



北京邮电大学

Beijing University of Posts and Telecommunications

# SHA256 分析报告

题	目	SHA256 分析
姓	名	<div></div>
学	号	<div></div>
班	级	<div></div>
指 导 教 师		付俊松

目录

SHA256 分析 ..... 1

    MAIN 函数 ..... 2

    SHA\_CALC ..... 3

    SHA\_INIT ..... 4

    SHA\_UPDATE ..... 6

    SHA\_TRANSFORM ..... 9

    DATA\_ROUND ..... 12

    SSIGMA\_1 ..... 14

    ROR ..... 16

    SHR ..... 17

    SSIGMA\_0 ..... 19

    LSIGMA\_1 ..... 21

    CH 函数 ..... 22

    LSIGMA\_0 ..... 23

    MAJ ..... 24

    总结 ..... 30

SHA256 分析

## Main 函数

```
push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 4B8h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_4B8]
mov     ecx, 12Eh
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     [ebp+first], 0
mov     ecx, 10h
xor     eax, eax
lea     edi, [ebp+var_43]
rep stosd
mov     [ebp+Str], 0
mov     ecx, 0FFh
xor     eax, eax
lea     edi, [ebp+var_443]
rep stosd
stosw
stosb
mov     [ebp+Dest], 0
xor     eax, eax
```

首先进入 main 函数，first、Str、Dest 都置零。

```
mov     [ebp+var_456], 2
mov     [ebp+var_455], 4
push    offset Format ; "Please input your flag:\n"
call    _printf
add     esp, 4
lea     ecx, [ebp+Str]
push    ecx
push    offset aS ; "%s"
call    _scanf
add     esp, 8
lea     edx, [ebp+Str]
push    edx ; Str
call    _strlen
add     esp, 4
mov     [ebp+var_478], eax
cmp     [ebp+var_478], 5
jnb     short loc_401236
```

Str 保存输入的字符串。字符串长度保存在 eax。

```

call    _strlen
add     esp, 4
mov     [ebp+var_478], eax
cmp     [ebp+var_478], 5
jnb     short loc_401236

```

长度 $\geq 5$ 时  $cf = 0$ ，则跳转。我们可以看出输入的 flag 应该大于 5。否则直接 wrong。长度大于 5 跳转到 loc\_401236。

```

loc_401236:                ; Count
push    4
lea     eax, [ebp+Str]
push    eax                ; Source
lea     ecx, [ebp+Dest]
push    ecx                ; Dest
call    _strncpy
add     esp, 0Ch
lea     edx, [ebp+Dest]
push    edx                ; Str
call    _strlen
add     esp, 4
push    eax                ; unsigned int
lea     eax, [ebp+Dest]
push    eax                ; char *
lea     ecx, [ebp+first]
push    ecx                ; Dest
call    j_?sha_calc@@YAXPADPBDI@Z ; sha_calc(char *,char const *,uint)
add     esp, 0Ch
mov     [ebp+var_450], 0
jmp     short loc_40128C

```

复制 str 到 dest，当 str 的长度小于 4 时，dest 的剩余部分将用空字节填充。eax 保存输入字符串长度，push dest、字符串长度，first。猜测 first 应该时保存八个初始哈希值，以及 64 个常量，进行哈希加密。Call sha\_calc 函数。

## sha\_calc

```

rep stosa
push    40h ; '@'        ; Size
call    _malloc
add     esp, 4
mov     [ebp+Memory], eax
lea     eax, [ebp+var_24]
push    eax                ; char *
lea     ecx, [ebp+var_20]
push    ecx                ; char *
lea     edx, [ebp+var_1C]
push    edx                ; char *
lea     eax, [ebp+var_18]
push    eax                ; char *
lea     ecx, [ebp+var_14]
push    ecx                ; char *
lea     edx, [ebp+var_10]
push    edx                ; char *
lea     eax, [ebp+var_C]
push    eax                ; char *
lea     ecx, [ebp+dst]
push    ecx                ; dst
call    j_?sha_init@@YAXPAI0000000@Z ; sha_init(uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *)

```

进入 shacalc 函数，申请 40 字节大小的空间，并把首地址传给[ebp+Memory]。然后传入七个参数，以及字符串 dest。然后 call sha\_init 函数。

## sha\_init

```
mov     [ebp+src], 67h ; 'g'
mov     [ebp+var_1F], 0E6h
mov     [ebp+var_1E], 9
mov     [ebp+var_1D], 6Ah ; 'j'
mov     [ebp+var_1C], 85h
mov     [ebp+var_1B], 0AEh
mov     [ebp+var_1A], 67h ; 'g'
mov     [ebp+var_19], 0BBh
mov     [ebp+var_18], 72h ; 'r'
mov     [ebp+var_17], 0F3h
mov     [ebp+var_16], 6Eh ; 'n'
mov     [ebp+var_15], 3Ch ; '<'
mov     [ebp+var_14], 3Ah ; ':'
mov     [ebp+var_13], 0F5h
mov     [ebp+var_12], 4Fh ; 'O'
mov     [ebp+var_11], 0A5h
mov     [ebp+var_10], 7Fh
mov     [ebp+var_F], 52h ; 'R'
mov     [ebp+var_E], 0Eh
mov     [ebp+var_D], 51h ; 'Q'
mov     [ebp+var_C], 8Ch
mov     [ebp+var_B], 68h ; 'h'
mov     [ebp+var_A], 5
mov     [ebp+var_9], 9Bh
mov     [ebp+var_8], 0ABh
mov     [ebp+var_7], 0D9h
mov     [ebp+var_6], 83h
mov     [ebp+var_5], 1Fh
mov     [ebp+var_4], 19h
mov     [ebp+var_3], 0CDh
mov     [ebp+var_2], 0E0h
mov     [ebp+var_1], 5Bh ; '['
push    4 ; count
lea     eax, [ebp+src]
push    eax ; src
mov     ecx, [ebp+dst]
push    ecx ; dst
call    _memcpy
```

```

11
12 src[0] = 103;
13 src[1] = -26;
14 src[2] = 9;
15 src[3] = 106;
16 v9[0] = -123;
17 v9[1] = -82;
18 v9[2] = 103;
19 v9[3] = -69;
20 v10[0] = 114;
21 v10[1] = -13;
22 v10[2] = 110;
23 v10[3] = 60;
24 v11[0] = 58;
25 v11[1] = -11;
26 v11[2] = 79;
27 v11[3] = -91;
28 v12[0] = 127;
29 v12[1] = 82;
30 v12[2] = 14;
31 v12[3] = 81;
32 v13[0] = -116;
33 v13[1] = 104;
34 v13[2] = 5;
35 v13[3] = -101;
36 v14[0] = -85;
37 v14[1] = -39;
38 v14[2] = -125;
39 v14[3] = 31;
40 v15[0] = 25;
41 v15[1] = -51;
42 v15[2] = -32;
43 v15[3] = 91;
44 memcpy(dst, src, 4u);
45 memcpy(a2, v9, 4u);
46 memcpy(a3, v10, 4u);
47 memcpy(a4, v11, 4u);
48 memcpy(a5, v12, 4u);
49 memcpy(a6, v13, 4u);
50 memcpy(a7, v14, 4u);
51 memcpy(a8, v15, 4u);
52 }

```

进入 sha\_init 函数，F5 查看函数，将 67 赋值给 src，对 32 个变量赋值。即传入 8 个哈希初值。32 个变量，4 个变量保存一个初始哈希值。然后 push 4, src, dst, call memcpy，即：将 src 的 4 个字节（h0）复制到 dst，依次把哈希值的初值 h1-h7 复制到传入的七个参数。所以我们可以知道这个函数时将八个哈希初始值初始化。然后返回 sha\_calc 函数。

```

call    j_?sha_init@@YAXPAI0000000@Z ; sha_init(uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *)
add     esp, 20h
mov     edx, [ebp+count]
push    edx ; count
mov     eax, [ebp+src]
push    eax ; src
lea     ecx, [ebp+var_2C]
push    ecx ; unsigned __int8 **
call    j_?sha_update@@YAIAPAEPBDI@Z ; sha_update(uchar **,char const *,uint)

```

Push src 就是输入的字符串，count 字符串长度，var\_2C 保存返回的结果。Call sha\_update 函数

## sha\_update

```
push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 58h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_58]
mov     ecx, 16h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     eax, [ebp+count]
shl     eax, 3
mov     [ebp+var_C], eax
mov     eax, [ebp+count]
xor     edx, edx
mov     ecx, 40h ; '@'
div     ecx
mov     eax, 38h ; '8'
sub     eax, edx
mov     [ebp+var_10], eax
mov     ecx, [ebp+var_10]
mov     edx, [ebp+count]
lea     eax, [edx+ecx+8]
mov     [ebp+NumOfElements], eax
push    1 ; SizeOfElements
mov     ecx, [ebp+NumOfElements]
push    ecx ; NumOfElements
call    _calloc
```

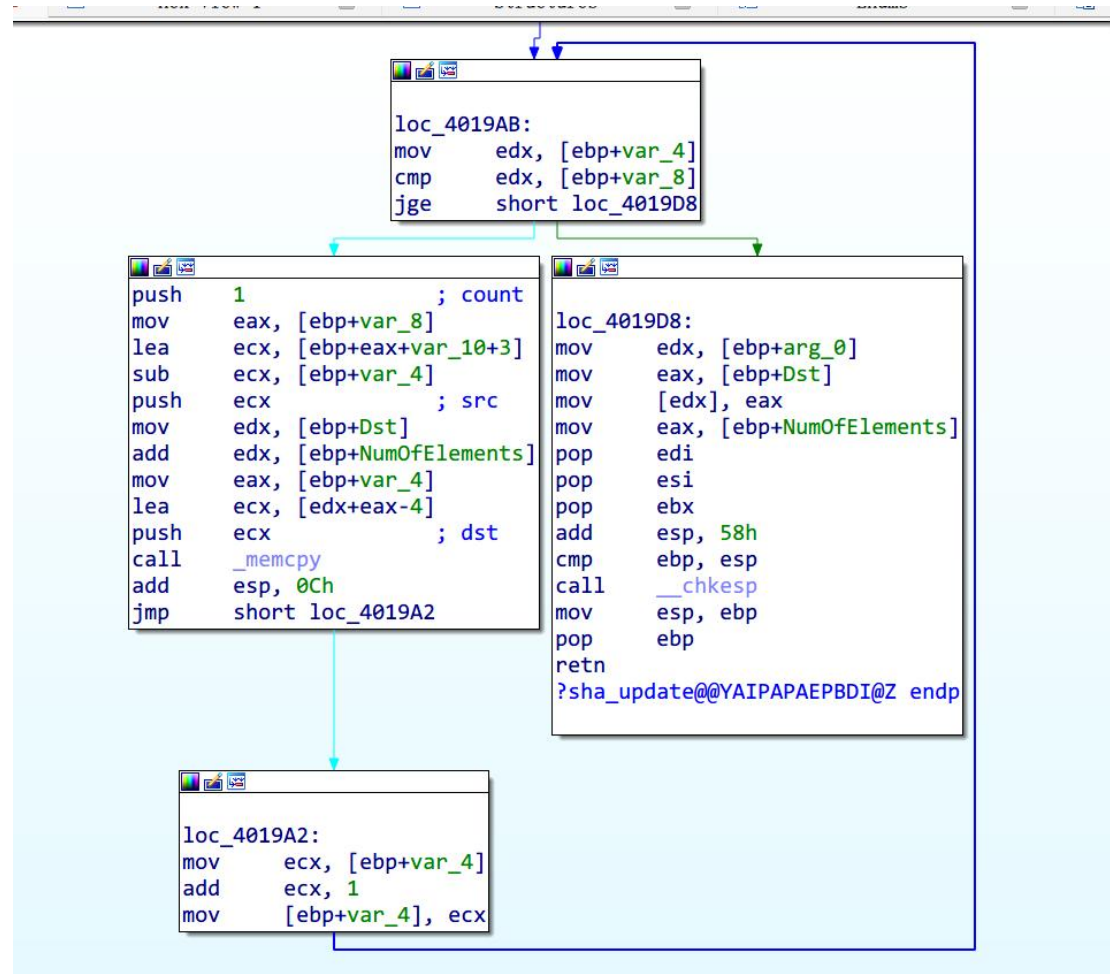
进入 sha\_update, eax 保存字符串长度, 把字符串的长度 count\*8 就是字符串的 bit 数保存到 [ebp+var\_c], 用 edx 保存字符串长度除以 64 的余数。将 eax 赋值为 56, 然后给 eax 赋值为 56-edx。eax = 56-字符串长度模 64 的余数。Edx 为字符串长度 L。eax 赋值为 edx+ecx+8。然后请求 eax 个大小为 1 字节的空间。[ebp+var\_10] 保存 56-字符串长度模 64 的余数

```
call    _calloc
add     esp, 8
mov     [ebp+Dst], eax
push    4 ; Size
push    0 ; Val
mov     edx, [ebp+Dst]
push    edx ; Dst
call    _memset
add     esp, 0Ch
mov     eax, [ebp+count]
push    eax ; count
mov     ecx, [ebp+src]
push    ecx ; src
mov     edx, [ebp+Dst]
push    edx ; dst
call    _memcpy
add     esp, 0Ch
mov     eax, [ebp+Dst]
add     eax, [ebp+count]
mov     byte ptr [eax], 80h ; '€'
mov     [ebp+var_8], 4
mov     [ebp+var_4], 0
jmp     short loc_4019AB
```

将申请空间的首地址赋值给 Dst。然后 push 4、0、Dst。Call memset 函数。Mov byte ptr [eax] 80h, 将字符串的 bit 位后补个 1。



复制字符 **src** (一个无符号字符) 到参数 **Dst** 所指向的字符串的前 4 个字符。(填充 0)。从存储区 **src** 复制 **count** (字符串长度) 个字节到存储区 **Dst**。然后将 80h 赋值给存储区的[Dst+count]的位置。



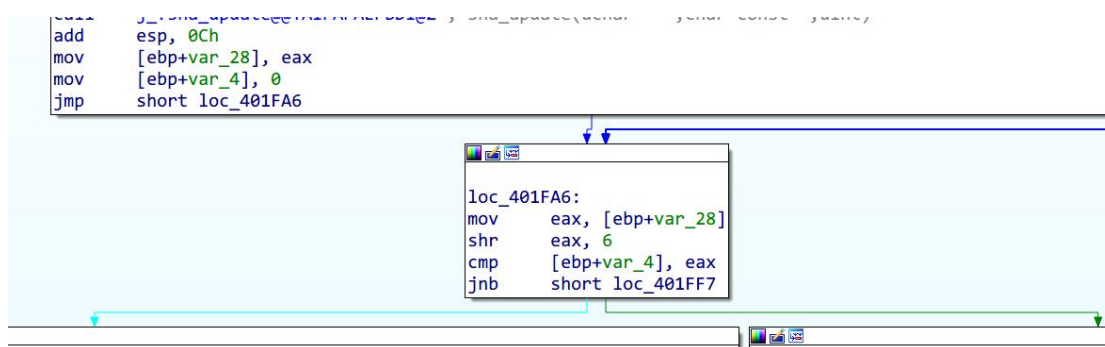
```

1 void *__cdecl sha_update(unsigned __int8 **a1, const char *src, unsigned int count)
2 {
3     void *v4[22]; // [esp+Ch] [ebp-58h] BYREF
4
5     memset(v4, 0xCCu, sizeof(v4));
6     v4[19] = (void *) (8 * count);
7     v4[18] = (void *) (56 - count % 0x40);
8     v4[17] = (char *) v4[18] + count + 8;
9     v4[16] = calloc((size_t) v4[17], 1u);
10    memset(v4[16], 0, 4u);
11    memcpy((char *) v4[16], (char *) src, count);
12    *((_BYTE *) v4[16] + count) = 0x80;
13    v4[20] = (void *) 4;
14    for (v4[21] = 0; (int) v4[21] < (int) v4[20]; ++v4[21])
15    {
16        memcpy(
17            (char *) v4[17] + (unsigned int) v4[16] + (unsigned int) v4[21] - 4,
18            (char *) ((char *) v4[18] + (unsigned int) v4[20] + 3 - (char *) v4[21]),
19            sizeof(char));
20    }
21    *a1 = (unsigned __int8 *) v4[16];
22    return v4[17];
23 }

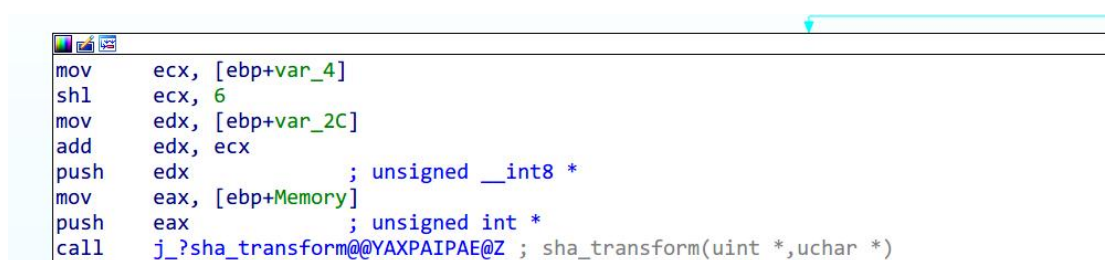
```

循环四次，依次复制一个字节一个字节将[ebp+var\_10+3-var\_4+var\_8]复制到[ebp+Dst+NumofElement+var\_4-4]，然后将 Dst 的地址复制到传入的变量 **argc\_0** 存储空间中。然后将 NumofElement 赋值给 **eax**。(即 NumofElement 保存加密的块数，有多少个 512bit 数据)。返回分组好的数据首地址。返回 **sha\_caloc** 函数。Var\_2C 保存预处理后的数据。



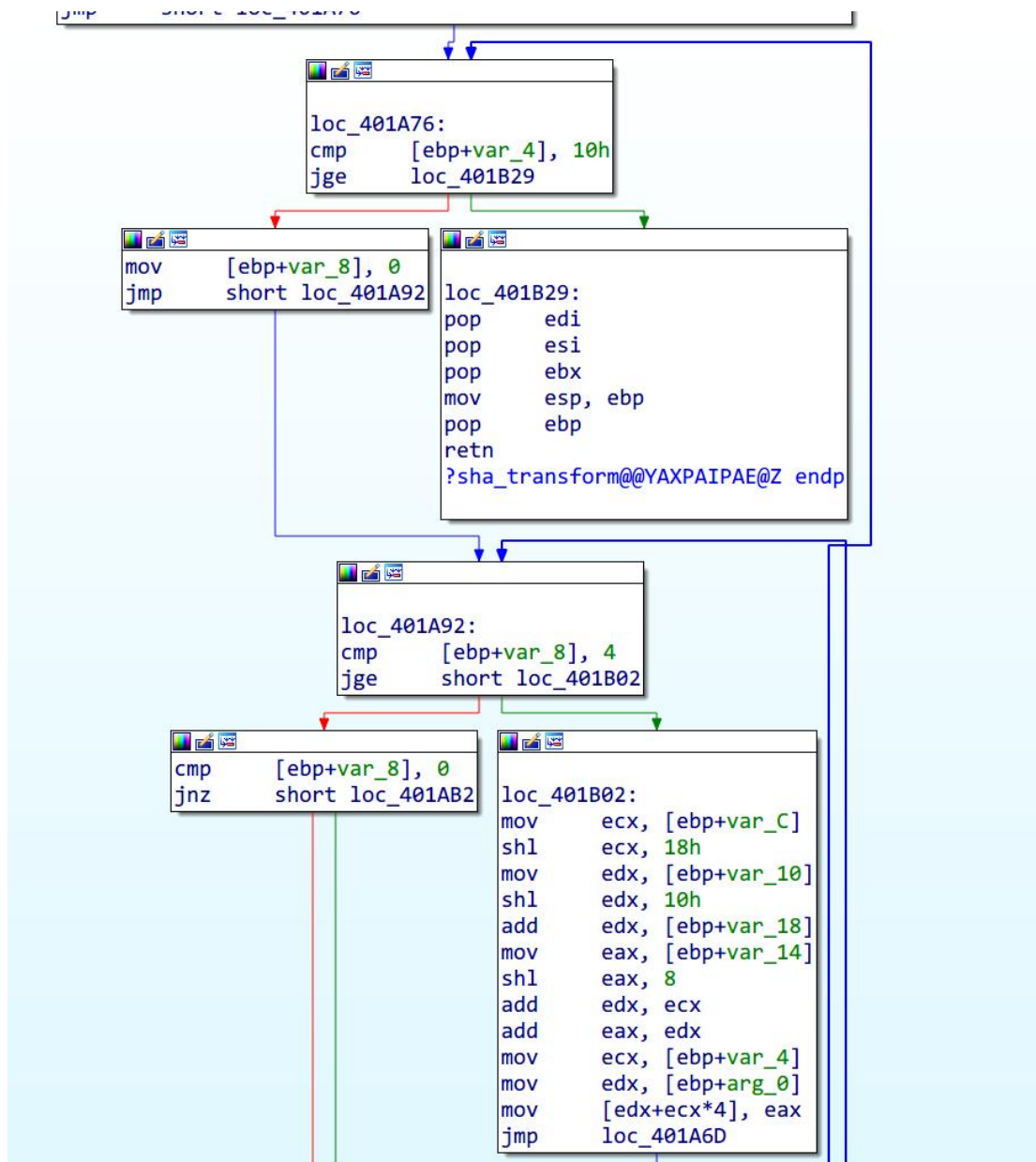


[ebp+var\_28]记录的是有字符串填充后多少个字节。[ebp+var\_4]置零，做循环。将[ebp+var\_28]赋值给 `eax`，右移 6 位，就是  $/64$ 。所以就是把字符串填充后多少个字节除以 64（）分为每 512bit 一块。所以这个循环要循环的 512bit 块数。[ebp+var\_4] 小于 `eax`，所以不跳转。



将变量[ebp+var\_4]左移 64 位，就是  $*64$ ，移动对要对应操作的 512bit 的位置。push 预处理的 512bit（64 字节）消息摘要+对应循环要处理的第 `var_4` 块。以及请求分配 64 字节资源的首地址[ebp+memory]，然后进入 `sha_transform` 函数。

## sha\_transform



进入 `sha_transform` 函数，可以看出有一个  $16 \times 4$  的循环，应该就是把分组好的 512bit (64 字节) 的块，再分成 16 块，每块 4 字节 (32bit) 放入 `[ebp+memory]` 中。

```

1 void __cdecl sha_transform(unsigned int *a1, unsigned __int8 *a2)
2 {
3     int v2[22]; // [esp+Ch] [ebp-58h] BYREF
4
5     memset(v2, 0xCCu, sizeof(v2));
6     v2[19] = 0;
7     v2[18] = 0;
8     v2[17] = 0;
9     v2[16] = 0;
10    for ( v2[21] = 0; v2[21] < 16; a1[v2[21]++] = (v2[19] << 24) + v2[16] + (v2[18] << 16) + (v2[17] << 8) )
11    {
12        for ( v2[20] = 0; v2[20] < 4; ++v2[20] )
13        {
14            if ( !v2[20] )
15                v2[19] = a2[4 * v2[21]];
16            if ( v2[20] == 1 )
17                v2[18] = a2[4 * v2[21] + 1];
18            if ( v2[20] == 2 )
19                v2[17] = a2[4 * v2[21] + 2];
20            if ( v2[20] == 3 )
21                v2[16] = a2[4 * v2[21] + 3];
22        }
23    }
24 }

```

F5 查看函数，发现确实如此，16 的大循环还有 4 的小循环。将处理好的快块逐字节复制到 v2 中，再把 4 字节（32bit），4 字节 4 字节的赋值给 a1（就是 [ebp+momery] 中）。

```

.text:00401A6D loc_401A6D: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+F41j
.text:00401A6D      mov     eax, [ebp+var_4]
.text:00401A70      add     eax, 1
.text:00401A73      mov     [ebp+var_4], eax
.text:00401A76 loc_401A76: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+3B1j
.text:00401A76      cmp     [ebp+var_4], 10h
.text:00401A7A      jge     loc_401B29
.text:00401A80      mov     [ebp+var_8], 0
.text:00401A87      jmp     short loc_401A92
;-----
.text:00401A89 ;
.text:00401A89 loc_401A89: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+loc_401B004j
.text:00401A89      mov     ecx, [ebp+var_8]
.text:00401A8C      add     ecx, 1
.text:00401A8F      mov     [ebp+var_8], ecx
.text:00401A92 loc_401A92: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+571j
.text:00401A92      cmp     [ebp+var_8], 4
.text:00401A96      jge     short loc_401B02
.text:00401A98      cmp     [ebp+var_8], 0
.text:00401A9C      jnz     short loc_401AB2
.text:00401A9E      mov     edx, [ebp+var_4]
.text:00401AA1      mov     eax, [ebp+var_8]
.text:00401AA4      lea     ecx, [eax+edx*4]
.text:00401AA7      mov     edx, [ebp+arg_4]
.text:00401AAA      xor     eax, eax
.text:00401AAC      mov     al, [edx+ecx]
.text:00401AAF      mov     [ebp+var_C], eax
.text:00401AB2 loc_401AB2: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+6C1j
.text:00401AB2      cmp     [ebp+var_8], 1
.text:00401AB6      jnz     short loc_401ACC
.text:00401AB8      mov     ecx, [ebp+var_4]
.text:00401ABB      mov     edx, [ebp+var_8]
.text:00401ABE      lea     eax, [edx+ecx*4]
.text:00401AC1      mov     ecx, [ebp+arg_4]
.text:00401AC4      xor     edx, edx
.text:00401AC6      mov     dl, [ecx+eax]
.text:00401AC9      mov     [ebp+var_10], edx
.text:00401ACC loc_401ACC: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+861j
.text:00401ACC      cmp     [ebp+var_8], 2
00001A89 00401A89: sha_transform(uint *,uchar *)+loc_401A89 (Synchronized with Hex View-1)

;-----
.text:00401ACC loc_401ACC: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+861j
.text:00401ACC      cmp     [ebp+var_8], 2
.text:00401AD0      jnz     short loc_401AE6
.text:00401AD2      mov     eax, [ebp+var_4]
.text:00401AD5      mov     ecx, [ebp+var_8]
.text:00401AD8      lea     edx, [ecx+eax*4]
.text:00401ADB      mov     eax, [ebp+arg_4]
.text:00401ADE      xor     ecx, ecx
.text:00401AE0      mov     cl, [eax+edx]
.text:00401AE3      mov     [ebp+var_14], ecx
.text:00401AE6 loc_401AE6: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+A01j
.text:00401AE6      cmp     [ebp+var_8], 3
.text:00401AEA      jnz     short loc_401B00
.text:00401AEC      mov     edx, [ebp+var_4]
.text:00401AEF      mov     eax, [ebp+var_8]
.text:00401AF2      lea     ecx, [eax+edx*4]
.text:00401AF5      mov     edx, [ebp+arg_4]
.text:00401AF8      xor     eax, eax
.text:00401AFA      mov     al, [edx+ecx]
.text:00401AFD      mov     [ebp+var_18], eax
.text:00401B00 loc_401B00: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+BA1j
.text:00401B00      jmp     short loc_401A89
;-----
.text:00401B02 ;
.text:00401B02 loc_401B02: ; CODE XREF: sha_transform(uint *,uchar *)+661j
.text:00401B02      mov     ecx, [ebp+var_C]
.text:00401B05      shl     ecx, 18h
.text:00401B08      mov     edx, [ebp+var_10]
.text:00401B0B      shl     edx, 10h
.text:00401B0E      add     edx, [ebp+var_18]
.text:00401B11      mov     eax, [ebp+var_14]
.text:00401B14      shl     eax, 8
.text:00401B17      add     edx, ecx
.text:00401B19      add     eax, edx
.text:00401B1B      mov     ecx, [ebp+var_4]
.text:00401B1E      mov     edx, [ebp+arg_0]
.text:00401B21      mov     [edx+ecx*4], eax
.text:00401B24      jmp     loc_401A6D
;-----
00001B08 00401B08: sha_transform(uint *,uchar *)+DB (Synchronized with Hex View-1)

```

从汇编中看得出来，也确实如此。处理前 16 个字后，返回 sha\_caloch 函数。

```

add     esp, 8
mov     ecx, [ebp+Memory]
push    ecx ; unsigned int *
lea     edx, [ebp+var_24]
push    edx ; unsigned int *
lea     eax, [ebp+var_20]
push    eax ; unsigned int *
lea     ecx, [ebp+var_1C]
push    ecx ; unsigned int *
lea     edx, [ebp+var_18]
push    edx ; unsigned int *
lea     eax, [ebp+var_14]
push    eax ; unsigned int *
lea     ecx, [ebp+var_10]
push    ecx ; unsigned int *
lea     edx, [ebp+var_C]
push    edx ; unsigned int *
lea     eax, [ebp+dst]
push    eax ; unsigned int *
call    j_?data_round@@YAXPAI000000PBI@Z ; data_round(uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint *,uint const
add     esp, 24h
jmp     short loc_401F9D

```

Push 处理好的保存 16 个字的[ebp+memory],再 push8 个 32 位的哈希初始值。Call data\_round 函数。

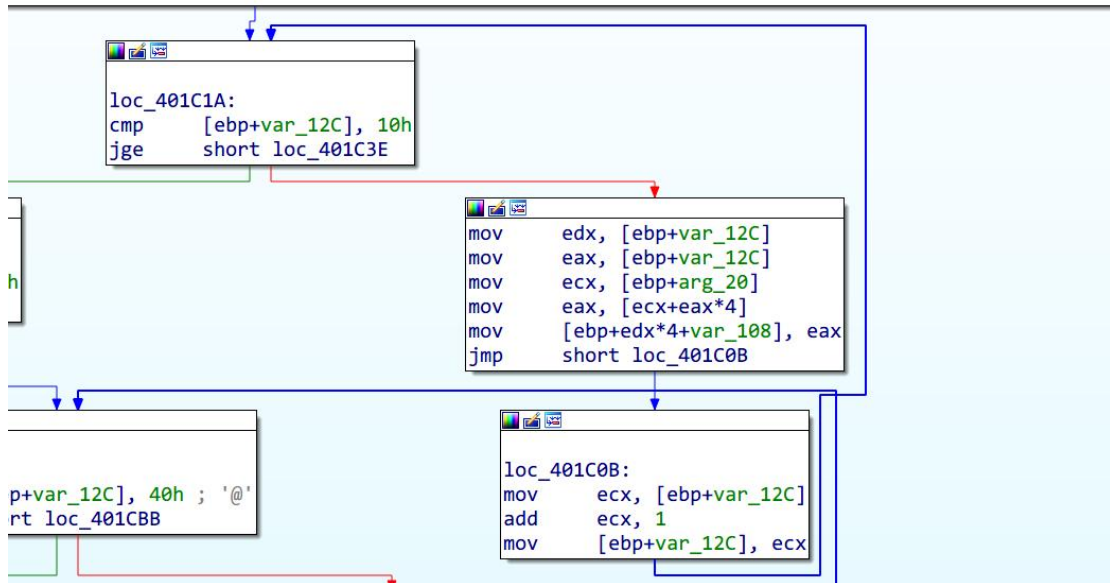
## data\_round

```

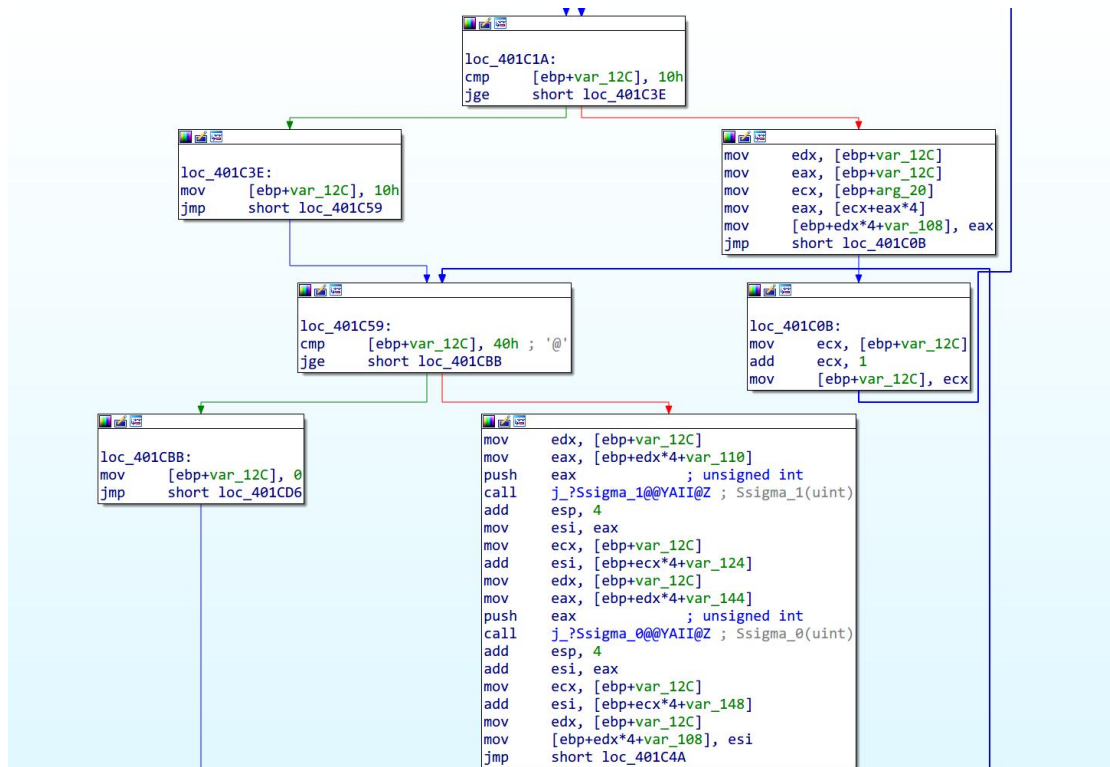
mov     eax, [ebp+arg_0]
mov     ecx, [eax]
mov     [ebp+var_10C], ecx
mov     edx, [ebp+arg_4]
mov     eax, [edx]
mov     [ebp+var_110], eax
mov     ecx, [ebp+arg_8]
mov     edx, [ecx]
mov     [ebp+var_114], edx
mov     eax, [ebp+arg_C]
mov     ecx, [eax]
mov     [ebp+var_118], ecx
mov     edx, [ebp+arg_10]
mov     eax, [edx]
mov     [ebp+var_11C], eax
mov     ecx, [ebp+arg_14]
mov     edx, [ecx]
mov     [ebp+var_120], edx
mov     eax, [ebp+arg_18]
mov     ecx, [eax]
mov     [ebp+var_124], ecx
mov     edx, [ebp+arg_1C]
mov     eax, [edx]
mov     [ebp+var_128], eax
mov     [ebp+var_12C], 0
jmp     short loc_401C1A

```

取出 8 个哈希值放到 8 个变量中，并把[ebp+var\_12C]置零



令  $i = \text{var\_12C}$  先前已经将  $[\text{ebp} + \text{var\_108}]$  置零。然后将  $[\text{ebp} + \text{arg\_20} + 4*i]$  传入  $[\text{ebp} + \text{var\_108} + 4*i]$ ，即将之前的预处理后的 16 个字（ $16 * 32\text{bit}$ ）传到依次  $[\text{ebp} + \text{var\_108} + 4*i]$ 。循环 16 次完成。



然后跳转到 `loc_401c3e`，然后给 `var_12C` 赋值 16，进入 `loc_401c59`。循环 64-16 次，所以就是生成剩下的 `w[16]-w[63]`。Push `[ebp+4*i+var_110]`，实际上就是上一轮 `[ebp+var_108+4*i]` 的前两个 4 字节（就是 `W[i-2]`）。然后 call `Ssigma_1` 函数。



Ssigma\_1

```

var_40= byte ptr -40h
arg_0= dword ptr 8

push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 40h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_40]
mov     ecx, 10h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
push    11h                ; unsigned int
mov     eax, [ebp+arg_0]
push    eax                ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAIIII@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
mov     esi, eax
push    13h                ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+arg_0]
push    ecx                ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAIIII@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     esi, eax
push    0Ah                ; unsigned int
mov     edx, [ebp+arg_0]
push    edx                ; unsigned int
call    j_?SHR@@YAIIII@Z ; SHR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     eax, esi
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
add     esp, 40h
cmp     ebp, esp
call    __chkesp
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?Ssigma_1@@YAI@Z endp

```

进入 Ssigma\_1 函数，push 11h (17)、传入的 w[i-12] 调用 ROR 函数。

## ROR

```
; Attributes: bp-based frame

; unsigned int __cdecl ROR(unsigned int, unsigned int)
?ROR@@YAIIII@Z proc near

var_40= byte ptr -40h
arg_0= dword ptr 8
arg_4= dword ptr 0Ch

push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 40h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_40]
mov     ecx, 10h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     eax, [ebp+arg_0]
mov     ecx, [ebp+arg_4]
shr     eax, cl
mov     ecx, 20h ; ' '
sub     ecx, [ebp+arg_4]
mov     edx, [ebp+arg_0]
shl     edx, cl
or      eax, edx
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?ROR@@YAIIII@Z endp
```

将 w[i-2] 右移 17 位保存到 eax，然后用 32-17=15 赋值给 ecx。然后将 w[i-2] 左移 15 位保存到 edx，然后 edx 与 eax 异或。得到了循环右移 17 位后的 w[i-2]。

```

add     esp, 8
mov     esi, eax
push    13h ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+arg_0]
push    ecx ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAIIII@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     esi, eax
push    0Ah ; unsigned int
mov     edx, [ebp+arg_0]
push    edx ; unsigned int
call    j_?SHR@@YAIIII@Z ; SHR(uint,uint)

```

Push 13h, 同理, 得到循环右移 19 位后的 w[i-2]。然后再 push 0Ah(10), w[i-2], CALL SHR 函数。

## SHR

```

push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 40h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_40]
mov     ecx, 10h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     eax, [ebp+arg_0]
mov     ecx, [ebp+arg_4]
shr     eax, cl
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?SHR@@YAIIII@Z endp

```

进入 SHR 函数, w[i-12] 传给 eax, 整数赋值给 ecx, eax 右移整数值 (10) 的位数. 然后结束. 返回。

```

mov     eax, [ebp+arg_0]
push    eax                ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAIIII@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
mov     esi, eax
push    13h                ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+arg_0]
push    ecx                ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAIIII@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     esi, eax
push    0Ah                ; unsigned int
mov     edx, [ebp+arg_0]
push    edx                ; unsigned int
call    j_?SHR@@YAIIII@Z ; SHR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     eax, esi
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
add     esp, 40h
cmp     ebp, esp
call    __chkesp

```

通过 xor，将以上计算的值传到 eax。（保存 sigma\_1 函数的结果）。然后返回 dataround 函数。

```

mov     esi, eax
mov     ecx, [ebp+var_12C]
add     esi, [ebp+ecx*4+var_124]
mov     edx, [ebp+var_12C]
mov     eax, [ebp+edx*4+var_144]
push    eax                ; unsigned int
call    j_?Ssigma_0@@YAI@Z ; Ssigma_0(uint)
add     esp, 4
add     esi, eax
mov     ecx, [ebp+var_12C]
add     esi, [ebp+ecx*4+var_148]
mov     edx, [ebp+var_12C]
mov     [ebp+edx*4+var_108], esi
jmp     short loc_401C4A

```

将 eax 的值传给 esi，然后 esi 加上 w[i-7]。然后 push w[i-15]。Call Ssigma\_0 函数。

## Ssigma\_0

与 Ssigma\_1 相似，只是移位的位数不一样，就不一一解释。

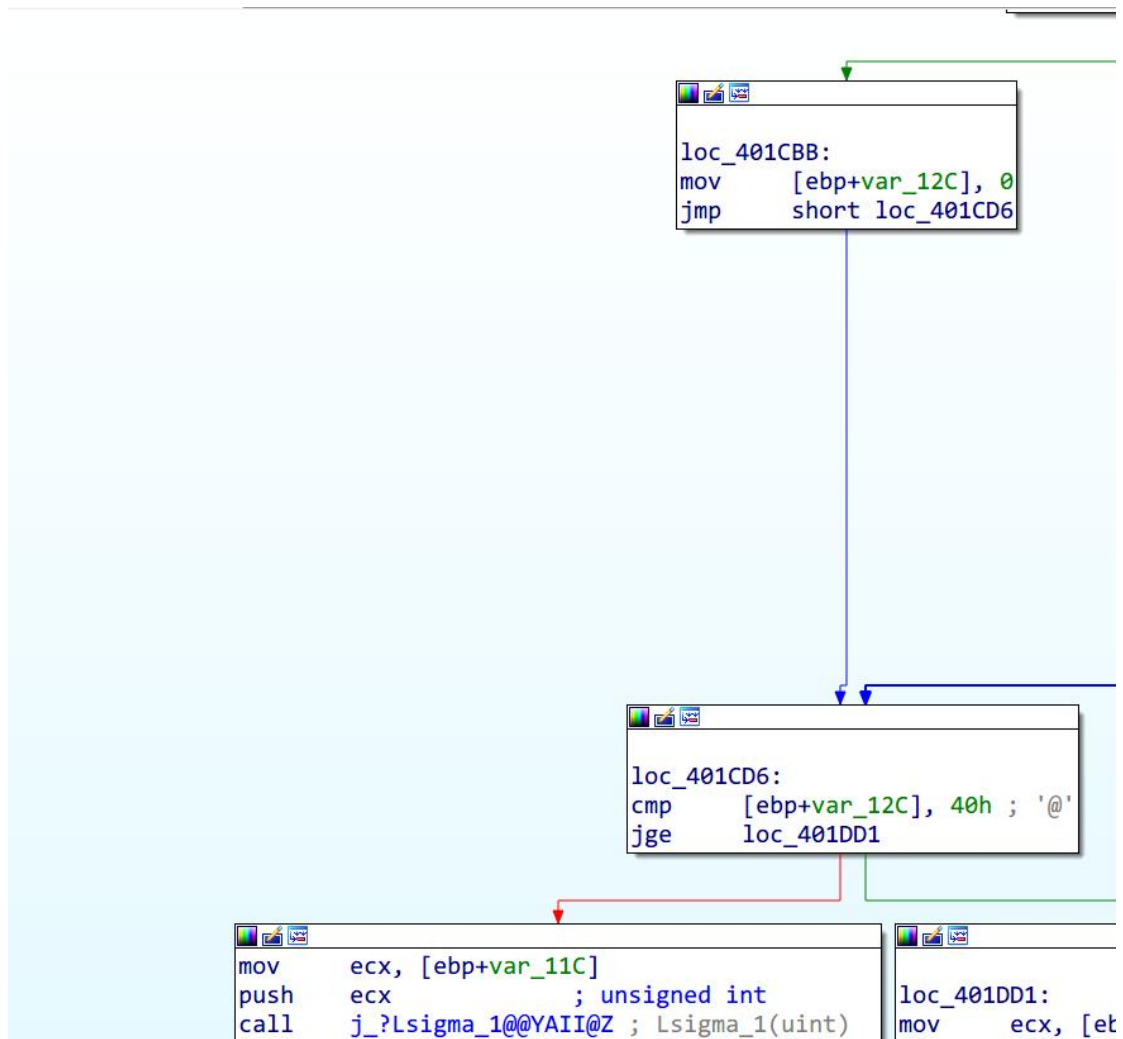
```

call    j_?Ssigma_0@@YAI@Z ; Ssigma_0(uint)
add     esp, 4
add     esi, eax
mov     ecx, [ebp+var_12C]
add     esi, [ebp+ecx*4+var_148]
mov     edx, [ebp+var_12C]
mov     [ebp+edx*4+var_108], esi
jmp     short loc_401C4A

```

然后将 esi 加上 Ssigma\_0 的结果再加上 w[i-16]。然后将 esi 的值传给 [ebp+i\*4+var\_108]。循环 56 次，结束循环，完成对 w[16] ~w[63] 的生成。





`[ebp+var_12]`置零，然后 `cmp[ebp+var_12] 40h (64)`，`jge` 小于 不跳转。循环 64，即是 64 次的加密循环。然后 `push[ebp+var_11c]` 用 ABCDEFGH, 表示 H0-H7 (哈希初始值)，所以就是 `push E`。 `call Lsigma_1` 函数。

## Lsigma\_1

```
push    ebp
mov     ebp, esp
sub     esp, 40h
push    ebx
push    esi
push    edi
lea     edi, [ebp+var_40]
mov     ecx, 10h
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
push    6 ; unsigned int
mov     eax, [ebp+arg_0]
push    eax ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAI@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
mov     esi, eax
push    0Bh ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+arg_0]
push    ecx ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAI@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     esi, eax
push    19h ; unsigned int
mov     edx, [ebp+arg_0]
push    edx ; unsigned int
call    j_?ROR@@YAI@Z ; ROR(uint,uint)
add     esp, 8
xor     eax, esi
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
add     esp, 40h
cmp     ebp, esp
call    __chkesp
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?Lsigma_1@@YAI@Z endp
```

进入函数，发现与之前的 Ssigma\_1 与 Ssigma\_0 类似，只是，Lsigma\_1 都只循环右移 6 位，11 位，25 位，依次相加。然后将结果传给 eax。返回 data\_round 函数。

```

mov     esi, [ebp+var_128]
add     esi, eax
mov     edx, [ebp+var_124]
push    edx                ; unsigned int
mov     eax, [ebp+var_120]
push    eax                ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+var_11C]
push    ecx                ; unsigned int
call    j_?Ch@@YAIIII@Z ; Ch(uint,uint,uint)

```

先将 Lsigma\_1 返回结果 eax，然后将 H 传给 esi，然后 esi+=eax。然后 push E、F、G call CH 函数

## CH 函数

```

rep stosd
mov     eax, [ebp+arg_0]
and     eax, [ebp+arg_4]
mov     ecx, [ebp+arg_0]
not     ecx
and     ecx, [ebp+arg_8]
xor     eax, ecx
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?Ch@@YAIIII@Z endp

```

将传入的第三个参数[ebp+arg\_0]与[ebp+arg\_4]与运算结果保存在 eax，然后将 [ebp+arg\_0]取反与[ebp+arg\_8]与运算，结果保存在 ecx，然后 eax 与 ecx 异或结果保存在 eax。即：CH(E,F,G)。然后返回 data\_round。

```

push    ecx                ; unsigned int
call    j_?Ch@@YAIIII@Z ; Ch(uint,uint,uint)
add     esp, 0Ch
add     esi, eax
mov     edx, [ebp+var_12C]
add     esi, ds:K[edx*4]
mov     eax, [ebp+var_12C]
add     esi, [ebp+eax*4+var_108]
mov     [ebp+var_4], esi
mov     ecx, [ebp+var_10C]
push    ecx                ; unsigned int
call    j_?Lsigma_0@@YAI@Z ; Lsigma_0(uint)

```

然后 esi+CH 函数返回的结果。然后 esi 再加上 K[i] (var\_12c = i, 32bit)。esi 再加上 [ebp+4\*i+var\_108] (w[i])。然后将 esi 传给 [ebp+var\_4]。然后 push [ebp+var\_10c] (就是 A) 然后 call Lsigma\_0 函数。

## Lsigma\_0

与 Lsigma\_1 类似，只是，循环右移次数不相同。就不一一介绍。然后将计算结果返回 eax。

```

call    j_?Lsigma_0@@YAI@Z ; Lsigma_0(uint)
add     esp, 4
mov     esi, eax
mov     edx, [ebp+var_114]
push    edx                ; unsigned int
mov     eax, [ebp+var_110]
push    eax                ; unsigned int
mov     ecx, [ebp+var_10C]
push    ecx                ; unsigned int
call    j_?Maj@@YAIIII@Z ; Maj(uint,uint,uint)

```

Lsigma\_0 的结果传给 esi。然后 push [ebp+var\_114], [ebp+var\_110], [ebp+var\_10c] (C, B, A) CALL Maj 函数。

## Maj

```
mov     eax, [ebp+arg_0]
and     eax, [ebp+arg_4]
mov     ecx, [ebp+arg_0]
and     ecx, [ebp+arg_8]
xor     eax, ecx
mov     edx, [ebp+arg_4]
and     edx, [ebp+arg_8]
xor     eax, edx
pop     edi
pop     esi
pop     ebx
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
?Maj@@YAIIII@Z endp
```

[ebp+arg\_0]与[ebp+arg\_4]与运算，[ebp+arg\_0]与[ebp+arg\_8]与运算，然后两个直接异或运算结果保存到 eax，然后[ebp+arg\_8]与[ebp+arg\_4]与运算再与



eax 异或结果保存到 eax。然后退出，返回 data\_round 函数。

```
call    j_?Maj@@YAIIII@Z ; Maj(uint,uint,uint)
add     esp, 0Ch
add     esi, eax
mov     [ebp+var_8], esi
mov     edx, [ebp+var_124]
mov     [ebp+var_128], edx
mov     eax, [ebp+var_120]
mov     [ebp+var_124], eax
mov     ecx, [ebp+var_11C]
mov     [ebp+var_120], ecx
mov     edx, [ebp+var_118]
add     edx, [ebp+var_4]
mov     [ebp+var_11C], edx
mov     eax, [ebp+var_114]
mov     [ebp+var_118], eax
mov     ecx, [ebp+var_110]
mov     [ebp+var_114], ecx
mov     edx, [ebp+var_10C]
mov     [ebp+var_110], edx
mov     eax, [ebp+var_4]
add     eax, [ebp+var_8]
mov     [ebp+var_10C], eax
jmp     loc_401CC7
```

然后 eax 加上 esi 保存到 [ebp+var\_8] 就是 Lsigma\_0 的结果加上 Maj 的结果。然后进行三个传值操作，即：将 E、F、G 的值依次赋值给 F、G、H。然后将 D 加上 [ebp+var\_4] (就是 H 加上 CH+W[i]+k[i]+H 的值) 传给 E。然后再将 A、B、C 的值依次赋值给 B、C、D。最后将 [ebp+var\_4] (Maj+ Lsigma\_0 的结果的值) 加上 [ebp+var\_8] (就是 H 加上 CH+W[i]+k[i]+H+Lsigma\_1 的结果的值) 然后传给 A。然后完成了一次迭代。共进行 64 次这样的迭代。



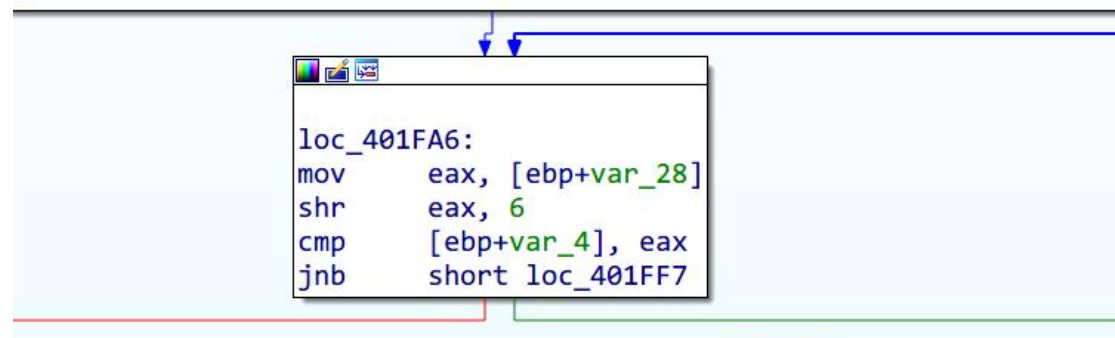
```

loc_401DD1:
mov     ecx, [ebp+arg_0]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_10C]
mov     eax, [ebp+arg_0]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_4]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_110]
mov     eax, [ebp+arg_4]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_8]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_114]
mov     eax, [ebp+arg_8]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_C]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_118]
mov     eax, [ebp+arg_C]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_10]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_11C]
mov     eax, [ebp+arg_10]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_14]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_120]
mov     eax, [ebp+arg_14]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_18]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_124]
mov     eax, [ebp+arg_18]
mov     [eax], edx
mov     ecx, [ebp+arg_1C]
mov     edx, [ecx]
add     edx, [ebp+var_128]
mov     eax, [ebp+arg_1C]
mov     [eax], edx
mov     edi, edi

```

然后进入 loc\_401DD1，依次将原来哈希初始值，赋值给的变量，将对应的变量传回原来的哈希初始值的位置。完成一次 512bit 块的迭代。（完成哈希初始值的迭代）。然后退出 data\_round。返回 sha\_calc 函数。

16



依次完成对有的几个 512bit 块的迭代后，跳转到 loc\_401ff7。

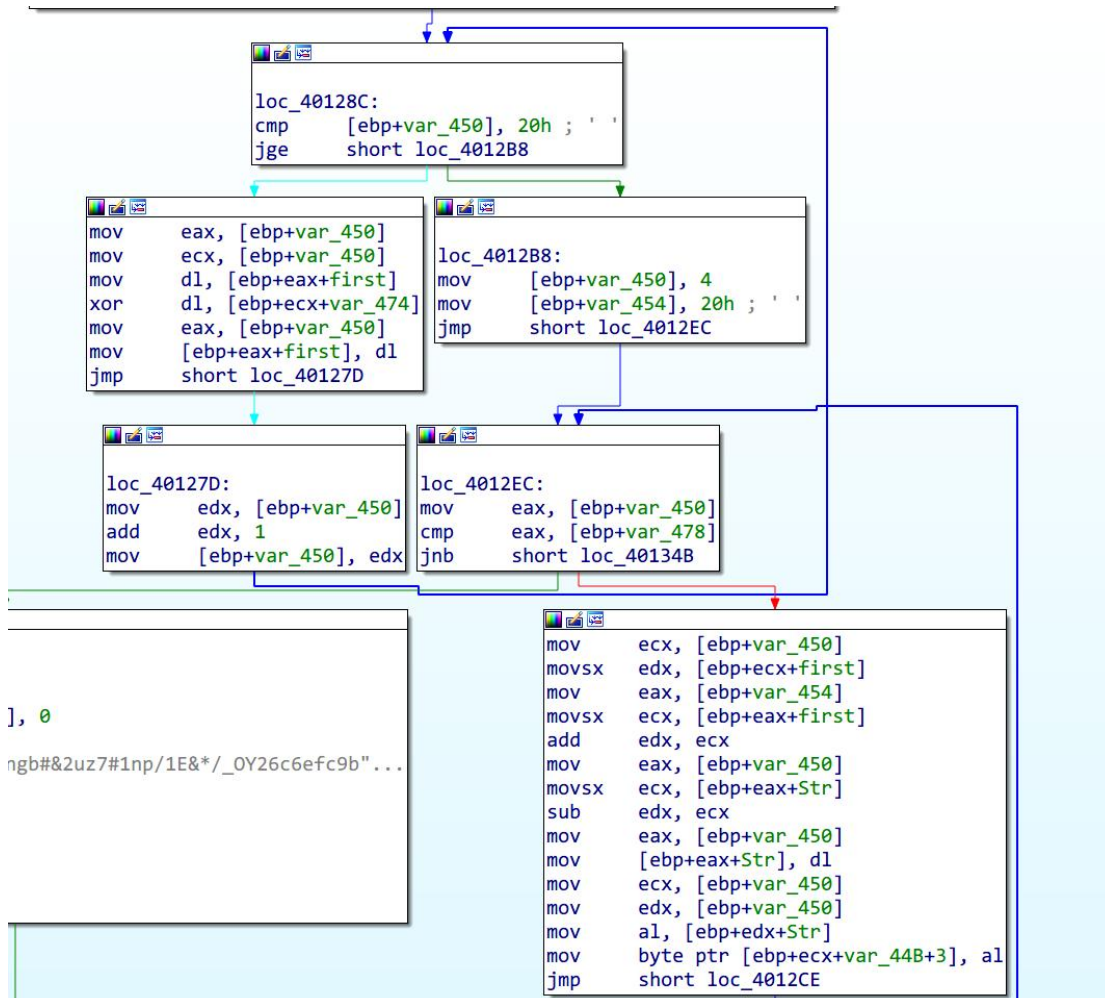


然后 push 哈希初始值迭代完成后的 8 个值，再 push dst，作为函数的返回结果。Call sprintf。将哈希初始值迭代完成后的 8 个值格式化输出到 dst 字符串。然后 free 释放掉以前 malloc 以及 calloc 申请的内存空间。结束 sha\_calc 函数。回到 main 函数。sha\_calc 函数的结果保存在 [ebp+first]（就是 sha-256 的结

果)。

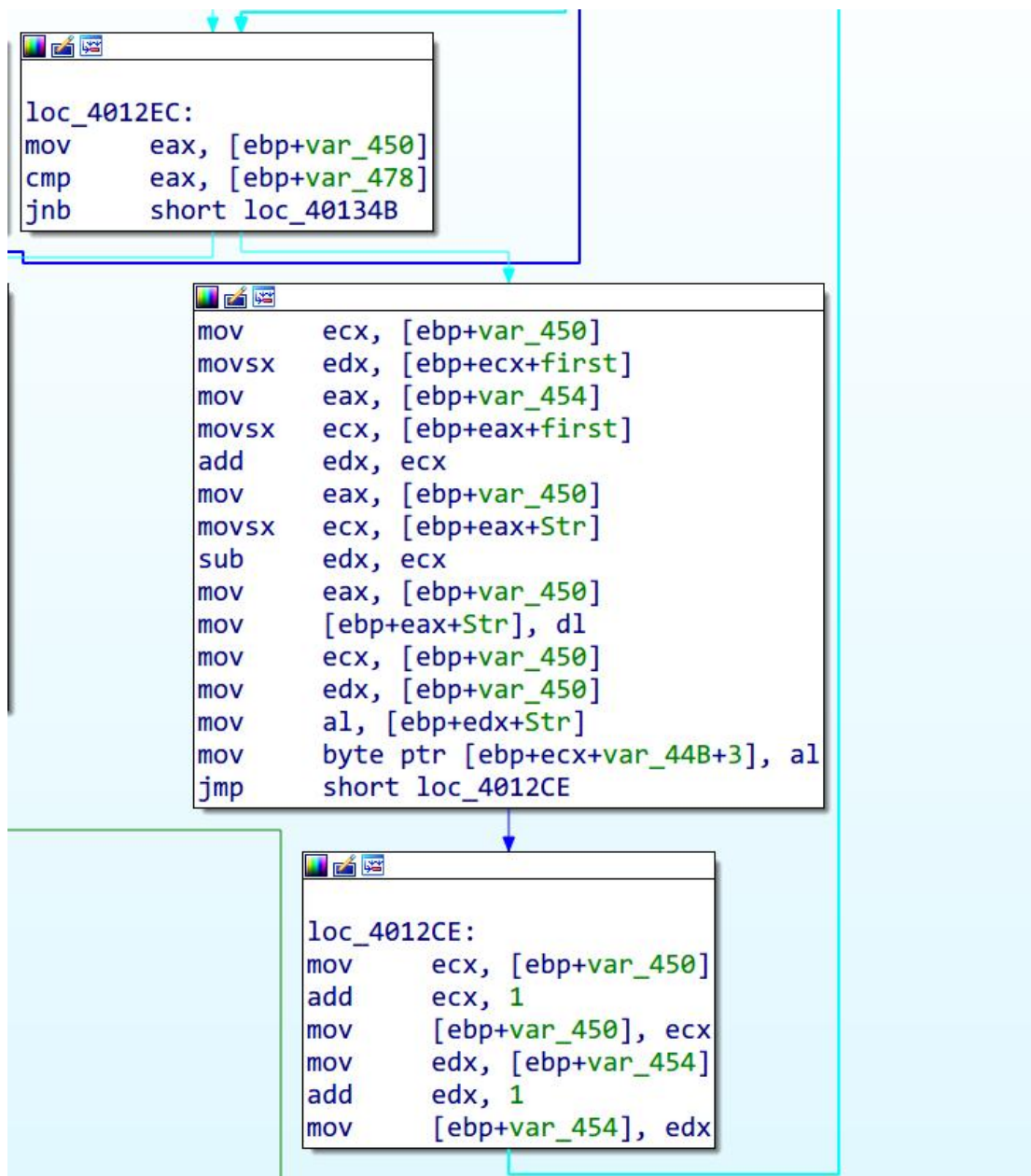
```
call    j_?sha_calc@@YAXPADPBDI@Z ; sha_calc(char *,char const *,uint)
add     esp, 0Ch
mov     [ebp+var_450], 0
jmp     short loc_40128C
```

然后将[ebp+var\_450]置零, jmp loc\_10128c



进入 loc\_10128c, cmp[ebp+var\_450] 20h(32), 就是循环 32 次。Jge 小于 不跳转。令 var\_450 = i 然后将 sha\_calc 函数的结果 (ebp+first+i) 取出一个字节, 放在 edx 的低八位, 然后与保存好的 sha\_calc 函数的结果 ([ebp+var\_474+i]) 进行异或。若与保存的 sha256 的结果相同, dl 为 0, 并把结果传回 [ebp+first+i]。循环 64 次 (就是将输入的字符串生成的 sha256 与保存在函数中正确的 sha256 结果对比。结果传回 [ebp+first+i]) 然后结束循环进入 loc\_4012b8。将

[ebp+var\_450]赋值 4, [ebp+var\_454]赋值 32. 进入 loc\_4012ec。



将[ebp+var\_450]赋值给 eax, 与[ebp+var\_478] (字符串的长度) 比较, 若  $4 \geq$  字符串长度则跳转 loc\_40134b。若不跳转则, ( $\text{var\_450} = i, \text{var\_454} = j$ )。将 sha256 结果的第 i 个字节加上 sha256 结果的第 j 个字符再减去 字符串的第 i 的字符, 然后将这个结果赋值回输入的字符串第 i 个字符。还有然后再将输入的字符串第 i 个字符传给输入的字符串第 i-4 个字符。最后  $i++$ ,  $j++$ 。完成依次循环, 完成字符串长度-4 的循环 然后结束。跳转到 loc\_40134b。



```

loc_40134B:
mov     ecx, [ebp+i]
mov     byte ptr [ebp+ecx+var_44B+3], 0
push    40h ; '@' ; count
push    offset last ; "ov7s4g7nngb#&2uz7#1np/1E&*/_OY26c6efc9b"...
lea     edx, [ebp+first]
push    edx ; first
call    _strncmp
add     esp, 0Ch
test    eax, eax
jnz     short loc_4013A6

```

将字符串长度-4 的字符[ebp+len+var\_44b+3]赋值为 0。然后 push sha256 生成的 64 个字符与结果对比，结果保存在 eax。Test eax，若两个字符串不相同则跳转到输出“Wrong, try again!\n”，相同则跳转到 loc\_4013a6。

```

push    offset Str2 ; "bg=lp-\\"
lea     eax, [ebp+Str]
push    eax ; Str1
call    _strcmp
add     esp, 8
test    eax, eax
jnz     short loc_401397

loc_401397:
push    offset aAlmostCorrectT ; "Almost correct,try again!\n"
call    _printf
add     esp, 4

push    offset aCorrect ; "Correct!\n"
call    _printf
add     esp, 4
jmp     short loc_4013A4

```

进入 loc\_4013a6，比较输入的字符串（或者说，输入字符串的地址的值，已经被更改过了其实），与 bg=lp-/ 是否相同，相同则输出“Correct!\n”，不相同则输出“Almost correct,try again!\n”。至此 sha\_256 逆向分析完成。

## 总结

当我成功地完成对 sha\_256 的汇编逆向分析时，我感到非常兴奋和自豪。这是一个非常复杂的加密算法，我深入了解计算机的工作原理、指令集和寄存器的知识，以及对调试工具的熟悉。在这个过程中我最终收获了不少。

我不仅学会了如何理解复杂的加密算法。sha\_256 是一个由多个轮次组成的算法，每个轮次包含数百条指令，需要对每个细节都进行仔细分析。通过逆向工程和分析汇编代码，我不仅深入理解了 sha\_256 的工作原理，还学会了如何分析和解决其他类似复杂的算法问题。

总的来说， sha\_256 的汇编逆向分析是一个非常有价值的经历。可以让我更加自信和有信心去面对其他的编程和算法问题。同时也为我的网安学习，逆向学习带来了知识与收获。写起来还是挺开心的，遇到了不少困难。但也不算太难，有一点点难，但是最后完成了有一种丰收的喜悦。

计算一下 flag 应该是 sha256\_hash。

```
test1.cpp > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      char resultBuf[65] = "ov7s4g7nngb#&2uz7#1np/1E&*/_OY26c6efc9bc8a1ca1a8f8110b0535dc97a6";
5      char input[12] = "bg=lp-\\lp-\\";
6      int len = 11;
7      int i, j;
8
9      for (i = len - 1, j = len + 28 - 1; i >= 4; i--, j--) {
10         input[i] = resultBuf[i] + resultBuf[j] - input[i - 4];
11         input[i - 4] = input[i];
12     }
13
14     printf("%s\n", input);
15
16     return 0;
17 }
18
```

根据这段代码算出后七位为 56\_hash，然后用爆破爆破出前 4 位，最后就是 sha256\_hash

```
C:\Users\24328\Desktop\Deb x + v
Please input your flag:
sha256_hash
Correct!
请按任意键继续. . .
```