

## Individuell reflektion, Felix Morau

Jag har valt att modellera ett Star Wars spel där man kan skapa karaktärer som sedan kan duellera mot varandra. I spelet finns där Jedi och Sith som har en rank och en force power, force power och rank är egna klasser som skapas vid skapandet av en karaktär. Force Powers och Ranks har strength i form av en int vilket gör att man kan jämföra de olika duelisterna för att se vem som är starkast. Det läggs även på en liten randint för att se till så att samma jedi eller sith inte vinner hela tiden.

### Lärdomar och Problem:

Jag anser att jag skulle skrivit ett use-case först innan jag började modellera mitt program. Detta då det inte var helt klart vad som faktiskt skulle hända när programmet skulle köra. Jag skulle också tänkt på var saker som tex forcepowers och ranks skulle sparas. Det skulle förmodligen vara bättre att bygga en databas och spara det i istället för att referera till listor hela tiden.