

**购车预订管理系统**

**详细设计说明书**

# 一.引言

## 1.1编写目的

本文档为购车预订系统需求分析说明书，主要从销售人员和管理人员出发，对整个销售流程进行了分析，其主要目的是为系统的后期设计和开发提供依据，明确软件需求、安排项目规划与进度、组织软件开发与测试。

## 1.2项目背景

随着社会的信息化逐步增强，各行各业都紧跟时代的脚步，从原有的传统人工管理体制向信息自动化的管理体制过度。近年来购买汽车的人数激增，不管是出于企业的发展还是出于满足广大消费者需求，实现电子化管理是非常有必要的。

## 1.3参考资料

《软件工程—原理、方法与应用》 史济民 著

# 二.需求规格说明

软件功能主要分为对订单的处理和提交，在首次提交订单时输入客户姓名、身份证号、电话号码、预定车型以及负责的销售人员编号，一份订单提交后自动更新车辆可供应数量，在订单交易过程中可以及时更新状态信息。同时可以查看当前所有订单以及车辆储备信息。

# 三.详细设计

## 3.1系统模块划分及相互关系

购车预订系统

信息查询

购车订单管理

车辆信息查询

订单查询

更新订单进程

添加订单

## 3.2模块功能设计与介绍

### 3.2.1领域模型图



### 3.2.2概念类图



### 3.2.3系统类图说明

**控制类**



**类图说明:**

\* 获取控制类单例

\* **@return 控制器**

Controller getInstance()

\* 获取所有订单信息

\* **@return 获取的信息存储在数据结构中**

ArrayList<OrderInfo> getAllOrder()

\* 将订单类中的信息装到二维数组当中以便显示到table中

Object[][] arrToListOrderModel()

\* 添加新订单

\* **@param** **order**

\* **@return 是否成功添加**

Boolean addOrder(OrderInfo order)

\* 删除订单

\* **@param** **order**

\* **@return 是否成功删除**

Boolean removeOrder(OrderInfo order)

\* 修改订单状态

\* **@param** **order**

\* **@return 是否成功修改**

Boolean changeOrderState(OrderInfo order)

\* 获取所有车辆信息

\* **@return 获取的信息存储在数据结构中**

ArrayList<CarInfo> getAllCarInfo()

\* 将车的信息装到二维数组当中以便显示到table中

Object[][] arrToListCarInfoModel()

\* 判断车辆库存是否足够

\* **@return 获取的信息存储在数据结构中**

Boolean isAvailable(Carinfo car)

\* 获取车辆型号信息以供选择

\* **@return 获取的信息存储在数据结构中**

String[] getAllCarType()

## 3.3模块功能详细设计

### 3.3.1增加订单



**功能描述：**销售根据顾客要求新增一个订单，填写顾客的姓名，身份证号，手机号，预订车型，负责销售人员，并把它存储到数据库中

**输入项**：顾客姓名，身份证号，手机号，预订车型，负责销售人员

# 小结：

当今世界已进入了在计算机信息管理领域激烈竞争的时代，应用计算机已经变得十分普遍了。我们应该认识到，谁掌握的知识多，信息量大，信息处理速度快，批量大，谁的效率就高，谁就能够在各种竞争中立于不败之地。随着科学技术的不断提高,计算机科学日渐成熟,其强大的功能已为人们深刻认识,它已进入人类社会的各个领域并发挥着越来越重要的作用。越来越多的管理人员意识到信息管理的重要性。所以说现在用电脑来处理这些繁琐的事已经成为主流，直接通过电脑管理客人的预定。给公司的管理带来了便利，节省人力物力财力。同时通过编写该系统使我们学到的知识在实践中得到运用，能够更好的运用所学。