Frenet.md 2021/3/13

- Frenet坐标系与Cartesian坐标系互转
  - 一、Frenet坐标系与Cartesian坐标系的转换公式简单推导
  - 。 二、转换公式
    - 2.1  $\vec{x} = [x_x, y_x]$ 推导[s, l]

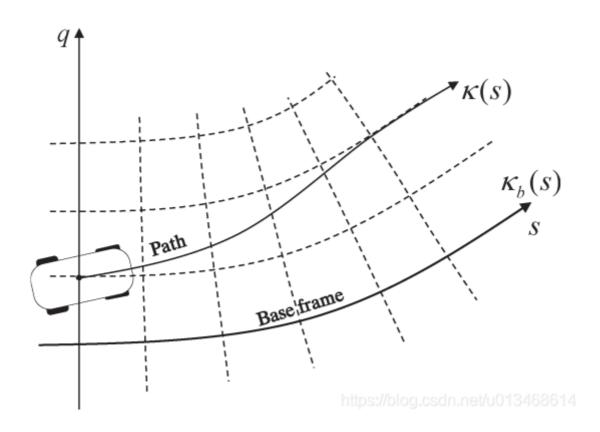
# Frenet坐标系与Cartesian坐标系互转

Frenet坐标系使用道路的中心线作为Base frame,使用参考线的切线向量和法线向量建立坐标系。相比笛卡尔坐标系,Frenet坐标系简化了路径规划问题。

#### 参考文献:

Apollo项目坐标系研究

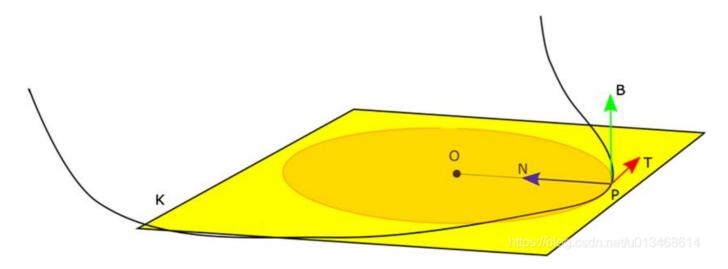
Frenet坐标系与Cartesian坐标系互转



# 一、Frenet坐标系与Cartesian坐标系的转换公式简单推导

1.1 Frenet公式 下图显示了一条3D空间中一条连续可微的曲线区,P为曲线区上的一个点,黄色平面为曲线区在点 P处的运动平面。

Frenet.md 2021/3/13



 $\vec{T}$ 为曲线 $\mathbb{K}$ 在点 $\mathbb{R}$ 处的切向向量, $\vec{N}$ 为法向向量, $\vec{T}$ 和 $\vec{N}$ 位于运动平面。 $\vec{B}$ 为曲线 $\mathbb{K}$ 在 $\mathbb{R}$ 处的副法向量( $\vec{B}$ 垂直于运动平面)

 $\Rightarrow \vec{r}(t)$ 为欧氏空间内随t改变的一条非退化曲线。所谓非退化曲线就是一条不会退化为直线的曲线,亦即曲率不为0的曲线。 $\Rightarrow s(t)$ 是t时刻时曲线的累计弧长,其定义如下:

$$s(t) = \int_0^t ||r'(\sigma)|| d\sigma$$

令 $r^{\cdot}(\sigma)\neq 0$ ,则意味着s(t)是严格单调递增函数。因此可将s表示为t的函数,从而有: $\vec{r}(s)=\vec{r}(s(t))$ ,这样我们就把曲线表示为弧长s的函数。

对于采用弧长参数s表示的非退化曲线 $\vec{r}(s)$ ,我们定义:

$$\vec{T} = \frac{\frac{d\vec{r}}{ds}}{||\frac{d\vec{r}}{ds}||}$$

$$\vec{N} = \frac{\frac{d\vec{T}}{ds}}{||\frac{d\vec{T}}{ds}||}$$

$$\vec{B} = \vec{T} \times \vec{N}$$

基于上述定义的Frenet-Serret公式表示为:

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \kappa \vec{N}$$

$$\frac{d\vec{N}}{ds} = -\kappa \vec{T} + \tau \vec{B}$$

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = -\tau \vec{N}$$

对于无人驾驶车辆而言,一般对高度信息不感兴趣,因此可以将车辆运动曲线投影到同一平面内,亦即 $\tau=0$ ,这样Frenet-Serret公式就可以简化为:

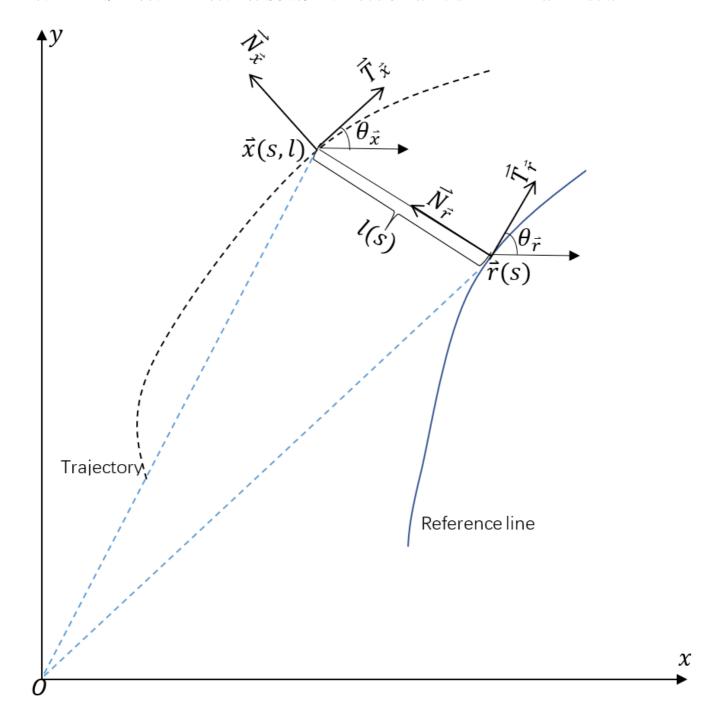
2021/3/13 Frenet.md

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \kappa \vec{N}$$
$$\frac{d\vec{N}}{ds} = -\kappa \vec{T}$$

$$\frac{d\vec{N}}{ds} = -\kappa \vec{T}$$

## 二、转换公式

为什么要将笛卡尔坐标系转换为Frenet坐标系?因为可以这样可以将车辆的二维运动问题解耦合为两个一维运 动问题。显然,一维问题比二维问题容易求解,这就是笛卡尔坐标系转换为Frenet坐标系的必要性。



Frenet 坐标:  $[s,\dot{s},\ddot{s},l,\dot{l},\ddot{l},l',l']$ 

Cartesian坐标系:  $[\vec{x}, v_x, a_x, \theta_x, \kappa_x]$ 

• s:Frenet纵坐标;

- $\dot{s} = \frac{ds}{dt}$ : Frenet纵坐标对时间的导数,也即沿base frame的速度;
- $\ddot{s} = \frac{d\dot{s}}{dt}$ :沿base frame的加速度;
- *l*: Frenet横坐标;
- $\dot{l} = \frac{dl}{dt}$ : Frenet横向速度;
- $\ddot{l} = \frac{d\dot{l}}{t}$ : Frenet横向加速度;
- l': Frenet横向坐标对纵向坐标的导数;
- $l^{''}$ : Frenet横向坐标对纵向坐标的二次导数;
- $\vec{x}$ : 为对应Cartesian坐标系下的坐标,是一个向量;
- $\theta_x$ : Cartesian坐标系下的朝向;
- $\kappa_x = \frac{\theta_x}{ds}$ : 曲率;
- $v_x = ||\vec{x}||_2$ : Cartesian坐标系下的线速度;
- $a_x = \frac{dv_x}{dt}$  : Cartesian坐标系下的加速度;

## 2.1 $\vec{x} = [x_x, y_x]$ 推导[s, l]

- 求s 找到曲线上距离 $[x_x,y_x]$ 最近的参考点 $\vec{r}=[x_r,y_r]$ , 该参考点下的s即为 $[x_x,y_x]$ 在Frenet坐标系下的 s。
- 求l 在cartesian坐标系下的向量, $\vec{x} = \vec{r} + l \vec{N}_r$

$$l\vec{N}_r^T \vec{N}_r = \vec{N}_r^T [\vec{x} - \vec{r}]$$

$$l = \vec{N}_r^T [\vec{x} - \vec{r}] = [\vec{x} - \vec{r}]^T \vec{N}_r$$

 $$$l = (\vec{x}-\vec{r})^{T}\vec{x}-\vec{r}/2\cos(theta_r + \frac{r}{2}))=//\sqrt{x}-\sqrt{r}/2\cos(theta_r + \frac{r}{2}))=//\sqrt{x}-\sqrt{r}/2\sin(theta_r)-\cos(theta_r)-\cos(theta_r))) $$$ 

假设
$$\vec{x} = (x_x, y_x)$$
,  $\vec{r} = (x_r, y_r)$ , 则 $||\vec{x} - \vec{r}||_2 = \sqrt{(x_x - x_r)^2 + (y_x - y_r)^2}$ 

在Frenet坐标系下,每个点到base frame上参考点的向量都与该参考点的法向量 $\vec{N}$ 同向或反向,所以  $sin(\theta_{x-r}cos(\theta_r)-cos(\theta_{x-r})sin(\theta_r))=1$ 或-1。 $\theta_{x-r}$ 为向量 $[\vec{x}-\vec{r}]$ 的角度,因此,  $\frac{sin(\theta_{x-r})}{cos(\theta_{x-r})}=\frac{y_x-y_r}{x_x-x_r}$ ,所以根据 $(y_x-y_r)cos(\theta_r)-(x_x-x_r)sin(\theta_r)$ 的正负来判断l的正负

$$l = sign((y_x - y_r)cos(\theta_r) - (x_x - x_r)sin(\theta_r))\sqrt{(x_x - x_r)^2 + (y_x - y_r)^2}$$