# 吴剑跃

男 | 年龄: 37岁 | € 13819141106 | ▼ wujianyue000@163.com 16年工作经验 | 求职意向:架构师 | 期望薪资: 30-35K | 期望城市:上海



# 个人优势

精通软件架构设计。

精通 Linux 内核的调度、内存管理、网络子系统,能开发内核模块。学习了 Linux foundation 的内核开发 LFD5420 培训。

精通 Linux 性能调优,基于 perf,ftrace,Intel processor trace,arm coresight 等工具。

精通 PCIe 协议,熟悉资源虚拟化,及参数调优。

精通 DPDK。微信公众号:小步子学 DPDK。

精通 ARM 异常处理、内存屏障、同步机制、缓存管理。

诺基亚杭州代码大赛前10。

诺基亚杭州 AI 应用大赛前3。

## 工作经历

**诺基亚** 架构师 2011.07-至今

#### 内容:

2011.7 - 2016.10: 操作系统平台部工程师

负责在基于aarch32平台的硬件加速器上实现事件驱动的快速包处理机制(event machine),在10Gbps的网络环境下,优化性能使得利用率接近理论最大值的7Gbps。

精通使用gdb进行系统崩溃问题的调试。

通过isolcpus、nohz\_full、rcu\_nocbs和irqaffinity等技术手段隔离实时核心(RT core),防止对RT core的打断。

通过sysinfo实现CPU,memory和network的监控。

熟悉IVL/SVL mac地址学习,实现处理时间的监测功能,帮助app找到导致超时的包。

通过ping工具发现以太网环路,并解决。

2016.10 - 2021.10: 操作系统平台部高级工程师

进行Intel x86 XEON/ATOM平台的内存优化,包括内存池化技术,合理配置每个核心(core)的缓冲区(buffer),实现零拷贝,以减少延迟和提高吞吐量。

通过挂载(mount)方式减少重复文件在系统中的占用。

基于DPDK实现定制的内存分配器。

使用pcm工具对缓存(cache)和DDR带宽进行测试。

利用perf stat -p工具分析分支预测失误(branch miss)问题,并通过likely关键字优化性能。

2021.10 - 至今: 操作系统平台部架构师

在aarch64架构上实现了第一版的数据处理单元(DPU)发送和接收包的定制用户态协议代码。

利用ARM架构的cache mpam特性隔离业务cache,提高效率。

使用stress-ng工具对CPU和内存执行压力测试,以提高问题复现率。

完成了性能监控、系统追踪、CPU分析、内存管理、网络优化、编译优化、代码微调等工作。

实现QoS功能和基于netlink的链路状态监测功能代码。

#### 业绩:

初始将软件从 Xeon/Atom的x86架构迁移到 aarch64的 Neoverse-N2架构时,性能仅为原来的70%。经过优化后,性能提升至与x86架构相当的100%。

利用 Intel processor trace 成功发现并规避了日本软银基站因 Intel errata 109 问题而导致的 crash , 避免了更换7万片 Intel

Atom 芯片的高昂成本。获得了 MN(Mobile network) China 中国区的 Business Award。 为公司实现了五代基站产品。

## **航天通信控股集团股份有限公司** 嵌入式软件工程师

2008.07-2011.07

- 1. 飞行器控制系统研发
- 2. 基于 DSP 的嵌入式软件实时信号处理

业绩:

实现 AD/DA 转换和 DSP 信号处理,结果在示波器上实时监测。

## 项目经历

**内核调试** 架构师 2021.01-至今

#### 内容:

- 1.通过使用 Intel Processor Trace 追踪指令执行过程,成功定位到第二指令解码单元(2nd IDU )的硬件缺陷 Intel errata 109。通过升级微码并减少在核心上使用第二指令解码单元,成功规避了这一问题。
- 2.内核调度相关配置项检查。如 PREEMPT,CLUSTER,MC等,不使用 AUTOGROUP ,因为已经使用 cgroup 和容器手动分组。
- 3.内核安全相关配置项检查。如页表的 STRICT\_KERNEL\_RWX, PAGE\_TABLE\_ISOLATION , 栈加 guard page的 VMAP\_STACK, tcp的 SYN\_COOKIES等。
- 4.使用 syzkaller 生成随机系统调用,对内核进行测试。
- 5.发现 kernel 启动的时候,uboot 没有关闭 DMA ,会导致 memory corrupt 的问题。
- 6.通过编译选项KASAN, SLUB\_DEBUG\_ON, BUG\_ON\_DATA\_CORRUPTION, DEBUG\_PAGE\_ALLOC, DMA\_API\_DEBUG, kfence 等工具排查内存问题。通过MEMTEST和memtest=1启动项测试内存。
- 7.通过gdb, objdump,调查crash问题,比如未初始化内存。
- 8.通过perf, ftrace调查延迟问题。
- 9.通过LOCKDEP, DEBUG\_RT\_MUTEX/SPINLOCK/MUTEXES, DEBUG\_LOCK\_ALLOC/STAT, ATOMIC\_SLEEP等调查死锁问题。
- 10.熟练掌握/proc/meminfo的分析,如Shmem, Slab, VmallocUsed, Hugetlb等。通过KMEMLEAK,PAGE\_OWNER等编译选 项分析OOM原因。

#### 业绩:

成功在 aarch32、aarch64和x86平台上实现 kernel 调试与优化工作。

**性能优化** 架构师 2021.07-2024.03

- 1. 实时监控CPU、内存、网络,使用rte malloc get socket stats监控hugepage。
- 2. 结合perf、intel PT、arm core-sight追踪,自动识别CPU高消耗函数,发现Atom芯片IDU问题,某些场景性能提升50%。
- 3. 采用MPAM对L3缓存进行分区管理,提升吞吐量16Gbps。
- 4. 网络分片组包时,将ticket lock换成spinlock,增加3Gbps吞吐量。
- 5. 使用DMA替换网络分片组包中的memcpy()函数。
- 6. 接收队列中,将小包聚合为数组,单次调度,降低调度时间。
- 7. 当前core直接处理接收队列中的包,减少转发,减少延迟。
- 8. 使用批处理方式的alloc/send/free,例如rte pktmbuf alloc bulk。
- 9. 优化原子操作,使用load acquire和store release替代seg cst。
- 10. 缓存优化,预取接收包,常用字段放结构体前面,cache line对齐。
- 11. 内存优化,基于队列和RSS配置不同大小的Rx池,还可减少大包组包延迟。
- 12. 启用LTO编译优化,降低延迟2.5%,提升吞吐量3%。
- 13. 调整编译选项march/mcpu/mtune,升级gcc版本,提升性能。
- 14. 使用PGO优化分支预测。

- 15. 标记高概率分支likely(x)为 builtin expect(!!(x), 1) , 优化预测。
- 16. 标记热函数为属性hot, 使用flatten和always inline展开, 提升函数性能。
- 17. SCTP替换为TCP,对小包场景提升1.6倍吞吐量。
- 18. 使用dpdk UDP替代内核UDP。
- 19. 采用静态库替换动态库,提升8%性能,注意减少TLS变量以防栈溢出。

#### 业绩:

初始将软件从 Xeon/Atom的x86架构迁移到 aarch64的 Neoverse-N2架构时,性能仅为原来的70%。经过优化后,性能提升至与x86架构相当的100%。

# 教育经历

**浙江大学** 硕士 电子与通信工程 2011-2014

**哈尔滨工程大学** 本科 通信工程 2004-2008