一、创造者平台（总体规划）

我国人民的物质生活已经获得极大满足，但精神生活严重空虚，现状是大量垃圾作品也有用户买单，一方面用户选择引导，导致来及作品充斥市场，另一方面，中国改革开放后以经济建设为中心，挣快钱的风气深入人心，导致创作者缺少打磨好作品耐心，可喜的是用户的胃口在不断提高，需求没有被满足。

我们平台应运而生，平台的核心目标是要培养创造者创作优质的作品，110%的满足用户需求，引导用户却不脱离现有环境，通过工业化改造的方法，一步步改进作品质量，最终形成完整的产业链。

（一）平台的核心目标：只有一个

为创造者提供良好的生态环境，产出优质作品。

（二）平台业务逻辑：吸引用户（市面上已有作品即引蛋）--产生流量--广告收入--创作者愿意展示作品（核心）--增加流量--广告增加/付费收入

（三）贯彻方针：

以用户为导向但引领：创造者通过平台产生的优质内容以满足用户需求为前提，但不绝对盲从用户需求，超出用户期望10%，引领用户需求。

工业化系统：对行业进行工业化改造，模块化分工，提升效率，提升专业度。

（四）服务对象：创作者+使用用户

（五）切入方向：文化娱乐产业。

应包括的模块：文学作品、音乐作品、漫画、动漫、影视作品、游戏作品。

（六）生态环境：

平台建设的基础设施：展示工具、创作工具、学习工具、交流工具、收入分配、反馈工具。创造者只需关注如何创作优秀作品，以外的事情都交给平台。

展示工具：作家的作品需要一个公平的展示平台，获取读者的关注。

创作工具：作品管理工具，模块化分工工具（如主控、世界观架构、人物刻画、事件逻辑、环境描写）

学习工具：优秀作品赏析工具、提升专业水平、创作技巧学习、学习行业规则。

交流工具：引导创造者讨论优秀作品、交流写作手法、交流行业信息。同时跨链交流，如作家-编剧-出品-制片-导演-演员-宣发-院线上映

收入分配：共同成长，相互成就，与创造者共享收益，好作品多收益。

（七）怎样定义优质作品：用户来定义。引导用户对各个模块评分，根据各个模块权重综合评价作品

第一阶段：**预期一年**。集中全部力量单点突破，从小说（文学作品）模块入手。

1、开发平台建设的基础设施（上线-反馈-优化-迭代）

2、整合互联网上已有的资源（手动、爬虫）

3、一定资源和流量后进行推广（到这步，平台已经可以稳定运营了）

前三步是生存挑战期

4、业务爆发期，加大开发力度，稳定后加大推广力度（收到反馈-优化-推广 循环）

第四步爆发期，需要融资。

5、行业前三时，复制推广——立项其他模块

云游戏

云游戏，所有游戏都在服务器端运行，手机电脑只负责接收，现在的主要问题是反应慢，网速跟不上，而5G到来，高网速，低延时正解决了这个问题，我们以后不需要什么高配置的手机，高配置电脑就可以玩大型游戏，让专业的服务器直接解析，我们的终端只负责接收画面和操作反馈，云游戏平台应该可以爆发。

VR、AR

我记得高中的时候看过猛龙过江一部网游小说，带着头盔进入虚拟世界干游戏，特别向往，虽然现在已经实现，但并没有普及，大多是以体验馆的形式出现在各大城市，眩晕感、头盔沉重、漏光，缺少应用支持，尤其是好游戏的支持，导致现在并不是特别火爆。

但5G时代到来，给我们提供的了高网速、低延时，现在大家看好的是VR、AR云游戏，会有不同程度的爆发，不难相信会诞生新一代巨头，也或许会产生一个新的业务模式，就像4G崛起的不是视频通过而是直播和短视频平台。

在这里我个人认为游戏开发是最好的切入场景，我们提供平台，帮助创作者创作优质的游戏，和我们的目标非常吻合，但目前以我们的技术实力无法支撑起这个场景，因此需要提前布局，寻找人才，合理的确定立项时间。

总结：养肥鸡（创造者），下好蛋（作品），（用户）买好蛋，分好钱（平台和创作者），养肥鸡。

二、现阶段情况分析

平台目前处于萌芽阶段，核心目标一个，创业伙伴6人，已上线一个网站（比较简陋），已有公众号：1个。平台的发展是一个过程，是一个发现问题，解决问题的过程。因此现制定共同遵守的价值观，凝结战斗力实现目标。

创业伙伴核心价值观：

1、不违反法律及公认的社会道德。

2、目标统一，即为创造者提供良好的生态环境，产出优质作品。

3、重视信誉。

4、活下去。

5、以用户为导向

6、合作共赢。

7、提倡竞争，不搞恶心竞争。

8、创业伙伴需要大于等于2/3的人同意，且经过发起人同意可入群。

9、创业伙伴可主动退群；可大于等于2/3的人同意，经过发起人同意退群。

10、创业伙伴收入阶梯化，max：min<=7:3

我们的目标已定，需要群策群力，讨论制定发展路线，定期优化调整路线，发现问题解决问题，达成目标。目前的现实情况是每个人都有工作和家庭，因此，现制定合理的规则进行决策，完成任务。

规则：

一、暂定每周两次集中讨论（周三、周日7:30新闻联播后），形成习惯，创业正式开始，规则开始实施。

二、需要表决的决策，用“1”表示同意，用“0”表示不同意，1/2同意表示通过。涉及的决策有：总体规划决策、创业伙伴核心价值观决策

三、良好的创业环境需要可进可退，我们要摆脱创业不成而兄弟反目的情况，我们的目标统一，当价值观不同时，就可以选择退出。

四、每个人的创业想法不同，可能是为了成就感，为了成名，为了赚钱，但我们的目标时相同的，目标达成的过程中，成就、成名、收入自然而来。在创业的过程中，每个人都会慢慢摸索出来自己的擅长点，找好自己的位置。

三、下周目标

周三、周日集中讨论，形成习惯。