## 药剂师

## 角色素材

正面：暂无

反面：plague\_doctor ；详见Cthulhu\_Survivors\Resources\heroes\plague\_doctor

## 类别:

**药剂NPC**

## 初次对话：

【谢天谢地，你平安无事地回来了！】

## 重复对话：

【想要买点药剂吗？在你战斗的时候也许能帮上忙。】

【沼泽深处的草药？……我的经验还不够，或许下次问问我的母亲试试？】

【我们家在这个村子里做药剂已经有好久啦！】

【…】

## 事件：

**第一轮战斗过后：**

添加重复对话：

【听说村庄附近出现了怪物……请多加小心阿！】

**盗贼死亡后：**

【阿……我听说那个年轻人变成了怪物杀掉了他的母亲，这是真的吗？】

【真是可怜……】

**年迈药剂师死亡后：**

【母亲出去采药之后就没有回来了……可以帮帮我吗，勇士？】

【她一定还在村庄附近，下一次出去战斗，请帮我找一找她！】

添加重复对话：

【母亲一定会平安回来的……】

【我该怎么办……?】

删除重复对话：

【沼泽深处的草药？……我的经验还不够，或许下次问问我的母亲试试？】

【我们家在这个村子里做药剂已经有好久啦！】

**临行：**

【你平安回来啦！】

【最近出现的怪物是不是变多了？】

【母亲还下落不明，我给城镇里的弟弟寄了信过去想要他帮忙，他回信要我先去城镇避难，这里太危险了。】

【今天的药剂就免费啦，临走之前总要为你做点什么，感谢你为村庄做出的贡献。】

## 死亡后掉落物：

【夏迪斯的回信】

介绍：可怜的少女收到的弟弟的回信，信中写明要她去附近的城镇避难……从怪物的身上搜寻到这封信，希望只是她无意掉落的……