

Модуль - JavaScript

9/15 занятие

Практика: Создание авторизации

<https://www.figma.com/file/BRY70kY4IKf2kTUEhQ0ogH/F2023?type=design&node-id=878-15855&mode=design&t=xKILpx58yDG0y71E-4>

Здание

- при нажатии на log in открывается модальное окно авторизации
- если кликнуть на cancel или вне модального окна - оно закрывается (ничего более не происходит)
- если кликнуть на login то проверяются введенные данные (сравниваются с user: ivan@gmail.com pass: &\$9yst_32hd)
 - если оба поля совпали модалка закрывается и header сайта меняется (иконка юзера вместо кнопок)
 - если одно из полей неверно заполнено, оно подсвечивается красной рамкой и снизу появляется надпись - проверьте правильность введенных данных

Практика: Создание валидации

```
let regex = new RegExp('[a-z0-9]+@[a-z]+\.[a-z]{2,3}')
```

```
let testEmails = ["notanemail.com", "workingexample@email.com",  
"another_working@somethingelse.org", "notworking@1.com"]
```

```
testEmails.forEach((address) => {  
    console.log(regex.test(address))  
})
```

перерыв

Практика: Создание калькулятора

Компонент выводит строку с текущим состоянием буфера памяти

Кнопки добавляют символы или мат операторы в буфер и обвноряют строку вывода

При нажатии кнопки = в строке вывода отображается результат мат операции

<https://codepen.io/apvarun/pen/MQaRKL>

Конец занятия