Nome do Jogo: Tower Guard

RA 1: 1820958 RA 2: 234567

Preencha a coluna "Horas" com o valor aproximado de horas de trabalho no projeto a cada semana. Essa informação não afeta avaliação, mas é importante. Remova esta explicação em itálico da ficha PDF.

	Janeiro					Horas		Fevereiro				Horas					
1			01	02	03	04	05	4 0	5						01	02	0
2	06	07	08	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	80	09	0
3	13	14	15	16	17	18	19	0	7	10	11	12	13	14	15	16	0
4	20	21	22	23	24	25	26	0		17	18	19	20	21	22	23	0
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = copiar número da célula amarela

Tarefas planejadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
programar arma de derretimento alienígena programar rolagem da tela	programando movimento disco voador corrigindo problema colisões com árvores	placar de pontos movimentos do jogador
criar power-up que fornece vidas ao jogador		