

# 嵌入式系统工程师



# IIC子系统

- i2c子系统概述
- i2c子系统组成
- 操作流程

- i2c子系统概述
- i2c子系统组成
- 操作流程

## ►对比三种时序产生办法:

办法	特点	优缺点
模拟I/O口	在对应时间节点把I/O口拉高/低	思路清晰 操作麻烦
控制器	配置寄存器	操作麻烦 可移植性不好
子系统	内核把以上两种办法封装成函数接口	操作简单 可移植性好 初接触不好理解

➤ 两方面重点:

i2c子系统函数接口

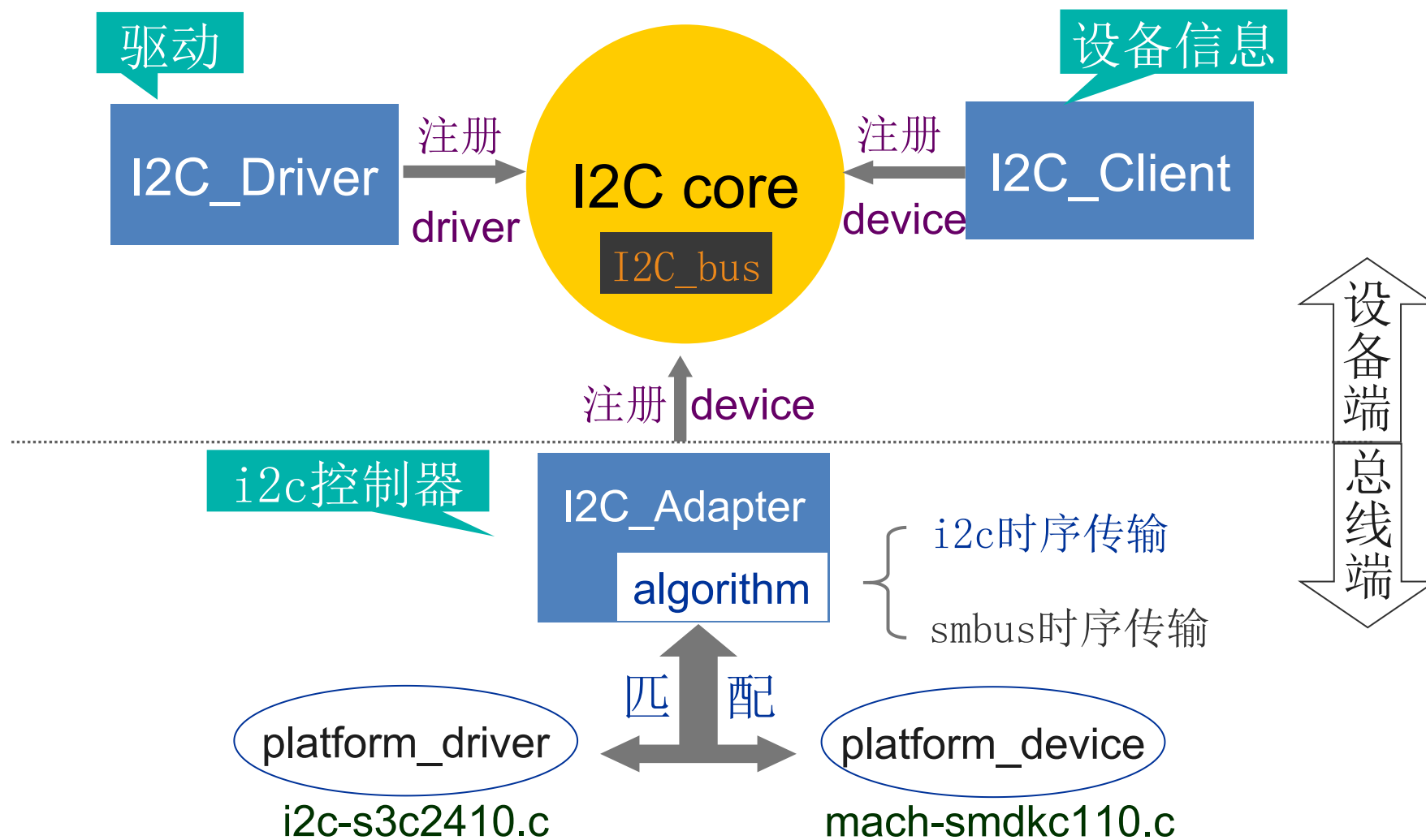
有什么

接口函数的使用流程

怎么用

- i2c子系统概述
- i2c子系统组成
- 操作流程

# i2c子系统组成





## Core

子系统的核心。对适配器、设备及驱动进行管理。主要实现 device 和 driver 的注册、匹配、回调以及注销等操作。

## adapter

每个 i2c 控制器被抽象成了一个 i2c\_adapter, 完成数据收任务。

## client

I2c 设备被抽象成了一个 i2c\_client, 用来描述设备资源。

## driver

完成 i2c 设备的控制功能, 被抽象成 i2c\_driver, 再将 i2c 设备注册成具体的字符、块或网络设备类型。

## ➤ 相关数据结构

**struct i2c\_algorithm \*algo**  
传输协议算法

```
struct i2c_adapter {  
    struct module *owner;  
    unsigned int id;  
    unsigned int class; /* classes to allow probing for */  
    const struct i2c_algorithm *algo; /* the algorithm to access the bus */  
    void *algo_data;  
  
    /* data fields that are valid for all devices */  
    struct rt_mutex bus_lock;  
  
    int timeout; /* in jiffies */  
    int retries;  
    struct device dev; /* the adapter device */  
  
    int nr;  
    char name[48];  
    struct completion dev_released;  
  
    struct list_head userspace_clients;  
} ? end i2c_adapter ? ;
```

## i2c时序产生办法

```
struct i2c_algorithm {  
    int (*master_xfer)(struct i2c_adapter *adap, struct i2c_msg *msgs,  
        int num);  
    int (*smbus_xfer)(struct i2c_adapter *adap, u16 addr,  
        unsigned short flags, char read_write,  
        u8 command, int size, union i2c_smbus_data *data);  
  
    /* To determine what the adapter supports */  
    u32 (*functionality)(struct i2c_adapter *);  
};
```

i2c\_adapter: 适配器

i2c\_algorithm: 一套通信方法，即一套时序。

具体设备通信就是用的i2c\_algorithm指定的方法。

## i2c子系统组成

```
struct i2c_client {  
    unsigned short flags; /* div., see below */  
    unsigned short addr; /* chip address - NOTE: 7bit */  
    char name[I2C_NAME_SIZE];  
    struct i2c_adapter *adapter; /* the adapter we sit on */  
    struct i2c_driver *driver; /* and our access routines */  
    struct device dev; /* the device structure */  
    int irq; /* irq issued by device */  
    struct list_head detected;  
};
```

填充三要素：地址、名字和adapter

匹配后，由内核赋值

i2c\_client描述了一个i2c设备，总线下有多少i2c设备就有多少个i2c\_client与之对应。



# i2c子系统组成

```
struct i2c_driver {
    unsigned int class;
    int (*attach_adapter)(struct i2c_adapter *);
    int (*detach_adapter)(struct i2c_adapter *);

    /* Standard driver model interfaces */
    int (*probe)(struct i2c_client *, const struct i2c_device_id *);
    int (*remove)(struct i2c_client *);

    /* driver model interfaces that don't relate to enumeration */
    void (*shutdown)(struct i2c_client *);
    int (*suspend)(struct i2c_client *, pm_message_t mesg);
    int (*resume)(struct i2c_client *);

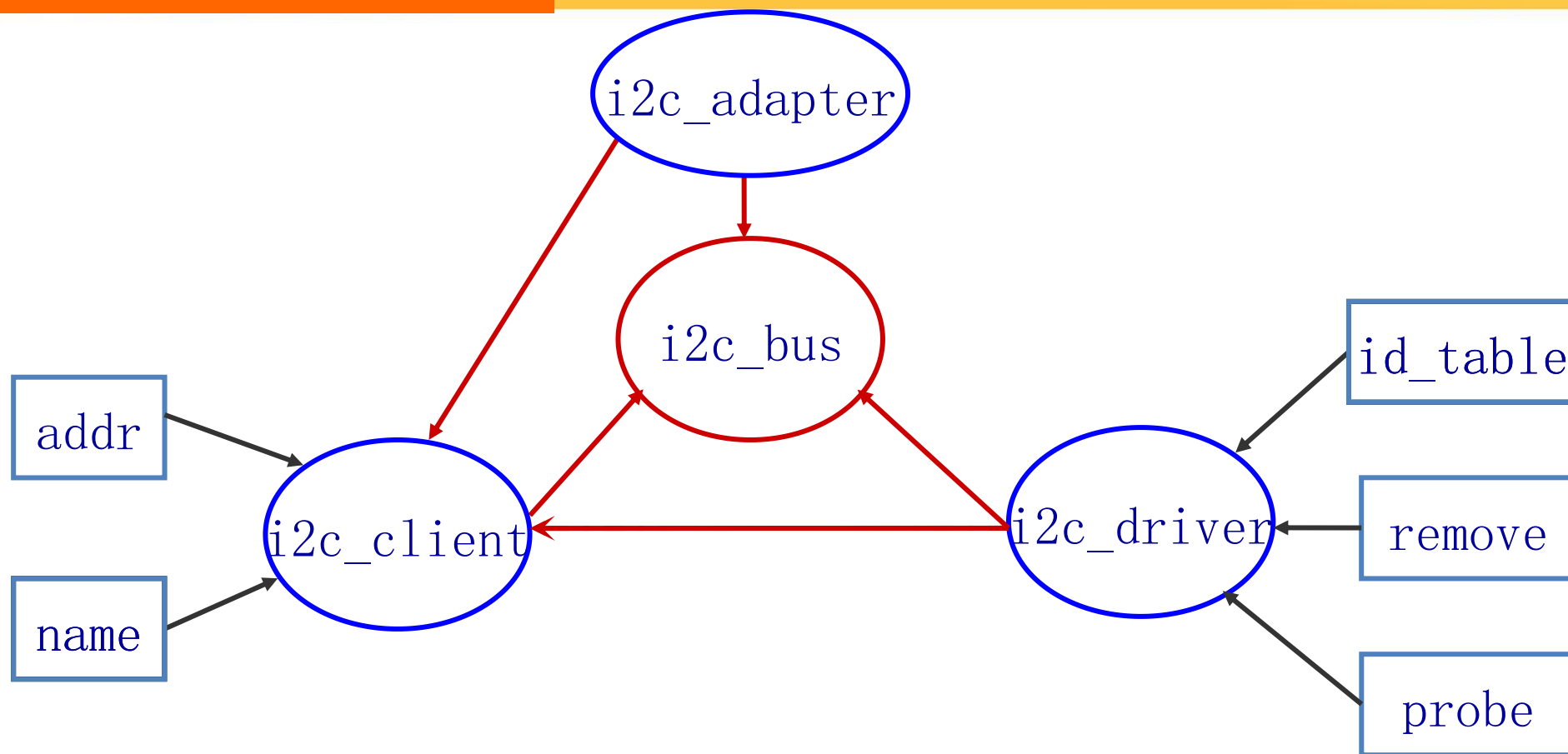
    void (*alert)(struct i2c_client *, unsigned int data);

    /* a ioctl like command that can be used to perform specific functions
     * with the device.
     */
    int (*command)(struct i2c_client *client, unsigned int cmd, void *arg);

    struct device_driver driver;
    const struct i2c_device_id *id_table;
};
```

```
struct device_driver {
    const char *name;
    struct module *owner;
};
```

## i2c子系统组成



- i2c子系统概述
- i2c子系统组成
- 操作流程

## ➤ 操作流程

- 设备端

1. i2c\_get\_adapter
2. i2c\_new\_device(相当于register设备)
3. I2c\_put\_adapter

- 驱动端

1. 填充i2c\_driver
2. i2c\_add\_driver(相当于register驱动)
3. 在probe中建立访问方式



## client相关函数

- 获得i2c\_adapter结构体

`struct i2c_adapter *i2c_get_adapter(int id)`

参数：第几个adapter (0-2)

返回值：获得的i2c\_adapter结构体指针

- 创建并注册i2c\_client

`struct i2c_client * i2c_new_device(struct i2c_adapter* adap,  
struct i2c_board_info const *info)`

参数1：i2c\_adapter结构体指针

参数2：i2c\_board\_info结构体指针（里面包含i2c设备地址，以及给这个设备起的名字）

返回值：创建好并赋值的i2c\_client结构体指针

- 把i2c\_client结构体从内核中删除

`void i2c_unregister_device(struct i2c_client *client)`

参数1: i2c\_client 结构体指针

返回值: 空

## driver相关函数

- 把i2c\_driver结构体加入内核

`int i2c_add_driver(struct i2c_driver *driver)`

参数1: i2c\_driver结构体指针

返回值: 添加成功返回0, 失败返回负值

- 把i2c\_driver结构体从内核中删除

`void i2c_del_driver(struct i2c_driver *driver)`

参数1: i2c\_driver结构体指针

返回值: 空

## ➤ 数据传输办法

- ① 结构体+统一函数
- ② 单独的读/写函数
- ③ smbus方式

①

填充一个或两个i2c\_msg



```
int i2c_transfer(struct i2c_adapter *adap, struct i2c_msg *msgs, int num)
```

填充好的i2c\_msg

i2c\_msg的个数

## ➤ master\_xfer---写

```
msg[0].addr = addr;           /*器件地址*/  
msg[0].flags = !I2C_M_RD;    /*写标记*/  
msg[0].len = count;          /*buf大小*/  
msg[0].buf = &data;          /*一般有两个或多个字节组成  
                             第一个是目标单元，后面是写的数据*/
```

注：利用 i2c\_transfer 发送数据只需填充一个 i2c\_msg 即可

## ➤ master\_xfer---读

```
msg[0].addr = chip_addr;    /*器件地址*/  
msg[0].flags = !I2C_M_RD;   /*写标记*/  
msg[0].len = count;         /*buf大小*/  
msg[0].buf = &addr;        /*器件单元地址*/
```

```
msg[1].addr = chip_addr;    /*器件地址*/  
msg[1].flags = I2C_M_RD;    /*读标记*/  
msg[1].len = count;         /*buf大小*/  
msg[1].buf = &buf;         /*读取到的数据*/
```

注：利用i2c\_transfer读取数据需填充两个i2c\_msg

②

```
int i2c_master_send  
    (struct i2c_client *client, const char *buf, int count);
```

```
int i2c_master_recv  
    (struct i2c_client *client, char *buf, int count);
```

---

③ smbus方式

```
s32 i2c_smbus_read_i2c_block_data  
    (struct i2c_client *client, u8 command, u8 length, u8 *values)
```

```
s32 i2c_smbus_write_block_data  
(struct i2c_client *client, u8 command, u8 length, const u8 *values)
```

## ➤ 练习:

参照i2c\_subsys\_demo, 编写自己的bma150驱动

## 【注意】:

保证内核没有编译bma150, make menuconfig将其勾掉

Device Drivers --->

Input device support --->

[\*] Miscellaneous devices --->

< > BMA150 G-sensor Driver





值得信赖的教育品牌

Tel: 400-705-9680, Email: edu@sunplusapp.com, BBS: bbs.sunplusedu.com

