北京邮电大学实验报告

实验名称	 计算机网络剪		学院	网络空间 安全	指导教师	程莉
班 级	班内序号	学	등	学生姓名		成绩
2021211805	06	2021	212039	黄达威		
实验内容	理; 2)使用 Wires 理解 Email 系 3)使用 Telnet	hark 软 统中 发 软件访	件捕获一次 送邮件的 i问 Email	欠从客户端发送 E 通信原理;	mail 的过程,	解 HTTP 的通信原分析 SMTP 消息,Email 服务器交互,
学生 实验 报告 (附页)	《详见下》	方"罗	实验报行	生"》		
	评语:					
实验成绩评定	成绩:			指导教师	i签名: 年 月	

注: 评语要体现每个学生的工作情况,可以加页。

实验报告

学号: 2021212039

目录

实验一 应用层协议消息的捕获和解析	3
1. 实验内容和实验步骤描述	3
1.1 实验目的	3
1.2 实验内容	3
1.3 实验环境	
1.4 实验步骤	
2.数据捕获	5
2.1 捕获 HTTP 协议数据	5
2.2 捕获 SMTP 协议数据	
2.3 使用 SMTP 命令与邮件服务器交互	9
3.HTTP 协议分析	10
3.1HTTP 的功能和通信过程	10
3.1.1 HTTP 的功能	10
3.1.2HTTP 的通信过程	11
3.1.2.1 HTTP 请求和应答消息	11
4. SMTP 协议分析	14
4.1 SMTP 的功能和通信过程	14
4.1.1 SMTP 的功能	14
4.1.2 SMTP 的通信过程	15
4.2 SMTP 命令消息和状态码	16
4.2.1 命令功能	16
4.2.2 状态码	16
4.2.3 消息序列图	17
5. 实验结论和实验心得	18
5.1 遇到的问题	18
5.2 实验心得	18

实验一 应用层协议消息的捕获和解析

1. 实验内容和实验步骤描述

1.1 实验目的

深入理解典型的应用层协议——HTTP 和 SMTP 的要点。

1.2 实验内容

- 1) 使用 Wireshark 软件捕获 HTTP 消息,分析其消息头,理解 HTTP 的通信原理;
- 2) 使用 Wireshark 软件捕获一次从客户端发送 Email 的过程,分析 SMTP 消息,理解 Email 系统中 发送邮件的通信原理;
- 3) 使用 Telnet 软件访问 Email 服务器,输入 SMTP 命令与 Email 服务器交互,理解 SMTP 的通信 过程和 Base64 编码的概念。

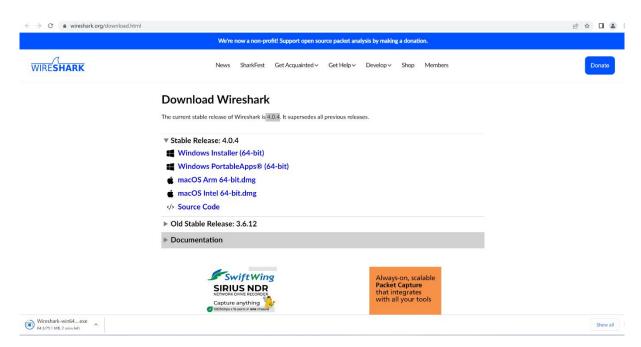
1.3 实验环境

- Microsoft Windows 11 22H2
- Wireshark 4.0.4

1.4 实验步骤

1) 下载 Wireshark 软件并了解其功能和使用方法。

姓名: 黄达威



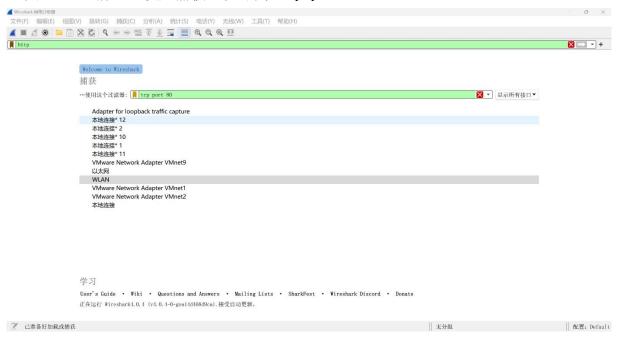
2) 确保计算机已经连接到网络

班级: 2021211805



3) 启动 Wireshark,选择捕获接口为联网的本机网卡(本地连接或 WLAN),设置合适的捕获过滤器:

对于 HTTP 消息,设置捕获过滤器为 tcp port 80 对于 SMTP 消息,设置捕获过滤器为 tcp port 25

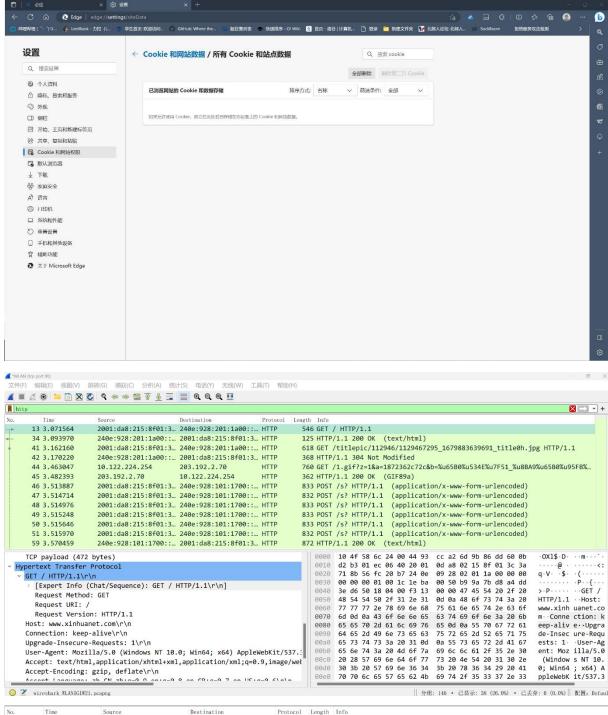


2.数据捕获

2.1 捕获 HTTP 协议数据

打开浏览器,从设置中清除 cookie 数据(访问记录),选择一个非 HTTPS 协议的网站, 在

地址栏里输入其 URL, 如 www. xinhuanet. com, 网页全部显示后停止捕获。



班级: 2021211805 学号: 2021212039 班内序号: 06

TCP payload (472 bytes) Hypertext Transfer Protocol GET / HTTP/1.1\r\n [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n] Request Method: GET Request URI: / Request Version: HTTP/1.1 Host: www.xinhuanet.com\r\n Connection: keep-alive\r\n Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.: Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/web Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n

姓名: 黄达威

Hypertext Transfer Protocol HTTP/1.1 200 OK\r\n [Expert Info (Chat/Sequence): HTTP/1.1 200 OK\r\n] Response Version: HTTP/1.1 Status Code: 200 [Status Code Description: OK] Response Phrase: OK Date: Mon, 27 Mar 2023 14:04:49 GMT\r\n Content-Type: text/html; charset=utf-8\r\n Content-Length: 22694\r\n Connection: keep-alive\r\n Vary: Accept-Encoding\r\n Content-Encoding: gzip\r\n V Cocher UTT from V C V 07\r\n

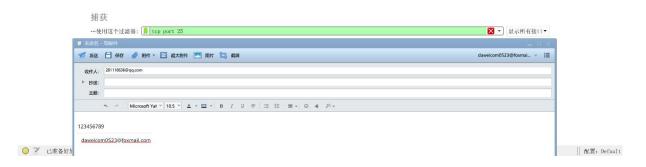
2.2 捕获 SMTP 协议数据

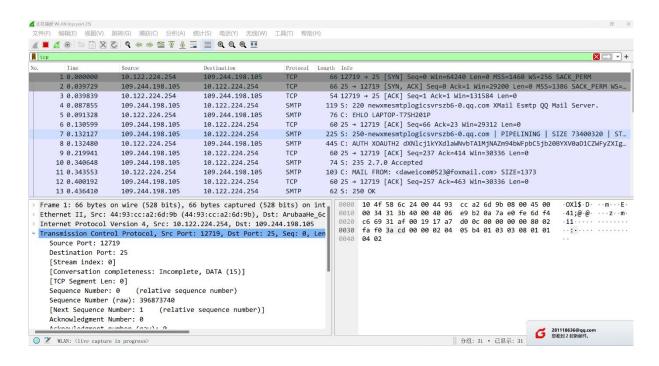
下载并安装邮件客户端软件(如 Foxmail),配置用户账户,设置发件服务器不选择 SSL,端口为 25。配置 wireshark,开始捕获,用 Foxmail 发送一封邮件,邮件发送成功后停止捕获。

班级: 2021211805 学号: 2021212039 班内序号: 06 姓名: 黄达威



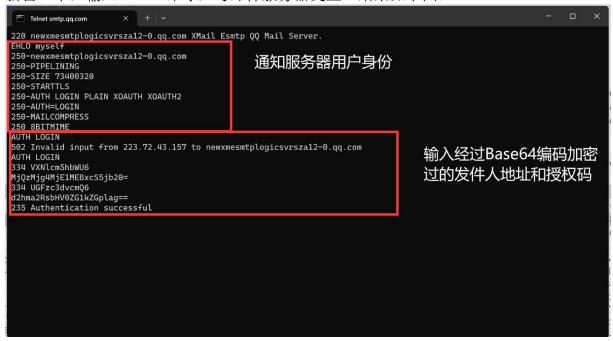
F:\SOURCES\semester4\计算机网络\实验1\http.pcapng (87 KB)





2.3 使用 SMTP 命令与邮件服务器交互

在命令行模式,使用 telnet 程序连接到发件服务器,如 c:>telnet smtp.qq.com 25 在新窗口中,输入 SMTP 命令,与邮件服务器交互。结果如下图:



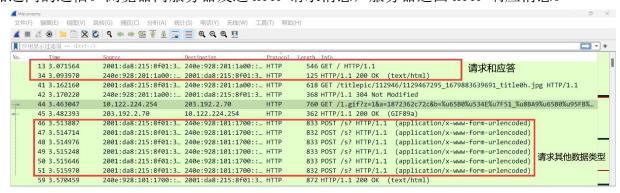


3.HTTP 协议分析

3.1HTTP 的功能和通信过程

3.1.1 HTTP 的功能

HTTP 是 WWW 的应用层协议,通过捕获到的消息可以看出,HTTP 负责浏览器和 Web 服务器之间的通信。浏览器向服务器发送 HTTP 请求消息,服务器返回 HTTP 响应消息。



班级: 2021211805 学号: 2021212039 班内序号: 06 姓名: 黄达威

3.1.2HTTP 的通信过程

- 1) 浏览器分析网页的 URL (即 www. xinhuanet. com),分析其协议名,如果是 http 或者默认则继续,否则调用对应协议的程序;
- 2) 浏览器提取出 Web 服务器的域名;
- 3) 浏览器调用 Resolver 进程,查询 Web 服务器的 IP 地址;
- 4) 浏览器和 Web 服务器建立 TCP 连接;
- 5) 浏览器向 Web 服务器发送 HTTP 请求消息,其中包含文件路径和文件名;
- 6) 收到 HTTP 请求后, Web 服务器从数据库中查找对应的文件,或者生成动态网页。
- 7) Web 服务器向浏览器发送HTTP响应消息,将网页文件或程序发送给浏览器;
- 8) 浏览器执行收到的程序或解释收到的网页文件,向用户显示;
- 9) 如果网页文件嵌有其他类型的数据,则向对应的服务器发送请求。

3.1.2.1 HTTP 请求和应答消息



学号: 2021212039

```
[18 Reassembled TCP Segments (23124 bytes): #16(1366), #17(1366), #19(1366), #20(1366), #21(1366), #22(1366), #23(1366), #24(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), #25(1366), 
     Hypertext Transfer Protocol
> HTTP/1.1 200 OK\r\n
Date: Mon, 27 Mar 2023 14:04:49 GMT\r\n
                                                                                                                                                                                                             应答消息各字段和消息头内容
             Content-Type: text/html; charset=utf-8\r\n
            Content-Length: 22694\r\n
             Connection: keep-alive\r\n
             Vary: Accept-Encoding\r\n
             Content-Encoding: gzip\r\n
            X-Cache: HIT from x-s-v-07\r\n
Accept-Ranges: bytes\r\n
             X-Ser: BC35_dx-lt-yd-jlangsu-taizhou-4-cache-17, BC35_dx-lt-yd-jlangsu-taizhou-4-cache-17, BC13_dx-tianjin-tianjin-26-cache-1\r\n
             \r\n
              [HTTP response 1/3]
              [Time since request: 0.022406000 seconds]
              [Request in frame: 13]
              [Next request in frame: 41]
              [Next response in frame: 42]
              [Request URI: http://www.xinhuanet.com/]
              Content-encoded entity body (gzip): 22694 bytes -> 105344 bytes
              File Data: 105344 bytes
       cine-based cext data: cext/ncml (1398 lines)
```

字段/消息头	功能	现有值	现有值含义
请求行	说明请求方 法,请求资源 和协议版本	GET/HTTP/1.1\r\n	用 GET 方法请求网页, 支持 HTTP1.1
Host	指定被请求 的主机和端 口号	www.xinhuanet.com	指定请求新华网的主机
Connection	请求结束后, TCP 连接是 否关闭	keep-alive	保持 TCP 连接
Upgrade-Insecure-Requests	向送端加响且处可属的照一对密应可理以网时通知的请站时间,并TTPS源。	1	页面包含了 HTTP 资源
User-Agent	让网络协议 的对端来识 别发起请求 的用户代理 软件的应用 类型、操作系 统、软件开矣 商及版本号	Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64;x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML,like Gecko) Chrome/95.0.4638.54 Safari/537.36 Edg/95.0.1020.30	让网络协议的对端来识别发起请求的用户代理软件的应用类型、操作系统、软件开发商及版本号。浏览器标识是 Mozilla 5.0 浏览器,操作系统版本是 Windows10 64位,渲染引擎 AppleWebKit,537.36 版本(WebKit 又伪装是 KHTML, KHTML 伪装成

			Gecko 的),Chrome 希望能 得到为 Safari 编写的网页, 于是决定装成 Safari, 真实的 浏览器是 Edg ,版本号是 95.0.1020.30
Accept	指定客户端接受哪些类型的信息	Text/html, applicati on/xhtml+xml, applic ation/xml;q=0.9, ima ge/webp, image/apng, */*;q=0.8, applicati on/signed-exchange; v=b3;q=0.7	客户端接收数据是 html,xhtml+xml,apng,webp,si gned-exchange类型的
Accept-Encoding	指定可接受 的内容编码	Gzip,deflate	客户端接收 gzip 和 deflate 的 压缩方式
Accept-Language	指定一种自 然语言	zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,e n-GB;q=0.7,en-US;q=0.6	客户端接收的首选语言是中 文,其次是英语,英式英语 和美式英语,q代表了客户 端对其的喜爱度。
Referer	指示一个请求是从哪里链接过来	http://www.xinhuanet.com/	指 示 请 求 从 www.xinhuanet.com 链接过来
空行	消息头结束		
		响应消息	
 状态行 	指示响应的 状态	HTTP/1.1 200 OK	HTTP 协议是 1.1 版本, 网页 请求成功
Server	说明服务器 名	Tengine	www.xinhuanet.com 的服务 器是 Tengine
Content-Length	指示资源总 大小	22694	网页文件总大小是 22694 字 节
Content-Type	指示资源的 MIME 类型	text/html	资源是 HTML 类型
Connection	说明请求结 束后是否保 持连接	keep-alive	TCP 保持连接
Date	消息生成的 日期和时间	Date: Mon, 27 Mar 2023 14:04:49 GMT\r\n	消息是在 2023 年 3 月 27 日 星期一 14:04:49 生成的
Vary	告知代理服 务器如何应 对以后的请 求,是否可以 使用缓存	Vary: Accept-Encoding	告诉代理服务器缓存两种版本的资源:压缩和非压缩
Content-Encoding	说明如何解 码	gzip	使用 gzip 解码

Accept-Ranges	指示服务器 可以接受的 范围	Accept-Ranges: bytes	服务器可以接受的范围是字节
X-Cache	指示浏览器 从哪个代理 缓存载入的 网页文件	X-Cache: HIT from x-s-v-07\r\n	命 中 了 CDN 缓 存 , 从 x-s-v-07 代理缓存载入
X-Ser	服务器	X-Ser: BC35_dx-lt-yd-jiangsu-taiz hou-4-cache-17, BC35_dx-lt-yd-jiangsu-taiz hou-4-cache-17, BC13_dx-tianjin-tianjin-26 -cache-1	
Timing-Allow-Origin	用于指定特 定站点,以允 许 其 访 问 Resource Timing API 提供的相关 信息	Timing-Allow-Origin: *	所有域都可以访问
空行	响应头结束		
File Data:	文件总数据 大小	105344 bytes	文件总数据大小为 105344 字节

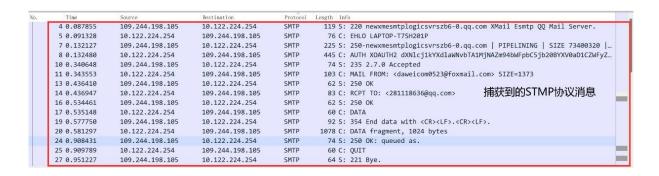
4. SMTP 协议分析

班级: 2021211805

4.1 SMTP 的功能和通信过程

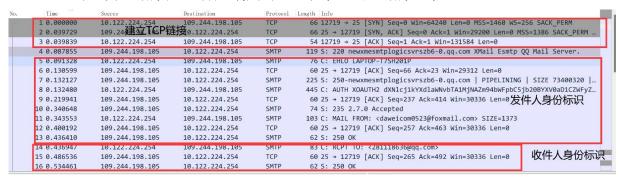
4.1.1 SMTP 的功能

SMTP 是简单邮件传输协议,从捕获到的消息可以看出 SMTP 负责邮件的直接传输,直接从发信人的服务器传输到收信人的服务器。SMTP 通过与收信人的服务器的命令和应答方式实现交互。



4.1.2 SMTP 的通信过程

- 1) 客户端与 SMTP 服务器建立 TCP 连接;
- 2) 客户端向服务器发送 EHLO 命令标识发件人身份;
- 3) 邮件服务器通过后,准备接受邮件;
- 4) 客户端向服务器发送 RCPT 命令标识收件人身份:
- 5) 邮件服务器回复是否愿意接收;
- 6) 如果服务器愿意接收,客户端用 DATA 命令将邮件内容分多次发送;
- 7) 发送结束后,客户端用QUIT命令退出,结束通信。



17 0.535148	10.122.224.254	109.244.198.105	SMTP	60 C: DATA
18 0.575921	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [ACK] Seq=273 Ack=498 Win=30336 Len=0 发送邮件内容
19 0.577750	109.244.198.105	10.122.224.254	SMTP	92 S: 354 End data with <cr><lf>.<cr><lf>.</lf></cr></lf></cr>
20 0.581297	10.122.224.254	109.244.198.105	SMTP	1078 C: DATA fragment, 1024 bytes
21 0.667218	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [ACK] Seq=311 Ack=1522 Win=32384 Len=0
22 0.667286	10.122.224.254	109.244.198.105	SMTP/I	408 from: "daweicom0523@foxmail.com" <daweicom0523@foxmail.com>, (text/p.</daweicom0523@foxmail.com>
23 0.707364	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [ACK] Seq=311 Ack=1876 Win=34432 Len=0
24 0.908431	109.244.198.105	10.122.224.254	SMTP	74 S: 250 OK: queued as.
25 0.909789	10.122.224.254	109.244.198.105	SMTP	60 C: QUIT
26 0.948820	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [ACK] Seq=331 Ack=1882 Win=34432 Len=0 OUIT命令结束
27 0.951227	109.244.198.105	10.122.224.254	SMTP	64 S: 221 Bye. QOTT HP ♥
28 0.952127	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [FIN, ACK] Seq=341 Ack=1882 Win=34432 Len=0
29 0.952159	10.122.224.254	109.244.198.105	TCP	54 12719 → 25 [ACK] Seq=1882 Ack=342 Win=131328 Len=0
30 0.952188	10.122.224.254	109.244.198.105	TCP	54 12719 → 25 [FIN, ACK] Seq=1882 Ack=342 Win=131328 Len=0
31 0.991546	109.244.198.105	10.122.224.254	TCP	60 25 → 12719 [ACK] Seg=342 Ack=1883 Win=34432 Len=0

4.2 SMTP 命令消息和状态码

4.2.1 命令功能

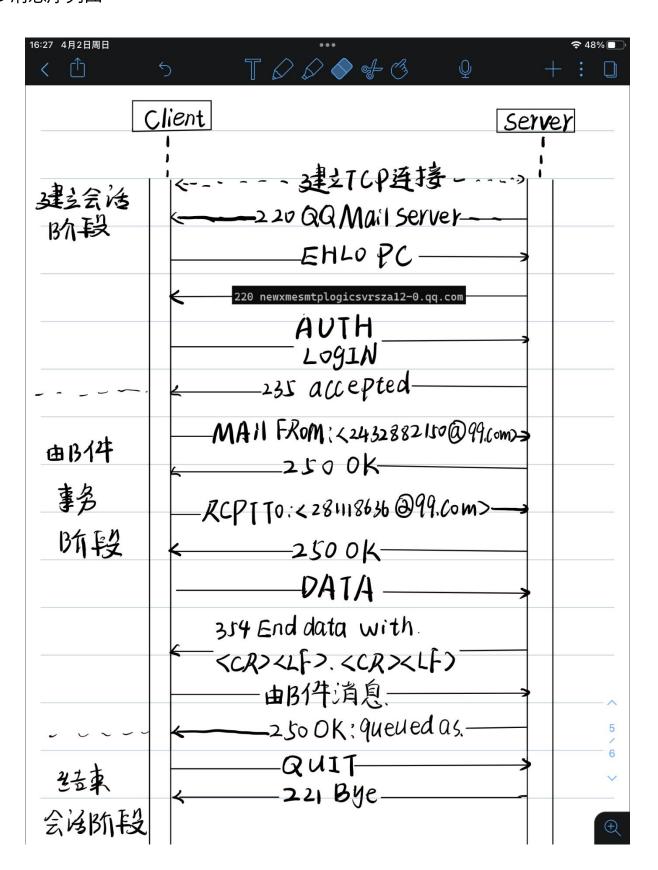
命令	功能
EHLO	通知发件人的用户身份
AUTH	指出本地 SMTP 虚拟服务器支持 SMTP 身
	份验证服务扩展
MAIL FROM	通知服务器写信人的邮件地址,并开始邮件
	服务
RCPT TO	通知收信人地址
DATA	通知邮件正文开始
QUIT	要求关闭 TCP 连接

4.2.2 状态码

状态码	含义
220	可以提供邮件服务
250	命令成功执行
235	认证通过
354	通知客户端开始发送邮件,以只包含"."
	的一行作为结束
221	服务器端结束传输,关闭 TCP 连接

4.2.3 消息序列图

班级: 2021211805



班级: 2021211805 学号: 2021212039 班内序号: 06 姓名: 黄达威

5. 实验结论和实验心得

5.1 遇到的问题

- 1) 复制授权码时或者复制 QQ 邮箱名字时,导致多复制了一个空格,使得 Base64 编码 多了一个=,导致一直无法登录。
- 2) 使用 Wireshark 时,以为需要自己设置捕获器过滤(如下图 1 设置),一直无法准确 捕捉对应的信息,实则仅需要在图 2 设置即可。

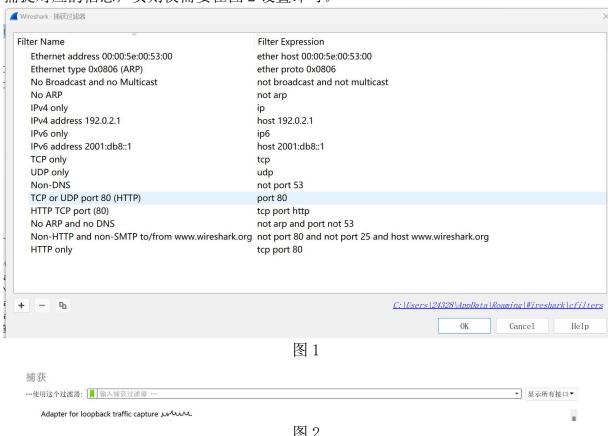


图 2

5.2 实验心得

通过以上实验,我深入了解了 HTTP 和 SMTP 两个协议的通信原理,并学习了如何 使用 Wireshark 和 Telnet 工具进行网络数据包捕获和交互式通信。

在分析 HTTP 消息之后,我了解到 HTTP 是一种无状态的协议,客户端与服务器之 间通过请求和响应来进行通信。通过分析消息头,我了解到 HTTP 消息头中包含许多元 数据,如请求的方法、URI、请求头、响应状态码等,这些元数据对于实现有效的网络 通信非常重要。

在分析 SMTP 消息之后,我认识到 SMTP 是一种用于发送邮件的协议,它是基于文 本的协议,包含邮件头和邮件主体。通过分析 SMTP 消息,我了解到邮件的发送过程涉 及到发送邮件服务器和接收邮件服务器之间的交互,这些交互包括 HELO/EHLO、MAIL FROM、RCPT TO、DATA、QUIT 等命令,这些命令用于在邮件服务器之间传递邮件信息。 在使用 Telnet 访问 Email 服务器时,我知道了 SMTP 命令是基于文本的协议,包括 ASCII 字符集和 Base64 编码。通过交互式地输入 SMTP 命令,我了解到 Base64 编码 可以用于将二进制数据转换为文本数据,并在网络中进行传输。

这次实验不仅增强了我对教材和讲义中理论知识的理解与记忆,更让我用清晰简单 的方式实现了邮件的接收与 HTTP 交互。同时,也通过这个看起来十分复杂,"羞涩难懂" 的代码,使得我可以深入浅出地认识明白这些内容,能够对此有着更加透彻的学习与了 解。