

Модуль - Верстка

7/10 занятие

Git - ревью кода

Ревью кода

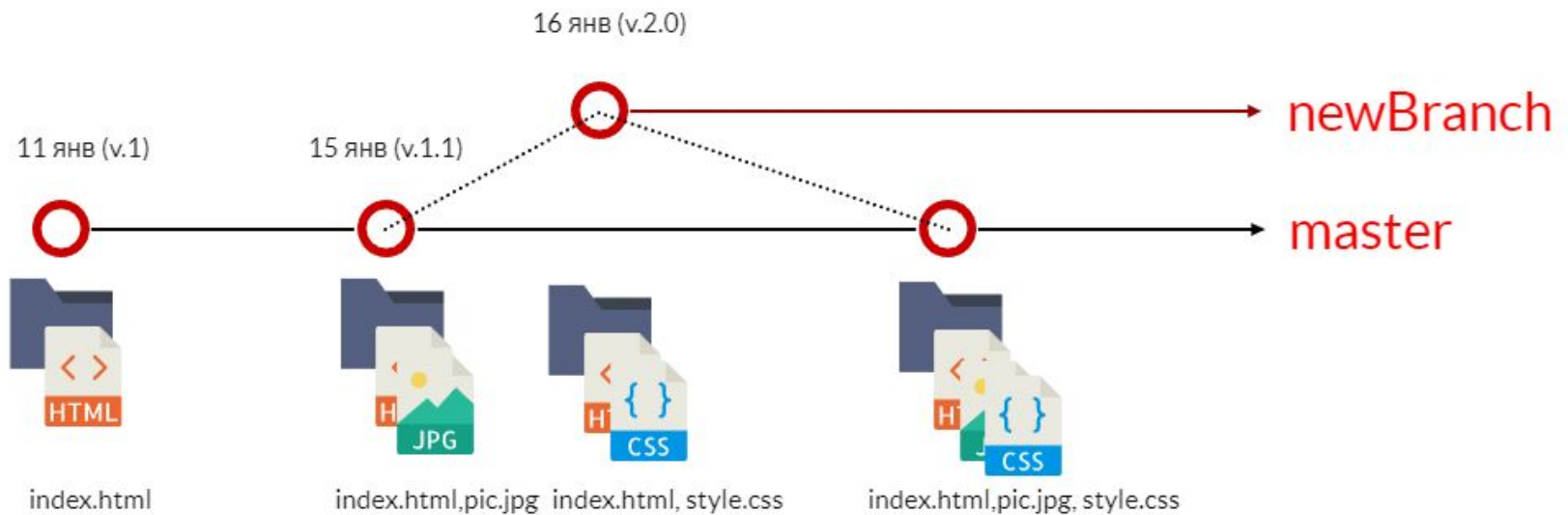
Процесс просмотра(проверки) кода, нацеленный на формирование обратной связи

- Помогает выявить и согласовать расхождения с общими гайдлайнами в команде
- Передача опыта
- Проверка на ошибки и логическое упрощение



Как правило автоматизируется при помощи Merge(Pull) request

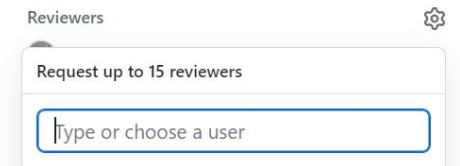
ВЕТВЛЕНИЕ

Ветка - последовательное обновление кода в проекте с течением времени, путем внесения изменений и фиксации версий



Задание 1

1. Склонируйте общий репо `git clone https://github.com/jnkas/itmo-web-2023.git`
2. Создайте ветку с вашим никнеймом(произвольное название)
3. Создайте папку с вашей фамилией(латиницей!) в корне репо
4. Перенесите файлы вашего лендинга(тестовое задание или с занятий)
5. Сделайте коммит в *вашу_ветку* и пуш в *origin\ваша_ветка*
6. Откройте Pull Request на github 
7. Кратко опишите в заголовке, что именно вы добавили и убедитесь, что ветка из (ваша) и в (master) указаны верно 
8. Укажите ревьюером(проверяющим) мой никнейм
9. Завершите создание PR
10. Ждите проверки и следите за уведомлениями



Переходы

ПЛАВНЫЙ ПЕРЕХОД

Свойство записывается универсально:

transition: all 0.45s ease 0s;

- **all** в данном примере указывает на отслеживаемое свойство css у этого элемента, которое будет плавно изменяться(можно указать конкретное, например opacity)
- **0.45s** указывает на то, сколько времени продлится переход (анимация)
- **ease** – тип перехода(плавный, нарастающий, резкий, линейный и т.д)
- **0s** – последнее значение – это время задержки перед началом анимации

TRANSITION

Эффект плавного затухания при наведении на картинку:

```
img {  
  opacity: 1;  
  transition: opacity 1s ease 0s;  
}  
  
img:hover {  
  opacity: 0.2;  
}
```



ТРАНСФОРМАЦИЯ

transform - свойство, которое позволяет визуально изменять\искажать элементы. Место выделенное под элемент при раскладке, резервируется и не смещается.

Используется для анимации движения элементов.

translate() - смещение

rotate() - вращение вокруг оси. Ось можно сместить **transform-origin**. По умолчанию ось вращения проходит через центр элемента.

scale() - масштабирование

```
transform: translate(12px, 50%);  
transform: translateX(2em);  
transform: translateY(3vh);
```

```
transform: scaleX(1.5, 3);
```

```
transform: rotate(45deg);
```



Здание 2

- Описать реакцию кнопок на события и добавить плавный переход

Button CTA

default

Button CTA

:hover

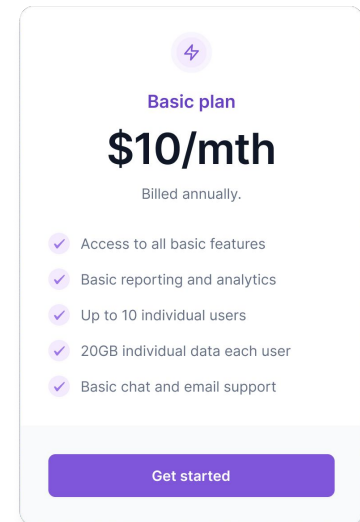
Button CTA

:active

Button CTA

:disabled

- При наведении курсора на плашку
 - она плавно увеличивается на 10%



перерыв

ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ

ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ

position: *absolute* || *fixed* || *relative* || *static* || *inherit*

static: по-умолчанию (нормальный поток)

relative: относительное – от места расположения элемента

absolute: абсолютное – от ближайшего элемента с position: relative

fixed: фиксированное – относительно окна браузера (видимой области)

Элементы с “**position: absolute**”:

- ★ Смещаются внутри ближайшего *relative*-родителя от четырех сторон;
- ★ Становятся блочными (display: block);
- ★ Размер определяется контентом;
- ★ Игнорируют другие элементы.

СМЕЩЕНИЕ



Элементы с **position: absolute, relative** и **fixed** можно смещать, в четырех направлениях (**top: value || percent || auto || inherit**)

top: от верхнего края родителя с **relative** или документа

right: от правого края родителя с **relative** или документа

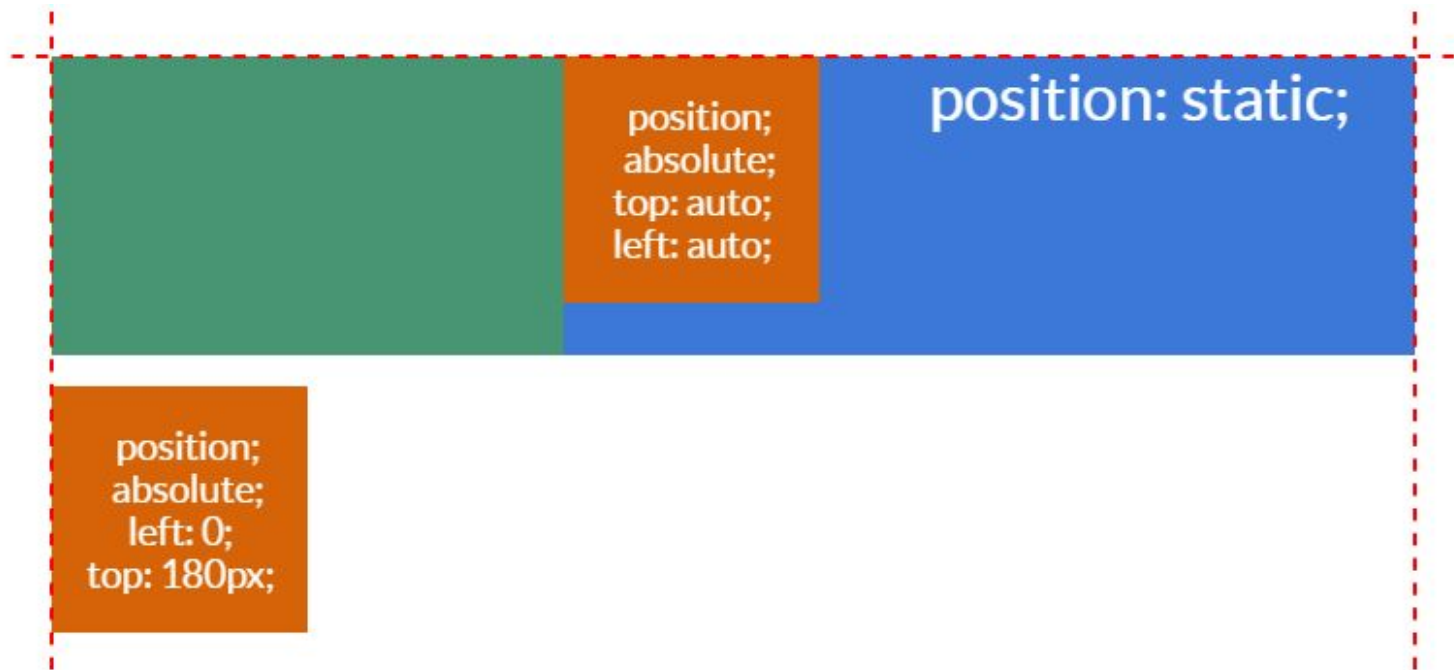
bottom: от нижнего края родителя с **relative** или документа

left: от левого края родителя с **relative** или документа

АБСОЛЮТНОЕ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ

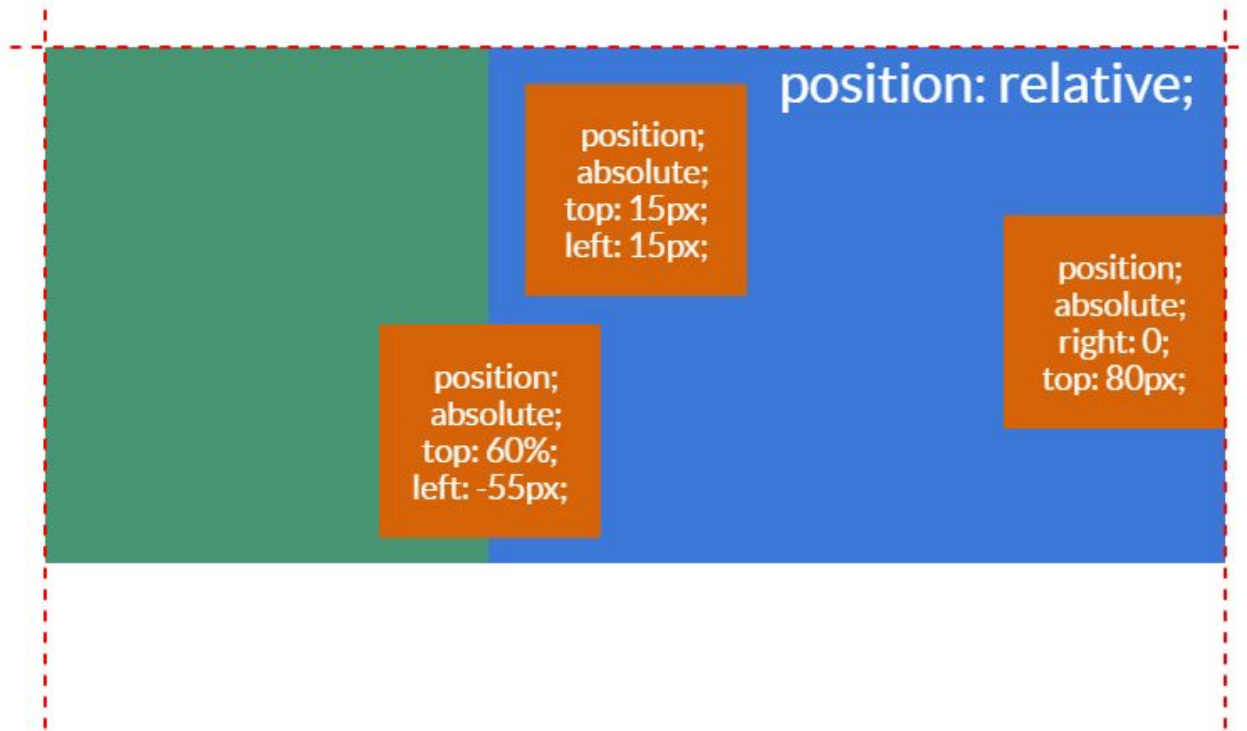


Когда элементу задается **position: absolute**, он рассчитывают свое смещение относительно края окна браузера или родительского элемента .




ОТНОСИТЕЛЬНОЕ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ

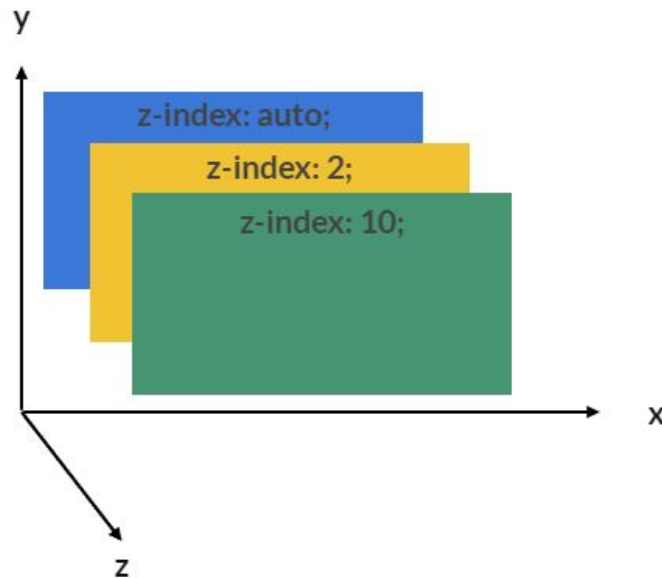
 Когда элементу задается **position: relative**, все дочерние элементы с **position: absolute** рассчитывают свое смещение относительно него.



Z-INDEX

 Определяет “слой”, на котором располагается элемент. Помогает поднять *перекрытие* элементы или создавать *модальные окна*.

z-index: *value* || *percent* || *auto* || *inherit*



Задание 3

Сверстать модальное окно по фигме

Untitled.

OLIVIA RHYE 06/24
1234 1234 1234 1234

Update payment method
Update your card details.

Name on card Expiry
Olivia Rhye 06 / 2024

Card number CVV
1234 1234 1234 1234 ...

Cancel Update

- сделать подложку полупрозрачной(эффект blur)

Конец занятия