

**“渔乐生活”APP**

测试用例-管理员

**Test Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  　[√]草稿  　[ ]正式发布  　[　]正在修改 | **文件标识：** | PRD-2018-G06-TestCase |
| **当前版本：** | 0.1.3 |
| **作者：** | 罗培铖 |
| **完成日期：** | 2019-1-1 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **协助者** | **起止日期** | **备注** |
| 0.1.0 | 罗培铖 |  | 2018/11/28-2019/1/1 | 起草 |
| 0.1.1 | 罗培铖 |  | 2019/1/5 – 2019/1/7 | 分离用户和管理员，修改目录格式 |
| 0.1.2 | 罗培铖 |  | 2019/1/8 – 2019/1/8 | 细化输入 |
| 0.1.3 | 罗培铖 |  | 2019/1/9 - 2019/1/9 | 完善用户管理-拉黑用户-输入拉黑信息 |
| 0.1.4 | 罗培铖 |  | 2019/1/15 | 随管理员用例的更新而更新 |

目录

[内容列表 5](#_Toc535351762)

[1.测试用例集 : 渔乐生活后台管理 8](#_Toc535351763)

[1.1.测试用例集 : 用户管理 8](#_Toc535351764)

[1.2.测试用例集 : 钓点管理 14](#_Toc535351765)

[1.3.测试用例集 : 渔具店管理 17](#_Toc535351766)

[1.4.测试用例集 : 管理员用例-新 19](#_Toc535351767)

[1.4.1.测试用例集 : 钓点管理 19](#_Toc535351768)

[管理员查看正常钓点详情 30](#_Toc535351769)

[1.4.2.测试用例集 : 渔具店管理 33](#_Toc535351770)

[1.5.测试用例集 : 公告管理 34](#_Toc535351771)

[1.6.测试用例集 : UC-48.1公告——查看公告 34](#_Toc535351772)

[1.7.测试用例集 : 动态管理 35](#_Toc535351773)

[1.8.测试用例集 : 登陆 38](#_Toc535351774)

# 内容列表

[**1.渔乐生活后台管理**](#toc_1)

[**1.1.用户管理**](#toc_1_1)

[渔乐生活G06-215: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入4](#toc_tc1147)

[渔乐生活G06-214: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入3](#toc_tc1141)

[渔乐生活G06-213: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入2](#toc_tc1134)

[渔乐生活G06-179: UC-44.4用户管理——拉黑还原2](#toc_tc898)

[渔乐生活G06-177: UC-44.3用户管理——拉黑2](#toc_tc882)

[渔乐生活G06-175: UC-44.2用户管理——用户编辑2](#toc_tc855)

[渔乐生活G06-173: UC-44.1用户管理——重置密码](#toc_tc842)

[渔乐生活G06-174: UC-44.2用户管理——用户编辑](#toc_tc847)

[渔乐生活G06-176: UC-44.3用户管理——拉黑](#toc_tc875)

[渔乐生活G06-178: UC-44.4用户管理——拉黑还原](#toc_tc890)

[渔乐生活G06-212: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入](#toc_tc1127)

[**1.2.钓点管理**](#toc_1_2)

[渔乐生活G06-184: UC-45.2钓点管理——关闭钓点3](#toc_tc940)

[渔乐生活G06-183: UC-45.2钓点管理——关闭钓点2](#toc_tc932)

[渔乐生活G06-182: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉2](#toc_tc924)

[渔乐生活G06-181: UC-45.2钓点管理——关闭钓点](#toc_tc916)

[渔乐生活G06-180: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉](#toc_tc908)

[**1.3.渔具店管理**](#toc_1_3)

[渔乐生活G06-185: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉](#toc_tc956)

[渔乐生活G06-186: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉2](#toc_tc963)

[渔乐生活G06-187: UC-46.2渔具店管理——修改渔具店图标颜色](#toc_tc971)

[**1.4.管理员用例-新**](#toc_1_4)

[**1.4.1.钓点管理**](#toc_1_4_1)

[**1.4.1.1.投诉处理**](#toc_1_4_1_1)

[渔乐生活G06-226: AD-6回复待处理的钓点投诉3](#toc_tc1207)

[渔乐生活G06-225: AD-6回复待处理的钓点投诉2](#toc_tc1200)

[渔乐生活G06-223: AD-5查看待处理的钓点投诉详情](#toc_tc1189)

[渔乐生活G06-219: AD-1.2反选列表中的钓点2](#toc_tc1168)

[渔乐生活G06-217: AD-1.1全选列表中的钓点2](#toc_tc1158)

[渔乐生活G06-216: AD-1.1全选列表中的钓点](#toc_tc1155)

[渔乐生活G06-218: AD-1.2反选列表中的钓点](#toc_tc1163)

[渔乐生活G06-220: AD-2查看已处理的钓点投诉](#toc_tc1172)

[渔乐生活G06-221: AD-3查看已处理的钓点投诉详情](#toc_tc1178)

[渔乐生活G06-222: AD-4查看待处理的钓点投诉](#toc_tc1183)

[渔乐生活G06-224: AD-6回复待处理的钓点投诉](#toc_tc1194)

[渔乐生活G06-227: AD-7在待处理的钓点投诉的详情中关闭该钓点](#toc_tc1213)

[**1.4.1.2.钓点列表**](#toc_1_4_1_2)

[渔乐生活G06-234: AD-10修改正常钓点信息6](#toc_tc1280)

[渔乐生活G06-232: AD-10修改正常钓点信息5](#toc_tc1262)

[渔乐生活G06-231: AD-10修改正常钓点信息4](#toc_tc1253)

[渔乐生活G06-230: AD-10修改正常钓点信息3](#toc_tc1244)

[渔乐生活G06-229: AD-10修改正常钓点信息2](#toc_tc1235)

[渔乐生活G06-228: AD-10修改正常钓点信息1](#toc_tc1226)

[渔乐生活G06-235: AD-11查看已关闭钓点](#toc_tc1289)

[渔乐生活G06-236: AD-12查看已关闭钓点详情](#toc_tc1294)

[渔乐生活G06-238: AD-13恢复已关闭钓点](#toc_tc1303)

[渔乐生活G06-239: AD-30查看待处理的渔具店投诉的详情](#toc_tc1307)

[渔乐生活G06-240: AD-31回复待处理的渔具店投诉](#toc_tc1311)

[**1.4.1.3.查看钓点详情**](#toc_1_4_1_3)

[渔乐生活G06-237: AD-12查看已关闭钓点详情](#toc_tc1298)

[**1.4.2.渔具店管理**](#toc_1_4_2)

[渔乐生活G06-241: AD-36修改正常渔具店信息](#toc_tc1317)

[渔乐生活G06-242: AD-48搜索渔具店评论](#toc_tc1322)

[**1.5.公告管理**](#toc_1_5)

[**1.6.UC-48.1公告——查看公告**](#toc_1_6)

[渔乐生活G06-189: UC-48.1公告——查看公告](#toc_tc989)

[渔乐生活G06-190: UC-48.2公告——发布公告](#toc_tc993)

[**1.7.动态管理**](#toc_1_7)

[渔乐生活G06-192: 动态管理——查看动态2](#toc_tc1004)

[渔乐生活G06-191: 动态管理——查看动态](#toc_tc1000)

[渔乐生活G06-193: 动态管理——删除动态并拉黑动态发布者](#toc_tc1010)

[渔乐生活G06-194: 约钓管理——查看约钓](#toc_tc1014)

[渔乐生活G06-195: 约钓管理——取消约钓](#toc_tc1018)

[**1.8.登陆**](#toc_1_8)

[渔乐生活G06-198: 管理员密码修改2](#toc_tc1037)

[渔乐生活G06-196: 管理员登录](#toc_tc1024)

[渔乐生活G06-197: 管理员密码修改](#toc_tc1029)

[渔乐生活G06-188: UC-47操作日志](#toc_tc981)

# 1.测试用例集 : 渔乐生活后台管理

渔乐生活后台管理

## 1.1.测试用例集 : 用户管理

用户管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-215: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”1天” | 天数变成1天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入144个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示 100个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-214: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”1天” | 天数变成1天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-213: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”永久” | 天数变成永久 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-179: UC-44.4用户管理——拉黑还原2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑还原 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员已拉黑该用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击黑名单 | 显示黑名单列表 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要拉黑还原的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 点击第二个用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 6 | 点击第三个用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 7 | 管理员点击该条记录右边的还原 | 显示 还原3个用户成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-177: UC-44.3用户管理——拉黑2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员发现用户的相关行为违反了软件的某些规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理 |  |
| 2 | 搜索框中搜索需要拉黑的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的拉黑 | 拉黑成功 显示拉黑了2个人 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-175: UC-44.2用户管理——用户编辑2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对已注册的用户进行编辑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要编辑信息的用户ID | 跳出搜索到的用户 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 核对正确 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 5 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的编辑 | 开始编辑该用户的信息 |  |
| 8 | 点击保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 9 | 等待下一个用户的编辑框显示 | 编辑用户信息 |  |
| 10 | 编辑保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 11 | 等待 | 重新返回 用户选择界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-173: UC-44.1用户管理——重置密码 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员 重置密码 | | | |
| 前提:  1. 已注册账户的用户  2. 管理员收到用户的重置密码的请求 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 进入用户管理页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-174: UC-44.2用户管理——用户编辑 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对已注册的用户进行编辑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要编辑信息的用户ID | 跳出搜索到的用户 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 核对正确 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的编辑 | 开始编辑该用户的信息 |  |
| 6 | 点击保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-176: UC-44.3用户管理——拉黑 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员发现用户的相关行为违反了软件的某些规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理 |  |
| 2 | 搜索框中搜索需要拉黑的用户ID  "12131" | 用户列表中出现搜索结果  “大鱼儿" |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的拉黑 | 拉黑成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-178: UC-44.4用户管理——拉黑还原 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑还原 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员已拉黑该用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击黑名单 | 显示黑名单列表 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要拉黑还原的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的还原 | 显示 还原成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-212: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”7天” | 天数变成7天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.2.测试用例集 : 钓点管理

钓点管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-184: UC-45.2钓点管理——关闭钓点3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 4 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 5 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 7 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 8 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 9 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 10 | 管理员点击该条记录右边的关闭 | 关闭2个钓点 成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-183: UC-45.2钓点管理——关闭钓点2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 4 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 5 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的关闭 | 钓点关闭成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-182: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对待处理的钓点投诉内容进行处理 | | | |
| 前提:  用户提交对钓点的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 点击一条 投诉 | 显示 待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 确认待处理的投诉信息属实 | 显示的信息和提交的信息一致 |  |
| 5 | 点击 对应的钓点 | 显示这个钓点的相关操作 |  |
| 6 | 点击钓点上的操作 | 操作成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-181: UC-45.2钓点管理——关闭钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 没有找到 |  |
| 6 | 管理员点击退出 | 退出成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-180: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对待处理的钓点投诉内容进行处理 | | | |
| 前提:  用户提交对钓点的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 点击一条 投诉 | 显示 待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 确认待处理的投诉信息属实 | 显示的信息和提交的信息一致 |  |
| 5 | 点击 对应的钓点 | 显示这个钓点的相关操作 |  |
| 6 | 点击钓点上的操作 | 操作成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.3.测试用例集 : 渔具店管理

渔具店管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-185: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——处理渔具店投诉 | | | |
| 前提:  用户提交对渔具店的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 显示渔具店管理界面 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 选择一个 带投诉处理 | 显示待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 管理员确认待处理的投诉信息属实 | 两个信息相同 |  |
| 5 | 确认属实后，管理员对该钓点做出与投诉内容相应的处理 | 例如关闭渔具店等（具体情况具体方案） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-186: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——修改渔具店图标颜色 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请渔具店 2. 渔具店差评过多，管理员收到了该渔具店图标颜色修改的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 转到 渔具店管理 页面 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉界面 |  |
| 3 | 查看待处理投诉的详情 | 显示 这个投诉中的详情 |  |
| 4 | 管理员确认待处理的投诉信息不属实 | 显示的信息和投诉的信息一样 |  |
| 5 | 点击信息前面的 勾选框 | 显示勾选 |  |
| 6 | 点击已处理 | 显示处理成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-187: UC-46.2渔具店管理——修改渔具店图标颜色 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——修改渔具店图标颜色 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请渔具店 2. 渔具店差评过多，管理员收到了该渔具店图标颜色修改的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 显示渔具店管理 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的渔具店 的页面 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要修改图标颜色渔具店的渔具店ID | 显示出搜索的渔具店 |  |
| 4 | 点击该渔具店 | 显示该渔具店的信息 |  |
| 5 | 核对信息 | 信息无误 |  |
| 6 | 勾选这个渔具店 | 渔具店被勾选中 |  |
| 7 | 点击右边的修改图标 | 弹出修改图标的窗口 |  |
| 8 | 选择新的颜色，点击确认 | 显示成功修改 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.4.测试用例集 : 管理员用例-新

### 1.4.1.测试用例集 : 钓点管理

#### 1.4.1.1.测试用例集 : 投诉处理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-226: AD-6回复待处理的钓点投诉3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员回复待处理的钓点投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 管理员选中 | 弹出投诉详情 |  |
| 2 | 点击回复的文本输入框  输入“你的投诉不通过，理由如下：你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确” | 文本框显示“你的投诉不通过，理由如下：你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确你的描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确描述不够准确”  并提示 超出100个字 |  |
| 3 | 点击回复按钮 | 弹窗“回复内容过长“ |  |
| 5 | 登陆相应的用户账号 | 没有 接收到来自管理员的聊天 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-225: AD-6回复待处理的钓点投诉2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员回复待处理的钓点投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 管理员选中 | 弹出投诉详情 |  |
| 2 | 点击回复的文本输入框  输入“投诉已处理” | 文本框显示“投诉已处理” |  |
| 3 | 点击回复按钮 | 弹窗“钓点投诉已经处理“ |  |
| 4 | 登陆相应的用户账号 | 接收到来自管理员的聊天，显示  ”钓点投诉已经处理“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-223: AD-5查看待处理的钓点投诉详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看已处理的钓点投诉详情  管理员查看已处理的钓点投诉详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-已处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击任意一个需要处理的投诉 | 弹窗投诉详情 |  |
| 2 | 浏览弹窗 | 在这个弹窗中可以查看这个钓点的信息，  也可以查看到投诉的信息 |  |
| 3 | 点击弹窗右上角的叉叉 | 弹窗关闭 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-219: AD-1.2反选列表中的钓点2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员反选列表中的钓点 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理界面 4.    管理员处于约钓管理中的以下任意一个界面：   * 4.1钓点列表中的正常钓点界面 * 4.2钓点列表中的已关闭钓点界面 * 4.3投诉处理的待处理界面 * 4.4投诉处理的已处理界面 * 4.5评价管理的已删除界面 * 4.6评价管理的未删除界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 不点击 任意一个 内容的盒子 | 没有一条 的盒子中出现勾勾 |  |
| 2 | 点击反选按钮 | 已经选中的钓点修改为未选中状态，钓点前面的复选框打钩消失，当前界面之前未选中的钓点处于选中状态  每一条内容都被 选中 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-217: AD-1.1全选列表中的钓点2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员全选列表中的钓点 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理界面 4.    管理员处于约钓管理中的以下任意一个界面：   * 4.1钓点列表中的正常钓点界面 * 4.2钓点列表中的已关闭钓点界面 * 4.3投诉处理的待处理界面 * 4.4投诉处理的已处理界面 * 4.5评价管理的已删除界面 * 4.6评价管理的未删除界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在前置条件的任一约钓管理界面中点击全选按钮。 | 当前界面的所有钓点处于选中状态，且钓点前面的复选框打钩。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-216: AD-1.1全选列表中的钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员全选列表中的钓点 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理界面 4.    管理员处于约钓管理中的以下任意一个界面：   * 4.1钓点列表中的正常钓点界面 * 4.2钓点列表中的已关闭钓点界面 * 4.3投诉处理的待处理界面 * 4.4投诉处理的已处理界面 * 4.5评价管理的已删除界面 * 4.6评价管理的未删除界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在前置条件的任一约钓管理界面中点击全选按钮。 | 当前界面的所有钓点处于选中状态，且钓点前面的复选框打钩。 |  |
| 2 | 再次点击全选按钮。 | 当前界面的所有钓点处于未选中状态。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-218: AD-1.2反选列表中的钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员反选列表中的钓点 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理界面 4.    管理员处于约钓管理中的以下任意一个界面：   * 4.1钓点列表中的正常钓点界面 * 4.2钓点列表中的已关闭钓点界面 * 4.3投诉处理的待处理界面 * 4.4投诉处理的已处理界面 * 4.5评价管理的已删除界面 * 4.6评价管理的未删除界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击第一条内容 前面的盒子 | 第一条 的盒子中出现勾勾 |  |
| 2 | 点击反选按钮 | 已经选中的钓点修改为未选中状态，钓点前面的复选框打钩消失，当前界面之前未选中的钓点处于选中状态  除了第一条之外的内容都被 选中 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-220: AD-2查看已处理的钓点投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员查看已处理的钓点投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-已处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击投诉处理栏目 | 显示投诉处理栏目：  可以看到投诉处理栏目下的投诉条目 |  |
| 3 | 向下滑动， | 浏览投诉信息 |  |
| 4 | 点击翻页 | 浏览投诉信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-221: AD-3查看已处理的钓点投诉详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看已处理的钓点投诉详情  管理员查看已处理的钓点投诉详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-已处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击任意一个需要处理的投诉 | 弹窗投诉详情 |  |
| 2 | 浏览弹窗 | 在这个弹窗中可以查看这个钓点的信息，  也可以查看到投诉的信息 |  |
| 3 | 点击弹窗右上角的叉叉 | 弹窗关闭 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-222: AD-4查看待处理的钓点投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员查看待处理的钓点投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 进入钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击待处理按钮 | 进入待处理界面 |  |
| 3 | 上下滚动界面 | 浏览待处理的信息 |  |
| 4 | 点击翻页 | 到下一页。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-224: AD-6回复待处理的钓点投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员回复待处理的钓点投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 管理员选中 | 弹出投诉详情 |  |
| 2 | 点击回复的文本输入框  输入“” | 文本框显示“” |  |
| 3 | 点击回复按钮 | 弹窗“回复内容不能为空“ |  |
| 5 | 登陆相应的用户账号 | 没有 接收到来自管理员的聊天 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-227: AD-7在待处理的钓点投诉的详情中关闭该钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  在待处理的钓点投诉的详情中关闭该钓点 | | | |
| 前提:  1.这个钓点被人举报  2.管理员进入管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击这个待处理界面 | 显示待处理的条目 |  |
| 3 | 点击第一条投诉 | 显示第一条投诉的详情 |  |
| 4 | 点击回复，执行AD-6回复待处理的钓点投诉1 | AD-6回复待处理的钓点投诉1处理成功。 |  |
| 5 | 点击”关闭该钓点“ | 弹窗”钓点成功关闭“ |  |
| 6 | 点击”钓点列表“ | 显示钓点列表界面 |  |
| 7 | 点击已关闭钓点 | 显示已关闭钓点列表 |  |
| 8 | 查看列表 | 可以看到刚刚关闭的钓点存在已关闭的钓点列表中 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.4.1.2.测试用例集 : 钓点列表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-234: AD-10修改正常钓点信息6 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”夜钓“ | 夜钓从灰色叉叉 变成了绿色勾勾 |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询，并进入详情界面 | 显示该钓点 的 夜钓是绿色勾勾 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-232: AD-10修改正常钓点信息5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”创建人“  输入”小鱼儿1“ | 弹窗显示 ”创建人不能被改变“ |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询，并进入详情界面 | 列表中显示该钓点的创建人的名字是”小鱼儿“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-231: AD-10修改正常钓点信息4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 4. 执行完 AD-10修改正常钓点信息6 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”夜钓“ | 夜钓从绿色勾勾变成了灰色叉叉 |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询，并进入详情界面 | 显示该钓点 的 夜钓是灰色叉叉 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-230: AD-10修改正常钓点信息3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”钓点类型“  下拉列表中选择”鱼塘“ | 钓点类型从 “野钓点“变成了”鱼塘“ |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询  并点击出该钓点的 详细信息 | 钓点的类型是鱼塘 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-229: AD-10修改正常钓点信息2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”钓点名称“  输入”杭州XXX钓点“ | 钓点名称从 “杭州XX钓点“变成了”杭州XXX钓点“ |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询 | 列表中显示该钓点的名字是”杭州XXX钓点“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-228: AD-10修改正常钓点信息1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常钓点信息 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 点击 钓点列表 | 显示钓点列表 |  |
| 3 | 点击正常钓点 | 显示正常钓点列表 |  |
| 4 | 点击 钓点号为 ”12313“的钓点 | 弹出 钓点号为”12313“的钓点的 详细信息 |  |
| 5 | 点击”联系电话“  输入”119“ | 弹窗显示 ”联系电话不能被改变“ |  |
| 6 | 点击保存 | 弹窗”保存成功“ |  |
| 7 | 使用 12313 进行钓点的查询，并进入详情界面 | 列表中显示该钓点的创建人的电话是”15989877753“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-235: AD-11查看已关闭钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要: 管理员查看正常钓点详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的钓点列表-正常钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是已关闭钓点列表，通过选择页码或者点击上一页/下一页查看更多的正常钓点列表。 | 列表根据管理员的操作上下滚动 |  |
| 2 | 在列表中点击某一行正常钓点 | 会弹出包含钓点基本信息的钓点详情框。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-236: AD-12查看已关闭钓点详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员查看已关闭钓点详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的钓点列表-已关闭钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是已关闭钓点列表，通过选择页码或者点击上一页/下一页查看更多的已关闭钓点列表。 | 在列表中点击某一行已关闭钓点，会弹出包含钓点基本信息和关闭原因的已关闭钓点详情框。 |  |
| 2 | 检查详情界面 | 详情界面的上半部分和 查看钓点界面一样，  下半部分是 关闭详情的原因 和 恢复按钮 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-238: AD-13恢复已关闭钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员恢复已关闭钓点 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的钓点列表-已关闭钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是已关闭钓点列表，选择页码或者点击上一页/下一页 | 可以查看更多的已关闭钓点列表。 |  |
| 2 | 在列表中点击某一行已关闭钓点， | 会弹出包含钓点基本信息和关闭原因的已关闭钓点详情框。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-239: AD-30查看待处理的渔具店投诉的详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看待处理的渔具店投诉的详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于渔具店管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是待处理的投诉信息列表，选择页码或者点击上一页/下一页 | 查看更多的待处理的投诉信息列表。 |  |
| 2 | 在列表中点击某一条待处理的投诉信息， | 会弹出包含渔具店基本信息和管理员回复的投诉详情框 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-240: AD-31回复待处理的渔具店投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员回复待处理的渔具店投诉 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于渔具店管理中的投诉处理-待处理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是待处理的投诉信息列表，选择页码或者点击上一页/下一页 | 查看更多的待处理的投诉信息列表。 |  |
| 2 | 在列表中点击某一条待处理的投诉信息， | 弹出包含渔具店基本信息和管理员回复的投诉详情框 |  |
| 3 | 在管理员回复输入框中输入管理员对此投诉的回复，点击回复 | 弹出 ”回复成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.4.1.3.测试用例集 : 查看钓点详情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-237: AD-12查看已关闭钓点详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员查看已关闭钓点详情 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于约钓管理中的钓点列表-已关闭钓点界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是已关闭钓点列表，通过选择页码或者点击上一页/下一页 | 查看更多的已关闭钓点列表。 |  |
| 2 | 在列表中点击某一行已关闭钓点， | 会弹出包含钓点基本信息和关闭原因的已关闭钓点详情框。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.4.2.测试用例集 : 渔具店管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-241: AD-36修改正常渔具店信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改正常渔具店信息 | | | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于渔具店管理中的渔具店列表-正常渔具店界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 每一页都是正常渔具店列表， | 选择页码或者点击上一页/下一页查看更多的正常渔具店列表。 |  |
| 2 | 在列表中点击某一行正常渔具店 | 弹出包含渔具店基本信息的渔具店详情框。 |  |
| 3 | 对渔具店详情中的渔具店名称，联系电话，店铺介绍进行编辑  编辑完以后，点击保存 | 弹出”保存成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-242: AD-48搜索渔具店评论 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  管理员搜索渔具店评论 | |
| 前提:  1.    管理员输入后台网址进入后台网页 2.    登录系统后台 3.    管理员位于渔具店管理中的渔具店列表-正常渔具店界面 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

## 1.5.测试用例集 : 公告管理

公告管理

## 1.6.测试用例集 : UC-48.1公告——查看公告

公告——查看公告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-189: UC-48.1公告——查看公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  公告——查看公告 | | | |
| 前提:   1. 在后台管理系统中点击公告管理 2. 查看系统中的所有已发布过的公告 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击公告管理 | 显示公告管理页面 |  |
| 2 | 浏览，上下滑动 | 查看系统中的所有已发布过的公告 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-190: UC-48.2公告——发布公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  公告——发布公告 | | | |
| 前提:   1. 已登录的管理员 2. 处于公告管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击公告管理 | 进入公告管理页面 |  |
| 2 | 在公告管理界面中点击新建 | 跳出文本框 |  |
| 3 | 向文本框中输入内容 | 显示输入的内容 |  |
| 4 | 点击 确认发布 | 所有用户都会收到管理员发起的 对话 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.7.测试用例集 : 动态管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-192: 动态管理——查看动态2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  动态管理 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中输入要查询对象的手机号码，点击搜索 | 可以查看一个列表 |  |
| 3 | 上下滑动列表 | 动态列表中列出该手机号发现出的渔获分享 |  |
| 4 | 点击每条动态记录 | 右边的详情可以查看动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-191: 动态管理——查看动态 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  动态管理 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 点击每条动态记录右边的详情 | 可以查看动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-193: 动态管理——删除动态并拉黑动态发布者 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以删除动态并拉黑动态发布者 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 3. 用户的渔获分享违犯了程序的相关规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 点击每条动态记录右边的删除并拉黑 | 可以删除这条动态并拉黑这条动态的发布者 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-194: 约钓管理——查看约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以查看用户发布的约钓 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发起约钓 2. 管理员处于约钓管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击约钓管理 | 可以查看约钓管理 |  |
| 2 | 点击每条约钓记录右边的 详情 | 可以查看约钓详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-195: 约钓管理——取消约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  约钓管理——取消约钓 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发起约钓 2. 管理员处于约钓管理界面 3. 用户的约钓活动违犯了程序的相关规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击约钓管理 | 显示约钓管理界面 |  |
| 2 | 点击每条约钓记录右边的取消 | 显示：可以取消该约钓活动 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.8.测试用例集 : 登陆

登陆

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-198: 管理员密码修改2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改自己的登录密码 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员点击头像处 4. 管理员处于密码修改界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入 错误的 旧密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 2 | 输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 3 | 再次输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 4 | 点击修改 | 显示修改下失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-196: 管理员登录 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员登录 | | | |
| 前提:  管理员输入后台网址进入后台网页 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入管理员账号 | 显示账号 |  |
| 2 | 输入管理员密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 3 | 点击登陆 | 进入后台 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-197: 管理员密码修改 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改自己的登录密码 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员点击头像处 4. 管理员处于密码修改界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入原有密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 2 | 输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 3 | 再次输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 4 | 点击修改 | 显示修改成功 |  |
| 5 | 重新登陆的时候 | 可以使用新的密码 |  |
| 6 | 重新登陆的时候 | 不可以使用旧密码 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-188: UC-47操作日志 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  操作日志 | | | |
| 前提:   1. 在后台管理系统中点击操作日志 2. 查看系统中的所有操作日志 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击操作日志 | 显示操作日志的页面 |  |
| 2 | 在后台管理系统中点击操作日志 | 进入日志操作界面 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要查看操作日志的管理员ID | 跳出包含这个关键字的条目 |  |
| 4 | 点击随意的条目 | 查看该管理员的操作日志 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |