

Use Case UC-1: Play the Game

Related Requirements: FR1,

Extracting the Responsibilities

Responsibility Description	Type	Concept Name
UC와 관련된 concept들을 관리함.	D	Controller
게임 진행에 관한 정보를 Unity Scene을 통해 보여준다.	D	Scene Maker
게임의 진행에 관한 정보를 관리한다	D	Game Manager
게임 진행중 퀴즈를 만든다	D	Quiz maker
퀴즈를 바탕으로 단계를 만든다.	D	Stage maker
퀴즈를 바탕으로 만든 스테이지 정보이다	K	Stage
사용자의 정답을 확인한다	D	Answer checker
퀴즈의 정답이 맞을 경우 점수를 1점씩 올린다	D	Score counter
게임의 진행 시간을 표시해준다	K	Timer

Extracting the Associations

Concept pair	Associations description	Association name
Controller ↔ Scene Maker	Controller는 Scene Maker에게 Scene에 관한 정보를 주고 Scene에게서 게임의 Scene을 받아 표시한다	conveys request
Scene Maker ↔ Game Manager	Game Manager는 게임에 관한 정보들을 관리하여 Scene Maker에게 전달해 Scene에 관한 정보를 만든다	conveys request
Game Manager ↔ Stage Maker	Stage Maker는 Game Manager에게 게임 플레이에 필요한 스테이지를 만들어 전해준다	provides data
Stage Maker ↔ Quiz Maker	Stage Maker는 Quiz Maker에게 특정 규칙에 맞는 Quiz를 요청하여 Quiz 객체를 받는다	generates
Game Manager ↔ Stage	Stage를 Game Manager가 저장한다	Provides data
Game Manager ↔ Answer Checker	Game Manager는 Answer Checker에게 Quiz와 Controller에서 가져온 답을 전달하여 비교한 값을 받는다.	conveys request
Answer Checker ↔ Score Counter	정답의 여부에 따라 Score Counter에게 점수에 관한 변동사항을 알린다	conveys requests
Answer Checker ↔ Timer	정답의 여부에 따라 Timer에 시간에 대한 변동사항을 알린다	Conveys data
Score Counter ↔ Record Manager	게임이 끝난 경우 Score Counter는 Record Manager에게 DB에 저장을 요구한다	Requests save

Extracting the attributes

Concept	Attributes	Attribute Description
Controller	Touch input	휴대폰 게임으로 제작하기 때문에 터치 입력을 받는다
Scene Maker	Unity Engine	Unity Engine을 활용하여 제작하였다
Quiz maker	Stage difficulty	Stage 1, 2, 3을 따라 난이도가 올라간다
Stage	Record list	퀴즈의 list가 있다

