# 实验1逆向破解初步尝试

#### 实验1逆向破解初步尝试

- 一、实验题目
  - 1.实验目标
  - 2.实验环境
- 二、实验报告内容(包括实验题和附加题)
  - (1) 实验题

测试

进入ida

进入x64dbg

修改汇编代码

程序运行图

- (2) 测试结论
- (3) 附加题

测试

进入x64dbg

方法1:直接修改jne

方法2: 修改test

方法3: 修改验证密码逻辑

### 一、实验题目

### 1.实验目标

通过实验的过程掌握基本的二进制文件分析能力,并能够通过工具完成逆向破解的过程, 从而在该过程中初步体会软件安全和其所遭受的威胁。

### 2.实验环境

系统: Windows 2000~Windows 11皆可,也可使用wsl

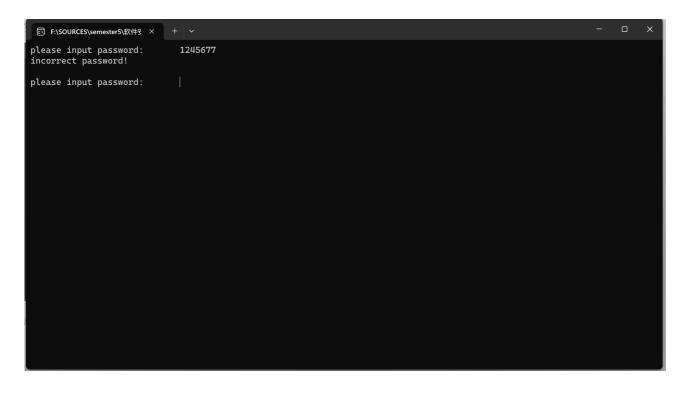
工具: Ollydbg, x96dbg等

# 二、实验报告内容(包括实验题和附加题)

### (1) 实验题

#### 测试

#### 密码正确 返回对应结果

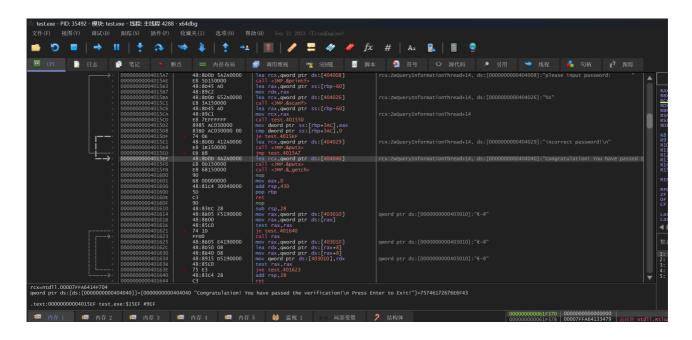


```
Attributes: bp-based frame fpd=3B0h
                                                        int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp
ublic main
                                                     main proc near
                                                     password= byte ptr -410h
valid_flag= dword ptr -4
                                                    push
sub
lea
call
                                                                   rsp, 430h
rbp, [rsp+80h]
__main
                                                                    [rbp+3B0h+valid_flag], 0
                                                              II 🏄 📜
                                                                             5A7:
rcx, Format ; "please
printf
rax, [rbp+3B0h+password]
rdx, rax
rcx, a5 ; "%s"
scanf
                                                                                                         ; "please input password:
                                                              mov
lea
call
lea
                                                                             scanf
rax, [rbp+3B0h+password]
rcx, rax ; password
verify_password
[rbp+3B9h+valid_flag], eax
[rbp+3B0h+valid_flag], 0
short loc_4015EF
                                                              mov
call
              rcx, Buffer
puts
short loc_4015A7
lea
call
                                                                                                                    loc 4015EF:
                                                                                                                   loc_4015EI
lea re
call pu
call ge
nop
mov ea
add rs
pop rb
retn
main endp
                                                                                                                                  rcx, aCongratulation; "Congratulation! You have passed the ver" puts getch
                                                                                                                                  eax, 0
rsp, 430h
rbp
```

```
🗓 🖫 IDA View-A 🖂 📳 Pseudocode-A 🔼 🖸 Hex View-1 🖾 🖪 Structures 🖫 🔡 Er
    1int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
    2 {
    3
       char password[1024]; // [rsp+20h] [rbp-60h] BYREF
       int valid_flag; // [rsp+42Ch] [rbp+3ACh]
    6
       _main(argc, argv, envp);
    7
       valid_flag = 0;
       while (1)
    9
 10
         printf("please input password:
        scanf("%s", password);
 11
 12
        valid_flag = verify_password(password);
 13
        if ( !valid_flag )
 14
         break;
 15
         puts("incorrect password!\n");
   16
 • 17 puts("Congratulation! You have passed the verification!\n Press Enter to Exit!");
 18 getch();
 19 return 0;
 20 }
```

可以看到这是一个简单的c语言代码,通过输入的字符串与1234567(在verify\_password中)对比,根据对比的返回结果修改flag的值,正确则返回成功,错误则重新尝试。

#### 进入x64dbg

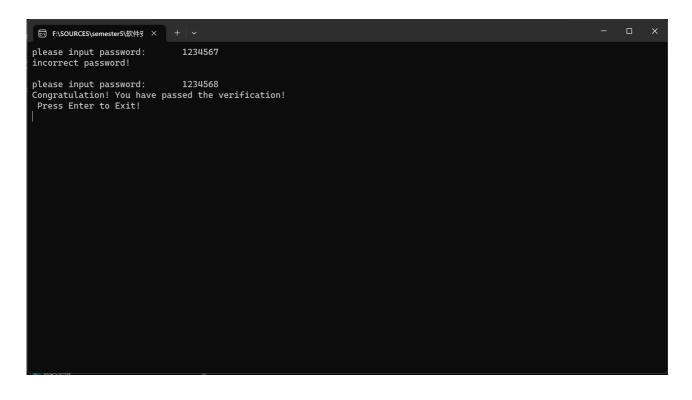


进入字符串页面搜索 Congralation! You....

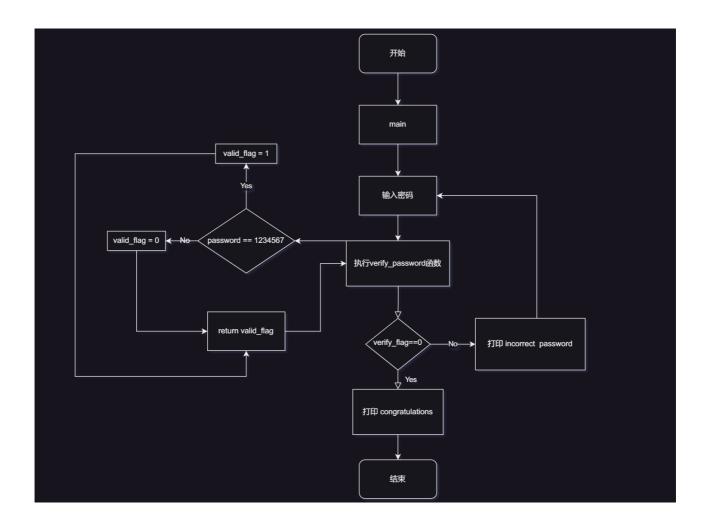
找到跳转关键节点,可以看到是从0004015DF(jz 0x00000000004015EF)跳转到这里,所以我们知道0004015DF是关键跳转判断。

修改汇编代码

修改jz 0x0000000004015EF 为jnz 0x00000000004015EF ,并ctrl+p保存为test1.exe。然后 打开



这时候我们发现原来输入正确的密码返回错误,随便输入错误的代码反而返回正确。根本原因在于判断逻辑被修改。



# (2) 测试结论

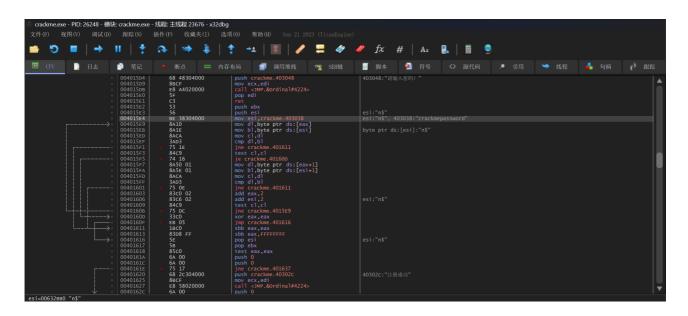
- 我们成功地使用逆向工程技术来修改程序的行为,从而绕过密码验证。
- 在实际应用中,这种漏洞可能会导致安全问题,因为攻击者可以绕过密码验证来访问受保护的资源。
- 虽然这是一个简简单单的程序,但却是我们关于软件安全学习的一大步
- 程序没有对密码的长度进行判断,虽然密码是1234567,但是输入12345678仍然正确。

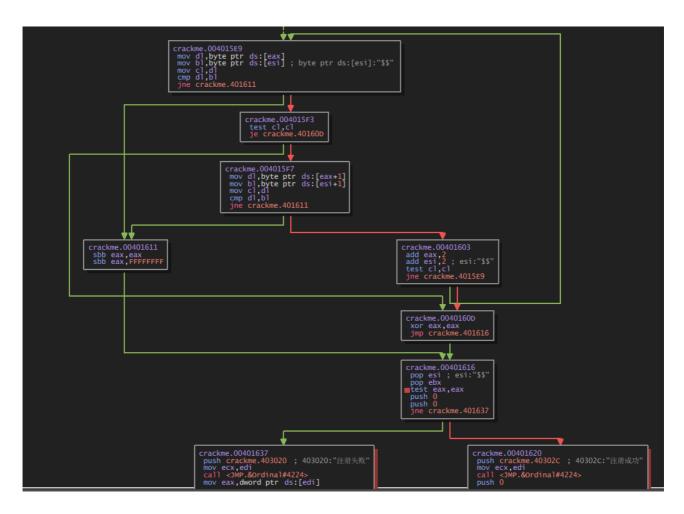
### (3) 附加题



进入是一个注册界面,需要输入用户名和密码才可注册成功。随便输入一个发现注册失败。

### 进入x64dbg





打开字符串查找"注册成功",在这里我们可以看到注册成功的跳转代码,并且还有真正的密码传入,此时我们在**ida**中寻找对应的密码存放位置,发现密码实际为"crackmepassword"。但是我们要求使用密码绕过的方式,所以换种方法。并且我们发现注册界面时不对用户名进行验证的,只需要输入正确的密码即可

### 方法1:直接修改jne

```
6A 00
75 17
68 2C304000
                                                                     push U
jne crackme.401637
push crackme.40302C
mov ecx,edi
call <JMP.&Ordinal#4224>
push 0
0040161E
00401620
00401625
                             8BCF
E8 58020000
                             E8 580
0040162C
0040162E
                                                                      mov ecx,edi
call <JMP.&Ordinal#6334>
pop edi
                            8BCF
E8 55020000
00401630
00401635
                             E8
5F
00401636
00401637
0040163C
                            c3
→68 20304000
                                                                      mov ecx,edi
call <JMP.&Ordinal#4224>
mov eax,dword ptr ds:[edi]
                              8BCF
E8 41020000
                              8B07
                                                                      mov eax,uword ptr ds:[edi]
mov ecx,edi
call dword ptr ds:[eax+D0]
push 0
00401645
00401647
                              FF90 D0000000
0040164D
0040164F
                              6A 00
8BCF
                                                                       mov ecx.edi
                                                                      call <JMP.&Ordinal#6334>
pop edi
00401651
00401656
                                   34020000
```

我们可以看到当40161E不跳转时,就可以进入到我们注册成功的这个操作。我们可以直接 修改40161E的值,改变其为跳转。只要不跳转到401637这样我们就可以实现我们注册成功 的操作,完成密码绕过。



更改jne(jnz) 401367为jz 401637,并保存为crackme1.exe并运行。



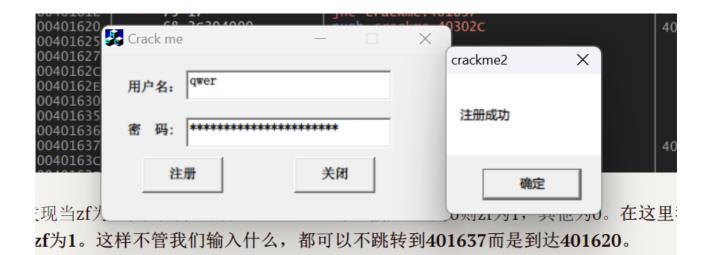
此时我们随便输入用户名和密码 dasdas和123。发现此时注册就成功了。(只要密码不是正确的密码就行,我们改变了代码逻辑为输入错误的密码即可注册成功)

方法2: 修改test

观察jne,发现当zf为1时不跳转,而在401618test时,假如eax为0则zf为1,其他为0。在这里我们可以修改test为XOR或者SUB是的zf为1。这样不管我们输入什么,都可以不跳转到401637而是到达401620。



修改为xor eax, eax。保存为crackme2.exe并运行。

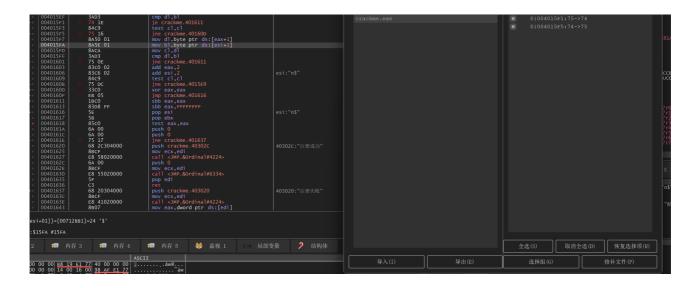


此时不管我们输入什么密码都能注册成功。

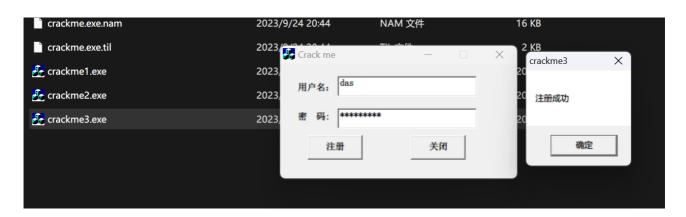
方法3:修改验证密码逻辑

```
| 004015E3 | 56 | BE 38304000 | mov esi, crackme.403038 | esi:"n$" | esi:"n$", 403038:"crackmepassword" | wov d1.byte ptr ds:[eax] | byte ptr ds:[esi] | byte ptr ds:[esi]:"n$" | wov d1.byte ptr ds:[esi] | byte ptr ds:[esi]:"n$" | wov d1.byte ptr ds:[esi] | byte ptr ds:[esi]:"n$" | wov d1.byte ptr ds:[esi] | byte ptr ds:[esi]:"n$" | wov d1.byte ptr
```

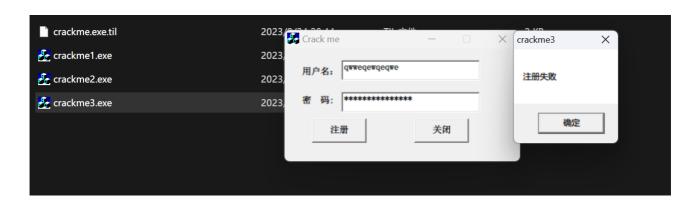
观察4015E3-401616可以发现这里存在着一个循环,应该是对密码的验证与对比。观察这几个跳转地址,004015F1、004015F5、004015F5、0040160B、还有sbb eax,eax、sbb eax FFFFFFF。我们可以知道假如运行到sbb eax,eax、sbb eax FFFFFFF那么ZF会为0,这样40161E就会跳转到401367。所以我们要使ZF为1。即一定不能跳转/到达至401611。所以必须在在 004015F1处不跳转、在 004015F5 跳转时,才能到达401620处执行注册成功指令。



所以我们可以将 004015F1 处 JNZ(JZ) 指令改为 JE 指令,将 004015F5 处 JE (JZ)指令 改为 JNZ 指令。保存为crackme3.exe并运行。



这时候我们随便输入任意密码(只要不是正确密码),都可以注册成功。



而假如我们输入正确的密码这个时候就会注册失败,因为我们已经修改了代码逻辑,密码错误才可以注册成功!