

Nome do Jogo: Tower Guard  
 RA 1: 1820958  
 RA 2: 234567

	Janeiro						Hora s		Fevereiro						Hora s		
1	01	02	03	04	05		0	5			01	02		0			
2	06	07	08	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	08	09	15
3	13	14	15	16	17	18	19	0	7	10	11	12	13	14	15	16	0
4	20	21	22	23	24	25	26	0		17	18	19	20	21	22	23	0
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = 6

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
- Finalização de Hud - Integração do Hud com os recursos coletáveis - Física de magnetismo entre propsr - Definir rota de patrulha do goblin	- HUD – indicador de vida e itens coletados - criação da interação do player com o recursos coletáveis	- Construção do cenário - movimentos do jogador - animação do goblin - personagem respeitando o cenário (sem atravessar água ou paredes invisíveis) - criação e animação dos recursos coletáveis (ouro, carne e madeira)