Dokumen User Manual KelasinAja

1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SPKL) atau disebut juga Software Requirement Specification (SRS) untuk KelasinAja. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai rancangan perangkat lunak yang berfokus pada pembuatan sistem manajemen pembelajaran online. Penjelasan yang akan dimasukan adalah penjelasan mengenai penjelasan umum terkait spesifikasi dan sebagainya

Dokumen ini digunakan sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak KelasinAja sekaligus sebagai bahan evaluasi baik proses maupun akhir pengembangannya. Diharapkan dengan adanya dokumen ini, proses pengembagan akan lebih terarah sehingga mendapatkan hasil yang memuaskan dan terhindar dari kekurangan yang lainnya.

1.2. Deskripsi Umum Sistem

1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum KelasinAja yang dikembangkan, fungsi utama KelasinAja yang akan diberikan kepada pengguna serta karakteristik pengguna yang meliputi pembagian kelompok pengguna seperti pekerjaan dan hak akses ke aplikasi

1.2.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3. Deskripsi Dokument (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi KelasinAja. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

A. BAB 1

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

B. BAB 2

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi KelasinAja meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware.

C. BAB 3

Berisi user manual aplikasi KelasinAja baik user manual yang diperuntukkan untuk admin, pengajar dan pelajar.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

• Sistem Operasi : *Linux, Windows dan Mac*

• Scripting Language : PHP, JavaScript

• RDBMS: MySQL

• Google Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser).

2.2. Perangkat Keras

- Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 or later, Linux, dan Mac.
- An Intel Pentium 4 processor atau yang lebih baru yang mana mendukung SSE3.

2.3. Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

- Admin
 - Mendaftarkan akun dan juga mendaftarkan akun dengan kelas yang tersedia
 - Membuat kelas baru

Pengajar

- Menginputkan Link Video Conference
- Menambahkan form tugas
- Menambahkan Link file materi

Pelajar

Mengerjakan tugas berdasarkan tugas yang telah dibuat

- Mengakses file yang berdasarkan section file yang telah dibuat
- Mengakses link video conference yang berada pada kelas

2.4. Pengenalan Dan Pelatihan

Admin dan Pengajar yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan aplikasi KelasinAja ini. Lalu pengajar dapat mengarahkan instruksi kepada pelajar untuk mengakses aplikasi ini.

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi KelasinAja adalah sebagai berikut:

1. Menu Dashboard Admin

Pada dashboard Admin, terdapat sidebar yang digunakan untuk mengakses ke halaman lain, berikut adalah sidebar berikut :

- a. Pendaftaran Akun
- b. Pendaftaran Kelas

2. Dashboard Pengajar

Pada dashboard Pengajar, terdapat sidebar yang digunakan untuk mengakses ke kelas yang telah didaftar kepada akun tersebut. Pada halaman kelas terdapat menu menu untuk membuat tugas, input link video conference dan menyisipkan file materi, untuk menu menu adalah sebagai berikut:

- a. Buat Video Conference
- b. Buat Tugas
- c. Upload Materi

3. Dashboard Pelajar

Pada Dashboard Pelajar sama seperti pengajar, terdapat sidebar yang digunakan untuk mengakses kelas yang telah didaftarkan pada akun tersebut.

3.2. Pengguna

3.2.1. Cara Membuka Situs

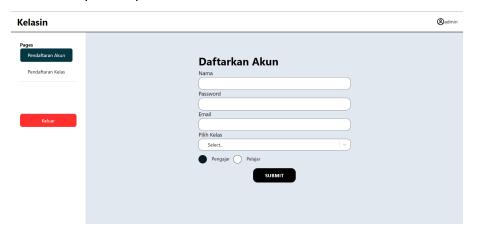
Pada browser buka halaman awal dari aplikasi, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :

Kelasin

Mulai Pembelajaranmu



Pada halaman awal untuk menggunakan aplikasi harus melakukan login terlebih dahulu, dikarenakan user tidak bisa mendaftarkan sendiri harus melalui admin, maka untuk login pertama kali dapat dilakukan menggunakan admin, untuk email bisa diisikan admin@gmail.com dan untuk password admin123. Sehingga akan muncul tampilan seperti berikut:



3.2.2. Halaman Admin

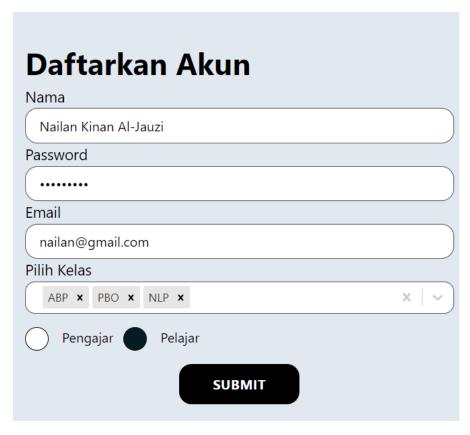
Pendaftaran Akun Pendaftaran Kelas

Halaman admin terdiri dari 2 sidebar yang dapat digunakan untuk mengakses fitur lainnya diantaranya adalah sebagai berikut :

3.2.2.1.Pendaftaran Akun



Pada halaman ini admin dapat mendaftarkan Pengajar atau Pelajar, dan mendaftarkan Pengajar atau Pelajar dengan 1 kelas atau banyak kelas, contoh sebagai berikut :

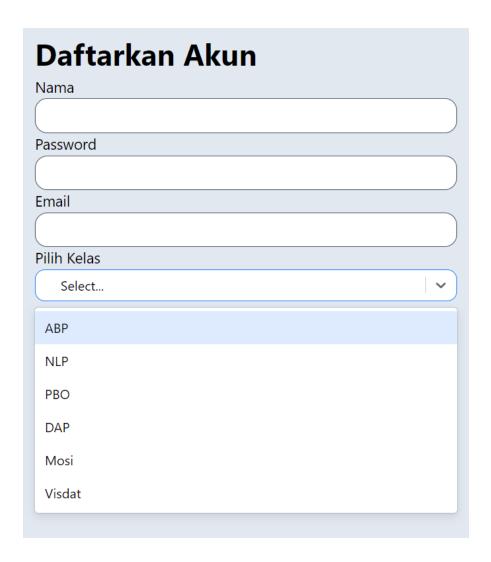


Seperti pada gambar diatas, siswa bernama Nailan Kinan Al-Jauzi akan terdaftar dengan 3 kelas yaitu ABP, PBO dan NLP.

3.2.2.2.Pendaftaran Kelas



Pada halaman pendaftaran kelas, admin hanya di haruskan mengisi nama kelas, setelah di submit maka kelas baru akan muncul pada tampilan pendaftaran akun, contoh apabila admin menambahkan kelas Mosi dan Visdat, maka akan muncul hasilnya pada pilihan kelas saat mendaftarkan akun. Seperti gambar dibawah ini



3.2.3. Halaman Pengajar



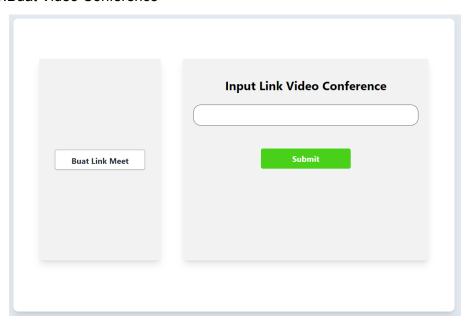
Pada halaman Pengajar, pada sidebar akan terdiri dari home dan kelas kelas yang terdaftar dari akun tersebut, pada akun Guru1

terdapat kelas ABP, NLP, PBO dan DAP. apabila user memilih ABP maka akan muncul tampilan sebagai berikut :

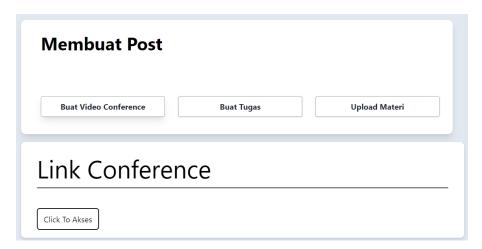


Disini Pengajar dapat membuat sebuah postingan yang nanti dapat diakses oleh pelajar, fitur fitur tersebut adalah sebagai berikut :

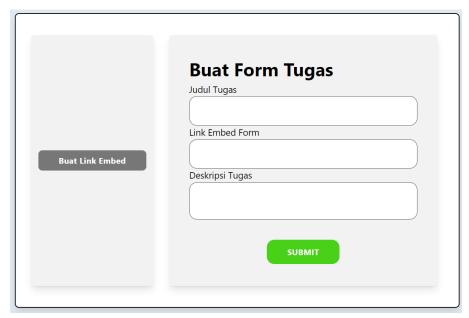
3.2.3.1.Buat Video Conference



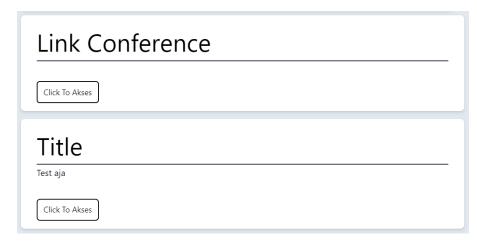
Pada halaman ini disediakan dua section yang pada bagian kiri dapat digunakan sebagai shortcut untuk membuka halaman website meet.google.com, lalu pengajar dapat membuat meet lalu memasukan ke bagian section kanan yaitu input Link Video Conference, yang nanti akan muncul card pada halaman kelas sebagai berikut:



3.2.3.2.Buat Tugas



Pada halaman buat tugas, mirip seperti input link video conference, dimana section kanan terdapat tombol yang apabila ditekan akan mengarahkan ke website google form, dimana link dari google form akan di inputkan ke bagian kanan yaitu form, dan apabila telah di tekan submit maka pada halaman home akan muncul card terkait tugas yang telah dibuat, untuk tampilan akan sebagai berikut:



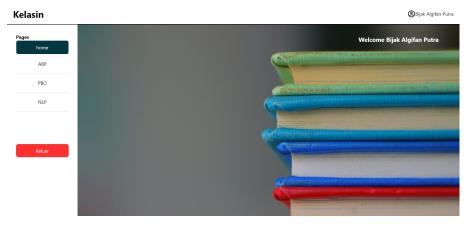
3.2.3.3.Upload Materi



Pada halaman Upload Materi, user dapat mengisi inputan yang diperlukan dan memasukan link pada bagian upload file, disarankan menginput link file google drive, sehingga pelajar dapat mengakses file tersebut. Apabila telah melakukan submit maka tampilan dalam kelas akan bertambah card seperti berikut:



3.2.4. Halaman Pelajar



Pada pelajar mirip dengan halaman pengajar, terdapat sidebar yang berisikan kelas yang terdaftar pada akun tersebut, apabila user menekan salah satu kelas maka tampilan akan berubah menjadi kelas tersebut contoh menekan kelas ABP maka akan muncul seperti gambar berikut :

ABP
Link Conference
Title Test aja
test 2
ini quiz ke 2 Click To Akses
File 1 ini contoh akses file 1 Click To Akses

Pada kelas ABP akan muncul card-card dari yang sebelumnya pengajar inputkan, dan apabila pelajar menekan click to akses maka pelajar akan redirect ke third party contoh kasusnya untuk Link Conference akan mengakses google meet, untuk tugas akan mengakses google form, den terakhir untuk file maka akan mengakses google drive