

## Dubbo 面试题

### 1、Dubbo 集群容错有几种方案？

集群容错方案	说明
Failover Cluster	失败自动切换，自动重试其它服务器（默认）
Failfast Cluster	快速失败，立即报错，只发起一次调用
Failsafe Cluster	失败安全，出现异常时，直接忽略
Failback Cluster	失败自动恢复，记录失败请求，定时重发
Forking Cluster	并行调用多个服务器，只要一个成功即返回
Broadcast Cluster	广播逐个调用所有提供者，任意一个报错则报错

### 2、Dubbo 的注册中心集群挂掉，发布者和订阅者之间还能通信么？

可以通讯。启动 Dubbo 时，消费者会从 Zookeeper 拉取注册的生产者的地址接口等数据，缓存在本地。每次调用时，按照本地存储的地址进行调用。

### 3、Dubbo 能集成 SpringBoot 吗？

可以的。

#### 4、Dubbo 支持哪些协议，每种协议的应用场景，优缺点？

- dubbo：单一长连接和 NIO 异步通讯，适合大并发小数据量的服务调用，以及消费者远大于提供者。传输协议 TCP，异步，Hessian 序列化。
- rmi：采用 JDK 标准的 rmi 协议实现，传输参数和返回参数对象需要实现 Serializable 接口，使用 java 标准序列化机制，使用阻塞式短连接，传输数据包大小混合，消费者和提供者个数差不多，可传文件，传输协议 TCP。多个短连接，TCP 协议传输，同步传输，适用常规的远程服务调用和 rmi 互操作。在依赖低版本的 Common-Collections 包，java 序列化存在安全漏洞。
- webservice：基于 WebService 的远程调用协议，集成 CXF 实现，提供和原生 WebService 的互操作。多个短连接，基于 HTTP 传输，同步传输，适用系统集成和跨语言调用。
- HTTP：基于 HTTP 表单提交的远程调用协议，使用 Spring 的 HttpInvoke 实现。多个短连接，传输协议 HTTP，传入参数大小混合，提供者个数多于消费者，需要给应用程序和浏览器 JS 调用。
- hessian：集成 Hessian 服务，基于 HTTP 通讯，采用 Servlet 暴露服务，Dubbo 内嵌 Jetty 作为服务器时默认实现，提供与 Hessian 服务互操作。多个短连接，同步 HTTP 传输，Hessian 序列化，传入参数较大，提供者大于消费者，提供者压力较大，可传文件。
- memcache：基于 Memcached 实现的 RPC 协议。
- Redis：基于 Redis 实现的 RPC 协议。

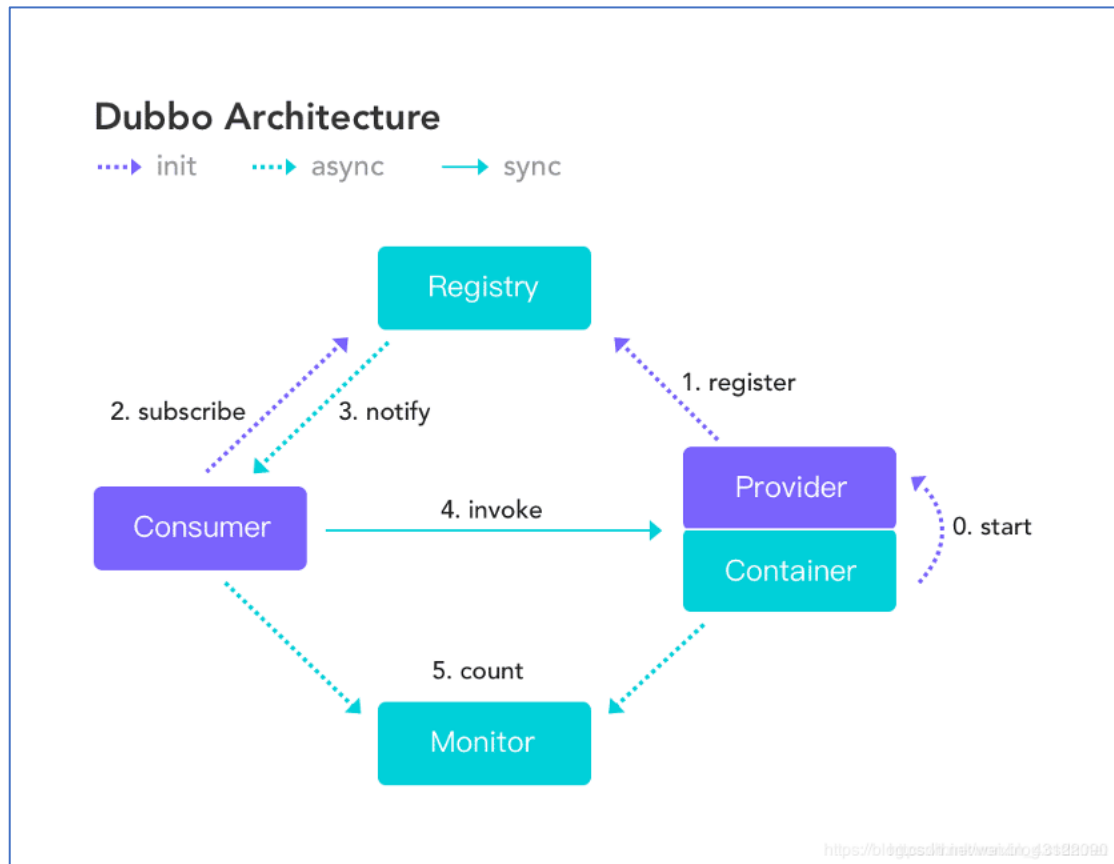
## 5、Dubbo 和 Spring Cloud 的关系？

Dubbo 是 SOA 时代的产物，它的关注点主要在于服务的调用，流量分发、流量监控和熔断。而 Spring Cloud 诞生于微服务架构时代，考虑的是微服务治理的方方面面，另外由于依托了 Spring、Spring Boot 的优势之上，两个框架在开始目标就不一致，Dubbo 定位服务治理、Spring Cloud 是一个生态。

## 6、dubbo 推荐用什么协议？

默认使用 dubbo 协议。

## 7、Dubbo 核心组件有哪些？



- **Provider**：暴露服务的服务提供方。
- **Consumer**：调用远程服务消费方。
- **Registry**：服务注册与发现注册中心。
- **Monitor**：监控中心和访问调用统计。
- **Container**：服务运行容器。

## 8、如何解决服务调用链过长的问题？

Dubbo 可以使用 Pinpoint 和 Apache Skywalking(Incubator) 实现分布式

服务追踪，当然还有其他很多方案。

## 9、Dubbo 使用过程中都遇到了些什么问题？

在注册中心找不到对应的服务,检查 service 实现类是否添加了@service 注解

无法连接到注册中心,检查配置文件中的对应的测试 IP 是否正确。

## 10、同一个服务多个注册的情况下可以直连某一个服务吗？

可以直连，修改配置即可，也可以通过 telnet 直接某个服务。