

MELISSA FENZI RAYAN KOSSOKO PRISCA KOUENIN KEBI SALAH OULD MOHAND CHRIS GATSONO

CONCEPTION

Maquette figma & Merise

2024

MAQUETTE FIGMA

Présentation de la Maquette Initiale

Lors de la phase de conception initiale, nous avons utilisé Figma pour créer une maquette représentant notre vision collective du site web. Cette maquette comprenait les pages suivantes :

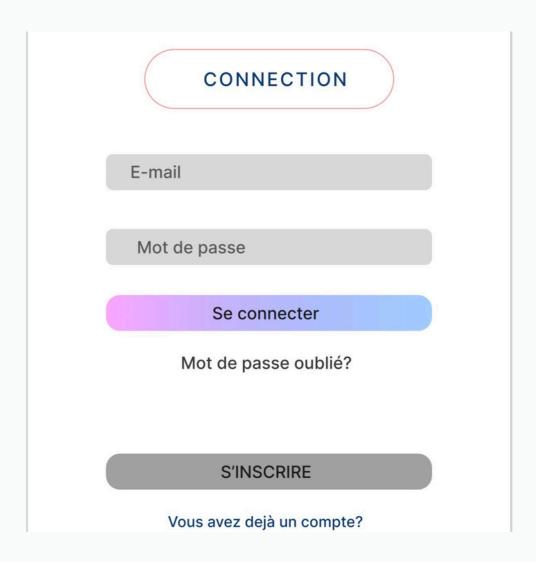
Page d'inscription :

Un formulaire demandant le prénom, le nom, l'e-mail et le mot de passe.



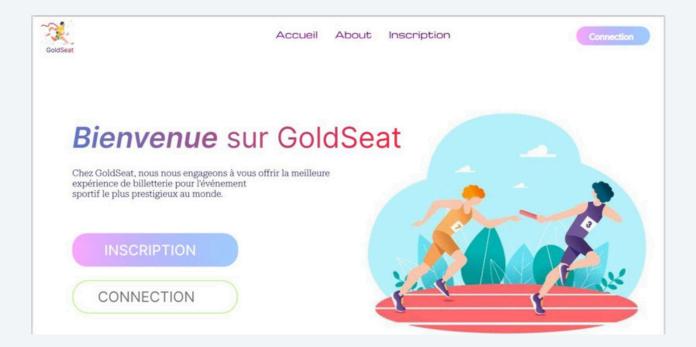
Page de connexion :

Un design simple permettant aux utilisateurs de se connecter avec leur email et leur mot de passe, incluant une option pour les mots de passe oubliés.



Page d'accueil

Une page d'accueil accueillante avec des boutons d'inscription et de connexion bien visibles, accompagnés d'une illustration sportive dynamique.



Justification des Changements

Au cours du processus de développement, nous avons rencontré plusieurs défis et divergences d'opinions au sein de l'équipe qui ont conduit à des modifications de la maquette initiale. Voici un aperçu des principales raisons des changements.

- Le choix des couleurs
- Le choix des image
- Styles de texte

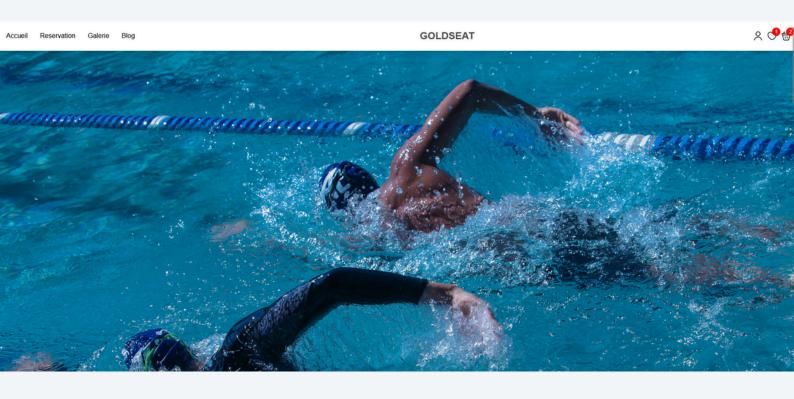
En raison du manque de temps, nous n'avons pas pu créer une nouvelle maquette.

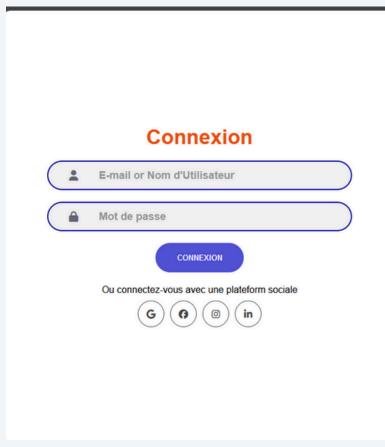
Au lieu de cela, nous avons décidé de commencer directement le codage du site.

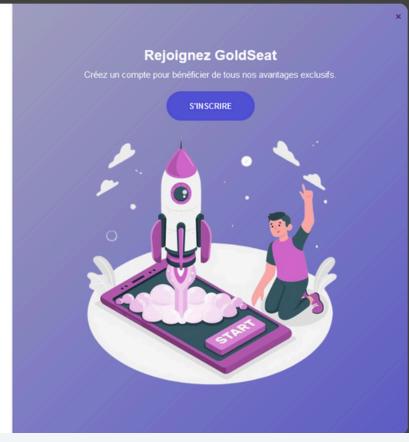
Pour ce faire, nous avons réparti les tâches entre les membres de l'équipe tout en gardant une idée générale du site à réaliser et en nous inspirant de la structure et du design d'autres sites web que nous avons analysés.

Bien que le manque de temps nous ait contraints à adapter notre approche initiale, nous avons réussi à débuter le développement de notre site de manière efficace. La répartition des tâches et l'analyse des sites existants ont été des éléments clés pour avancer rapidement et de manière structurée.

Voici notre site web Goldseat :







MERISE & MCD

LA MÉTHODE MERISE A ÉTÉ UTILISÉE POUR MODÉLISER LA BASE DE DONNÉES DE NOTRE APPLICATION. CETTE MÉTHODE PERMET DE CONCEVOIR DE MANIÈRE STRUCTURÉE ET EFFICACE LES SYSTÈMES D'INFORMATION.

MCD

LE MCD PERMET DE DÉCRIRE LES ENTITÉS, LES ATTRIBUTS ET LES RELATIONS ENTRE LES ENTITÉS SANS SE PRÉOCCUPER DES ASPECTS TECHNIQUES LIÉS À L'IMPLÉMENTATION. VOICI UN APPERCU :



RELATIONS ENTRE LES ENTITÉS

USERS - CONTACT_DB

RELATION : UN UTILISATEUR PEUT AVOIR PLUSIEURS CONTACTS, MAIS UN CONTACT EST ASSOCIÉ À UN SEUL UTILISATEUR.

CLÉ ÉTRANGÈRE : LA COLONNE USER_ID DANS LA TABLE CONTACT_DB FAIT RÉFÉRENCE À LA COLONNE ID DANS LA TABLE USERS.

USERS - CREDIT_CARDS

RELATION: UN UTILISATEUR PEUT AVOIR PLUSIEURS CARTES DE CRÉDIT, MAIS UNE CARTE DE CRÉDIT EST ASSOCIÉE À UN SEUL UTILISATEUR. CLÉ ÉTRANGÈRE: LA COLONNE USER_ID DANS LA TABLE CREDIT_CARDS FAIT RÉFÉRENCE À LA COLONNE ID DANS LA TABLE USERS.

MLD

Le MLD traduit le MCD en un schéma relationnel adapté à une base de données relationnelle. Il inclut les tables, colonnes, types de données et contraintes. Voici une description :

USER(#ID_USER, NOM_PRENOM, USERNAME, EMAIL, PASSWORD, CREATED_AT)

CONTACT(#ID, NAME, EMAIL, PHONE, MESSAGE, REG_DATE, <u>#USER_EMAIL</u>)

CREDITCARD(#ID, NAME, CARDNUMBER, EXPIRYDATE, CVV, CREATED_AT, #USER_EMAIL)

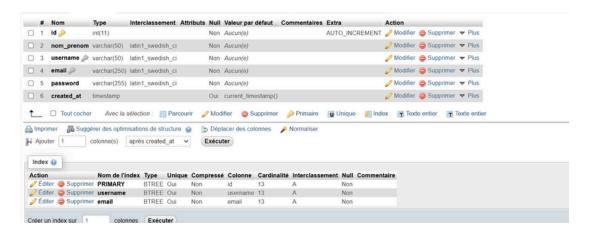
RELATIONS

USERS - CONTACT_DB : UN UTILISATEUR PEUT AVOIR PLUSIEURS CONTACTS. LA RELATION EST MATÉRIALISÉE PAR LA CLÉ ÉTRANGÈRE USER_ID DANS CONTACT_DB RÉFÉRENCÉE À USERS.ID. USERS - CREDIT_CARDS : UN UTILISATEUR PEUT AVOIR PLUSIEURS CARTES DE CRÉDIT. LA RELATION EST MATÉRIALISÉE PAR LA CLÉ ÉTRANGÈRE USER_ID DANS CREDIT_CARDS RÉFÉRENCÉE À USERS.ID.

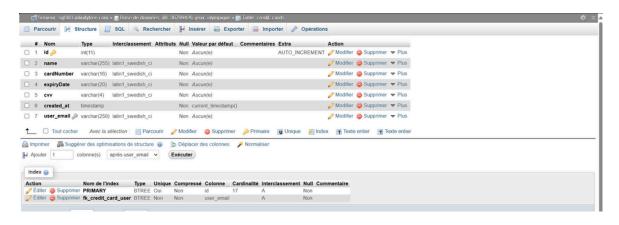
VOICI LES TABLES DANS NOTRE BASE DE DONNÉE



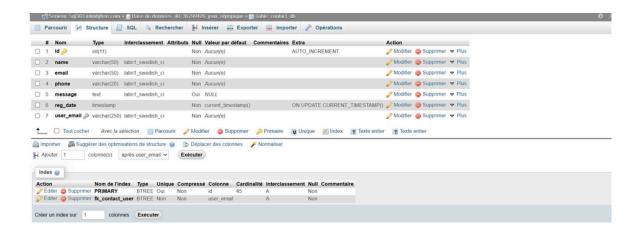
LA TABLE USER:



LA TABLE CREDIT_CARDS:



LA TABLE CONTACT_DB



CONCLUSION

LA COMBINAISON DE LA MAQUETTE FIGMA ET DE LA MÉTHODE MERISE A PERMIS DE CRÉER UNE ARCHITECTURE DE PROJET SOLIDE ET BIEN PENSÉE. BIEN QUE NOUS N'AYONS PAS PU SUIVRE LA MAQUETTE FIGMA À LA LETTRE, CELLE-CI A FOURNI UNE BASE PRÉCIEUSE POUR LE DÉVELOPPEMENT. MERISE A ASSURÉ UNE STRUCTURATION RIGOUREUSE DES DONNÉES. CE PROCESSUS DE CONCEPTION ITÉRATIF ET COLLABORATIF A ÉTÉ ESSENTIEL POUR RÉPONDRE AUX EXIGENCES DU PROJET ET GARANTIR UNE EXPÉRIENCE UTILISATEUR OPTIMALE. NOUS SOMMES CONFIANTS QUE LES CHOIX EFFECTUÉS FOURNIRONT UNE BASE SOLIDE POUR LE DÉVELOPPEMENT FUTUR ET LA MAINTENANCE DE NOTRE APPLICATION.