

# 高等数学复习笔记

本文只讲重要概念，过于简单的不再重复。

## 空间解析几何

### 向量

#### 模

$$\text{向量的模} |(x, y, z)| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

其几何意义为向量的长度

#### 点乘

$$(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_2, y_2, z_2) = x_1 \times x_2 + y_1 \times y_2 + z_1 \times z_2$$

其几何意义为两个向量的模的乘积再乘以两向量夹角的余弦。也代表A向量在B向量的投影再乘以B向量。

其物理意义为A向量在B向量方向做的功。

#### 叉乘

$$(x_1, y_1, z_1) \times (x_2, y_2, z_2) = \begin{bmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{bmatrix}$$

其几何意义为与两个向量都垂直的新向量，其方向符合右手螺旋法则，其长度为两向量围成的平行四边形的面积，即向量的模的积再乘以夹角正弦。

叉乘满足反交换律和分配律。

#### 混合积

$$(x_1, y_1, z_1) \cdot [(x_2, y_2, z_2) \times (x_3, y_3, z_3)] = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

其几何意义为三个向量围成的六面体的体积，也是三棱锥体积的六倍。三向量共面。

### 平面

#### 平面一般表达式

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

其法向量为 $(A, B, C)$ ，也就是平面的垂线的方向

## 点法式

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

其中 $(x_0, y_0, z_0)$ 是平面上任意一点

## 截距式

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

其中 $(a, 0, 0), (0, b, 0), (0, 0, c)$ 为平面在 $x, y, z$ 轴的截距

## 点和平面的距离

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

## 直线

### 直线标准表达式

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

其几何意义为两个平面相交成为一条直线。

其方向和两平面的法向量都垂直，所以为 $(A_1, B_1, C_1) \times (A_2, B_2, C_2)$ 。

### 对称方程

$$\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$$

$(m, n, p)$ 为直线的方向，都不能为0

### 参数方程

$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt \\ z = z_0 + pt \end{cases}$$

### 直线和平面垂直

直线的方向和平面法向量点乘为0

### 直线和平面平行

直线的方向和平面法向量叉乘为0

### 点和直线的距离

公式很复杂，一般不作为考点。

## 求极限

### 洛必达法则

如果 $f(x)$ 和 $g(x)$ 在 $i$ 处都趋近于0,  $\lim_{x \rightarrow i} f(x)/g(x) = \lim_{x \rightarrow i} f'(x)/g'(x)$

解读：因为两条曲线都趋近于0，靠近0点附近近似于两条直线，直线的斜率的比值就是直线上的点的y的比值。

## 夹逼定理

$f(x) \leq g(x) \leq h(x)$ , 且 $f(x)$ 和 $h(x)$ 收敛于 $y$ , 那么 $g(x)$ 也收敛于 $y$ 。

## 单调有限序列必有极限

夹逼定理的特例

## 罗尔定理

$f(a)=f(b)$ ,  $f$ 在 $[a,b]$ 间连续可导, 则 $a,b$ 间必有一点 $f'(c)=0$

## 拉格朗日中值定理

就是把罗尔定理拉斜了。

## 柯西中值定理

就是 $[a,b]$ 区间 $f(x),g(x)$ 两个函数的导数的比值, 至少有一点等于  $\frac{f(b)-f(a)}{g(b)-g(a)}$

# 求导

## 基本公式

$$\begin{aligned}(C)' &= 0 \\ (x^n)' &= nx^{n-1} \\ (\sin x)' &= \cos x \\ (\cos x)' &= -\sin x \\ (e^x)' &= e^x \\ (\ln x)' &= \frac{1}{x}\end{aligned}$$

## 其它公式

$$\begin{aligned}(a^x)' &= \ln a \times a^x \\ (\log_a x)' &= \frac{1}{x \ln a} \\ (\tan x)' &= \sec^2 x \\ (\cot x)' &= -\csc^2 x \\ (\sec x)' &= \sec x \tan x \\ (\csc x)' &= -\csc x \cot x \\ (\arcsin x)' &= \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \\ (\arccos x)' &= -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \\ (\arctan x)' &= \frac{1}{1+x^2} \\ (\operatorname{arccot} x)' &= -\frac{1}{1+x^2}\end{aligned}$$

## 运算法则

- $(u + v)' = u' + v'$
- $(uv)' = u'v + v'u$
- $(\frac{u}{v})' = \frac{u'v - v'u}{v^2}$
- $f[g(x)]' = f'[g(x)]g'(x)$
- $\frac{dx}{dy} = \frac{1}{\frac{dy}{dx}}$

反函数的导数等于直接函数的倒数，但注意反函数的 $x$ 是原函数的 $y$

例：求 $(\arcsin x)'$

$$x = \sin(\arcsin x)$$

$$\text{两边求导 } 1 = \cos(\arcsin x) * (\arcsin x)'$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\cos(\arcsin x)} = \frac{1}{\sqrt{1 - \sin^2(\arcsin x)}} = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$$

也可以便捷运算：

$$(\sin x)' = \cos x$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\cos y} = \frac{1}{\cos(\arcsin x)} = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$$

## 求导技巧

- $y=f(x)$ 求导，有时可以先 $\ln(y)=\ln(f(x))$ ，两边求导后再消除 $y$ 。例如：

$$y = x^x$$

$$\ln y = x \ln x$$

$$\frac{1}{y} y' = 1 + \ln x$$

$$y' = y(1 + \ln x)$$

$$y' = x^x + x^x \ln x$$

## 泰勒级数

泰勒公式是用多项式逼近原函数，其思想为：如果两个数组在某 $x_0$ 处值相同，一阶导数相同，二阶导数相同... $N$ 阶导数都相同，那么这两条曲线将十分拟合。

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \cdots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x - x_0)^n + o(x^n)$$

麦克劳林公式是泰勒公式当 $x_0 = 0$ 的特殊情况

$$f(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \cdots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n + o(x^n)$$

$$e^x = 1 + x + \frac{1}{2!}x^2 + \cdots + \frac{1}{n!}x^n + o(x^n)$$

$$\sin x = x - \frac{1}{3!}x^3 + \frac{1}{5!}x^5 - \cdots + o(x^n)$$

$$\cos x = 1 - \frac{1}{2!}x^2 + \frac{1}{4!}x^4 - \cdots + o(x^n)$$

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

## 傅里叶级数

对于循环区间为 $[-\pi, \pi]$ 的周期函数，傅里叶级数是利用

$1, \sin x, \cos x, \sin 2x, \cos 2x, \cdots, \sin nx, \cos nx$ 相互之间的全正交性，将函数的时域变换为频域。

全正交：

- $\int_{-\pi}^{\pi} 1 \times \sin kx dx = 0$
- $\int_{-\pi}^{\pi} 1 \times \cos kx dx = 0$
- $\int_{-\pi}^{\pi} \sin jx \sin kx dx = 0 \quad (j \neq k)$
- $\int_{-\pi}^{\pi} \cos jx \cos kx dx = 0 \quad (j \neq k)$
- $\int_{-\pi}^{\pi} \sin jx \cos kx dx = 0$

时域和频域可以相互转化，这样在工程上，可以先把数字信号转为频域，然后处理（比如降低频率女声转为男声），然后再重新转为时域信号。

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos nx + b_n \sin nx)$$

$$a_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos nx dx \quad (n = 0, 1, 2, 3, \dots)$$

$$b_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin nx dx \quad (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$$

- 对于同样的频率 $n$ ，为什么既有 $a_n \cos nx$ ，又有 $b_n \sin nx$ ？原因是 $\sqrt{a_n^2 + b_n^2}$ 决定了该频率的强度，而两者之间的比例关系决定了该频率的相位。所以也可以表示为

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} a_n \sin(nx + \omega_n)$$

- 如果 $f(x)$ 在 $[-\pi, \pi]$ 之间只有有限个第一类间断点并且只有有限个极值点，那么其傅里叶级数在连续点收敛于 $f(x)$ ，在第一类间断点收敛于左极限和右极限的平均值。

## 方向导数和梯度

如果 $f(x, y)$ 在 $(x_0, y_0)$ 处可微分，则该函数在该点沿任意方向 $l$ 的方向导数为

$$\frac{\partial f}{\partial l} \Big|_{(x_0, y_0)} = f_x(x_0, y_0) \cos \alpha + f_y(x_0, y_0) \cos \beta$$

其中 $(\cos \alpha, \cos \beta)$ 是 $l$ 的方向余弦，即 $(\cos \alpha, \cos \beta) = \frac{l}{|l|}$

其几何意义为沿着 $l$ 方向每移动一单位， $f$ 的函数值变化的单位数。

$$\text{梯度向量 } \text{grad } f(x, y) = \frac{\partial f}{\partial x} i + \frac{\partial f}{\partial y} j$$

其几何意义为， $f$ 在这个方向变化最快

## 极值

### 极值条件

当函数 $f(x)$ 在某区间可导时， $f'(x_0) = 0$ 的点是可能是极值点。

- 当 $f''(x_0) > 0$ ， $f(x)$ 在 $x_0$ 点取极小值。
- 当 $f''(x_0) < 0$ ， $f(x)$ 在 $x_0$ 点取极大值。
- 当 $f''(x_0) = 0$ ， $f(x)$ 在 $x_0$ 点是否极值看 $f'''(x_0)$ ， $f''''(x_0)$ ，以此类推。
- 易错点： $f(x) = x^3$ 的导数 $3x^2$ 在 $x = 0$ 点为0，但不是极值点

### 条件极值（拉格朗日乘值法）

求 $f(x, y)$ 在某区间，满足 $g(x, y) = 0$ 限制条件的极值。

令

$F(x, y, \lambda) = f(x, y) + \lambda g(x, y)$ ，分别对 $x, y, \lambda$ 求偏导数。满足三个偏导数都为0的点为条件极值点。

# 偏微分

二元函数二重偏微分有 $dx dx, dx dy, dy dx, dy dy$ 。其中 $dx dy = dy dx$

# 积分

三种积分方法：凑元法，第二类换元法，分部积分法

## 凑微分法

$$\int f(g(x))g'(x)dx = [\int f(u)du]_{u=g(x)} = F(g(x))$$

本质上是对 $[F[g(x)]]' = F'[g(x)]g'(x)$ 的逆运算。

$$\begin{aligned}\int \sin^3 x dx &= \int -\sin^2 x d \cos x \\ &= \int (\cos^2 x - 1) d \cos x\end{aligned}$$

例：

$$\begin{aligned}&= \int \cos^2 x d \cos x - \int 1 d \cos x \\ &= \frac{1}{3} \cos^3 x - \cos x\end{aligned}$$

## 第二类换元法

$$\int f(x) dx \stackrel{x=\phi(t)}{=} [\int f(\phi(t))\phi'(t)dt]_{t=\phi^{-1}(t)}$$

$$\int \sqrt{a^2 - x^2} dx$$

$$\text{令 } x = a \sin t \quad \left(-\frac{\pi}{2} < t < \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\text{原式} = \int a \cos t \times a \cos t dt$$

$$= a^2 \int \cos^2 t dt$$

例：

$$= a^2 \int \frac{1 + \cos 2t}{2} dt$$

$$= \frac{a^2}{2} t + \frac{a^2}{4} \sin 2t + C$$

$$= \frac{a^2}{2} \arcsin \frac{x}{a} + \frac{a^2}{2} \sin t \cos t + C$$

$$= \frac{a^2}{2} \arcsin \frac{x}{a} + \frac{1}{2} \sqrt{a^2 - x^2} + C$$

## 分部积分法

$$\int uv' dx = uv - \int vu' dx$$

本质上是 $(uv)' = u'v + v'u$ 其中等号右边一部分容易积分另一部分不容易积分时，把其中一部分换成另一部分。

$$\begin{aligned}\int x \cos x dx &= \int x d \sin x \\ &= x \sin x - \int \sin x dx \\ &= x \sin x + \cos x + C\end{aligned}$$

## 有理函数的积分

- $\frac{P(x)}{Q(x)}$  一定可以积分，其中  $P(x), Q(x)$  是  $x$  的多项式
- 三角有理函数  $R(\sin x, \cos x)$  可以通过万能公式转变为  $t$  的多项式来积分
  - $\tan \frac{x}{2} = u$
  - $\sin x = \frac{2 \tan \frac{x}{2}}{1 + \tan^2 \frac{x}{2}} = \frac{2u}{1+u^2}$
  - $\cos x = \frac{1-u^2}{1+u^2}$
  - $x = 2 \arctan u \Rightarrow dx = \frac{2du}{1+u^2}$

$$\int \frac{1 + \sin x}{\sin x (1 + \cos x)} dx = \int \frac{1 + \frac{2u}{1+u^2}}{\frac{2u}{1+u^2} (1 + \frac{1-u^2}{1+u^2})} \times \frac{2}{1+u^2} du$$

例：

$$\begin{aligned}&= \frac{1}{4} u^2 + u + \frac{1}{2} \ln |u| + C \\ &= \frac{1}{4} \left( \tan \frac{x}{2} \right)^2 + \tan \frac{x}{2} + \frac{1}{2} \ln \left| \tan \frac{x}{2} \right| + C\end{aligned}$$

## 常用积分技巧

- 有  $\sqrt{a^2 - x^2}, \sqrt{a^2 + x^2}, \sqrt{x^2 - a^2}$  等出现的，可以用变换三角形，将  $x$  设为  $a \sin t, a \cos t, a \sec t, a \tan t$  等。  
利用公式  $1 - \sin^2 x = \cos^2 x, 1 + \tan^2 x = \sec^2 x$  来消去根号。
- $\frac{g(x)}{f(x)}$  形式积分，看一下  $f(x)$  是否可以分解因式成  $u(x) \times v(x)$ ，如果可以拆项后分别积分
- $f(x) \sin x, f(x) \cos(x)$  等的积分，经常可以把  $\sin x dx$  变成  $d \cos x$  来降次
- 如被积函数为商形式，若分子次数比分母小，可试用倒置换  $x = \frac{1}{t}$

## 多元函数积分

多元函数定积分，可以根据曲面的形状，先积  $x$  再积  $y$ ，或者先积  $y$  再积  $x$

## 微分方程

微分方程是一个很深的话题。最基础的方法是分离变量法。把  $x$  和  $dx$  放在等号左侧，把  $y$  和  $dy$  放在等号右侧，分别积分。