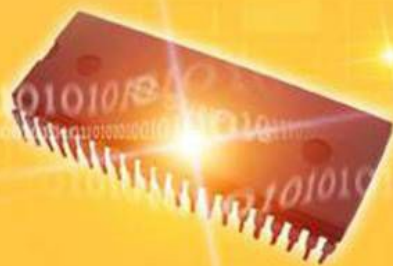


嵌入式系统工程师



Linux IO控制技术

- Linux 设备控制概述
- Linux I/O设备控制

- Linux 设备控制概述
- Linux I/O设备控制

对于硬件设备，Linux采用了与裸机完全不同的机制进行管理。

Linux下的所有硬件(I/O、键盘、鼠标等)均是以文件的形式进行统一管理的，每个设备在/dev/目录下都有一个设备文件与之对应。操作相应的文件即是操作相应的硬件，从而大大简化了设备的操作过程。

Linux系统对各式各样的硬件采用了类似的架构编写、管理设备驱动程序。加载驱动的时候会在/dev/目录下生成设备文件。

- 终端下我们可以通过ls /dev/命令来查看当前系统下所有的设备文件。

```
[root@sunplusedu /]#ls /dev/  
audio          fb2  
console        fb3  
dsp            s3c2410_serial0  
event0         s3c2410_serial1  
fb0            s3c2410_serial2  
fb1            s3c2410_serial3
```

总之：在Linux的世界里，一切设备皆文件。

➤ 操作设备文件的函数

➤ 打开、关闭

```
int open(const char *pathname, int flags);
```

```
int close(int fd);
```

➤ 读、写

```
ssize_t read(int fd, void *buffer, size_t count);
```

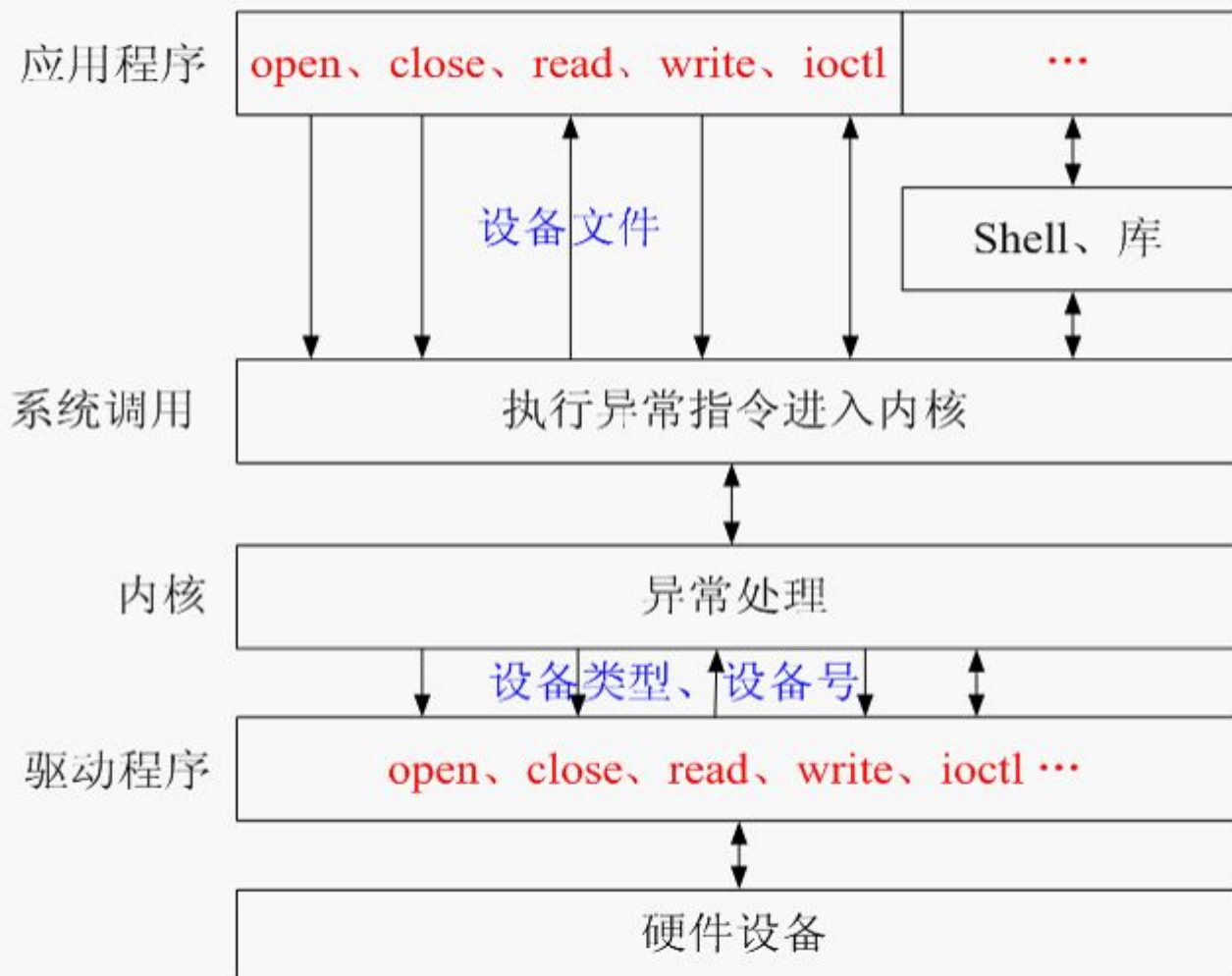
```
ssize_t write(int fd, void *buffer, size_t count);
```

➤ 属性控制

```
int ioctl(int fd, unsigned long int cmd, ...);
```

➤ 驱动文档

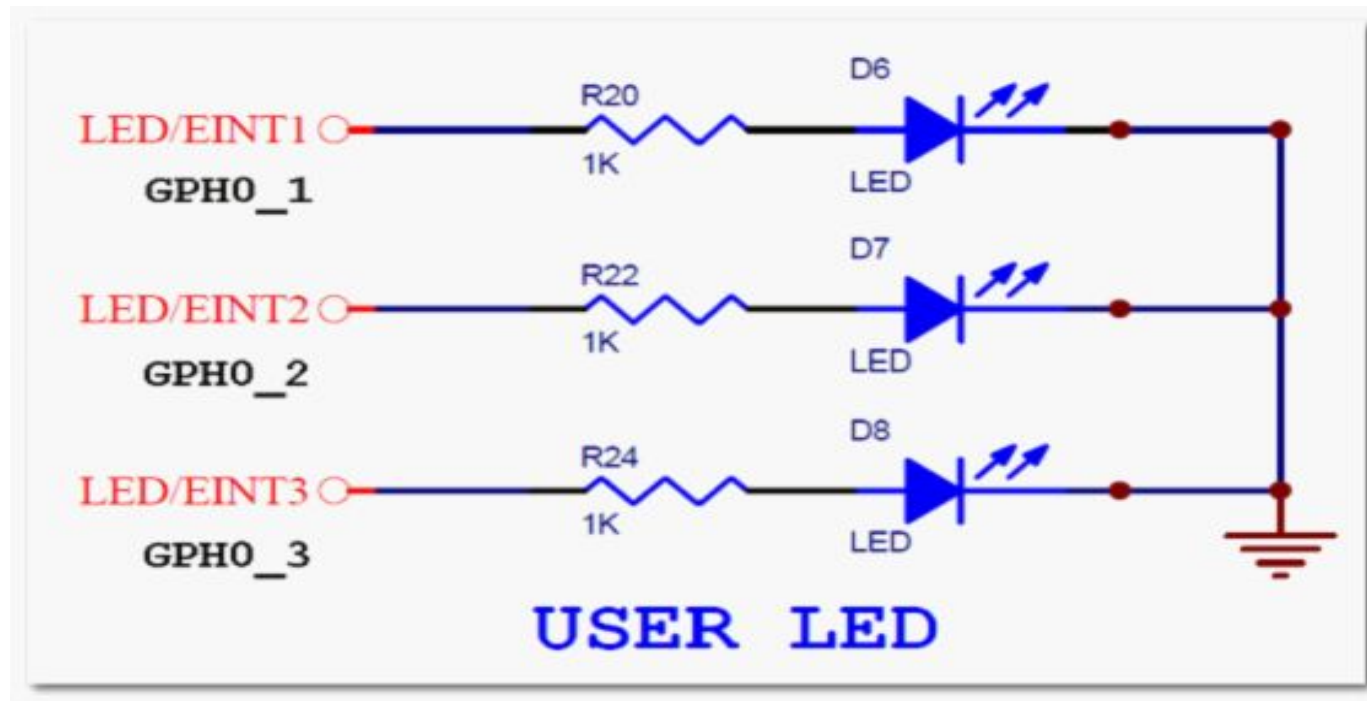
[s5pv210-gpio.ko对应的文档](#)



- Linux 设备控制概述
- Linux I/O设备控制
 - I/O设备输出（LED灯）
 - I/O设备输入（键盘）
 - 监听文件描述符（select）

➤ IO设备输出（LED灯）

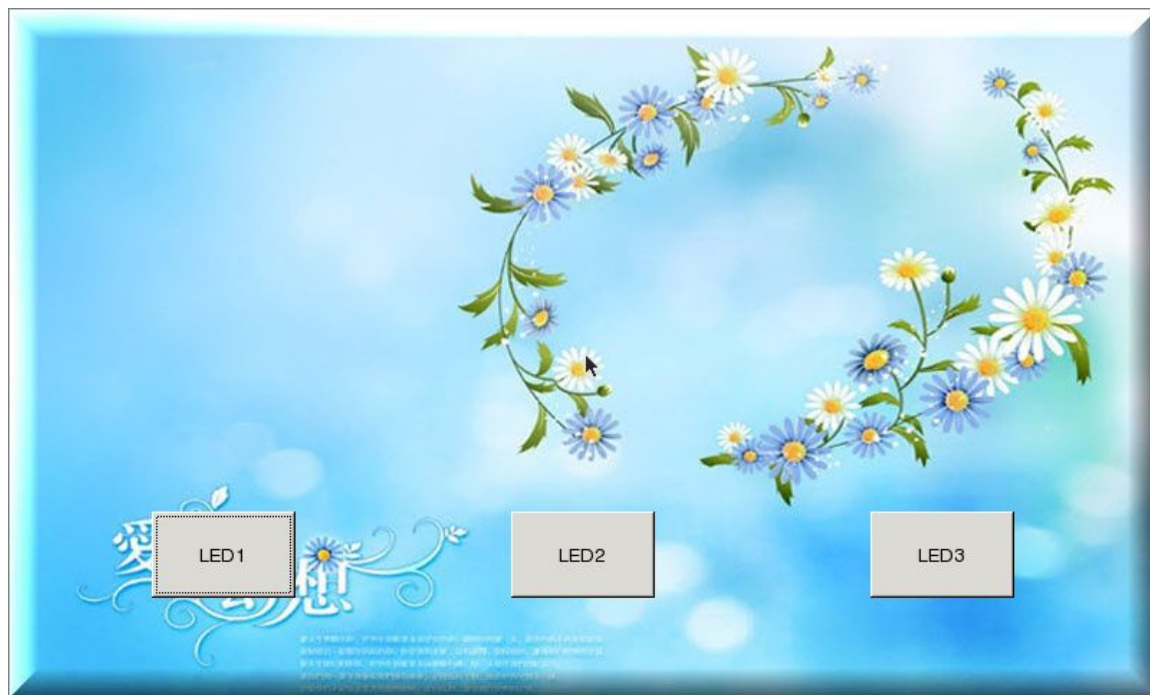
电路如图：



GPH0_1、GPH0_2、GPH0_3输出高电平，即可点亮相应的LED灯。例：[gpio_led.c](#)

➤ GTK按钮控制开发板LED灯 功能:

用GTK绘制下图所示界面
3个按钮分别控制相应的LED灯亮灭

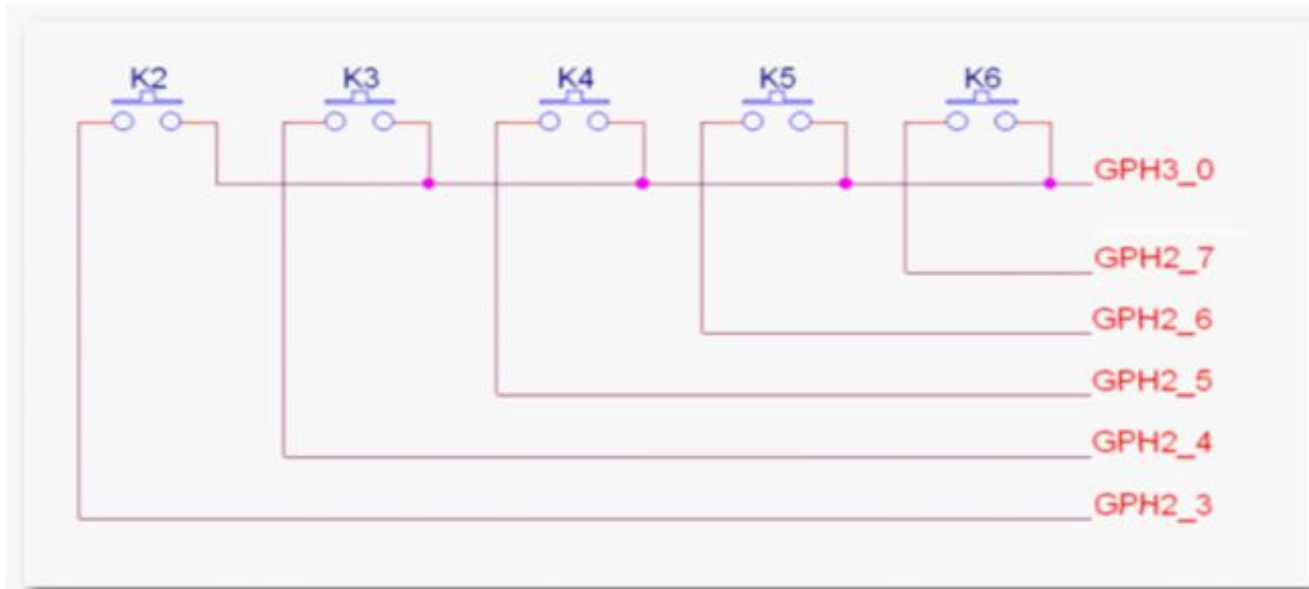


例:
gtk_button_led

- Linux 设备控制概述
- Linux I/O设备控制
 - I/O设备输出（LED灯）
 - I/O设备输入（键盘）
 - 监听文件描述符（select）

➤ I0设备输入（键盘）

电路如图：



GPH3_0输出低电平，GPH2_3、GPH2_4、GPH2_5、GPH2_6、GPH2_7设置为输入，读取输入引脚的值即可判断哪个键被按下。例：[gpio_key1_5.c](#)

➤ 使用驱动工程师提供的键盘扫描程序

在实际应用时，键盘扫描程序一般并不会由应用工程师去编写，键盘扫描程序会由驱动工程师来写。

键盘扫描驱动及其使用程序：key4+5。

- Linux 设备控制概述
- Linux I/O设备控制
 - I/O设备输出（LED灯）
 - I/O设备输入（键盘）
 - 监听文件描述符（select）

➤ 监听文件描述符 (select)

```
#include <sys/select.h>

int select(int nfd,
           fd_set *readfds,
           fd_set *writefds,
           fd_set *exceptfds,
           struct timeval *timeout);
```

功能:

监听并等待多个文件描述符的属性变化（可读、可写或错误异常）。

参数:

nfds: 要监听的文件描述符的范围。即监听的最大描述符再加1。也可将其设置为<sys/select.h>头文件中的一个常数: FD_SETSIZE (其值经常是1024)。

readfds: 读描述符集, 其存储了需要监视可读属性变化的文件描述符, select函数返回后, 其存储了可读属性已经变化了的文件描述符。

`writelfds`: 写描述符集，其存储了需要监视可写属性变化的文件描述符，`select`函数返回后，其存储了可写属性已经变化了的文件描述符。

`exceptfds`: 异常描述符集，其存储了需要监视错误异常属性变化的文件描述符，`select`函数返回后，其存储了错误异常属性已经变化了的文件描述符。

`timeout`: `select`函数的超时时间。

➤ 文件描述符集

```
void FD_ZERO(fd_set *fdset);
```

功能：清空描述符集。

```
void FD_SET(int fd, fd_set *fdset);
```

功能：将一个描述符添加到描述符集。

```
void FD_CLR(int fd, fd_set *fdset);
```

功能：将一个描述符从描述符集中删除。

```
int FD_ISSET(int fd, fd_set *fdset);
```

功能：测试指定的描述符是否在集合中。

- timeout: 其存储了时间结构体变量的地址。
时间结构体如下:

```
struct timeval{  
    time_t tv_sec;           /* 秒 */  
    suseconds_t tv_usec; /* 微秒 */  
};
```

➤ timeout的取值情况:

1、永远等待:

若 `timeout = NULL`，则 `select` 函数等待到其监听的文件描述符属性的变化。

2、等待固定时间

若 `timeout` 指向的时间结构体 (`struct timeval`) 变量的时间值不等于0秒0毫秒。则 `select` 函数在 `timeout` 指定的时间内等待其监听的文件描述符属性的变化，超时后 `select` 函数不等待返回0。

3、永远不等待（轮询）

若timeout指向的时间结构体（struct timeval）变量的时间值等于0秒0微秒。则select函数不管文件描述符是否有变化，都立刻返回。文件描述符属性无变化返回0，有变化返回准备好的描述符数量。

返回值:

情况一：出错，返回-1。

情况二：超时，返回0。

情况三：准备好的描述符数量，其值大于0。

例： select



凌阳教育官方微信：Sunplusedu

Tel: 400-705-9680 , BBS: www.51develop.net , QQ群: 241275518

