

Nome do Jogo: Tower Guard  
 RA 1: 1820958  
 RA 2: 234567

	Janeiro						Hora		Fevereiro						Hora		
							s								s		
1	01	02	03	04	05		0	5			01	02		0			
2	06	07	08	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	08	09	15
3	13	14	15	16	17	18	19	0	7	10	11	12	13	14	15	16	15
4	20	21	22	23	24	25	26	0		17	18	19	20	21	22	23	15
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = 8

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
- Criação da reinicialização (resets) das árvores e ovelhas quando morrerem com recursos visuais		- Criação da fase 2 - Implementação do estado de patrulha do goblin - Implementação do recurso da mina - As minas reiniciam ( <i>resets</i> ) após um tempo depois de serem destruídas utilizando recursos visuais - Criação de função para troca da fase 1 para a fase 2 quando o jogador vence a fase 1 - Melhoria no layout de início do jogo - Criação da mecânica de melhoria ( <i>upgrade</i> ) da torre - Recuperação de vida do player ao comer a comida - Transição entre fases ao melhorar torre - Adição de pequenos sons ao comer