



**MELISSA FENZI
RAYAN KOSSOKO
PRISCA KOUENIN KEBI
SALAH OULD MOHAND
CHRIS GATSONO**

RAPPORT TECHNIQUE DU PROJET

2024

Sommaire

- 01.** INTRODUCTION
- 02.** REPARTITION DES TACHES
- 03.** SISR : MISE EN PLACE DE L'HEBERGEUR
- 04.** SLAM : CONCEPTION DU SITE
- 05.** LES PROBLEMES MAJEURS
- 06.** CONCLUSION

Introduction

Notre objectif avec ce projet est de créer un site web dans le thème des jeux olympiques avec la particularité que nous devons gérer l'entièreté de notre site ; que ce soit le design, les bases de données, la sécurité et l'hébergement.

Il était important de bien nous répartir les tâches afin de pouvoir avancer dans la création de notre site.

Dans un premier temps, nous avons cherché à attribuer un nom à notre site : **Goldseat**.

Une fois le nom trouvé, nous nous sommes mis d'accord sur l'objectif de notre site, en quoi notre site peut être utile et pertinent.

Notre idée fut donc de créer un site permettant l'achat de billets aux différentes épreuves des jeux olympiques, une idée simple mais très pertinente dans le cadre des jeux olympiques.

On a donc notre plan pour le projet : **Goldseat**, un site web qui permet d'acheter des billets pour assister aux épreuves des jeux olympiques.

REPARTITION DES TACHES

Notre groupe est répartie de cette façon : 2 développeurs (SLAM) pour 3 administrateurs (SISR). Notre répartition des taches était lié au domaine de prédilection de chacun afin de pouvoir progresser le plus rapidement possible.

Les différents objectifs pour nous, SISR, étions :

- La mise en place d'un hébergeur
- Obtention d'un certificat SSL
- Mise en place de plusieurs bases de données
- Mise en place d'un serveur PHP
- Implémentation de paramètres de sécurités
- Obtention d'un nom de domaine



REPARTITION DES TACHES

Notre groupe est répartie de cette façon : 2 développeurs (SLAM) pour 3 administrateurs (SISR). Notre répartition des tâches était liée au domaine de prédilection de chacun afin de pouvoir progresser le plus rapidement possible.



SLAM

Les différents objectifs pour nous, SLAM, étions :

- Mise en place de la page de connexion et des fonctionnalités de gestion des comptes, y compris la réinitialisation et la modification des mots de passe.
- Développement du système de réservation en ligne, permettant aux utilisateurs de réserver des événements ou des services directement sur le site.
- Création de la galerie de photos pour permettre aux utilisateurs de visualiser des images des différents tournois et événements.

- Mise en place du formulaire de contact pour permettre aux utilisateurs de communiquer facilement avec l'équipe de support
- Développement de la section FAQ pour fournir des réponses aux questions fréquentes des utilisateurs
- Création d'une section réservée aux utilisateurs inscrits ou non inscrit .
- Implémentation du système de panier et des fonctionnalités de paiement en ligne pour gérer les achats des utilisateurs
- Développement de la fonctionnalité permettant aux utilisateurs d'ajouter des articles ou événements à leurs favoris pour un accès rapide ultérieur.
- Création des tables de base de données pour gérer les informations de connexion et d'inscription des utilisateurs , les transactions de paiement et stocker les messages de contact des utilisateurs.
- Création d'un Fichier de Configuration pour l'Envoi des Données du Front-End à la Base de Données
- Réalisation des Tests Unitaires, Tests de Performance ,Tests Fonctionnels ,Tests d'Intégration

MISE EN PLACE DE L'HEBERGEUR

Pour notre hébergeur, nous avons eu 2 versions différentes ;

- Une version en passant par une machine virtuelle Vanilla (sans rien de configurée)
- Une version passant par un hébergeur web

Notre hébergeur Vanilla rencontrait plusieurs problématiques telle que :

- Problème d'obtention de certificat SSL
- Problème d'obtention d'IP publique
- Problème de mise en place de paramètres de sécurités (HTTPS)

Ces différents soucis nous ont empêcher d'avancer dans la mise en place de notre serveur, cela nous demandait trop d'éléments compliqués à obtenir en fonction de notre budget pour le site.

Nous sommes donc passé vers une solution beaucoup plus simple d'obtention :
Un hébergeur web,

La particularité d'un hébergeur web c'est son coût. Pour un coût faible, il nous était possible d'obtenir un hébergeur web avec tout les éléments nécessaires quant à la mise en place de notre hébergeur (certificat SSL, IP Publique...).

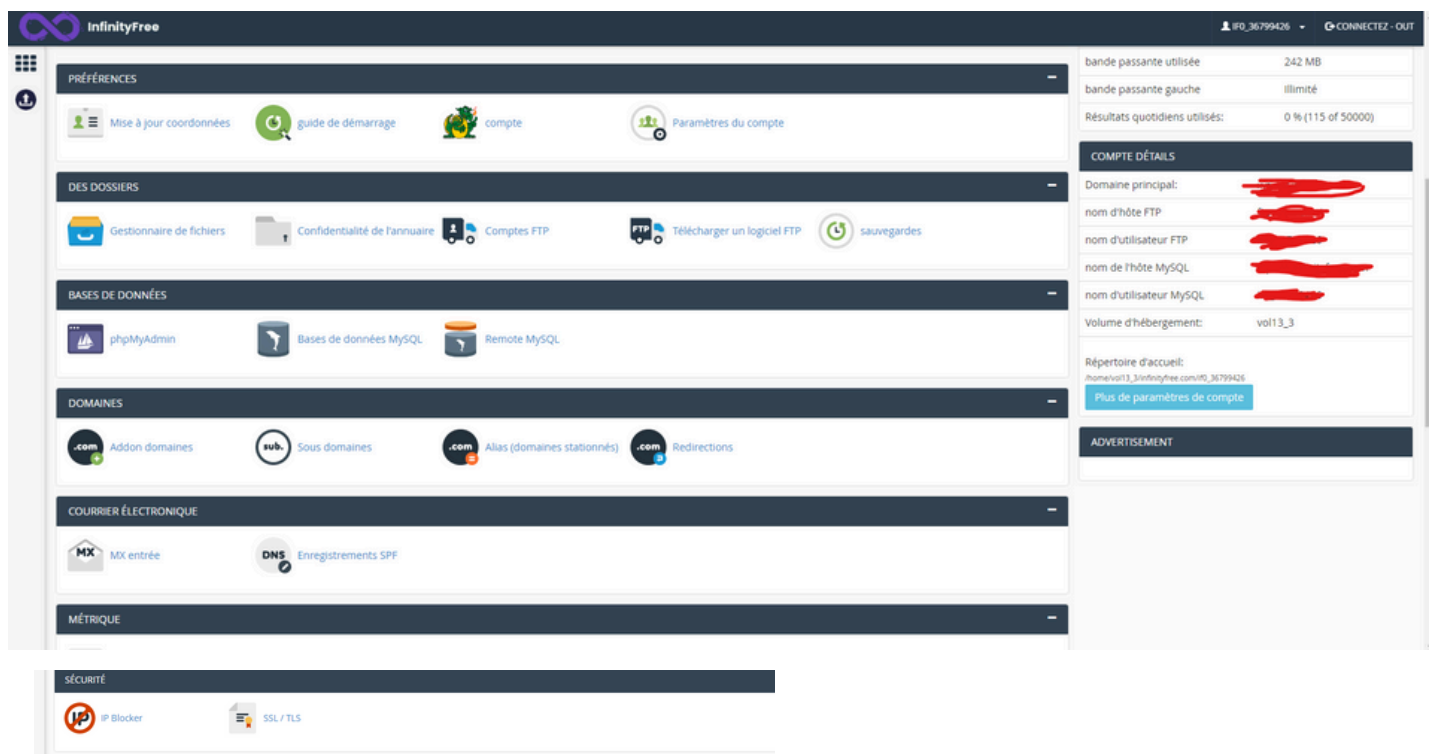
Pour notre projet nous utilisons **InfinityFree**, un service payant mais possédant une offre qui correspondait à notre budget.

MISE EN PLACE DE L'HEBERGEUR

La première différence quant à la configuration de notre hébergeur Vanilla via une VM et un hébergeur web disponible sur le cloud est sa facilité et son accessibilité.

En effet, sur notre hébergeur web (et comme sur la plupart des hébergeurs web), un dashboard (panneau de configuration) nous est fourni ce qui nous permet d'éviter de configurer tout notre site via le terminale et différents outils complexes d'utilisations.

Voici un exemple du dashboard de notre hébergeur :



Parmi les différents éléments présents sur ce screen, Les plus importants pour notre site sont :

- Gestionnaire de fichiers (FTP) : permettant d'ajouter les fichiers nécessaires de nos PC vers le site web (code html, script...)
- phpMyAdmin : Permettant la configuration de notre serveur PHP de notre site vers nos bases de données.
- Base de données mySQL : permettant l'ajout de nos base de données en utilisant le langage mySQL.
- Enregistrement SPF : norme de sécurité qui assure les enregistrement DNS pour l'authentification par mail (dans le cas ou notre base de donnée dépend de mails).
- SSL/TLS : permettant l'ajout de certificat SSL pour assurer la validité et la sécurité de notre site web.

CONCEPTION DU SITE

Pour la conception du site, il a fallu avoir une idée claire quant au sujet qu'allait traiter le site.

Nous avons décidé que le site permettrait l'achat de tickets pour différentes épreuves aux Jeux olympiques 2024, un sujet simple mais efficace.

Après plusieurs concertations, nous nous sommes mis d'accord sur le nom du site : Goldseat et nous avons récupéré un nom de domaine avec notre nom de site : goldseat.rf.gd.

Le concept du site ainsi que le nom de domaine acquis, nous pouvons passer sur la partie programmation de notre site web.

****INSERE UNE IMAGE SI TU VEUX**

X

CONCEPTION DU SITE

Pour la répartition des tâches, nous avons commencés par traitées 2 éléments essentiels sur notre site : la page d'accueil et le formulaire d'inscription.

Notre objectif était clair, sur notre site nous devions retrouver une page d'accueil, une page de réservation de billets, une page « galerie » permettant d'apercevoir les différentes épreuves des jeux olympiques ainsi qu'une partie blog si possible.



CONCEPTION DU SITE

Les principaux langages utilisés sont l'html et le css quant à la partie « front » du site (la partie visuelle) et nous avons principalement utilisé du SQL, plus particulièrement mySQL, et du php pour réaliser la partie « back » du site.

En tant que SLAM, nous nous sommes consacré principalement à la partie « front » du site en attendant que les SISR de notre groupe mettent en place un serveur php nous permettant de mettre en place nos bases de données et de lier nos différentes pages nécessitant l'accès à nos bases de données (inscription, achat, panier).

Pour mieux avancer dans notre projet nous avons utilisé Gitlab afin d'avoir accès aux codes des pages que chacun de nous à eu faire. Ce qui nous a permis de gérer plus efficacement le projet.

CONCEPTION DU SITE

Nous avons utilisé les technologies suivantes

vs code



Visual Studio Code, souvent abrégé en VS Code, est un éditeur de code source développé par Microsoft. C'est un outil léger mais puissant qui est apprécié des développeurs pour ses fonctionnalités et sa flexibilité.

CONCEPTION DU SITE

MySQL



MySQL est un système de gestion de base de données relationnelle open source. Il est l'un des systèmes de gestion de base de données les plus populaires et est largement utilisé dans le développement de sites web et d'applications logicielles.

CONCEPTION DU SITE

Gitlab



GitLab est une plateforme de développement logiciel qui fournit des outils pour gérer l'ensemble du cycle de vie des projets de développement, de la planification à la production. Il permet aussi la gestion des problèmes, la révision du code, la gestion des dépôts, et bien plus encore.

CONCEPTION DU SITE

Pour la partie front de notre site en plus du html et css comme langage, nous avons aussi utilisé du JavaScript pour apporter plus d'interactions et rendre les fonctionnalités dynamiques.

Quant la partie back nous avons mise en place une base de données à l'aide de SQL et MySQL que nous avons par la suite relié la base de donnée à notre serveur.

Le code pour relier le serveur à la base donnée

```
<?php
$servername = "sql303.infinityfree.com";
$username = "if0_36799426";
$password = "G0ldseatad";
$dbname = "if0_36799426_jeux_olympique";

// Create connection
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);

// Check connection
if ($conn->connect_error) {
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
}
?>
```

CONCEPTION DU SITE

Notre site a plusieurs fonctionnalités dont:

- Accueil, le visiteur pourra voir tout les évènements proposés pendant les JO
- Inscription/ connexion, nos utilisateurs pourrons créer un compte en fournissant des informations telles que l'adresse email et un mot de passe. Ils pourrons également se connecter à leur compte via une interface de connexion sécurisée.
- Réservation, lorsqu'il est connecté a son compte l'utilisateur pourra faire des réservations de billets en fonction des évènements.
- Blog, l'utilisateur pourra avoir des informations sur les différentes disciplines présentes aux JO.
- Galerie, plusieurs photos de sportifs y sont.

CONCEPTION DU SITE

Extrait de code de la fonctionnalité Accueil

```
dy>
<div class="navBar">
  <nav class="navbar">
    <div class="navbar-left">
      <a href="index.html" class="nav-link">Accueil</a>
      <a href="product.html" class="nav-link">Reservation</a>
      <a href="galerie.html" class="nav-link">Galerie</a>
      <a href="blog.html" class="nav-link">Blog</a>
    </div>
    <div class="navbar-center">
      <span class="logo">GOLDSEAT</span>
    </div>
    <div class="navbar-right">
      <a href="connexion.html" class="header__icon header__icon--account link focus">
        <svg width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" fill="none" focusable="f"
          class="icon icon-account" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
          <path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd"

```

Extrait de code de la fonctionnalité connexion et inscription

```
17  <div class="container">
21  <div class="signin-signup">
22  <form action="" class="sign-in-form">
33    <p class="social-text">Ou connectez-vous avec une plateforme sociale</p>
34    <div class="social-media">
35      <a href="#" class="social-icon">
36        <i class="fab fa-google"></i>
37      </a>
38      <a href="" class="social-icon">
39        <i class="fab fa-facebook"></i>
40      </a>
41      <a href="" class="social-icon">
42        <i class="fab fa-instagram"></i>
43      </a>
44      <a href="" class="social-icon">
45        <i class="fab fa-linkedin-in"></i>
46      </a>
47    </div>

```

CONCEPTION DU SITE

Extrait de code de la fonctionnalité réservation

```
230 <nav class="navbar">
240 <div class="navbar-right">
266 </a>
267 </div>
268 <div class="menu">
269 
270 </div>
271 </nav>
272 <div>
273 <h1 style="text-align: center; margin-top: 15%;">Reserver vous billets</h1>
274 </div>
275 <div class="product-detail">
276 <img id="productImg" src="" alt="Produit">
277 <div class="product-info">
278 <h2 id="productTitle">Produit</h2>
279 <p>Prix: <span id="productPrice">0.00</span></p>
280 <label for="quantity" >Quantité:</label>
281 <input type="number" id="quantity" name="quantity" min="1" max="10">
282 <br>
283 <button class="button" onclick="addToWishlist()" data-img="" data-price="">Ajout
284 <br>
285 <button id="addToCart" data-img="" data-price="" onclick="addToCart()">Ajouter a
```

CONCEPTION DU SITE

Il y aussi d'autres fonctionnalités tels que le panier ou seront disposés toutes les réservations sélectionnées par l'utilisateur, la liste de ses favoris et enfin l'interface utilisateur où il pourra modifier son mot de passe et voir tout les achats qu'il a effectué.

Ces fonctionnalités seront disponibles seulement quand l'utilisateur est connecté à son compte.

Extrait de code de la fonctionnalité réservation

```
12 <body>
13 <!-- ===== Navigation ===== -->
14 <div class="container">
15   <div class="navigation">
16     <ul>
17       <li>
18         <a href="#">
19           <span class="icon">
20             <ion-icon name=""></ion-icon>
21           </span>
22           <span class="title">GOLDSEAT</span>
23         </a>
24       </li>
25
26       <li>
27         <a href="parametre.html">
28           <span class="icon">
29             <ion-icon name="home-outline"></ion-icon>
30           </span>
31           <span class="title">Menu Principal</span>
32         </a>
33       </li>
```

CONCEPTION DU SITE

Un autre problème qu'on a pu rencontrer était vis à vis de la complémentarité avec les SISR et le serveur qu'ils ont mis en place, notamment pour les bases de données. On a notamment du nous re-ajuster par rapport à eux et par rapport au classe qu'il avait créer dans leur tables.

Un dernier problème qui nous a créer beaucoup de doute étaient l'incompréhension des deadlines pour rendre le projet, passant d'une semaine à plusieurs, notre travail n'avait pas le même rendement, se demandant si on devait revoir notre site et le compléter ou pas.

INSERER UN SCREEN TABLE PHP

RÉSVLTAT FINAL

<https://goldseat.rf.gd>

Voici notre site web, après plusieurs semaines de travaux et de doutes, nous sommes arrivés à ce résultats simple et concis d'un site efficace permettant d'obtenir des billets pour les jeux olympique 2024.

Nous vous invitons à visiter notre site!i

Conclusion

Ce projet fut une véritable réussite tant dans le résultat proposé que dans les notions apprises tout au long de la conception de ce dernier, on a pu approfondir nos connaissances sur différents domaines mais nous avons surtout pu avoir un premier aperçu d'un vrai projet informatique liant, développeurs, testeurs et administrateurs.

Ce projet nous a fait prendre conscience de l'utilité de chacun et qu'au final peu importe notre domaine en informatique, nous sommes destinés à devoir nous compléter pour proposer un produit fini dans le cadre d'un projet informatique.

1 : DANS LA PEAU D'UN ADMIN SYSTEME

Nous, SISR, avons pu avoir un premier aperçu de ce qu'un admin système doit savoir maîtriser afin de toujours proposer un produit fini et utilisable.

2 : DANS LA PEAU D'UN DEVELOPPEURS

Nous, SLAM, avons pu avoir 2 aspects bien distincts quand à la programmation d'un site opérationnel notamment en reliant les différents codes issus de la partie "front" et de la partie "back" du site. Les enjeux diffèrent et nous en avons bien pris conscience durant ce projet.

3 : EN TANT QUE GROUPE

La communication, la répartition des tâches, les mésententes sur ce que l'on doit faire, Nous avons pu vivre une vraie expérience de groupe unique qui nous a permis de nous améliorer, mais surtout de mieux comprendre les besoins de chacun et de proposer le projet le plus cohérent quant à ce que nous voulions qu'ils soient.

MERCI À VOUS !