# 一、背景介绍

# 1.1 MongoDB概念

MongoDB 是一个介于关系数据库和非关系数据库之间的产品,是非关系数据库当中功能最丰富,最像关系数据库的。他支持的数据结构非常松散,是类似json的bson格式,因此可以存储比较复杂的数据类型。Mongo最大的特点是他支持的查询语言非常强大,其语法有点类似于面向对象的查询语言,几乎可以实现类似关系数据库单表查询的绝大部分功能,而且还支持对数据建立索引。

# 1.2 MongoDB特点

它的特点是高性能、易部署、易使用,存储数据非常方便。主要功能特性有:

- 面向集合存储,易存储对象类型的数据。
- 模式自由。
- 支持动态查询。
- 支持完全索引,包含内部对象。
- 支持查询。
- 支持复制和故障恢复。
- 使用高效的二进制数据存储,包括大型对象(如视频等)。
- 自动处理碎片,以支持云计算层次的扩展性。
- 文件存储格式为BSON(一种JSON的扩展)。
- 可通过网络访问。

## 另外,需要注意的是,使用mongodb存在索引限制(参考关系型数据库索引)

- 1. 如果现有的索引字段的值超过索引键的限制,mongodb中不会创建索引。
- 2. 集合中索引不能查过64个
- 3. 索引名的长度不能超过125个字符
- 4. 复合索引最多可以有31个字段
- 5. 索引存储在内存(RAM)中,应该确保该索引的大小不超过内存限制
- 6. 如果文档的索引字段值超过了索引键的限制,mongodb不会将文档转换成索引的集合。

# 1.3 使用场景介绍

#### 主要场景:

1) 网站实时数据处理。它非常适合实时的插入、更新与查询,并具备网站实时数据存储所需的复制及高度伸缩性。

- 2) 缓存。由于性能很高,它适合作为信息基础设施的缓存层。在系统重启之后,由它搭建的持久化缓存层可以避免下层的数据源过载。
- 3) 高伸缩性的场景。非常适合由数十或数百台服务器组成的数据库,它的路线图中已经包含对MapReduce引擎的内置支持。

#### 不适用的场景:

- 1) 要求高度事务性的系统。
- 2) 传统的商业智能应用。
- 3) 复杂的跨文档 (表) 级联查询。

# 二、业务场景消息记录概述

## 2.1 nutown内部业务场景

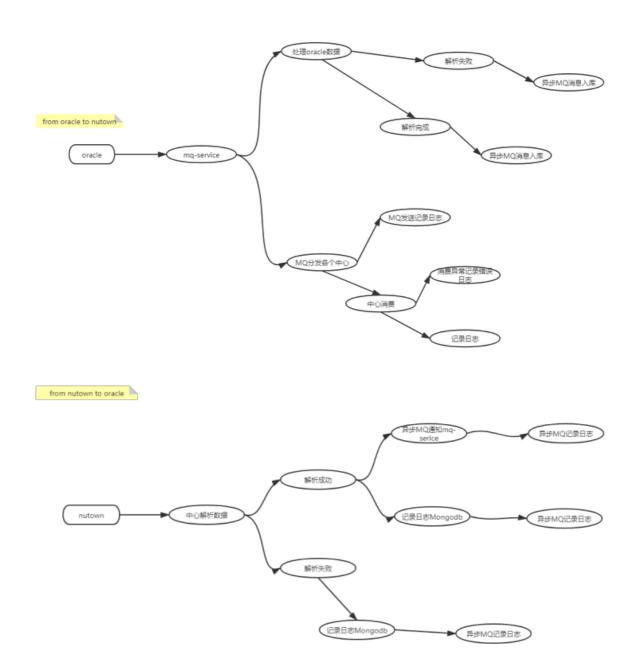
- 各中心通过MQ异步的方式记录日志
- 各个中心发送MQ,消费MQ消息,均会记录日志。分布式雪花算法生成 messageId 作为唯一标识。messageType 区分发送、消费方

```
SEND_ERROR_LOG("send_error_log", "发送mq异常日志"),
RECEIVE_ERROR_LOG("receive_error_log", "接收mq异常日志"),
RECEIVE_LOG("receive_log", "接收mq日志"),
SEND_LOG("send_log", "发送日志"),
BEFORE_SEND_ERROR_LOG("before_send_error_log", "发送mq前异常日志").
```

- 主要具体业务
  - 请翻阅应用层或中心对应具体场景详细设计的业务;

# 2.2 nutown与第三方交互监控场景

- 与第三方互相请求数据成功或失败的日志
- 2.3 用例图



# 三、能力中心

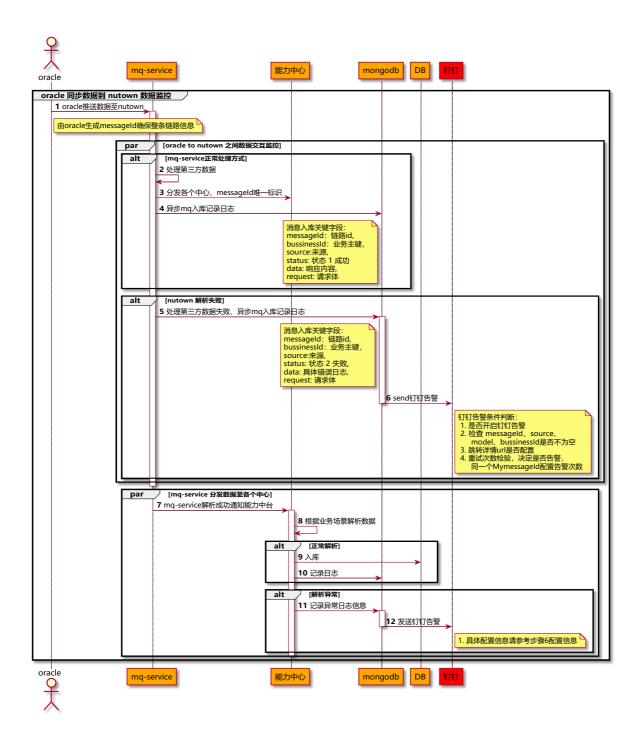
# 3.1 钉钉告警示意图

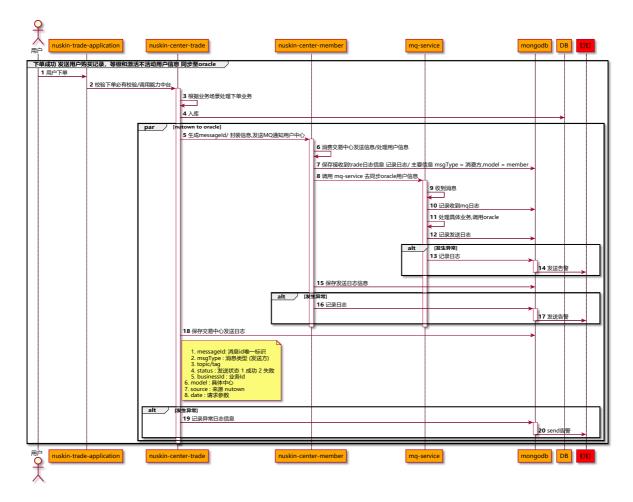
前言:

详细了解钉钉告警请参考 <a href="https://ding-doc.dingtalk.com/doc#/serverapi2/qf2n">https://ding-doc.dingtalk.com/doc#/serverapi2/qf2n</a> <a href="mailto:xq">xq</a>;

钉钉告警触发场景:

#### 时序图





messageld: 使用分布式雪花算法生成的唯一标识

Mymessageld: mq内置的messageld

# 3.2 (oracle 至 mq-service / mq-service 至 oracle) 之正常日志接口设计

方法名: saveOracleRequestLogMongodb(OracleRequestLogDto

oracleRequestLogDto)

请求方式: mq形式.

参数: OracleRequestLogDto

request 请求数据 api 具体接口 createTime 创建时间

messageld 唯一请求标识

businessKey 业务key businessValue 业务vakue

source 来源 messageType MQ类型

MQ类型 -> send\_error\_log 发送mq异常日志、receive\_error\_log 接收mq异常日志、 RECEIVE LOG、 send log 发送日志 、

before\_send\_error\_log 发送mq前异常日志

consumers 预期消费者 response 消息响应 parseStatus 解析状态

model 当前中心

status 解析状态 1 成功 2 失败

sendTimes 发送次数 hasConsumed 已经消费

Mymesageld 返回值: void

#### 接口说明:

- 1. 判断 messageId 、businessId、source、msgType 是否为空,为空发送钉钉 告警由于参数不满足导致消息不入库原因, 以下业务均不执行。
- 2. 根据 messageId 查询 mongodb 是否有正常日志信息。
- 3. 有数据则累加 成功次数 + 1 , 失败次数 == 查询错误日志获取
- 4. 没有数据,则需要根据 messageld 查询错误日志信息获取失败次数,成功次数 == 1;
- c. 根据messageId删除错误日志信息 (同一个messageId在mongodb中只能存在一条日志信息)
  - d. 保存本次日志至mongodb

# 3.3 (oracle 至 mq-service / mq-service 至 oracle) 之错误日志接口设计

方法名 : saveOracleRequestErrorLog(OracleRequestErrorLogDto oracleRequestLogDto)

请求方式: mq形式.

参数: OracleRequestErrorLogDto ()

request 请求数据

api具体接口exception异常描述

messageId 唯一请求标识

businessKey 业务key
businessValue 业务vakue
method 请求方法
source 来源
messageType MQ类型

MQ类型 -> send\_error\_log 发送mq异常日志、receive\_error\_log 接收mq异常日志、RECEIVE\_LOG、send\_log 发送日志 、before\_send\_error\_log 发送mq前异常日志

consumers 预期消费者 response 消息响应 parseStatus 解析状态 model 当前中心

status 解析状态 1 成功 2 失败

sendTimes 发送次数 hasConsumed 已经消费

返回值: void

#### 接口说明

1. 判断 messageId 、businessId、source、msgType是否为空,为空则告警

- 2. 根据 messageld 查询 mongodb 是否有错误日志信息。
  - 1. 有数据则累加 失败次数 + 1 , 成功次数获取正常日志
  - 2. 没有数据,则需要根据 messageld 查询正常日志信息获取成功次数,错误 次数 == 1;
- 3. 删除正常日志信息、入库。
- 4. 发送钉钉告警

# 3.4 各中心链路信息MQ日志接口设计

方法名 : saveMqLogMongodbDto(MqMsgLogDto mqMsgLogDto)

请求方式: mg形式.

参数: MqMsgLogDto() messageld: 消息id businessType 业务类

msgType MQ类型

topic tag

producerModel 生产者方

status 解析状态 1 成功 2 失败

sendTimes 成功次数 sendErrorTimes 失败次数 businessId 业务号

msg

errorMsg 错误信息

model 模块

source 来源

返回值: void

#### 接口说明:

1. 该接口用于保存各中心MQ调用保存日志信息、此接口保存正常/错误日志

- 2. 校验必有参数。souces、 messageId、model、msgType
- 3. 封装日志信息保存mongodb
- 4. 判断MQ类型是否为接收mq异常日志、发送mq前异常日志、发送mq异常日志。满足则进行钉钉告警。
  - 1. 判断告警开发是否开启
  - 2. 获取MQ重试次数
  - 3. 封装信息
  - 4. 完成告警

## 3.4 后管日志详情接口设计

方法名 : queryLoggerDetail()

参数: messageId

请求方式: GET请求

messageld: 消息id

返回值 : MonitoringLogDetailDto

#### 接口说明

- 1. 根据messageld 获取整条链路日志信息,调用mongodb中心。
- 2. 根据messageId 获取mq-service正常日志,调用mongodb中心。
- 3. 根据messageId 获取mq-service错误日志,调用mongodb中心。
- 4. 一个messageId mq-serice日志正常或者错误只会存在一个;
- 5. 判断步骤2不为空
- 6. 判断步骤3不为空,满足则直接抛异常;
- 7. 调用步骤7
- 8. 判断步骤3不为空
- 9. 判断步骤2不为空,满足则直接抛异常;
- 10. 调用步骤7
- 11. 封装日志信息,返回前端。

# 3.5 后管日志列表接口设计

方法名 : governanceLoggerList ()

请求方式 : POST 请求

参数:

messageld: 消息id

businessValue: 业务字段

pageNum pageSize

返回值: PageInfo

接口说明:

1. 根据条件分页查询操作日志信息,按照操作时间倒序返回;

# 四、MQ改造详细设计

## 4.1 消息队列 RocketMQ

消息队列 RocketMQ 是一款阿里云基于 Apache RocketMQ 构建的一款低延迟、高可用、高并发、高可靠的一款分布式消息中间件,RocketMQ 可为分布式应用系统提供异步解耦和削峰填谷的能力,同时也具备互联网应用所需的海量消息堆积、高吞吐、可靠重试等特性。

# 4.2 核心概念

- Topic: 消息主题,一级消息类型,生产者向其发送消息。
- 生产者:也称为消息发布者,负责生产并发送消息至 Topic。
- 消费者: 也称为消息订阅者, 负责从 Topic 接收并消费消息。
- 消息: 生产者向 Topic 发送并最终传送给消费者的数据和 (可选) 属性的组合。
- 消息属性: 生产者可以为消息定义的属性, 包含 Message Key 和 Tag。
- Group: 一类生产者或消费者,这类生产者或消费者通常生产或消费同一类消息,且消息发布或订阅的逻辑一致。

关于MQ详细介绍请点击 <a href="https://help.aliyun.com/document\_detail/155952.ht">https://help.aliyun.com/document\_detail/155952.ht</a> ml?spm=a2c4g\_11186623.6.549.1c6b7e80hh4M0o

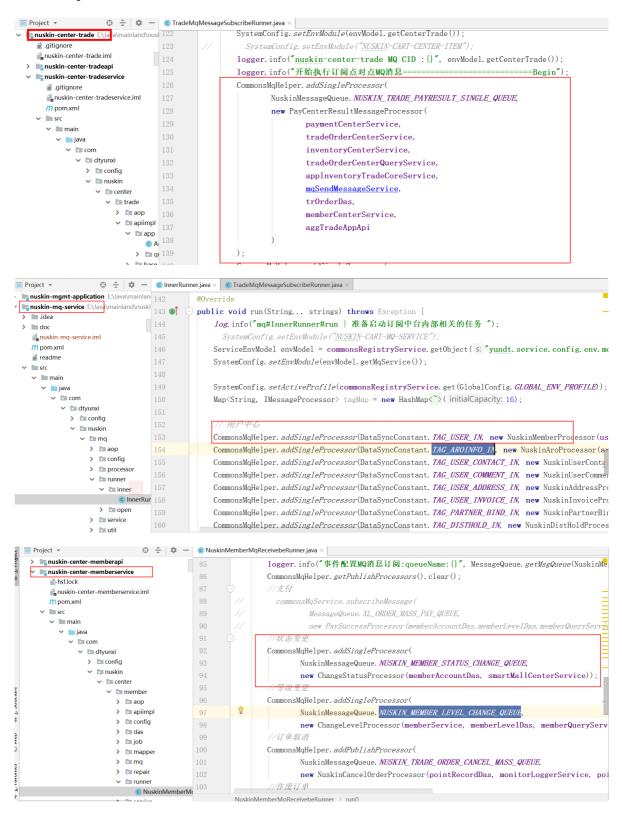
# 4.3 CommandLineRunner 介绍:

我们平常在使用springBoot时候,我们通常都会进行预加载数据,比如缓存预热、读取配置.. 等等,那么SpringBoot为我们提供了一个CommandLineRunner;

CommandLineRunner是一个接口我们需要时,只需实现该接口就行。如果存在多个加载的数据,我们也可以使用@Order注解来排序。

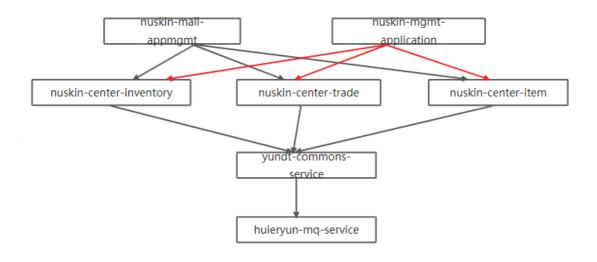
关于CommandLineRunner详细介绍,请翻阅资料

# 4.4 mq 消费者现状:



综上,如图所示,每个中心如果采用MQ进行业务处理,都必须定义一个类 implement CommandLineRunner 从而进行监听Broker服务器,从而定期的从 Name -service上实时拉取Topic的路由信息,进行订阅消息; 目前这样代码是没有任何问题,但是会出现我们经常说起的名词,高耦合、重复代码太多。为了减少代码的耦合度,本次改造将采用注解的方式。

#### 各中心依赖



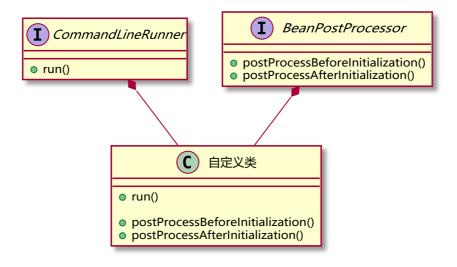
综 1,2 图所示, yundt-commons-service 工程都会被我们能力中台,应用层所依赖,因此MQ注解的方式改造将定于yundt-commons-service 工程;

yundt-commons-service 添加以下代码

1、创建注解@MQDesc 属性包括 topic 、comsumer (中心名)、tag 、msgType

2、定义一个类 implement CommandLineRunner , BeanPostProcessor (Bean 的后置处理器) 项目启动时开始订阅消息。

#### 类图说明



1. Spring ioc 为我们提供了一个扩展性接口,也就是说项目启动时,创建srping容器,将带有注解,或者xml形式的对象纳入spring容器,那对创建对象之前,我们可以做什么,纳入容器之后 (Bean 对象),我们又阔以做什么,本文将采用spring ioc 的后置处理器,来收集项目中那些类被MQDesc注解标记。可以通过注解中的属件获取对应的属性。

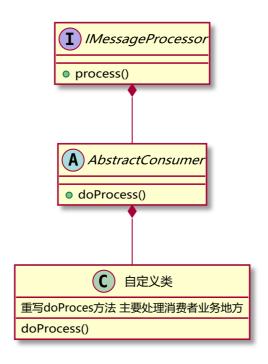
2. 综上所述,收集过程做完了之后,我们可以利用CommandLineRunner,项目启动的时候,我们可以监听 name -service 使用topic路由对borker进行订阅消息,从而达到MQ的正常消费。

本次将采用消息治理改造方案 @MQDesc方案 中的方案二consumer是以中心为纬度,每一个中心都会创建一个Consumer 来进行监听消息。

# 4.5mq 消费者改造:

综上所述,只是对冗余代码做了处理;使用注解方式替换了我们以前的方式,针对消费者记录日志,我们定义一个抽象类 AbstractConsumer ,我们在写mq消费业务只需自己定义一个类,extends AbstractConsumer 。

#### 类图



```
public abstract class AbstractConsumer implements IMessageProcessor<MessageVo> {

@Autowired
private ICommonsMqService commonsMqService;

Logger logger = LoggerFactory. getLogger(AbstractConsumer. class);

/**

* 消费者业务相关实现

*

* @param message 消息内容
* @return 消费者处理结果

*/
public abstract MessageResponse doProcess(MessageVo message);
```

 AbstractConsumer implements IMessageProcessor 因此需实现 IMessageProcessor中

process 方法 ,我们将会再次对业务进行日志记录,值得注意,我们将会 process 方法中进行 try 、catch

如下图所示。 大家只要关心自己的业务,有异常请抛异常,不建议由于发生业务不正确,直接return 的情况

```
public MessageResponse process (MessageVo message) {
                                    try {
                                                          logger. info("开始发送mq -
                                                                                                                                                                                                                                                                                - | {}", JSONObject. toJSONString(message));
                                                         MessageResponse response = doProcess(message);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 消費者业务处理地方
                                                          if (message.isLogReceiveMq()) {
                                                                            {\tt MqMsgLogDto\ 
                                                                             MessageVo messageVo = new MessageVo();
                                                                             logger.info("mqMsgLogDto | {}", JSONObject.toJSONString(mqMsgLogDto));
                                                                             messageVo.setData(mqMsgLogDto);
                                                                              commonsMqService.sendSingleMessageAsync(MessageTopic. OPERATE_LOG_TOPIC, MessageQueue.NUSKIN_CO
                                                         return response:
                                    } catch (Exception e) {
                                                         logger.info("MQ=="》消费失败 {},error:{}", message.toString(),ExceptionUtils.getStackTrace(e));
                                                          if (message.isLogReceiveMq()) {
                                                                            MessageVo messageVo = new MessageVo();
                                                                              messageVo.setStatus(SapStatusEunm. ERROR.getStatus());
                                                                              {\tt MqMsgLogDto\ mqMsgLogDto\ message,\ MessageLogTypeEnum.} \ {\tt RECEIVE\_ERRCLL} \\ {\tt RECEIVE\_ERRCLL} \\ {\tt MqMsgLogDto\ message,\ MessageLogTypeEnum.} \\ {\tt MqmsgLogDto\
```

• 我们自己定义类,根据mq现状描述,需要在自定义加上 @MQDesc 注解、以及将对象纳入spring容器。

```
@MQDesc (topic = NuskinMessageTopic. FROM_NUTOWN_TO_SAP_TOPIC, consumer = NuskinMessageConsumer. GATEWAY,

tag = NuskinMessageQueue. CREATE_SALES_ORDER_IN_NUTOWN_TRANSFER_TO_SAP_QUEUE)

public class CreateOrderTransferToSapConsumer extends AbstractConsumer {
```

- topic 可以不用写,但是不推荐
- consumer : 中心名
- (tag:
- msgType : publish / single 二选一

## 4.6 大陆 & 台湾 mg 发送者改造:

本次改造仅对于nutown 同步数据至 oracle || oracle 同步至 nutown , 比如 扫码购订单取消 需要同步订单信息至oracle, yundt-center-trade 需要发送mq 通知mq-service 、mq-service 收到消息,处理业务,然后在发送至 oracle,那么这整个链路信息我们都需要记录日志,如果采用普通的记录日志方式,没发次MQ然后手动封装下日志信息,调用rpc去记录日志,那么出现在很大的代码冗余,本文将针对mq发送时的改造来记录日志信息。

# 强制

- 发送MQ信息时参数类型我们将统一数据类型定义为(MessageVo)
- 我们记录日志会根据messageVo中的属性(doRecord)(*是否记录日志 0 不记录,1 发送端记录日志,2 消费端记录日志,3 发送消费都记录)默认* doRecord == 0 本次改造针对第三方同步数据 强制 doRecord == 3
- 当然为了确保整体一个链路信息,我们将考虑使用分布式雪花算法生成一个 messageld 来确保一条链路的完整性
- 为了我们可以根据日志查询快速定位到代码 method 全路径即可
- 为了确保那方是发送方 将采用 (source == (nutown / oracle)
- bussinessId 将代表业务号,比如同步订单,bussinessId == orderId,同步用户等级变更 bussinessId == memberId...

```
MessageVo messageVo = new MessageVo(deliveryOrderHkDto);

messageVo.setBussinessId(deliveryOrderHkDto.get(0).getDeliveryOrderCode());

messageVo.setTraceId(deliveryOrderHkDto.get(0).getMessageId());

messageVo.setDoRecord(MqRecordEnum. SEND_AND_CONSUMER_RECORD.getCode());

messageVo.setSource(SourceEnum. SAP.getSource());

messageVo.setMethod(SapRequestEnum. GENERATE_DELIVERY_ORDER_TO_NUTOWN.getMethod());

commonsMqService.sendSingleMessageAsvnc(NuskinMessageTopic.FROM_SAP_TO_NUTOWN_TOPIC, NuskinMessageQueue.CRE.
```

综上,如图所示,本次发送者的改造介绍完毕。(当然使用MQ非同步第三方则需要遵守发送MQ信息时参数类型我们将统一数据类型定义为 MessageVo )

# 4.7 MQ消费异常,统计日志失败次数、处理业务幂等性

• 累加日志失败次数

RocketMQ支持消息的重试。可以满足顺序消息、无序消息、点对点消息。

#### 重试次数

消息队列RocketMQ版默认允许每条消息最多重试16次,每次重试的间隔时间如下。

第几次重试	与上次重试的间隔时间	第几次重试	与上次重试的间隔时间
1	10秒	9	7分钟
2	30秒	10	8分钟
3	1分钟	11	9分钟
4	2分钟	12	10分钟
5	3分钟	13	20分钟
6	4分钟	14	30分钟
7	5分钟	15	1小时
8	6分钟	16	2小时

如新(中国)日用保健品有限公司

如图所示, RoketMQ 默认支持最多16次。

#### 解决方案

因为我们发送MQ时会生成messageId作为整体链路的唯一性,然而 mongodb 会存储 正常次数、错误次数、因此可以通过messageId查询mongodb,从而进行累加。

## 关于消费失败、幂等性处理

消息幂等: 当出现消费者对某条消息重复消费的情况时, 重复消费的结果与消费一次的结果是相同的, 并且多次消费并未对业务系统产生任何负面影响, 那么这整个过程就可实现消息幂等。

例如,在支付场景下,消费者消费扣款消息,对一笔订单执行扣款操作,扣款金额为 100 元。如果因网络不稳定等原因导致扣款消息重复投递,消费者重复消费了该扣 款消息,但最终的业务结果是只扣款一次,扣费 100 元,且用户的扣款记录中对应 的订单只有一条扣款流水,不会多次扣除费用。那么这次扣款操作是符合要求的,整 个消费过程实现了消费幂等。

#### (消息重复的场景如下)

- 1. 发送时消息重复当一条消息已被成功发送到服务端并完成持久化,此时出现了网络闪断或者客户端宕机,导致服务端对客户端应答失败。 如果此时生产者意识到消息发送失败并尝试再次发送消息,消费者后续会收到两条内容相同并且 Message ID 也相同的消息。
- 2. 投递时消息重复消息消费的场景下,消息已投递到消费者并完成业务处理,当客户端给服务端反馈应答的时候网络闪断。为了保证消息至少被消费一次,消息队列 RocketMQ 版的服务端将在网络恢复后再次尝试投递之前已被处理过的消息,消费者后续会收到两条内容相同并且 Message ID 也相同的消息。

3. 负载均衡时消息重复(包括但不限于网络抖动、Broker 重启以及消费者应用重启)当消息队列 RocketMQ 版的 Broker 或客户端重启、扩容或缩容时,会触发 Rebalance,此时消费者可能会收到重复消息。

#### 解决方案

我们在发送的时候无须关心消息的key来作为业务的幂等校验,因为我们发送消息,进行消息的投递,messageVo肯定包括这些信息,我们无须多次一举。从而进行消费的时候可以根据具体场景,具体业务做幂等;

## • 关于MQ乱序问题

### 场景分析:

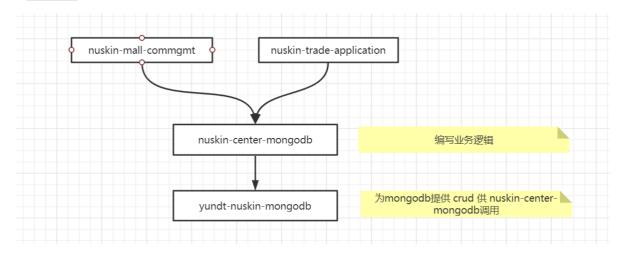
oracle 推送两笔订单信息到 nutown,那推送第一笔是错误的,第二笔是正确的,我们这边由于消息的堆积、或者一些不可控的因素导致 MQ乱序问题,那我们这边的数据先收到的是第二笔正确的,然后在收到第一笔错误的,目前没做任何处理。导致我们nutown 和 oracle 数据不同步。

## 解决方案:

需要添加一个时间戳来确保这条数据是否要被消费,时间戳需要入库,消费者可以通过业务ID查询原有的数据,如果当前时间戳小于数据库时间戳,那么该条消息属于旧消息,可以不消费。

# 五、 MongoDB 基础 jar 包说明

#### 项目依赖



如图所示,目录三能力中心的接口详设都是在nuskin-center-mongodb中定义,yundt-nuskin-mongodb只是对nuskin-center-mongodb提供简单的crud

● 付別をは● 付別を● 付別を

解决方案

• 将考虑将日期格式转化成字符串形式的毫秒值进行存储

# 六 、 针对改造待解决的课题疑问点方案设计

# 6.1 关于MyMessageId作为幂等性处理

使用业务字段进行幂等校验

# 6.2 关于MongoDB性能、日志入库问题

### mongodb性能

可以考虑针对于索引优化,+日志定期清理,提高用户的体验。根据条件全部是精确搜索,不采取模糊搜索。

## • 日志入库

需要对整条链路信息进行日志存储、举例: 用户下单成功需要同步用户的购买记录到oracle 那么整条链路的信息就是 center-trade -> center-member-> mq-service 三个中心都要入库

## 6.3 关于ACK提交机制、以及MQ乱序问题

## • ack提交机制

关于ack提交机制,主要是以业务为准,大家只要关心自己的业务\*\*,有异常请抛异常,不建议由于发生业务不正确,直接return 的情况\*\*导致消息不能够重试

## • mq乱序问题

需要添加一个时间戳来确保这条数据是否要被消费,时间戳需要入库,消费者可以通过业务ID查询原有的数据,如果当前时间戳小于数据库时间戳,那么该条消息属于旧消息,可以不消费。