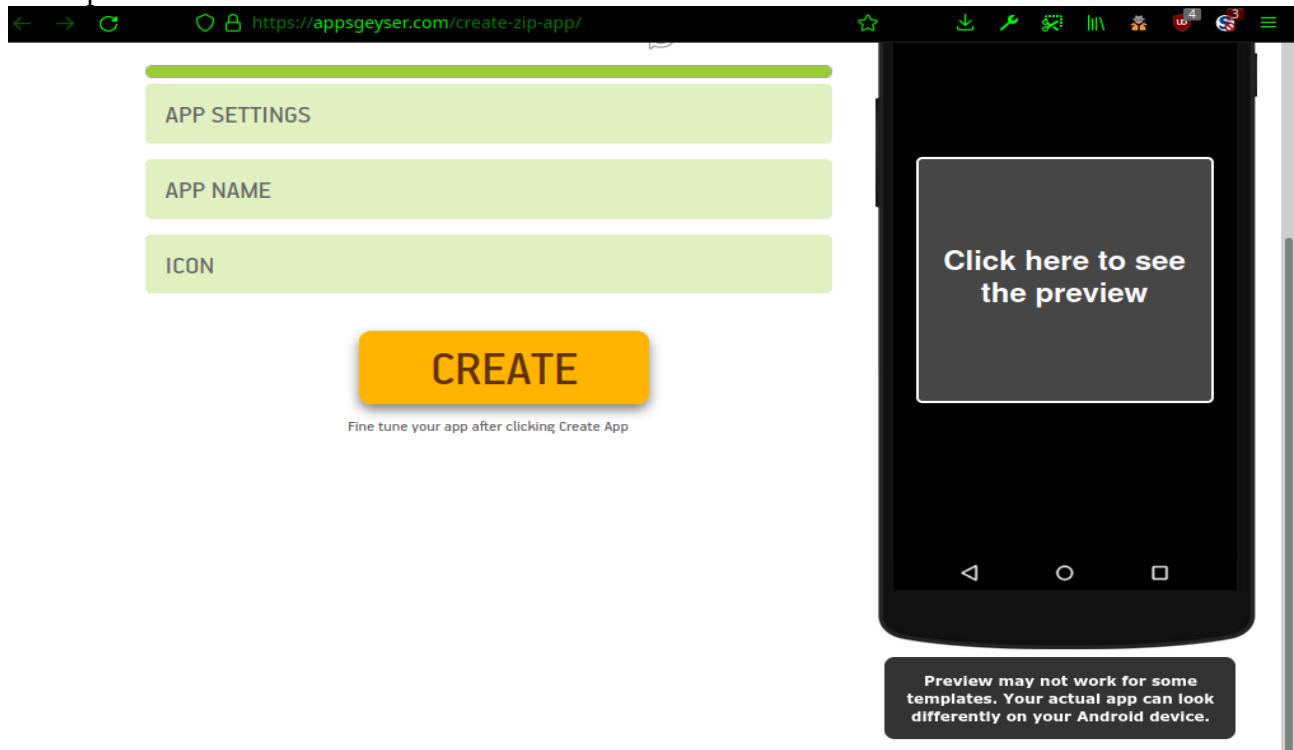
Beri nama calon apk kita. Klo sudah, klik next.

Step 6



Disini, kalian dapat memilih default icon atau custom icon apabila mempunyai icon tersendiri. Icon ini tampil ketika instalasi dan setelah apk terinstall.

Step 7



Simpel, klik Create !

Step 8

The screenshot shows the AppsGeyser sign-up page. On the left, there are fields for 'E-mail:' (with placeholder 'Enter email') and 'Password:' (with placeholder 'Enter password'). Below these are 'SIGN UP' and 'Continue with Google' buttons. A 'Loading' message is displayed in the center. At the bottom, a note states: '* By signing up, you agree to our [Terms of Use](#) and to receive AppsGeyser emails & updates and acknowledge that you read our [Privacy Policy](#).

Jika belum login/register halaman ini akan muncul.

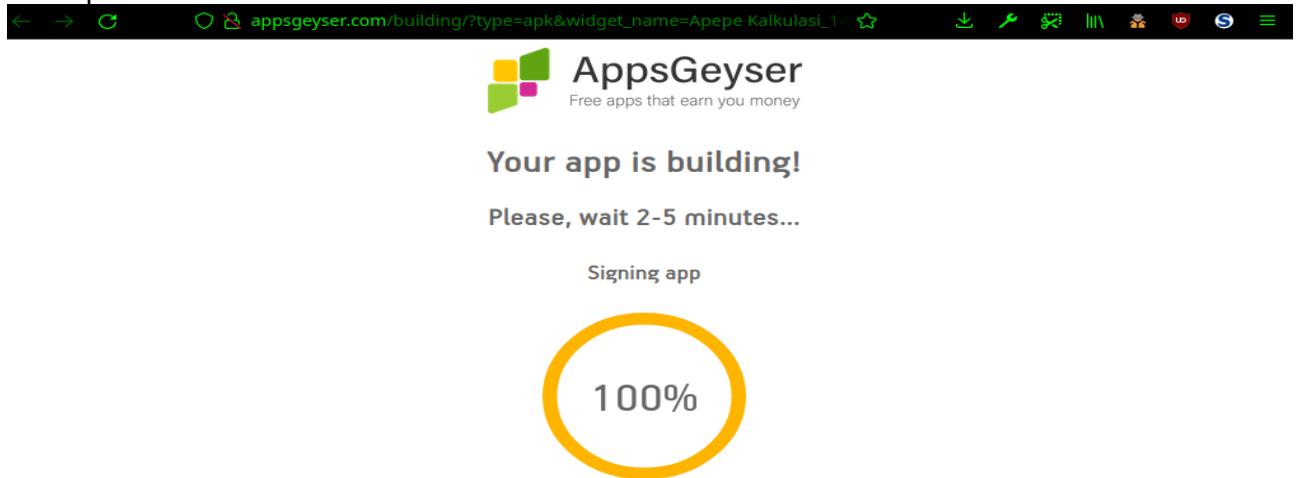
Step 9

The screenshot shows the AppsGeyser dashboard. The left sidebar includes links for DASHBOARD, PREMIUM, GO LIVE, PROMOTION, DOWNLOAD, DISTRIBUTE, MONETIZE, STATISTICS, EDIT, and BACKUPS. The main area is titled 'Download your app' and contains sections for 'Send app to your E-mail' (with an envelope icon and a field for 'Enter your e-mail: femijuang@gmail.com' and a 'SEND APP TO EMAIL' button), 'Scan QR-code with your phone camera to download APK' (with a QR code), and a link to download the app from the website (<https://appsgeyser.io/14637135/Apepe-Kalkulasi>). Social sharing icons for Twitter and Facebook are at the bottom right.

apabila sudah login ketika klik tombol create, maka layar yang tampil adalah dashboard kita.
Klik menu Download di kiri!

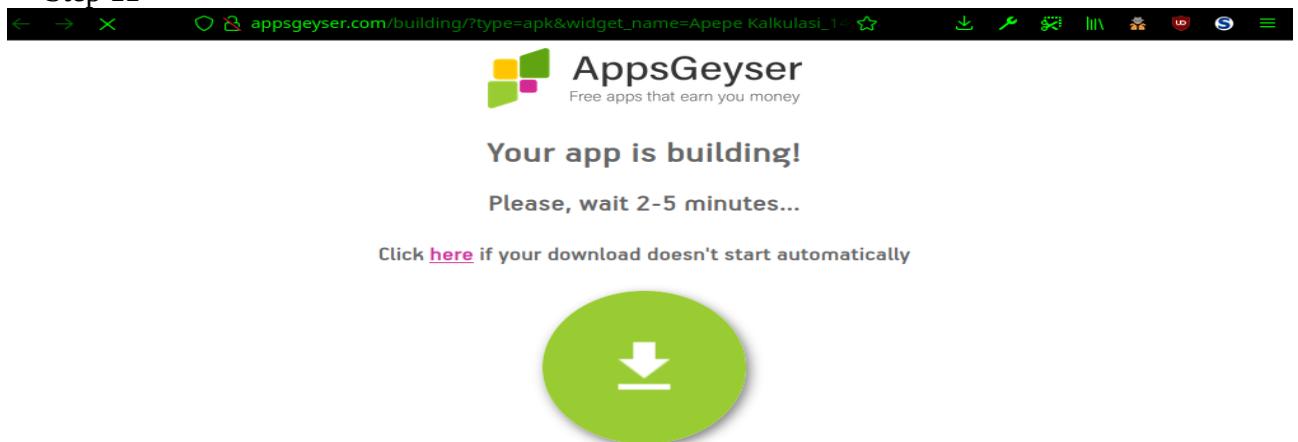
Kalian perhatikan dengan cermat kursor pada gambar diatas menunjuk ke suatu link! Itulah direct link untuk mendownload apk kita.

Step 10



Tunggu hingga proses mencapai 100%, nanti akan muncul secara otomatis tombol Download.

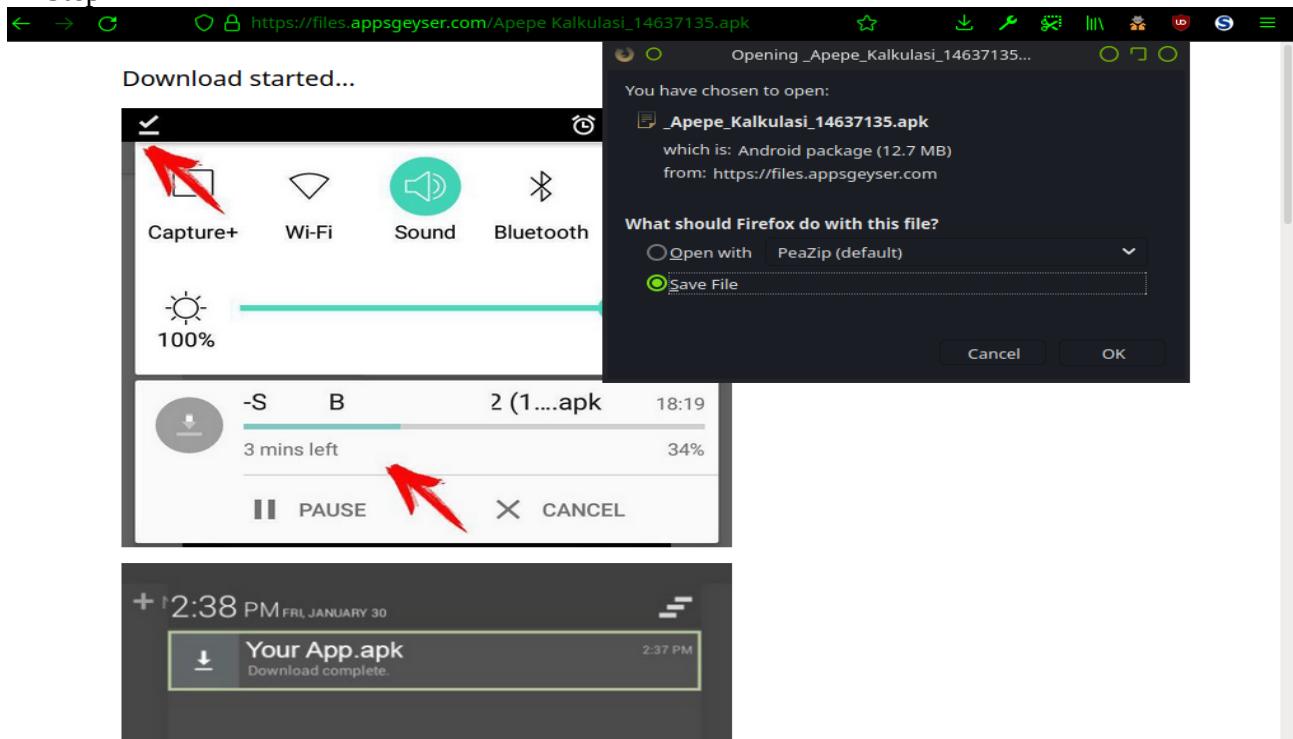
Step 11



les.appsgeyser.com

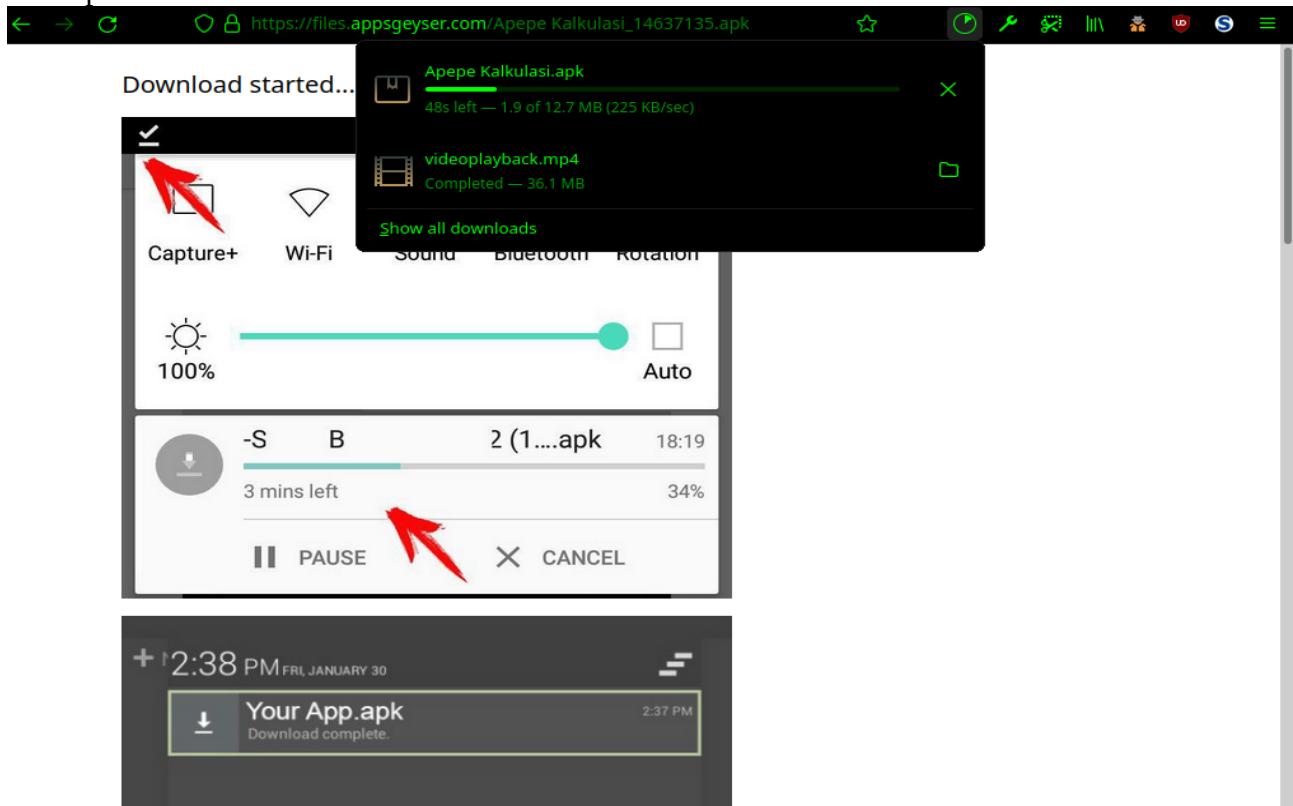
Klik tombol hijau tersebut!

Step 12



Setelah klik tombol download, tidak lama halaman berganti dan muncul pop up unduhan (tampilan bervariasi sesuai browser yang digunakan).

Step 13



Proses download sedang berlangsung.
Done !

Mission Accomplished!



Kini kita memiliki file apk dengan label “Apepe Kalkukasi.apk” yang dapat diinstall diplatform android. Nama file apk bebas di rename sesuka hati!

Compile The HTML & CSS ?

Compile aritnya menyusun, menghimpun atau mengumpulkan. Compile adalah istilah yang bermakna mengumpulkan objek dan sub objek yang berserakan menjadi satu kesatuan.

Dalam bahasa pemrograman, compile adalah aktivitas menerjemahkan sumber code (source code) menjadi bahasa mesin target atau umum. Dalam hal ini, bahasa pemrograman dibagi ke dalam dua kategori, kategori compiler dan kategori intepreter.

Contoh kategori compiler seperti bahasa C, C++, Java, Python dan lain sebagainya. Bahasa jenis ini mesti dikompilasi terlebih dahulu sebelum dapat dijalankan diplatform target (Linux, Windows, Mac atau mobile). Hasil dari kompilasi adalah paket executable, paket data yang dapat dieksekusi dan berjalan, contoh: deb, rpm, exe, msi, dmg, apk.

Adapun kategori bahasa intepreter seperti javascript, PHP dan lain-lain. Bahasa jenis ini tidak untuk dikompilasi, namun begitu ia membutuhkan “engine” untuk menerjemahkan ke tingkat bahasa mesin (platform), engine disini yang disebut sebagai interpreter.

Browser adalah “engine” atau “interpreter” atas javascript, html dan css. Sumber code diterjemahkan oleh intepreter, lalu ditampilkan pada layar. Tanpa interpreter, layar tidak akan “memahи” harus menampilkan apa dan bagaimana.

Nah, bagaimana seandainya projek html dan css kita dapat dikompilasi, sehingga menjadi satu bundel data executable dan menawarkan layar instalasi pada user (wizard) ?

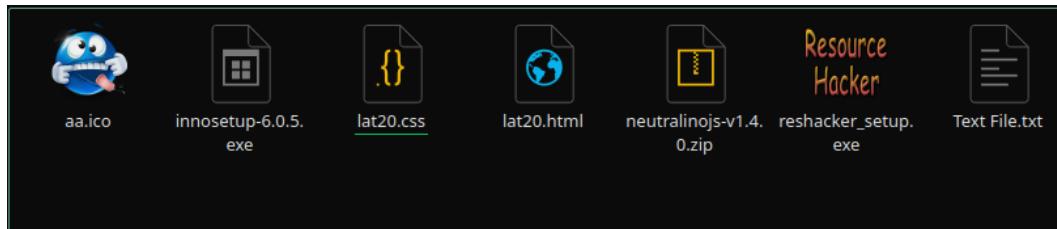
Tentu akan membuat projek sederhana terlihat profesional bukan !

Kita akan memanfaatkan framework untuk proses encapsulation (membungkus) dokumen html dan css. Selanjutnya, memanfaatkan aplikasi “installer maker” untuk merancang layanan instalasi. Hasil akhir pertemuan ini berupa satu bundel data executable.

Persiapan pertemuan ke-20 ialah:

- ✓ Download dan install aplikasi Inno Setup.exe
- ✓ Download dan install aplikasi reshacker setup.exe

- ✓ Download dan ekstrak neuralinoJS.zip. Simpan file zip sebagai backup dan keperluan penggunaan akan datang.
- ✓ Siapkan sample projek html dan css, boleh menggunakan bekas latihan sebelumnya atau membuat yang baru.
- ✓ Siapkan sebuah icon berekstensi .ico.
- ✓ Buat sebuah dokumen berekstensi .txt, isi dengan kalimat sapaan sederhana.
- ✓ Simpan semua file diatas ke dalam satu folder, beri nama, misal “kompilasi html-css”. Contoh :

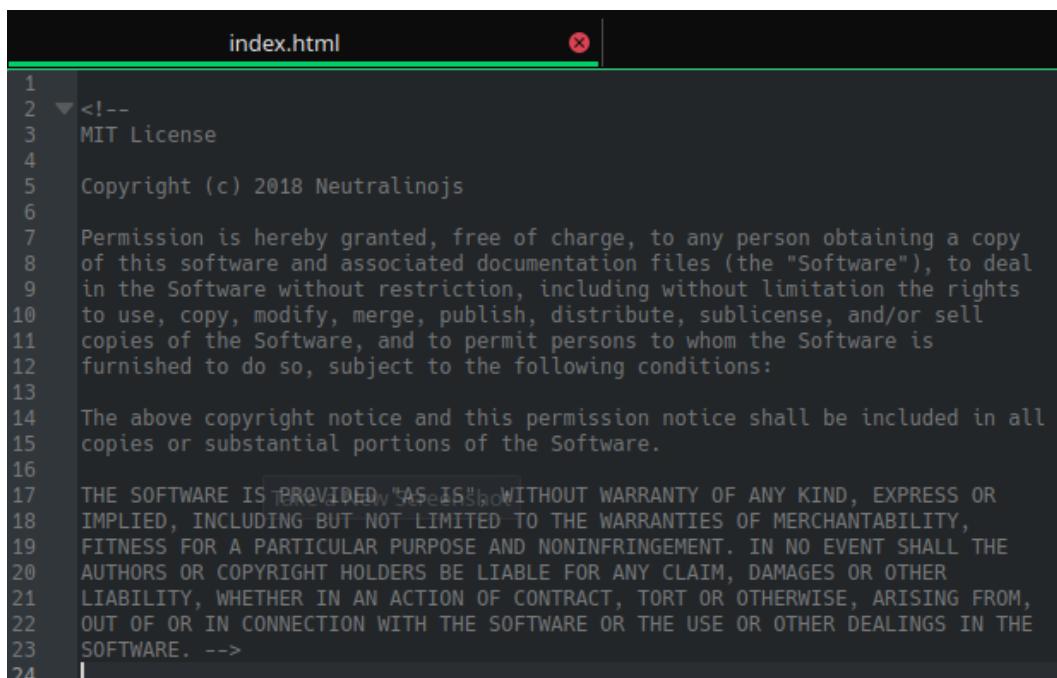


- ✓ Masuk ke folder neutralinoJS, terdapat beberapa file executable dan folder didalamnya. Executable untuk linux, windows dan mac. Disini kita akan menggunakan platform windows, jadi gunakan “neutralino-win.exe”, rename sesuai selera. Hapus dua file executable untuk linux and mac.

Name	Size	Compressed
app	1 Folder, 4 Files	
assets	3 Files	
index.html	1,4 KiB	817 B
settings-browser.json	76 B	55 B
settings-cloud.json	137 B	92 B
settings.json	177 B	101 B
storage	1 File	
neutralino-linux	1,0 MiB	240,0 KiB
neutralino-mac	255,6 KiB	92,9 KiB
neutralino-win.exe	5,5 MiB	1,1 MiB

- ✓ Masih di folder neutralinoJS, hapus beberapa bagian yang tidak diperlukan seperti folder “storage”. Kemudian masuk ke folder “app”, hapus “settings-browser.json” dan “setting-cloud.json”.
- ✓ Buka dokumen “index.html”, hapus semua bagian, kecuali bagian MIT license, biarkan disitu. Kemudian copy dan paste semua konten html kita tepat dibawahnya. Cara kedua adalah sebaliknya copy lisensi MIT dibagian

index.html, paste pada dokumen html kita, lalu hapus index.html dan rename dokumen html kita menjadi “index.html”.



```
index.html
1
2 <!--
3 MIT License
4
5 Copyright (c) 2018 Neutralinojs
6
7 Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
8 of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
9 in the Software without restriction, including without limitation the rights
10 to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
11 copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
12 furnished to do so, subject to the following conditions:
13
14 The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
15 copies or substantial portions of the Software.
16
17 THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
18 IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
19 FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
20 AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
21 LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
22 OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
23 SOFTWARE. -->
24
```

Notes:

Dokumen html yang di muat pertamakali oleh server harus dilabeli “index.html”, bagitupula pada framework neutralinoJS.

Mengapa lisensi diatas mesti kita bubuhkan pada projek kita ? Setiap produk pasti menyedot waktu, biaya dan tenaga si pembuat. Keputusan memberi lisensi produk ada pada si pembuat tentu. Dalam hal ini, neutralinoJS diberi lisensi tipe “opensource”, secara lebih spesifik berlisensi MIT license. Untuk menghormati dan menghargai jerih payah si pembuat, maka kita harus bubuhkan lisensi tersebut.

Contoh dokumen index.html:

The screenshot shows a code editor with two tabs: "index.html" and "settings.json".

```

index.html
9 in the Software without restriction, including without limitation the rights
10 to use, copy, modify, merge, publish, sublicense, and/or sell
11 copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
12 furnished to do so, subject to the following conditions:
13
14 The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
15 copies or substantial portions of the Software.
16
17 THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
18 IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
19 FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
20 AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
21 LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
22 OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
23 SOFTWARE. -->
24
25 <!DOCTYPE html>
26 <html>
27 <head>
28   <title>latihan 20</title>
29   <meta charset="utf-8">
30   <link rel="stylesheet" href="assets/lat20.css">
31 </head>
32 <body>
33
34   <h1>Pertemuan 20</h1>
35   <h3>Latihan 20</h3>
36
37   <button>
38     Daftar
39     <span class="hidden">Gratis!</span>
40     <span>Rp 9654</span>
41   </button>
42
43 </body>
44 </html>

```

Notes:

Konten <link> pada bagian <head> harus mengikuti aturan neutralinoJS, yakni menyimpan dokumen css dan dokumen lain seperti javascript pada folder “assets”.

Sehingga href merujuk pada “assets/lat20.css”.

Hapus dokumen lain pada folder “assets”, saat ini kita tidak membutuhkannya.

Tepat disebelah folder “assets” dan dokumen “index.html” terdapat dokumen “settings.json”. Buka dokumen tersebut pada editor seperti contoh dibawah:

Tampilan dokumen “setting.json” pada editor:

The screenshot shows a code editor with the "settings.json" file open.

```

settings.json
1 {
2   "appname": "Pertemuan20",
3   "appport": "0",
4   "mode": "window",
5   "window": {
6     "title": "Pertemuan 20",
7     "width": "500",
8     "height": "400",
9     "fullscreen": false,
10    "alwaysontop": false,
11    "iconfile": "neutralino.png",
12    "enableinspector": false,
13    "borderlesswindow": false
14  }
15

```

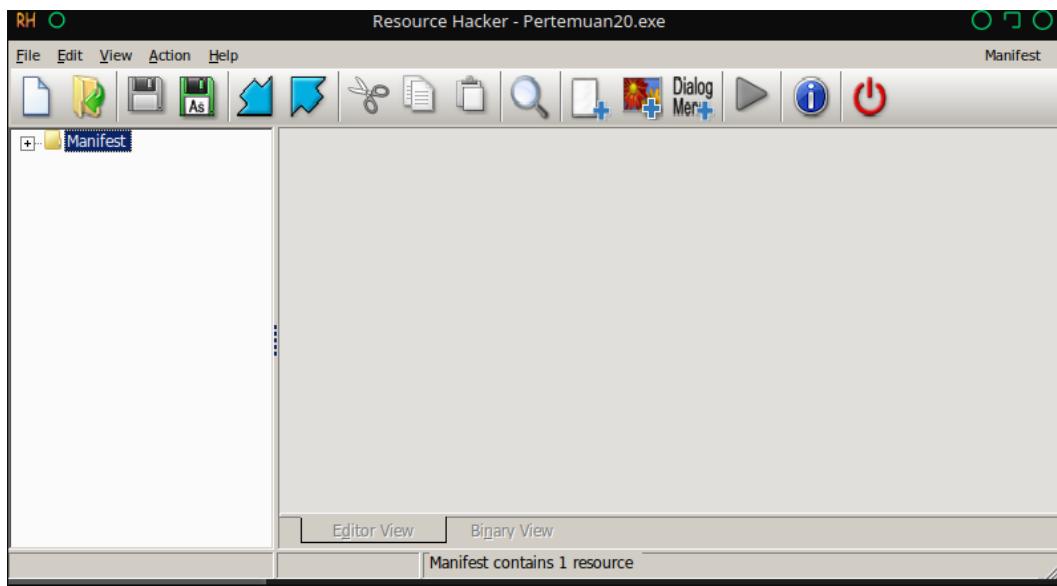
Notes:

- Dokumen ini adalah tempat pengaturan frontend bagi framework. Isinya terdapat beberapa bagian yang dapat diubah sesuai keperluan.
- “appname” adalah nama aplikasi. Tidak boleh menggunakan spasi kosong!!
- “apport” bagian penghubung menuju port di system komputer, biarkan saja bernilai “0”, apabila diperlukan dapat diisi secara manual seperti “8080”.
- “mode” ialah metode framework dalam menampilkan konten pada sistem. Terdapat tiga opsi, dengan browser, metode cloud (background) dan window atau secara native. Kita menggunakan metode native (window).
- “title” ialah judul pada jendela aplikasi.
- “width dan height” adalah ukuran layar aplikasi.
- Bagian lain lain dapat dirujuk pada dokumentasi neutralinoJS.

Untuk sementara sudah lebih dari cukup aspek minimal yang perlu kita ketahui. Tentu kedepannya dapat mempelajari dan menggunakan bagian framework yang tidak disinggung pada buku ini.

Berikunya, buka aplikasi resource hacker, arahkan pada file executable dari neutralinoJS ('neutralino-win.exe' apabila belum anda rename). Kita harus mengganti icon file executable tersebut agar terlihat lebih profesional.

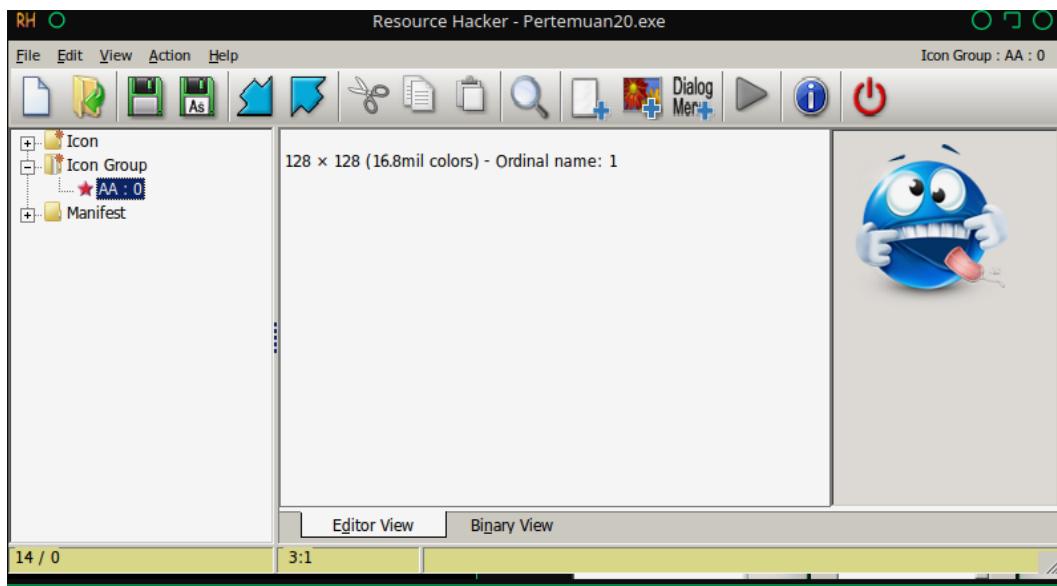
Apabila sudah terbuka, File-open-arahkan menuju file executable diatas. Contoh:



Kemudian, klik icon berlabel “add binary or resource icon”, posisi keempat dari kanan. Klik Select_File, Arahkan menuju file icon yang telah kita persiapkan, lalu klik Add Resource. Contoh:

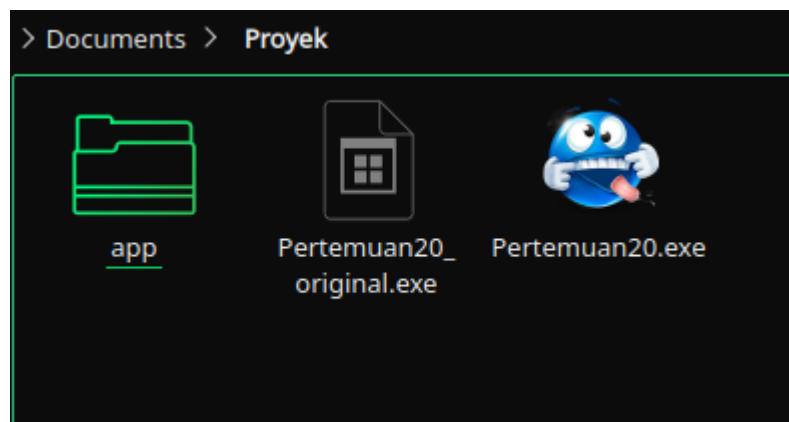


icon berhasil ditambahkan:



Langkah terakhir tahap ini : Save !

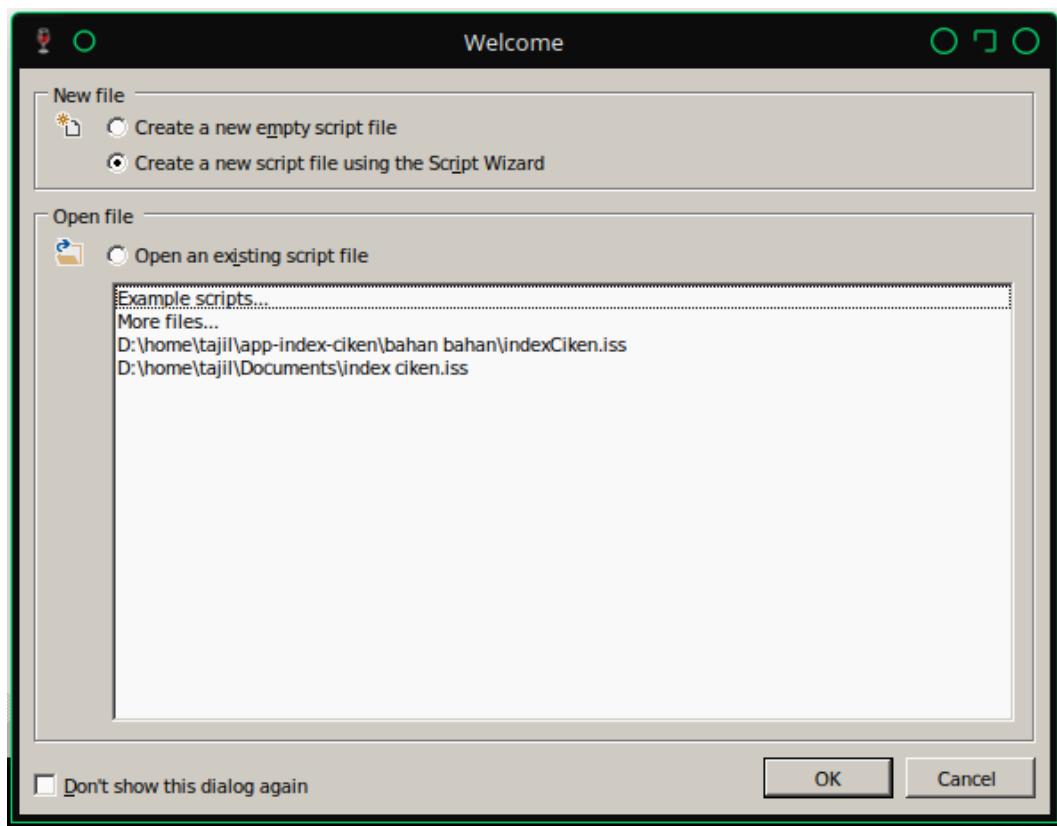
Proses ini menghasilkan dua file executable, satu file original dan satu lagi file executable yang telah kita tambahkan icon diatas.



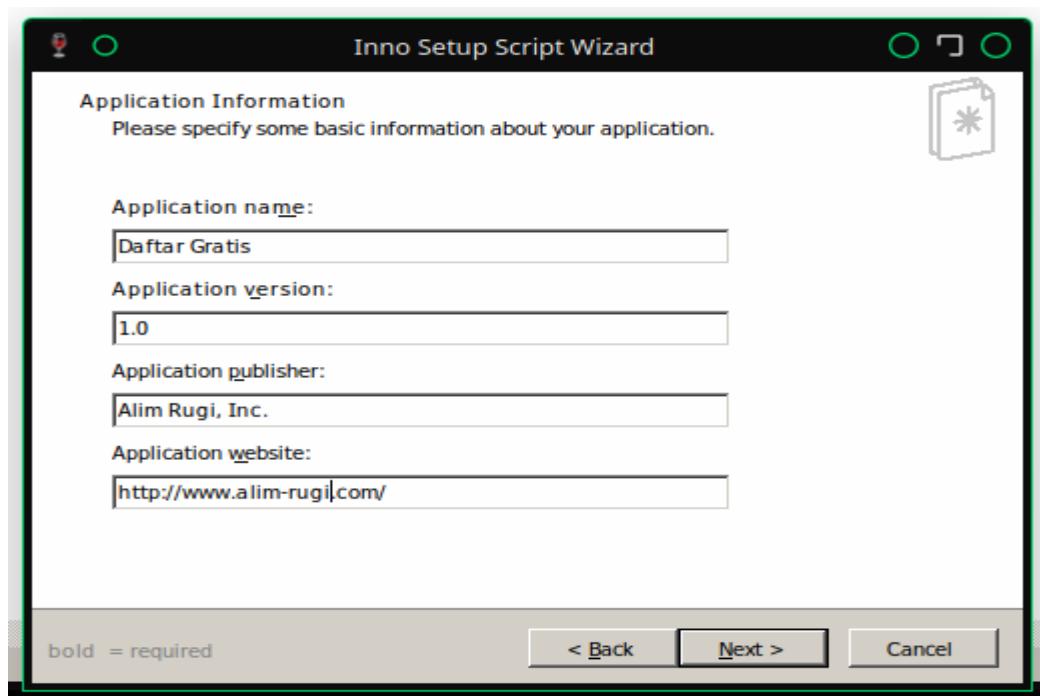
Agar ukuran aplikasi tidak “membengkak”, simpan file executable original dilokasi lain.

Tahap selanjutnya melakukan proses enkapsulasi menggunakan aplikasi “Inno setup.exe”.

Buka aplikasi inno setup, pilih “create a new script file using the script wizard”.

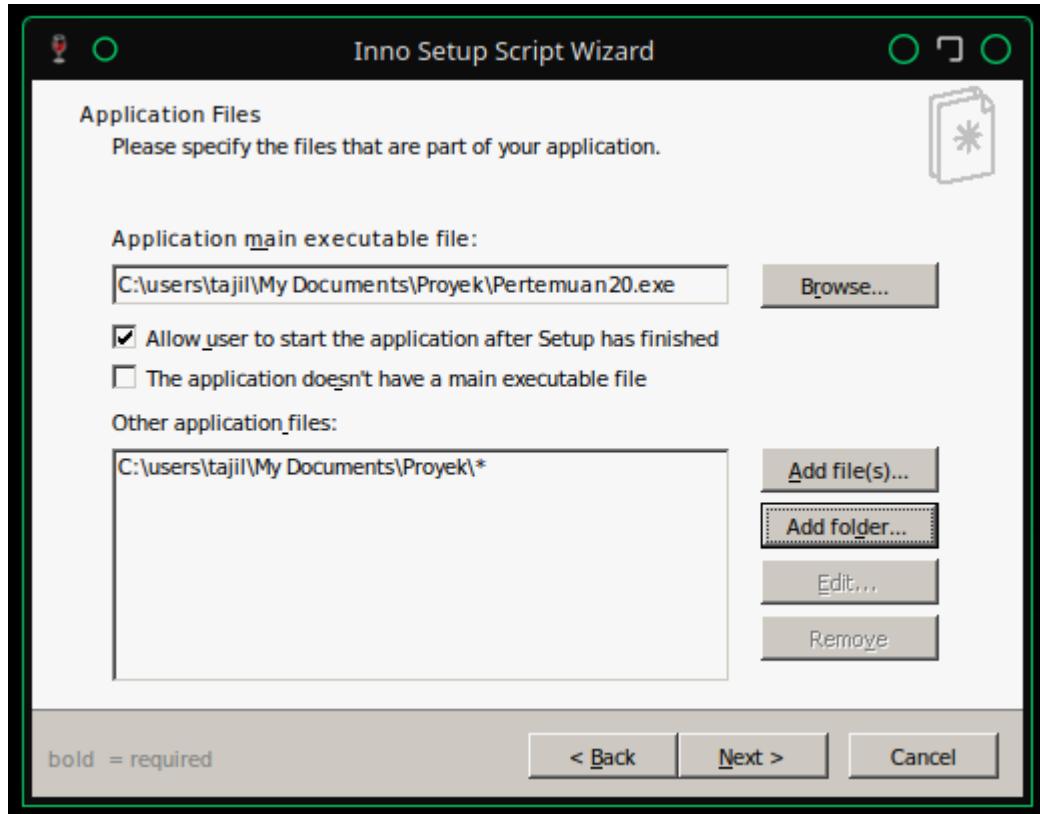


Kemudian klik "Next", isi beberapa keterangan pada layar:



Klik "Next", lakukan perubahan yang diperlukan, apabila dirasa cukup dapat langsung klik "Next".

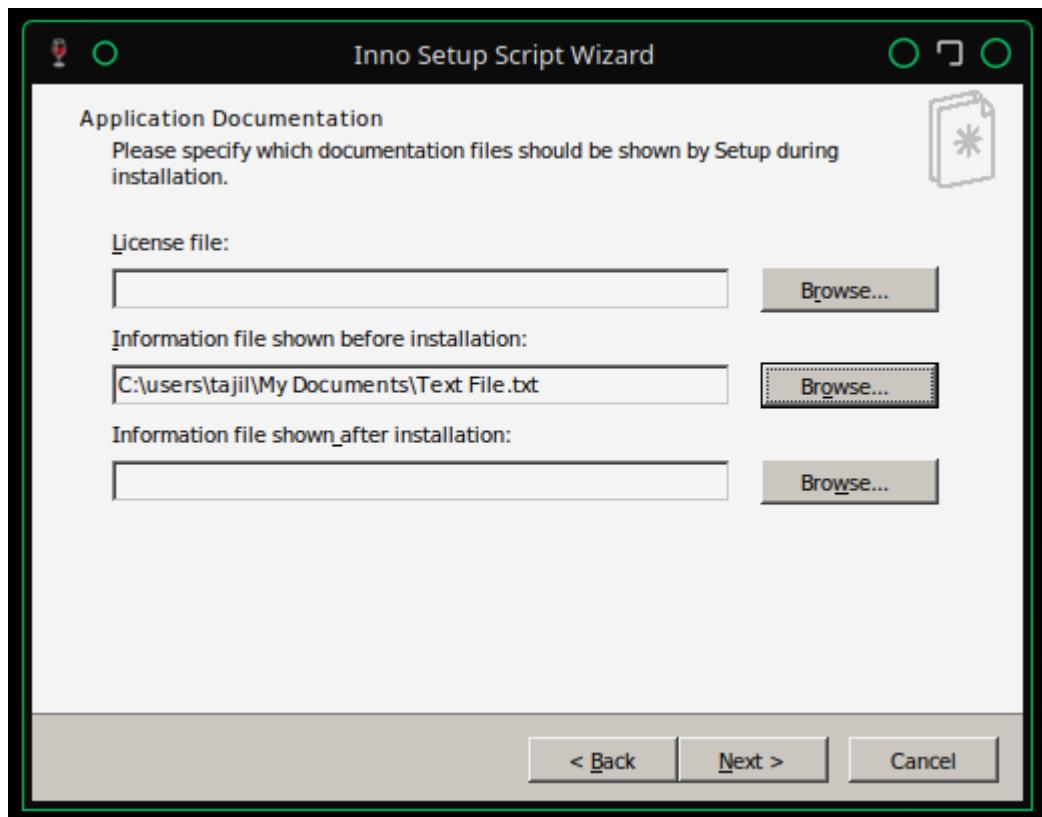
Layar selanjutnya, klik “Browse” untuk memilih application main executable file (file executable utama aplikasi), lalu pada bagian “Other application files”, arahkan pada lokasi dimana folder proyek kita berada. Perhatikan contoh dibawah:



Klik “Next”, apabila cukup klik kembali “Next”,

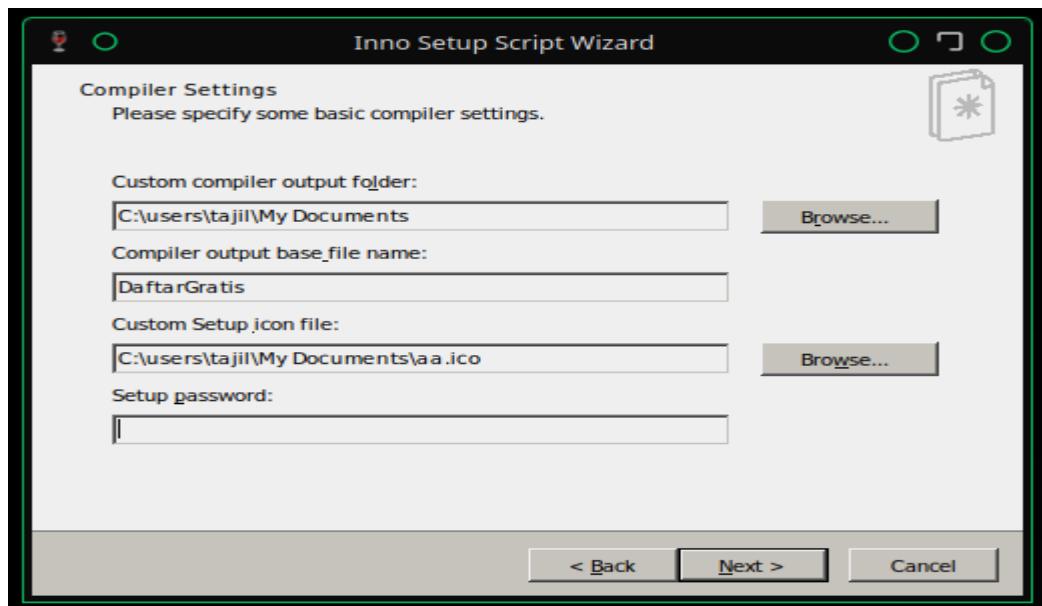
Kali ini ada tiga bagian, bagian dokumen lisensi apabila sudah menyediakan, kosongkan apabila tidak tersedia. Bagian kedua adalah notifikasi ketika proses instalasi akan dimulai, bagian ini akan kita isi dengan dokumen.txt yang telah kita persiapkan sebelumnya. Bagian ketiga adalah notifikasi ketika proses instalasi selesai, kosongkan apabila tidak meyiapkan.

Perhatikan contoh dibawah:



Klik "Next", kemudian atur konfigurasi sesuai kebutuhan, apabila dirasa cukup klik kembali "Next".

Layar bahasa (language) adalah memilih opsi bahasa lingkungan installer. Apabila diaktifkan lebih dari satu bahasa, user akan ditawarkan memilih bahasa ketika awal proses instalasi. Klik "Next" apabila selesai.



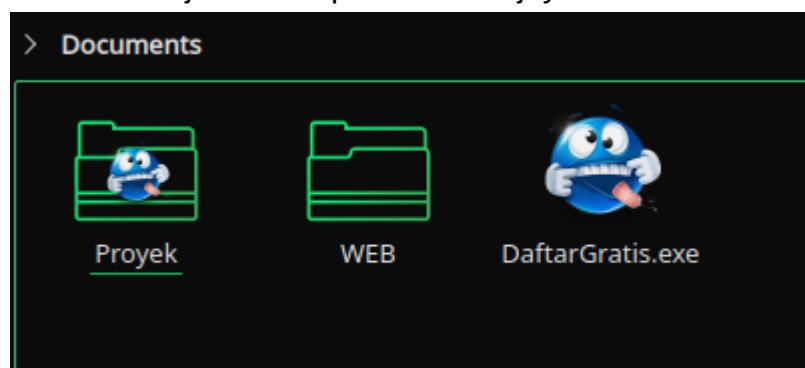
Notes:

Bagian ini terdiri atas empat konfigurasi. Bagian pertama pengaturan manual dimana output kompilasi disimpan. Bagian kedua label untuk file hasil kompilasi. Bagian ketiga pembubuhan icon untuk file executable, pada contoh diatas menggunakan icon yang sama untuk file executable, boleh menggunakan icon mana saja. Bagian terakhir adalah bagian password, kosongan apabila tidak ingin menggunakan password, isi password apabila hendak menambahkan fitur password ketika proses instalasi dimulai.

Klik "Next" sampai bertemu tombol "Finish", klik "Finish", lalu klik "Yes" untuk menjalankan proses kompilasi. Sebelum kompilasi dimulai aplikasi menawarkan apakah perlu menyimpan script atas langkah-langkah yang telah dilakukan, hal ini seperti template ketika nanti melakukan kompilasi dengan input data yang semisal. Pilih "Yes" untuk menyimpan script atau pilih "No" tak masalah.

Kini kita memiliki file executable hasil kompilasi:

Silahkan klik 2x untuk menjalankan aplikasi.....Enjoy !



Cara membuat APK secara offline dengan modal dasar file html-css-js

Banyak sudah fasilitas dan tools untuk membangun (build) apk alias android package yang dapat kita temui baik berbentuk website -layanan online maupun versi aplikasi instalasi dan utilitas. Beberapa sumber rujukan utama dalam membuat apk adalah Android Studio besutan Google, Apache Cordoba dari Adobe, xamarin form, app invetor (MIT).

Adapun bentuk layanan online (web apps) pembuatan apk seperti Andromo dan appsgeyser yang telah disunggung pada bab sebelumnya. Tipe utilitas seperti ini membutuhkan koneksi data (internet) yang konstan dan memadai. Daerah-daerah tertentu yang kesulitan jaringan koneksi internet akan kesulitan menggunakan layanan tipe ini.

Menggunakan opsi aplikasi instalasi juga tidak semudah membalikan telapak tangan. Pasalnya, semisal Android Studio membutuhkan spesifikasi hardware medium keatas. Dikatakan bahwa “agar” nyaman menggunakan Android Studio dibutuhkan ram minimal 8 gb. Belum lagi ada beberapa bagian yang mesti diunduh dan dikonfigurasi terlebih dahulu, barulah android studio dapat dipakai. Tidak semua pengguna dapat melakukan hal tersebut.

Konsep dasarnya adalah ketika memasang aplikasi, maka aplikasi mestinya sudah dapat digunakan. Namun, aplikasi-aplikasi setipe dengan android studio belum lah 100% stand alone begitu saja dapat digunakan ketika proses instalasi sudah selesai.

Dibawah ini adalah cara agar kita dapat membuat file apk secara offline dan dengan super low specs ! Serta bermodalkan file html, css dan javascript (opsional).

Persipan dan kebutuhan :

- ✓ Download apk editor studio di: <https://qwertycube.com/apk-editor-studio/download/>

Tersedia untuk platform Windows, Linux & Mac. Ukuran app 47 mb-an.

- ✓ Wrapper untuk membungkus file html-css-js menjadi apk.

Anda yang mampu monggo buat sendiri wrapper atau cara lain seperti ditunjukkan buku saku ini.

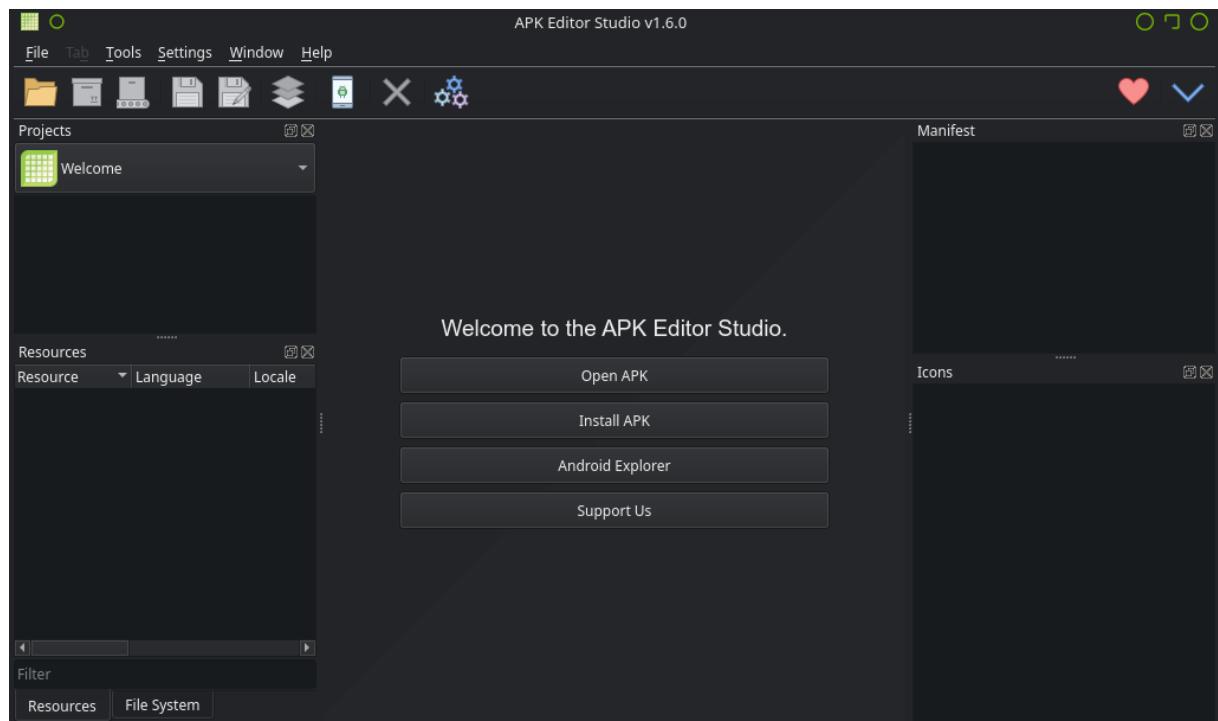
- ✓ Untuk mendapatkan struktur wrapper tanpa ngoding, kita dapat memperolehnya dari layanan seperti appsgeyser (juga dapat dilakukan dengan layanan dan utilitas lain sesuai selera). Diasumsikan pembaca telah membuat apk via appsgeyser.com seperti pada bab sebelumnya, sehingga saat ini telah memiliki file apk !

Apabila belum, silahkan buat terlebih dahulu, lihat hal.11 !

- ✓ Buat salinan dari file zip hasil appsgeyser, beri nama (bebas) misal wrapper template.apk. File salinan tersebut akan menjadi playing ground kita dalam membuat (build) setiap apk dengan konten html-css-js berbeda dengan MUDAH !!! SIMPLE !!!

Step 1

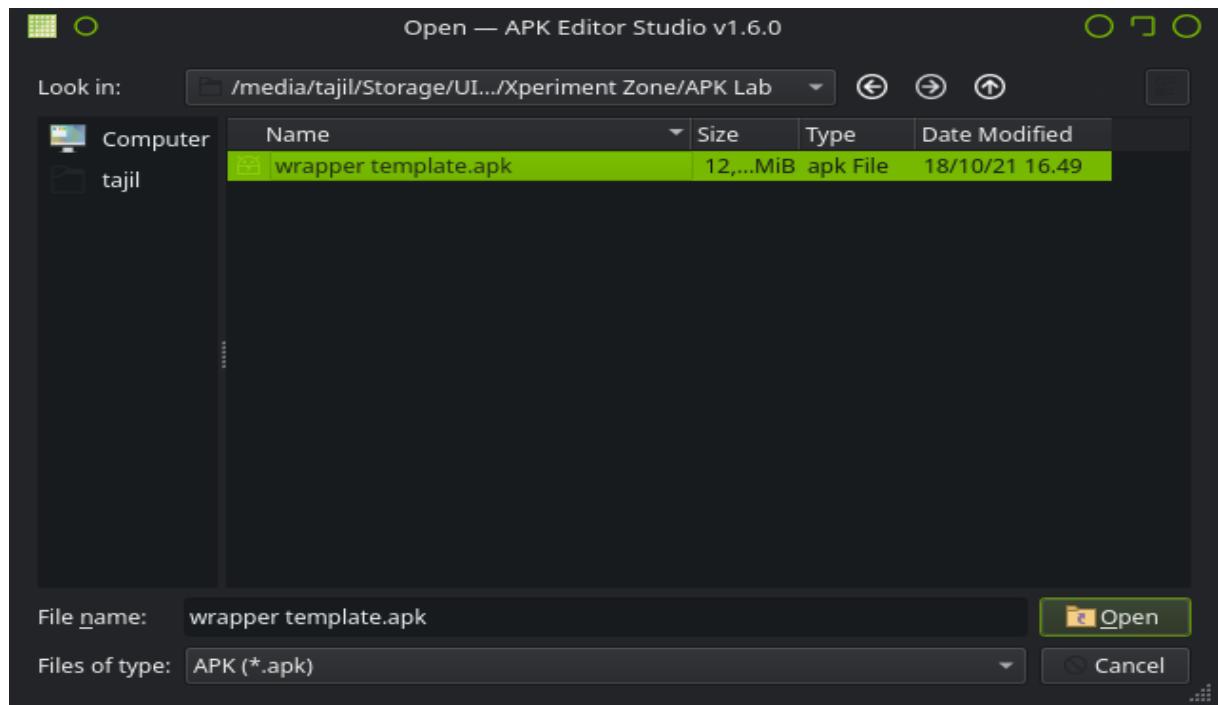
Buka aplikasi apk editor studio



Versi 1.6.0 (2021) tersedia Saat buku saku sederhana ditulis.

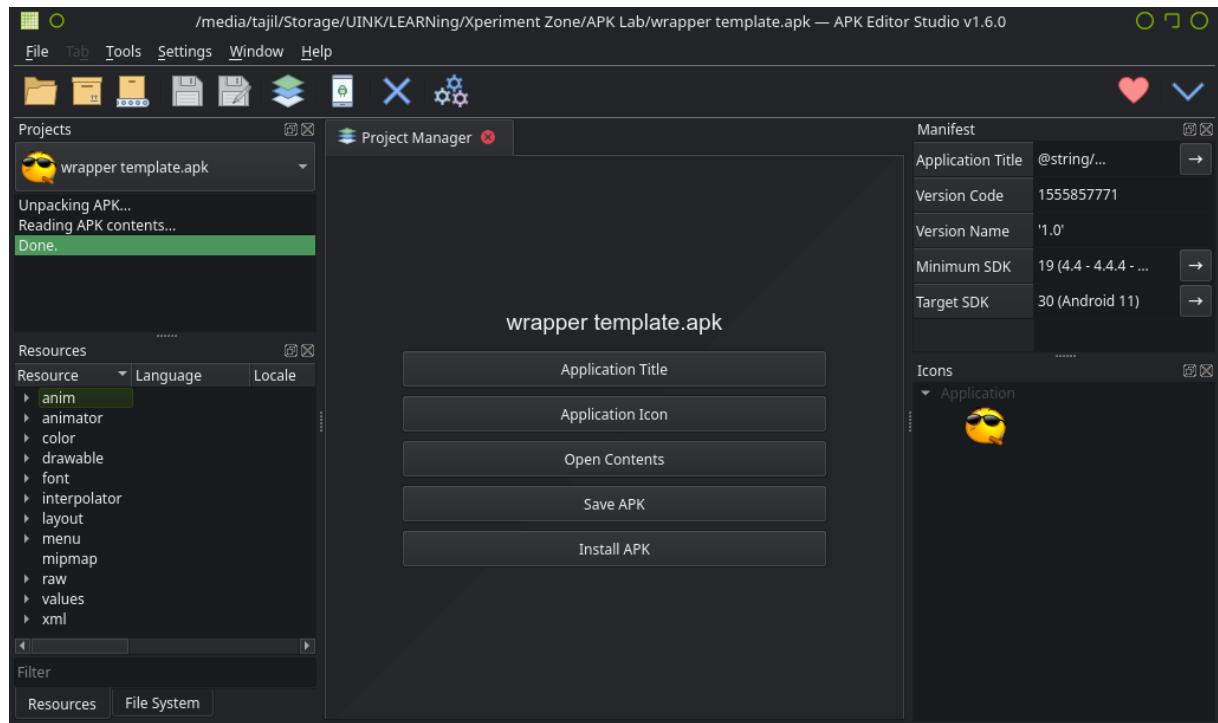
Step 2

Klik File-Open APK (ctrl+o) atau klik folder icon sebelah kiri atas. Arahkan menuju file wrapper template.apk kita.



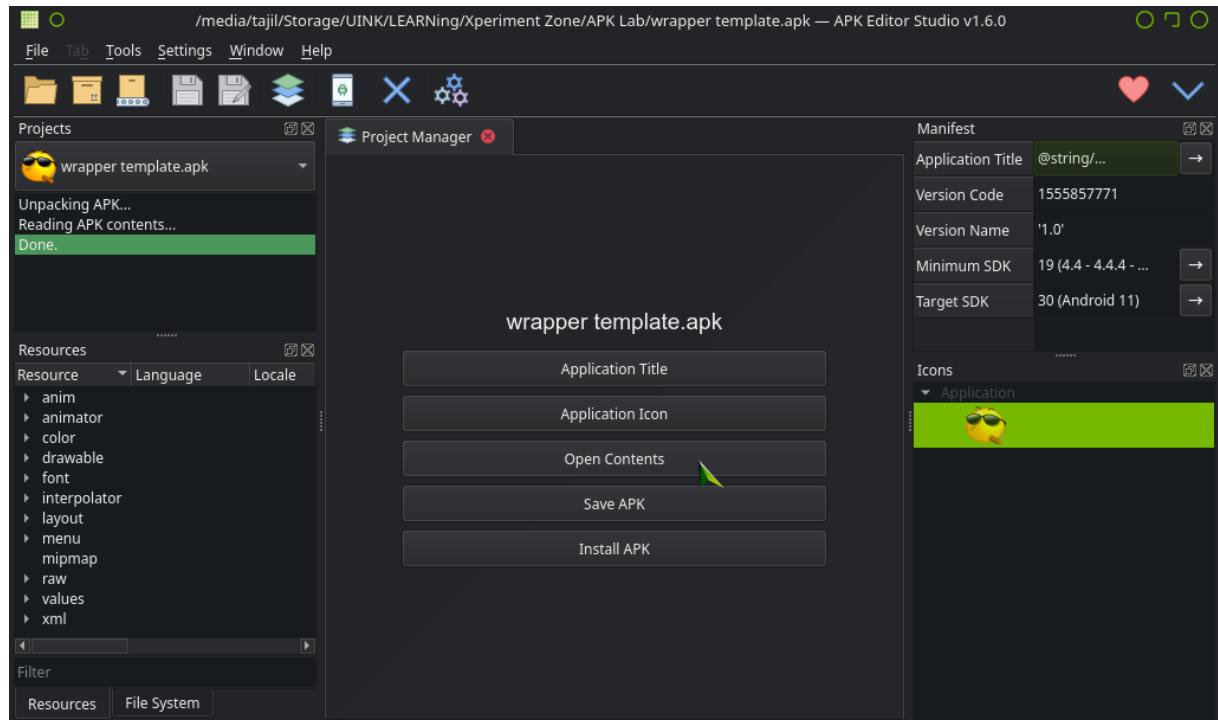
Step 3

Tunggu hingga apk editor studio selesai Unpacking file apk!



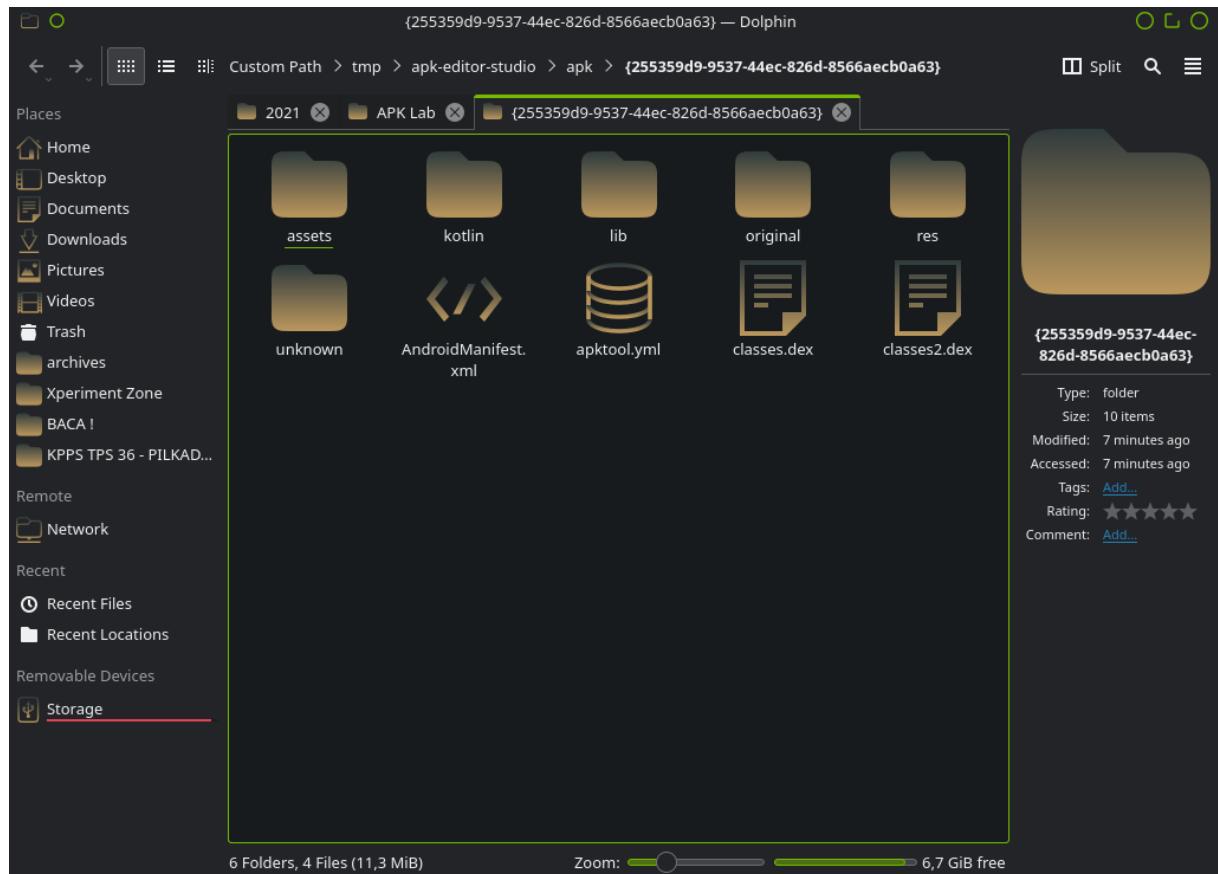
Step 4

Klik menu “Open Contents” ditengah layar. Lihat cursor menunjuk menu tersebut dicontoh dibawah:



Step 5

Setelah klik menu “Open Contents”, tunggu sebentar, nanti File Manage (Bawaan sistem operasi) akan terbuka atau membuat tab baru.



Perhatikan tab ketiga dengan label: {255359d9-9537-44ec-826d-8566aecb0a63} !

Ini adalah isi (contents) dari file wrapper template.apk yang dibuka oleh apk editor studio.

Warning! Sebelum proses selesai:

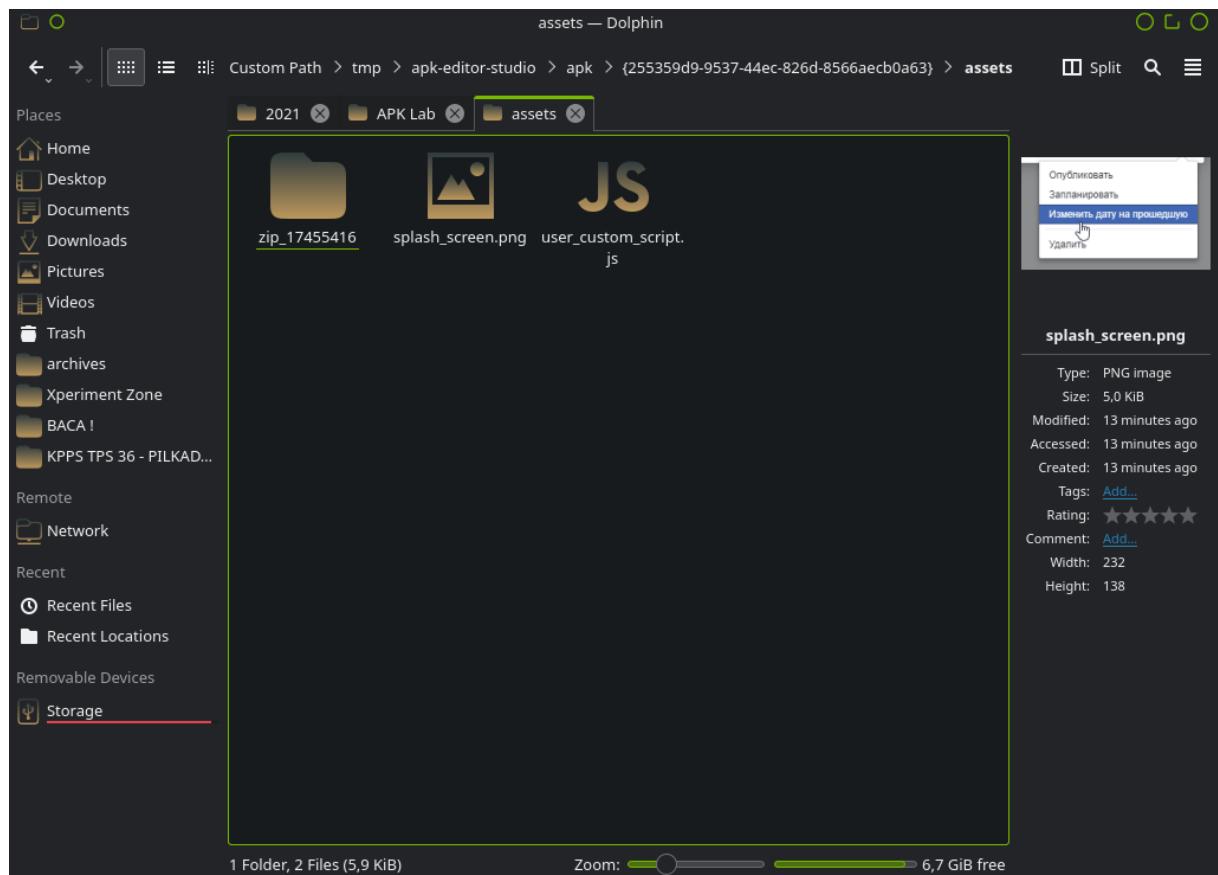
- Jangan tutup aplikasi jendela apk editor studio !
- Jangan tutup jendela tab/directory ini !

Apabila tidak sengaja ter-close, maka buka ulang sampai seperti langkah diatas (Step 5)!

Step 6

Masih di tab content!

Buka folder “assets”, hingga menemukan folder dengan label “zip” (jika menggunakan hasil build sendiri akan ada angka dibelakang zip, contoh zip_0080091, ini adalah ID apk anda yg dibuild via appsgeyser).



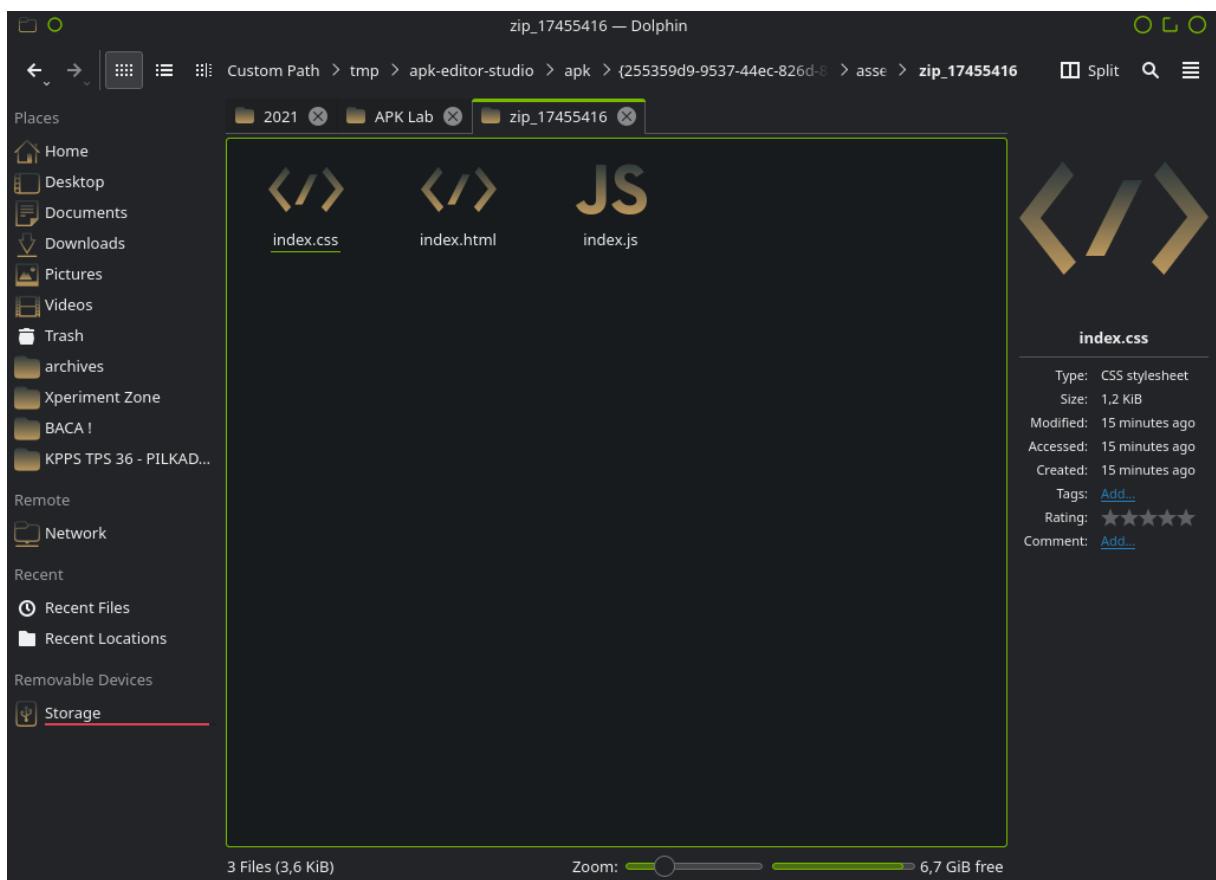
Step 7

Folder “zip” memiliki tiga file hasil building dengan appsgeyser, yakni file index.html, index.css dan index.js.

Notes:

Jumlah dan jenis file dalam folder ini akan bervariasi sesuai dengan apa yang dirancang. Contoh diatas hanya mengandung tiga buah file saja.

Perhatikan ilustrasi berikut:



Step 8

Selanjutnya, modifikasi file-file tersebut sesuai kebutuhan atau dapat pula melakukan copy-paste (replace file) dengan file project yang telah disiapkan.

Notes:

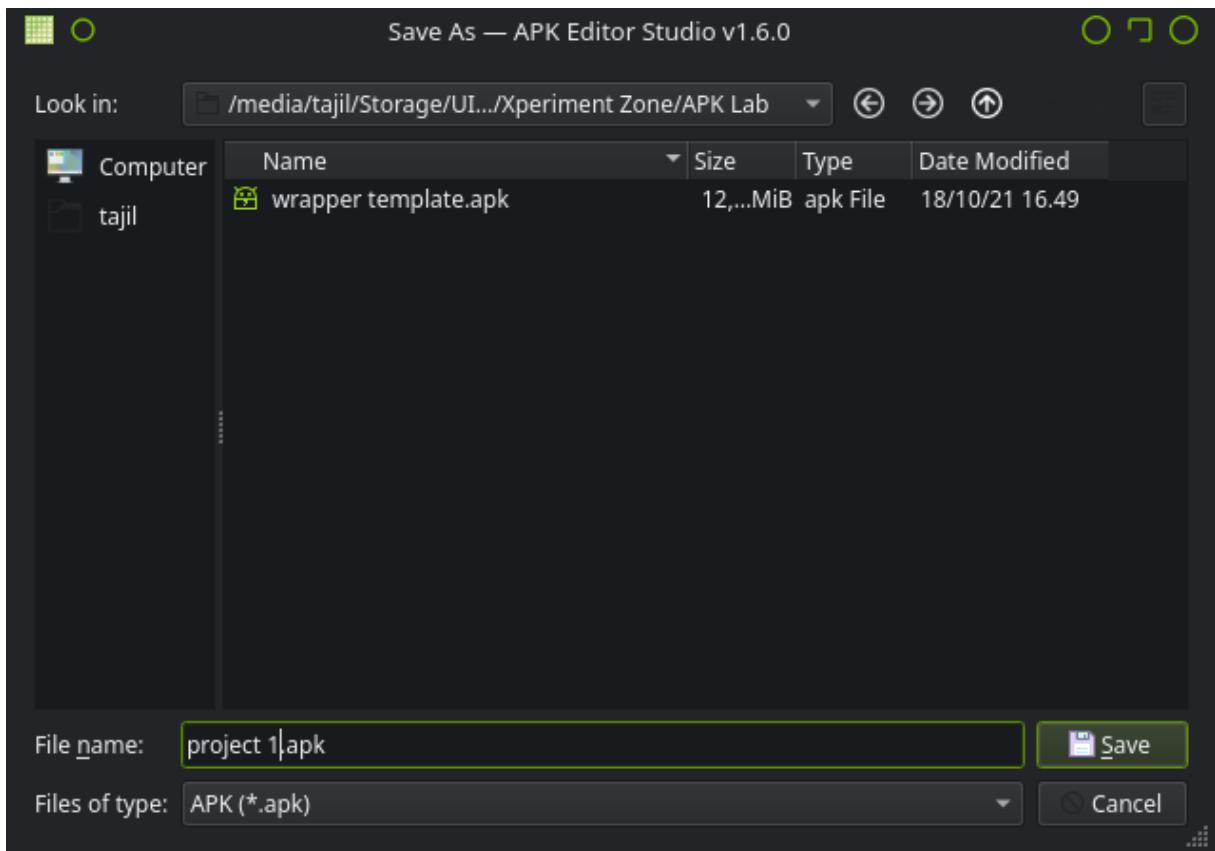
File html wajib diberi label (nama) **index.html** !

Step 9

Kembali ke jendela apk editor studio.

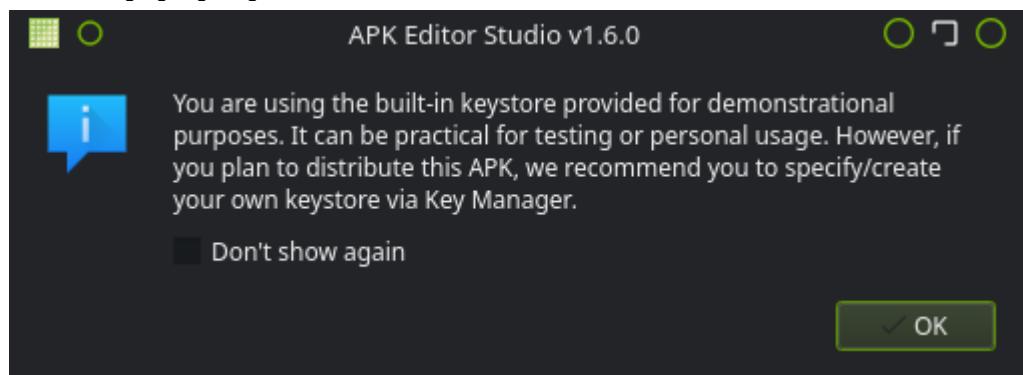
Klik File – Save APK atau klik icon kedua dari kiri atas

Berinama sesuai kebutuhan, lihat contoh:



Klik Save.

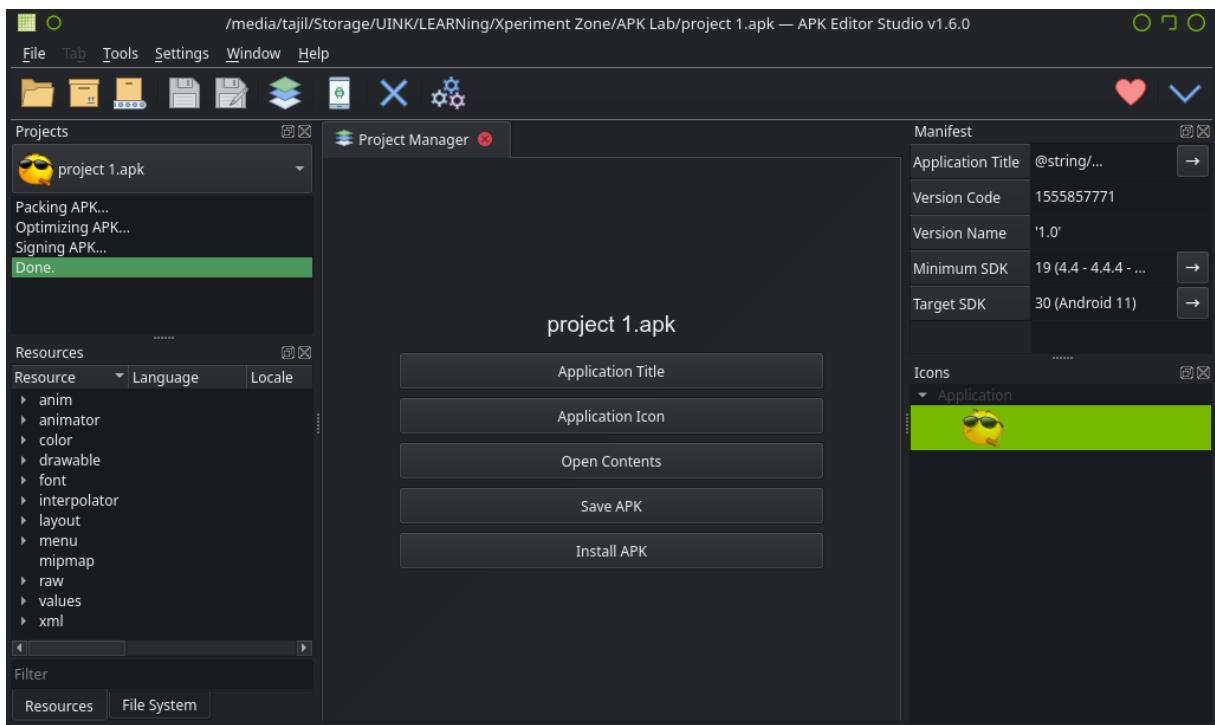
Apabila muncul pop up seperti dibawah, klik OK !



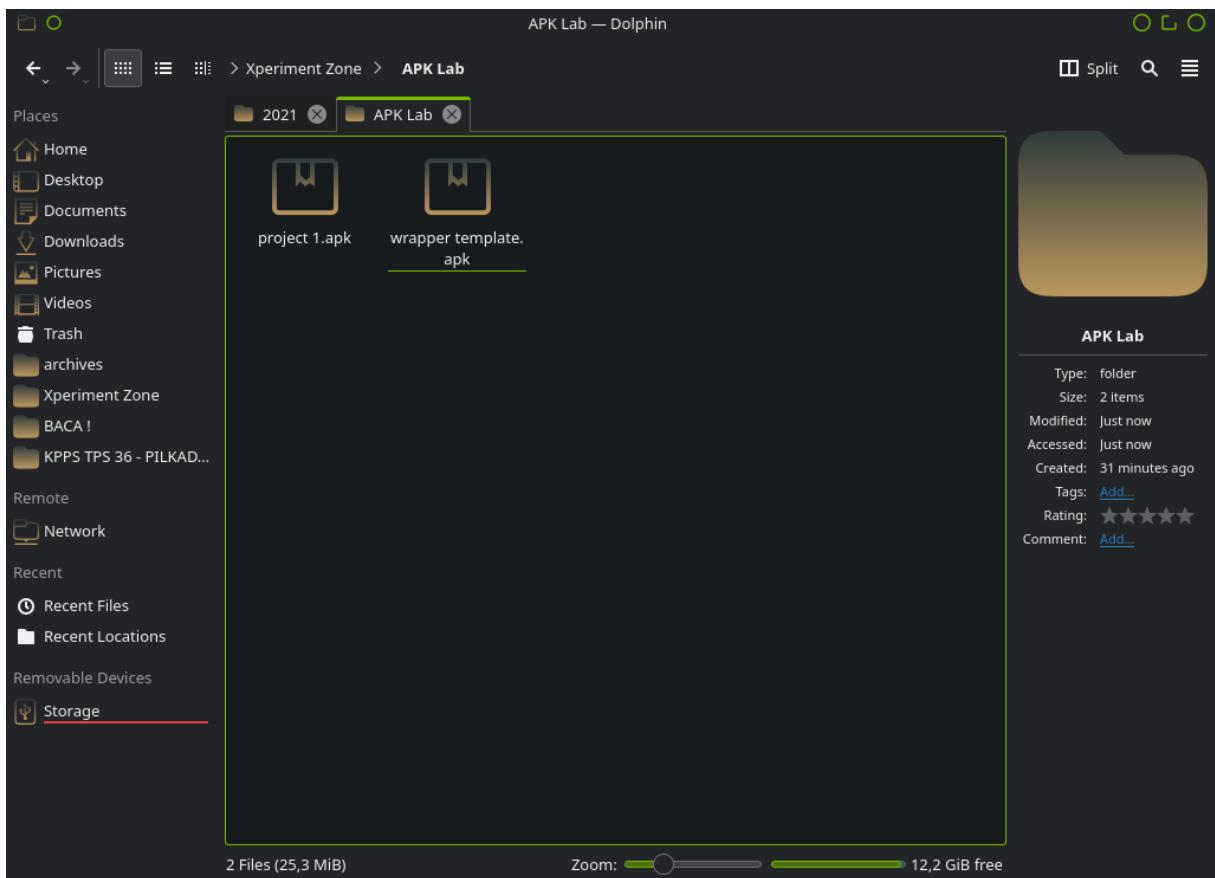
Tunggu hingga selesai Packing APK ...

And Done !!!

Selesai Packing APK



File APK baru sudah tersedia –sound and kicking !!



Referensi

Media Digital (PDF):

Bill Sanders, 2014, Smashing HTML5, Smashing Magazine

Femi Dena Juang, 2020. HTML and CSS for Educator. Bandung.

Femi Dena Juang, 2020. Javascript for Educator. Bandung.

Jina Bolton dkk, 2009, Fancy Form Design, SitePoint:Canada

Jon Duckett, 2011, HTML & CSS Design and Build Websites, John Wiley & Sons.Inc:Indianapolis

Mark Pilgrim, 2013, Dive Into HTML5, O'Reilly: Google Press

Matt West.,2014, HTML5 Foundations, Treehouse.

WCGs (Web Code Geeks), 2015, HTML5 Programming Cookbook, Exilisis Media P.C.

html cheat sheet.pdf

css cheat sheet.pdf

Media Website:

w3cschool.com

developer.mozilla.org

appsgeyser.com

qwertycube.com

sitepoint.com

neutralinojs.org

webcodegeek.com

diveintohtml5.org