

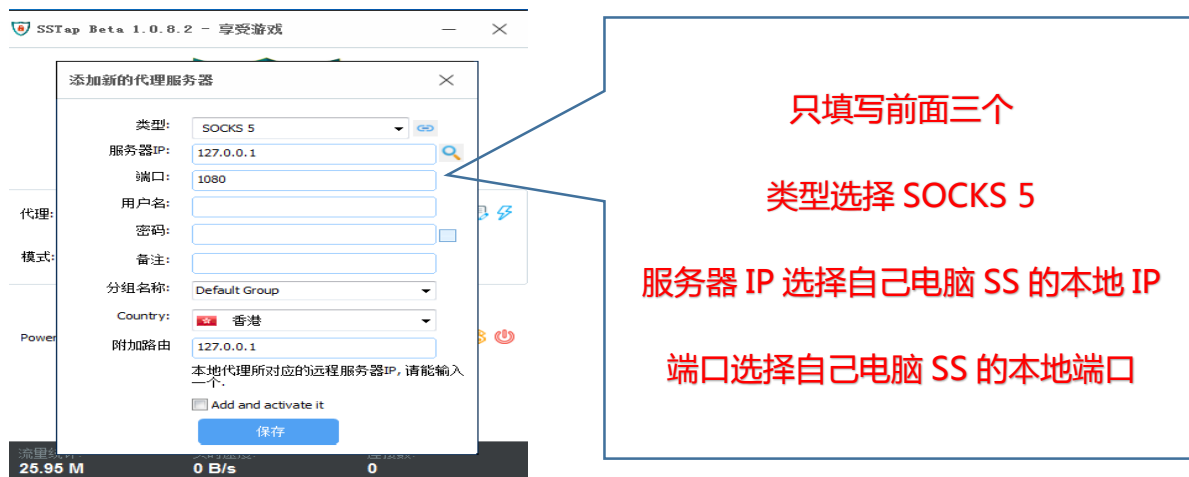
SS+SSTAP 实现游戏加速功能

- 1.确保服务器 SS 服务程序已经启动。
- 2.在自己电脑上启动 shadowsocks , 看看能不能访问谷歌 , 如果能访问证明电脑上的 SS 和服务器的 SS 链接成功。
- 3.安装 SSTAP 软件。
- 4.配置 SSTAP 软件 ,

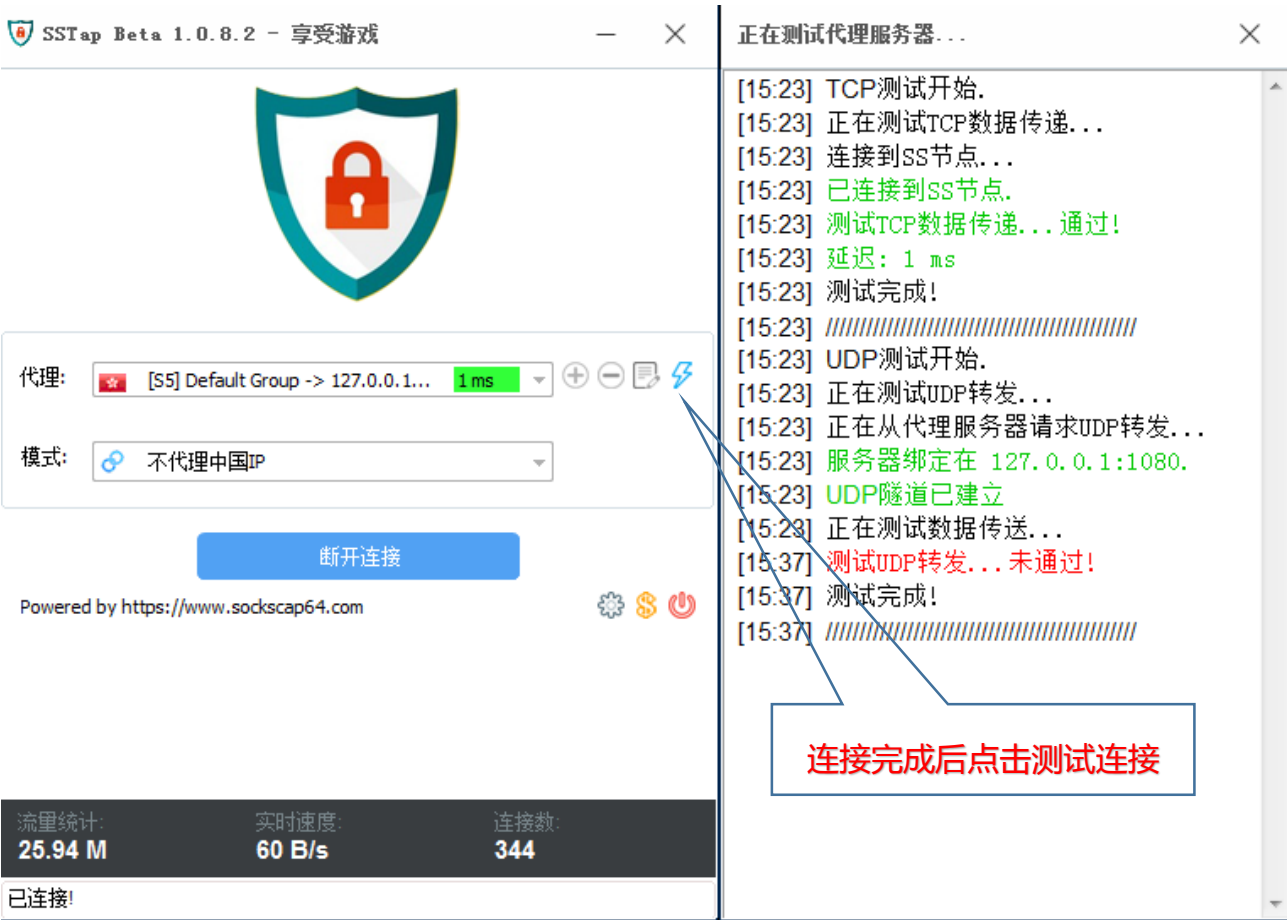
下面这个配置方法是因为 PC 端的 SS 软件不支持 UDP 所以有问题 , 所以建议用第二个方法



模式选择不代理中国 IP ,



点击连接



出现 UDP 转发未通过，这个问题和自己 PC 端 SS，和服务器端 SS，还有阿里云服务器设置有关。

我这里测试发现：自己电脑 SS 和服务器 SS 都没有问题，看来问题数出在阿里云服务器安全设置上面。

sg-j6c5hbrf5d5ckb9v5pg... / vpc-j6c709e5gohkp4ggdmobz

入方向		出方向			
授权策略	协议类型	端口范围	授权类型	授权对象	描述
允许	自定义 TCP	88/88	地址段访问	0.0.0.0/0	www
允许	自定义 TCP	80/80	地址段访问	0.0.0.0/0	-
允许	自定义 TCP	443/443	地址段访问	0.0.0.0/0	-
允许	全部 ICMP	-1/-1	地址段访问	0.0.0.0/0	-
允许	自定义 TCP	22/22	地址段访问	0.0.0.0/0	-
允许	自定义 TCP	3389/3389	地址段访问	0.0.0.0/0	-

经过检查阿里云服务器的安全组规则，发现 88 端口只设置了 TCP 模式，没有设置 UDP 模式

我们克隆一个 88 端口设置成 UDP 模式

sg-j6c5hbrf5d5ckb9v5pg... / vpc-j6c709e5gohkp4ggdmobz

入方向	出方向	添加了 UDP 设置		
授权策略	协议类型	端口范围	授权类型	
允许	自定义 UDP	88/88	地址段访问	0
允许	自定义 TCP	88/88	地址段访问	0
允许	自定义 TCP	80/80	地址段访问	0
允许	自定义 TCP	443/443	地址段访问	0
允许	全部 ICMP	-1/-1	地址段访问	0
允许	自定义 TCP	22/22	地址段访问	0
允许	自定义 TCP	3389/3389	地址段访问	0

这个问题就解决了，我们打开 SSTAP 看看

SSTap Beta 1.0.8.2 - 享受游戏

代理: [S5] Default Group -> 127.0.0.1... 1 ms

模式: 不代理中国IP

断开连接

Powered by <https://www.sockscap64.com>

流量统计: 25.92 M

实时速度: 73 B/s

连接数: 244

已连接!

正在测试代理服务器...

[13:20] TCP测试开始.

[13:20] 正在测试TCP数据传递...

[13:20] 连接到SS节点...

[13:20] 已连接到SS节点.

[13:20] 测试TCP数据传递... 通过!

[13:20] 延迟: 1 ms

[13:20] 测试完成!

[13:20] //////////////////////////////////////

[13:20] UDP测试开始.

[13:20] 正在测试UDP转发...

[13:20] 正在从代理服务请求UDP转发...

[13:20] 服务器绑定在 127.0.0.1:1080.

[13:20] UDP隧道已建立

[13:20] 正在测试数据传送...

[13:20] 测试UDP转发... 通过!

[13:20] 测试完成!

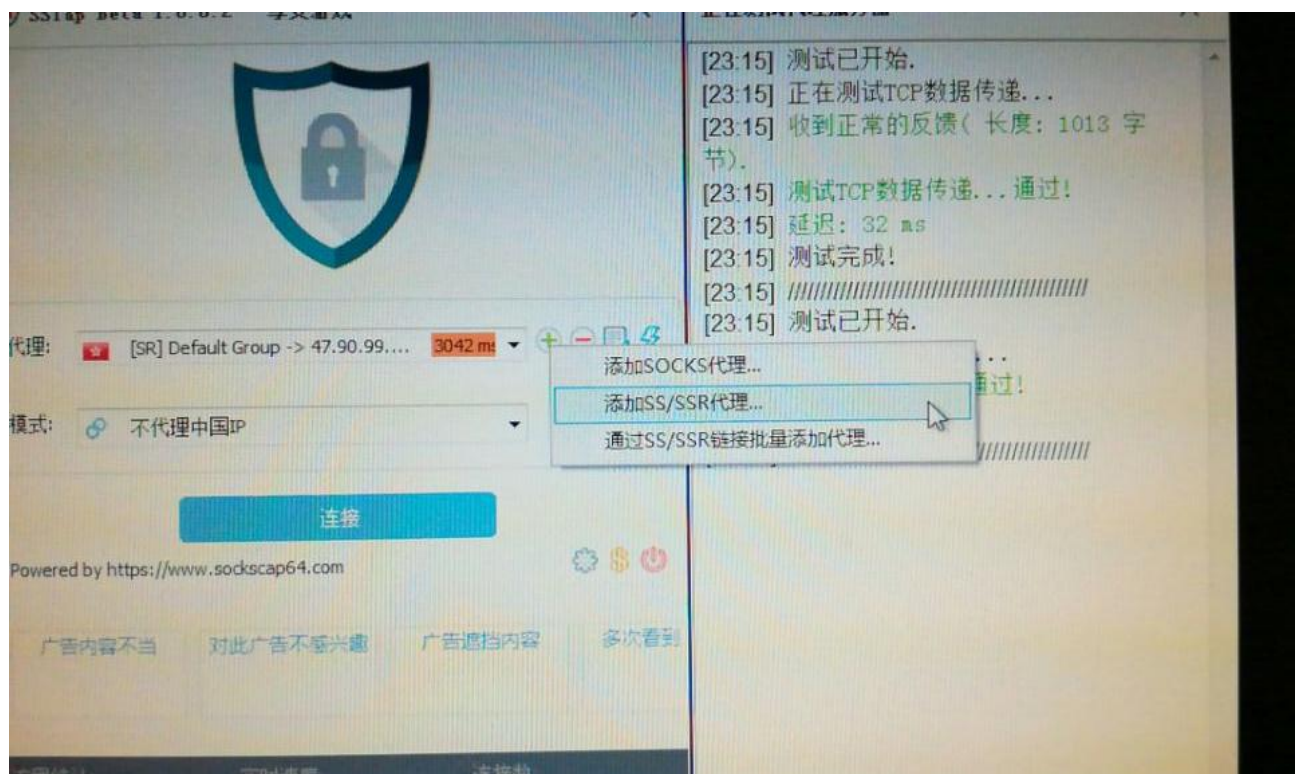
[13:20] //////////////////////////////////////

链接成功，TCP 和 UDP 转发都没有问题。然后你打开游戏，游戏自动走 SS 协议了。

以下为第二种方法，因为我用的 PC 端 SS 软件不支持 UDP 所以，我就直接让 SSTAP 连接我的服务器 SS 端口，这样也可以让游戏直接走我自己服务器的端口。但是记住阿里云的 UDP 端口还是要加上才行哦，阿里云服务器加 UDP 端口按照上面的来。



打开 SSTAP 软件，模式选择不代理中国 IP，不知道全局模式怎么样，我现在用的是不代理中国 IP



因为我们要连接的是服务器的 SS 端口，所以选择添加 ss 选项

