# 猎人

## 角色素材

正面：houndmaster; 详见: Cthulhu\_Survivors\Resources\heroes\houndmaster\houndmaster\_A

反面：ghoul、Rabid dog;

详见: Cthulhu\_Survivors\Resources\monsters\ghoul、Cthulhu\_Survivors\Resources\monsters\rabid\_dog

## 类别

武器、物品

## 初次对话：

【欢迎！冒险者！这是我的女儿莉莉娅，这是我的爱犬道格。】

## 重复对话：

【我这里有些常用的防身物具。】

【不要在战斗中松懈。越是濒临绝境，猎物的反扑就越猛烈。】

【道格可不是普通的猎犬！这小家伙能干得很！】

【我算是这一带最出色的猎人了。不信？嘿，我年轻的时候可是徒手放倒过三百多斤的灰熊！】

【我可不打算让莉莉娅当上猎人，对她来说，这毕竟还是太危险。等她再大一点，我们就搬去附近的镇上了。】

## 事件：

**第一次战斗结束：**

添加重复对话：

首次（每轮对话首次出现，且仅出现一次）：【狩猎结束！小子，你好像满载而归！】

**盗贼变为怪物：**

【小心，冒险者。村里有个家伙心智好像受到了污染，变成怪物了…….现在那家伙正在外面游荡。】

【你愿意前往帮忙干掉那家伙吗？村里的守卫好像抽不开身】

【多加保重。】

**盗贼死亡：**

【干得不错，小子。这是你的奖励。】

## 死亡后掉落物：

【XXX】

介绍：