

### 一、单选题

1. 下列程序段的时间复杂度是 ( ) ?

```
count=0;
for(j=1;j<=n;j++)
    for(k=1;k<=n;k*=3)
        count++;
```

- A.  $O(\log_3 n)$
- B.  $O(n)$
- C.  $O(n \log_3 n)$
- D.  $O(n^2)$

解：设内层循环执行  $m$  次，则有  $3^m \leq n$ ，因此  $m \leq \log_3 n$ ；外层循环执行  $n$  次，所以两层循环执行次数  $\leq n \log_3 n$ ，大  $O$  记法写为  $O(n \log_3 n)$

2. 下面代码的功能是 ( ) ?

```
3 double E01(double *a, int n, double x)
4 { //a={a0,a1,a2,...,an}; n为阶数, 最高次幂;
5   double sum = a[0], item = x; //初始化为常数项
6
7   for (int i = 1; i <= n; i++)
8   {
9       sum += a[i] * item;
10      item *= x;
11  }
12  return sum;
13 }
```

- A. 计算  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x$
- B. 计算  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i$
- C. 计算  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n x^i$
- D. 计算  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$

解：初始， $\text{sum} = a[0]$ ，即  $a_0 x^0$ ， $\text{item} = x$ ；循环  $n$  次，第  $i$  次， $\text{sum}$  累加  $a[i] * \text{item} = a[i] * x^i$ ， $\text{item}$  更新为  $\text{item} * x = x^{i+1}$ ，从而为下一次累加做准备。所以，第  $i$  次  $\text{sum} = \text{sum} + a_i x^i$ 。因此，代码段功能为计算多项式，应选 D。

3. 已知  $L$  是带表头结点的非空链表，且  $P$  结点既不是首元素结点，也不是尾元素结点，语句序列中，能删除  $P$  结点的直接后继结点的语句序列是 ( )。

- (1)  $P = P \rightarrow \text{next};$
- (2)  $P \rightarrow \text{next} = P;$
- (3)  $P \rightarrow \text{next} = P \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next};$
- (4)  $P = P \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next};$
- (5)  $\text{while}(P \neq \text{NULL}) P = P \rightarrow \text{next};$
- (6)  $\text{while}(Q \rightarrow \text{next} \neq \text{NULL}) \{P = Q; Q = Q \rightarrow \text{next};\}$
- (7)  $\text{while}(P \rightarrow \text{next} \neq Q) P = P \rightarrow \text{next};$
- (8)  $\text{while}(P \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} \neq Q) P = P \rightarrow \text{next};$
- (9)  $\text{while}(P \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} \neq \text{NULL}) P = P \rightarrow \text{next};$
- (10)  $Q = P;$
- (11)  $Q = P \rightarrow \text{next};$

(12) P=L;  
(13) L=L->next;  
(14) free(Q);

- A. (10)(12)(8)(11)(3)(14)  
B. (12)(11)(3)(14)  
C. (11)(3)(14)  
D. (9)(11)(3)(14)

解：结点 P 的直接后继为 P->next，仅从链表的关系而言，把 P 的直接后继 P->next 移除链表，只要更新结点 P 的后继指针 P->next，使之指向当前后继的后继即可，P->next = P->next->next。需要注意的是，被移除的结点 P->next 的存储空间应被动态释放，所以需要先保存改地址 Q=P->next，再动态释放 free(Q)。所以正确选项是 C。

建议：可以画图明确结点关系再设计链表的操作。

## 二、判断题

1. “完全二叉树的某结点若无左孩子，则它必是叶结点。”说法正确吗？。( )

解：正确。

根据完全二叉树的特点，若无左孩子，必定没有右孩子。

## 三、填空题

1. 在长度为 n 的顺序表中插入或删除一个元素，平均约需要移动\_\_\_\_\_元素，具体移动的元素个数与\_\_\_\_\_有关。

解：

在顺序表中插入或删除一个元素，平均约需要移动\_表中一半\_元素，具体移动的元素个数与\_表长和该元素在表中的位置\_有关。

## 四、主观题

1. 试写一算法，对单链表实现就地逆置

解：对于线性表  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$  而言，为其构造链表时，若每次将新结点追加到表尾，那么从表头到表尾的结点对应线性表元素  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ ；若每次将新结点从表头插入，则那么从表头到表尾的结点与线性表元素顺序逆序，即依次对应线性表元素  $a_n, \dots, a_2, a_1, a_0$ 。就地逆置利用这个特点，将结点顺序从链表中摘出，再从表头插入。

```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next;
}NODE, *PNODE, *LinkList;

void Invert(LinkList head) { //逆置链表,链表已经存在, head指向其头结点。
    NODE *p = NULL,
        *q = head->next; //head指向头结点, q指向a1

    head->next = NULL; //头结点从原链表中断开
```

```
while (q)
{
    p = q; //摘出结点ai
    q = q->next;
    p->next = head->next;
    head->next = p; //将ai插入表头，形成逆序
}
}
```