

{ 渔乐生活 }

移动端APP

功能测试用例

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [√] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | G05-渔乐生活-测试用例（用户端） |
| 当前版本： | 1.0.0 |
| 作 者： | 吴子乔 |
| 完成日期： | 2019/1/11 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.0.1 | 吴子乔 |  | 2018/12/22-2018/12/23 | 系统功能测试测试用例的初步书写 |
| 0.1.0 | 吴子乔 |  | 2018/12/30-2018/12/30 | 增加测试用例 |
| 0.2.0 | 吴子乔 |  | 2019/1/5-  2019/1/7 | 测试用例标准化改写及对遗漏的测试用例进行补充 |
| 1.0.0 | 吴子乔 |  | 2019/1/11-  2019/1/11 | 测试用例的正式发布版本 |

目 录

[1 用户登录/注册 6](#_Toc535257096)

[1.1 手机号登录注册（手机号验证） 6](#_Toc535257097)

[1.2 手机号登录注册（验证码验证） 7](#_Toc535257098)

[1.3 第三方快捷登录注册 7](#_Toc535257099)

[1.4 用户退出登录 8](#_Toc535257100)

[2 地图 8](#_Toc535257101)

[2.1 建立标签（引出建立标签选择界面） 8](#_Toc535257102)

[2.2 建立标签（渔具店） 9](#_Toc535257103)

[2.3 建立标签（钓点）（界面一） 11](#_Toc535257104)

[2.4 建立标签（钓点）（界面二） 12](#_Toc535257105)

[2.5 修改标签（渔具店） 13](#_Toc535257106)

[2.6 修改标签(钓点)（界面一） 15](#_Toc535257107)

[2.7 修改标签（钓点）（界面二） 16](#_Toc535257108)

[2.8 删除标签 17](#_Toc535257109)

[2.9 标签反馈 17](#_Toc535257110)

[2.10 标签评价 18](#_Toc535257111)

[2.11 标签评价反馈 19](#_Toc535257112)

[2.12 收藏标签 20](#_Toc535257113)

[2.13 添加活动(界面一) 21](#_Toc535257114)

[2.14 添加活动（界面二） 22](#_Toc535257115)

[2.15 修改活动 24](#_Toc535257116)

[2.16 删除活动 26](#_Toc535257117)

[2.17 参加活动 27](#_Toc535257118)

[2.18 邀请参加活动（发送邀请） 27](#_Toc535257119)

[2.19 邀请参加活动（被邀请者处理邀请） 28](#_Toc535257120)

[2.20 退出活动 29](#_Toc535257121)

[2.21 活动反馈（选择界面） 30](#_Toc535257122)

[2.22 活动反馈(其他) 31](#_Toc535257123)

[2.23 搜索地点 32](#_Toc535257124)

[2.24 修改显示设置（用户位置显示修改） 32](#_Toc535257125)

[2.25 修改显示设置（标签显示修改） 33](#_Toc535257126)

[2.26 推荐 35](#_Toc535257127)

[2.27 2D/3D地图切换 36](#_Toc535257128)

[2.28 用户位置回到原点 37](#_Toc535257129)

[3 好友 38](#_Toc535257130)

[3.1 好友间发送消息 38](#_Toc535257131)

[3.2 添加好友（搜索） 39](#_Toc535257132)

[3.3 添加好友（发送添加消息） 40](#_Toc535257133)

[3.4 添加好友（接收添加请求） 40](#_Toc535257134)

[3.5 删除好友 41](#_Toc535257135)

[3.6 好友分类 42](#_Toc535257136)

[4 用户信息 43](#_Toc535257137)

[4.1 管理基本信息 43](#_Toc535257138)

[4.2 实名认证（填写） 45](#_Toc535257139)

[4.3 实名认证（认证） 47](#_Toc535257140)

[4.4 手机绑定（修改手机绑定） 47](#_Toc535257141)

[4.5 手机绑定（添加手机绑定） 48](#_Toc535257142)

[4.6 手机验证码验证 49](#_Toc535257143)

[4.7 举报用户 50](#_Toc535257144)

[5 群聊 51](#_Toc535257145)

[5.1 群聊中发送消息 51](#_Toc535257146)

[5.2 建立群聊 53](#_Toc535257147)

[5.3 加入群聊（邀请他人加入） 54](#_Toc535257148)

[5.4 加入群聊（接受他人邀请） 54](#_Toc535257149)

[5.5 退出群聊 55](#_Toc535257150)

[5.6 修改群聊信息 56](#_Toc535257151)

[5.7 解散群聊 57](#_Toc535257152)

[5.8 举报群聊 58](#_Toc535257153)

[5.9 群聊分类 59](#_Toc535257154)

[6 动态圈 60](#_Toc535257155)

[6.1 发布动态 60](#_Toc535257156)

[6.2 删除动态 63](#_Toc535257157)

[6.3 动态反馈 63](#_Toc535257158)

[6.4 动态转发 65](#_Toc535257159)

[6.5 动态点赞 66](#_Toc535257160)

[6.6 动态评论 66](#_Toc535257161)

[6.7 修改动态排序设置 68](#_Toc535257162)

[6.8 动态收藏 68](#_Toc535257163)

[7 关注 69](#_Toc535257164)

[7.1 添加关注 69](#_Toc535257165)

[7.2 取消关注 69](#_Toc535257166)

[8 其他 70](#_Toc535257167)

[8.1 管理个人收藏 70](#_Toc535257168)

[8.2 检查系统更新 71](#_Toc535257169)

# 用户登录/注册

## 手机号登录注册（手机号验证）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能1.1描述 | 用户登录/注册（手机号登录/注册）（手机号验证） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户能正常打开渔乐生活APP | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 1.1.1 11位正常手机号，点击发送验证码 | | 系统成功发出短信验证码 |  |
| 1.1.1 11位无效手机号, 点击发送验证码 | | 系统未成功发出短信验证码 |  |
| 1.1.1其他位数数字, 点击发送验证码 | | 提示输入正确格式的手机号 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 1.1.1 | 1 | 13588898351 | 系统成功发出短信验证码 |
| 1.1.1 | 2 | 13306887897 | 系统成功发出短信验证码 |
| 1.1.1 | 3 | 18905777339 | 系统成功发出短信验证码 |
| 1.1.1 | 4 | 12205777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 1.1.1 | 5 | 11305777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 1.1.2 | 6 | 12605777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 1.1.3 | 7 | 123 | 提示输入正确格式的手机号 |
| 1.1.3 | 8 | 678234312331 | 提示输入正确格式的手机号 |

## 手机号登录注册（验证码验证）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能1.2描述 | 用户登录/注册（手机号登录/注册）（验证码验证） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户能成功接收到验证码 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 1.2.1 正确的验证码 | | 完成登录/注册进入系统 |  |
| 1.2.2错误的验证码 | | 提示用户验证码输入错误 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 1.2.1 | 1 | 12345（由实际情况决定） | 完成登录/注册进入系统 |
| 1.2.2 | 2 | 63421（由实际情况决定） | 提示用户验证码输入错误 |

## 第三方快捷登录注册

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能1.3描述 | 用户登录/注册（第三方快捷登录/注册） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户能正常打开渔乐生活APP | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 1.3.1选择（微信/QQ）第三方登录，跳转窗口后，同意第三方授权登录 | | 系统调用第三方接口，顺利将第三方接口信息读入系统 |  |
| 1.3.2选择（微信/QQ）第三方登录，跳转窗口后，拒绝第三方授权登录 | | 系统调用第三方接口，读取信息失败，提示用户登录失败 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 1.3.1 | 1 | 点击同意第三方授权 | 完成登录/注册进入系统 |
| 1.3.2 | 2 | 点击拒绝第三方授权 | 提示用户登录失败 |

## 用户退出登录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能C描述 | 用户退出登录 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 系统进入个人界面&&用户账号已登录 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 1.4.1点击退出登录按钮 | | 系统跳转至登录界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 1.4.1 | 1 | 点击退出登录 | 退出登录状态 |

# 地图

## 建立标签（引出建立标签选择界面）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.1描述 | 建立标签（引出标签填写界面） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户经过实名认证&&系统进入地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.1.1 长按地图上的一处，系统显示选项，选择建立钓点 | | 系统界面跳往钓点建立界面 |  |
| 2.1.2长按地图上的一处，系统显示选项，选择建立渔具店 | | 系统界面跳往渔具店建立界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.1.1 | 1 | 选择建立钓点 | 系统界面跳往钓点建立界面 |
| 2.1.2 | 2 | 选择建立渔具店 | 系统界面跳往渔具店建立界面 |

## 建立标签（渔具店）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.2描述 | 建立标签（渔具店填写界面） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入地图界面&&用户进入添加渔具店界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.2.1 渔具店名称、渔具店位置、谁可以看、联系电话、添加者身份等不为空，点击提交 | | 系统提示渔具店建立成功，并重新刷新系统地图，已添加的渔具店将显示在地图上 |  |
| 2.2.2渔具店名称、渔具店位置、谁可以看、联系电话、添加者身份等有一个为空或多个为空，点击提交 | | 系统提示必填信息不能为空 |  |
| 2.2.3作为消费者添加渔具店 | | 标签的显示界面上显示出添加者身份为消费者 |  |
| 2.2.4作为渔具店老板添加渔具店 | | 标签的显示界面上显示出添加者身份为渔具店老板 |  |
| 2.2.5填写详细地址 | | 标签的显示界面上显示详细地址 |  |
| 2.2.6未填写详细地址 | | 标签的显示界面上详细地址为空 |  |
| 2.2.7填写营业时间 | | 标签的显示界面上显示营业时间 |  |
| 2.2.8未填写营业时间 | | 标签的显示界面上营业时间为空 |  |
| 2.2.9填写经营产品的种类 | | 标签的显示界面显示经营产品的种类 |  |
| 2.2.10未填写经营产品的种类 | | 标签的显示界面上经营产品的种类为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.2.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null, !null） | 系统提示渔具店建立成功，并重新刷新系统地图，已添加的渔具店将显示在地图上 |
| 2.2.2 | 2 | （!null, null, null, !null, !null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.2.2 | 3 | （null,! null,! null, !null, !null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.2.2 | 4 | （null, null, null, null, null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.2.3 | 5 | 作为消费者添加渔具店 | 标签的显示界面上显示出添加者身份为消费者 |
| 2.2.4 | 6 | 作为渔具店老板添加渔具店 | 标签的显示界面上显示出添加者身份为渔具店老板 |
| 2.2.5 | 7 | 填写详细地址 | 标签的显示界面上显示详细地址 |
| 2.2.6 | 8 | 未填写详细地址 | 标签的显示界面上详细地址为空 |
| 2.2.7 | 9 | 填写营业时间 | 标签的显示界面上显示营业时间 |
| 2.2.8 | 10 | 未填写营业时间 | 标签的显示界面上营业时间为空 |
| 2.2.9 | 11 | 填写经营产品的种类 | 标签的显示界面显示经营产品的种类 |
| 2.2.10 | 12 | 填写经营产品的种类 | 标签的显示界面上经营产品的种类为空 |

## 建立标签（钓点）（界面一）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.3描述 | 建立标签（钓点）（界面一） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户经过实名认证&&系统进入添加钓点界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.3.1钓点名称、钓点位置、钓点类型、收费类型、价格、有什么鱼等选项不为空 | | 系统界面跳往添加钓点界面二 |  |
| 2.3.1钓点名称、钓点位置、详细地址、钓点类型、收费类型、价格、有什么鱼等选项有一项或多项为空 | | 提示用户必填信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.3.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null, !null, !null, !null） | 系统界面跳往添加钓点界面二 |
| 2.3.2 | 2 | （!null, null, null, !null, !null, !null, null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 2.3.2 | 3 | （null, !null,! null, !null, !null, !null, !null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 2.3.2 | 4 | （null, null, null, null, null, null, null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |

## 建立标签（钓点）（界面二）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.4描述 | 建立标签（钓点）（界面二） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户经过实名认证&&用户已填写第一步信息 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.4.1 选择身份、谁可以看、联系电话、钓点公告等信息不为空 | | 提示钓点添加成功，系统地图信息响应进行刷新，并在地图上显示出新添加的钓点 |  |
| 2.4.2选择身份、谁可以看、钓点电话等选项有一项或多项为空 | | 提示必填信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.4.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null） | 提示钓点添加成功，系统地图信息响应进行刷新，并在地图上显示出新添加的钓点 |
| 2.4.2 | 2 | （null, !null, !null, !null） | 提示必填信息不能为空 |
| 2.4.2 | 3 | （null, null, null, !null） | 提示必填信息不能为空 |
| 2.4.2 | 4 | （null, null, null, null） | 提示必填信息不能为空 |

## 修改标签（渔具店）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.5描述 | 修改标签（渔具店） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户进入“我的标签”界面 || 进入标签详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.5.1 渔具店名称、渔具店位置、谁可以看、联系电话、添加者身份等不为空，点击提交 | | 系统提示渔具店修改成功，并重新刷新系统地图 ，修改后的信息将进行更新 |  |
| 2.5.2渔具店名称、渔具店位置、谁可以看、联系电话、添加者身份等有一个为空或多个为空，点击提交 | | 系统提示必填信息不能为空 |  |
| 2.5.3修改身份作为消费者添加渔具店 | | 标签的显示界面上显示出添加者身份为消费者 |  |
| 2.5.4修改身份作为渔具店老板添加渔具店 | | 标签的显示界面上显示出添加者身份为渔具店老板 |  |
| 2.5.5填写详细地址 | | 标签的显示界面上显示详细地址 |  |
| 2.5.6未填写详细地址 | | 标签的显示界面上详细地址为空 |  |
| 2.5.7填写营业时间 | | 标签的显示界面上显示营业时间 |  |
| 2.5.8未填写营业时间 | | 标签的显示界面上营业时间为空 |  |
| 2.5.9填写经营产品的种类 | | 标签的显示界面显示经营产品的种类 |  |
| 2.5.10未填写经营产品的种类 | | 标签的显示界面上经营产品的种类为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.5.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null, !null） | 系统提示渔具店修改成功，并重新刷新系统地图 ，修改后的信息将进行更新 |
| 2.5.2 | 2 | （!null, null, null, !null, !null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.5.2 | 3 | （null,! null,! null, !null, !null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.5.2 | 4 | （null, null, null, null, null） | 系统提示必填信息不能为空 |
| 2.5.3 | 5 | 修改身份作为消费者添加渔具店 | 标签的显示界面上显示出添加者身份为消费者 |
| 2.5.4 | 6 | 修改身份作为渔具店老板添加渔具店 | 标签的显示界面上显示出添加者身份为渔具店老板 |
| 2.5.5 | 7 | 填写详细地址 | 标签的显示界面上显示详细地址 |
| 2.5.6 | 8 | 未填写详细地址 | 标签的显示界面上详细地址为空 |
| 2.5.7 | 9 | 填写营业时间 | 标签的显示界面上显示营业时间 |
| 2.5.8 | 10 | 未填写营业时间 | 标签的显示界面上营业时间为空 |
| 2.5.9 | 11 | 填写经营产品的种类 | 标签的显示界面显示经营产品的种类 |
| 2.5.10 | 12 | 填写经营产品的种类 | 标签的显示界面上经营产品的种类为空 |

## 修改标签(钓点)（界面一）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.6描述 | 修改标签（钓点）（界面一） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户进入“我的标签”界面 || 进入标签详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.3.1钓点名称、钓点位置、钓点类型、收费类型、价格、有什么鱼等选项不为空 | | 系统界面跳往修改钓点界面二 |  |
| 2.3.1钓点名称、钓点位置、详细地址、钓点类型、收费类型、价格、有什么鱼等选项有一项或多项为空 | | 提示用户必填信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.3.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null, !null, !null, !null） | 系统界面跳往修改钓点界面二 |
| 2.3.2 | 2 | （!null, null, null, !null, !null, !null, null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 2.3.2 | 3 | （null, !null,! null, !null, !null, !null, !null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 2.3.2 | 4 | （null, null, null, null, null, null, null） | 系统提示用户必填信息不能为空 |

## 修改标签（钓点）（界面二）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.7描述 | 修改标签（钓点）（界面二） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户经过实名认证&&用户已填写第一步信息 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.7.1 选择身份、谁可以看、联系电话、钓点公告等信息不为空 | | 提示钓点修改成功，系统地图信息响应进行刷新，更新修改信息 |  |
| 2.7.2选择身份、谁可以看、钓点电话等选项有一项或多项为空 | | 提示必填信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.7.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null） | 提示钓点修改成功，系统地图信息响应进行刷新，更新修改信息 |
| 2.7.2 | 2 | （null, !null, !null, !null） | 提示必填信息不能为空 |
| 2.7.2 | 3 | （null, null, null, !null） | 提示必填信息不能为空 |
| 2.7.2 | 4 | （null, null, null, null） | 提示必填信息不能为空 |

## 删除标签

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.8描述 | 删除标签 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入地图界面&&用户是此标签的贡献者 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.8.1点击删除标签按钮 | | 弹出的对话框提示是否删除 |  |
| 2.8.2 点击确定按钮 | | 系统显示删除标签成功并更新系统地图界面 |  |
| 2.8.3点击取消按钮 | | 弹出的对话框消失 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.8.1 | 1 | 点击删除标签按钮 | 弹出的对话框提示是否删除 |
| 2.8.2 | 2 | 点击确定按钮 | 系统显示删除标签成功并更新系统地图界面 |
| 2.8.3 | 3 | 点击取消按钮 | 弹出的对话框消失 |

## 标签反馈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.9描述 | 标签反馈 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统通过反馈选择界面进入反馈界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.9.1填写意见、反馈内容、反馈详情、手机号并点击提交 | | 系统跳回标签详情界面，并提交反馈 |  |
| 2.9.2未填写意见、反馈内容、反馈详情、手机号其中的一项或多项并点击提交 | | 提示必要信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.9.1 | 1 | （!null , !null, !null, !null） | 系统跳回标签详情界面，并提交反馈 |
| 2.9.2 | 2 | （null , !null, !null, !null） | 提示必要信息不能为空 |
| 2.9.2 | 3 | （!null , null, !null, !null） | 提示必要信息不能为空 |
| 2.9.2 | 4 | （null , null, null, null） | 提示必要信息不能为空 |

## 标签评价

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.10描述 | 标签评价 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入标签详情界面 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.10.1选择评论内容文字，填写星级评分，并点击提交按钮 | | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面只有文字内容 |  |
| 2.10.2选择评论图片，填写星级评分，并点击提交按钮 | | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面只有图片内容 |  |
| 2.10.3选择评论内容文字，并加上图片，填写星级评分，并点击提交按钮 | | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面文字、图片内容都有 |  |
| 2.10.4不填写星级评分直接提交 | | 提示星级评分为必填项，不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.10.1 | 1 | （!null，!null, null） | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面只有文字内容 |
| 2.10.2 | 2 | （!null，null, !null） | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面只有图片内容 |
| 2.10.3 | 3 | （!null，!null, !null） | 系统显示评论成功，更新标签详情界面，此评论界面文字、图片内容都有 |
| 2.10.4 | 4 | （null，!null, !null） | 提示星级评分为必填项，不能为空 |

## 标签评价反馈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.11描述 | 标签评价反馈 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入标签详情界面中的评论界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.11.1点击反馈须知 | | 跳到反馈须知界面 |  |
| 2.11.2点击界面下方“>”按钮 | | 跳到反馈须知界面 |  |
| 2.11.3在反馈界面中点击“<”按钮 | | 跳回反馈界面 |  |
| 2.11.4选择反馈类型 | | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |  |
| 2.11.5填写投诉内容描述，并点击提交 | | 系统返回标签详情界面中，并提交反馈 |  |
| 2.11.6未填写投诉内容描述，并点击提交 | | 提示必填信息不能为空 |  |
| 2.11.7 填写手机号 | | 反馈信息中含有手机号 |  |
| 2.11.8 未填写手机号 | | 反馈信息中未含有手机号 |  |
| 2.11.9 添加图片 | | 反馈信息中含有图片 |  |
| 2.11.10 未添加图片 | | 反馈信息中未含有图片 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.11.1 | 1 | 点击反馈须知 | 跳到反馈须知界面 |
| 2.11.2 | 2 | 点击界面下方“>”按钮 | 跳到反馈须知界面 |
| 2.11.3 | 3 | 在反馈界面中点击“<”按钮 | 跳回反馈界面 |
| 2.11.4 | 4 | 选择反馈类型 | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |
| 2.11.5 | 5 | 填写投诉内容描述，并点击提交 | 系统返回标签详情界面中，并提交反馈 |
| 2.11.6 | 6 | 未填写投诉内容描述，并点击提交 | 提示必填信息不能为空 |

## 收藏标签

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.12描述 | 收藏标签 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统处于标签详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.12.1点击收藏按钮 | | 系统将该标签加入个人收藏中，刷新个人收藏界面 |  |

## 添加活动(界面一)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.13描述 | 添加活动(界面一) | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户已实名认证&&系统进入指定活动的详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.13.1活动名称、活动口号、联系电话、开始时间、接受时间、活动地址非空 | | 系统跳转到添加活动界面二 |  |
| 2.13.2活动名称、活动口号、联系电话、详细地址有一项或多项为空 | | 提示此类为必填信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.13.1 | 1 | （!null, !null, !null, !null） | 系统跳转到添加活动界面二 |
| 2.13.2 | 2 | （!null, null, !null, !null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.13.2 | 3 | （null, !null, null, !null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.13.2 | 4 | （null, null, null, null） | 提示此类为必填信息不能为空 |

## 添加活动（界面二）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.14描述 | 添加活动(界面二) | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已完成功能E.1的填写 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.14.1选择身份、是否公开、等非空，并点击提交 | | 成功添加活动，系统在活动界面显示此活动，并在地图相应地点显示该活动，如若有联系人，将联系人添加为一个群聊 |  |
| 2.14.2选择身份、是否公开、有一项或多项为空，并点击提交 | | 提示此类为必填信息不能为空 |  |
| 2.14.3点击添加按钮添加联系人 | | 跳往通讯录界面 |  |
| 2.14.4 在添加联系人界面下选择若干联系人，并点击完成 | | 回到添加活动界面二，选择的联系人出现在添加联系人条目之下 |  |
| 2.14.5添加联系人界面下未选择联系人，并点击完成 | | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |  |
| 2.14.6添加联系人界面下点击取消 | | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |  |
| 2.14.7填写活动具体公告 | | 活动添加成功后，活动有具体公告显示 |  |
| 2.14.8未填写活动具体公告 | | 活动添加成功后，活动无具体公告显示 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.14.1 | 1 | （!null ,!null） | 成功添加活动，系统在活动界面显示此活动，并在地图相应地点显示该活动 |
| 2.14.2 | 2 | （!null ,null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.14.2 | 3 | （null ,null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.14.3 | 4 | 点击添加按钮添加联系人 | 跳往通讯录界面 |
| 2.14.4 | 5 | 在添加联系人界面下选择一名联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，选择的一名联系人出现在添加联系人条目之下 |
| 2.14.4 | 6 | 在添加联系人界面下选择两名联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，选择的两名联系人出现在添加联系人条目之下 |
| 2.14.5 | 7 | 添加联系人界面下未选择联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |
| 2.14.6 | 8 | 添加联系人界面下点击取消 | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |
| 2.14.7 | 9 | 填写活动具体公告 | 活动添加成功后，活动有具体公告显示 |
| 2.14.8 | 10 | 未填写活动具体公告 | 活动添加成功后，活动无具体公告显示 |

## 修改活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.15描述 | 修改活动 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户为活动的添加者&&系统进入指定活动的详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.15.1活动名称、活动口号、联系电话、开始时间、结束时间、活动地址、选择身份、是否公开等信息不为空 | | 系统跳回指定活动的详情界面，并更新相应的修改信息，如若有新的联系人添加，将联系人添加进原有群聊 |  |
| 2.15.2活动名称、活动口号、联系电话、开始时间、结束时间、活动地址、选择身份、是否公开等信息有一个或多个为空 | | 提示必填信息不能为空 |  |
| 2.15.3点击添加按钮添加联系人 | | 跳往通讯录界面 |  |
| 2.15.4 在添加联系人界面下选择若干联系人，并点击完成 | | 回到添加活动界面二，选择的联系人出现在添加联系人条目之下 |  |
| 2.15.5添加联系人界面下未选择联系人，并点击完成 | | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |  |
| 2.15.6添加联系人界面下点击取消 | | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |  |
| 2.15.7填写活动具体公告 | | 活动添加成功后，活动有具体公告显示 |  |
| 2.15.8未填写活动具体公告 | | 活动添加成功后，活动无具体公告显示 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.15.1 | 1 | （!null ,!null ,!null ,!null ,!null ,!null ,!null ,!null） | 成功添加活动，系统在活动界面显示此活动，并在地图相应地点显示该活动 |
| 2.15.2 | 2 | （!null ,null ,!null ,!null ,!null ,!null ,null ,!null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.15.2 | 3 | （null ,null ,null ,null ,null ,null ,null ,null） | 提示此类为必填信息不能为空 |
| 2.15.3 | 4 | 点击添加按钮添加联系人 | 跳往通讯录界面 |
| 2.15.4 | 5 | 在添加联系人界面下选择一名联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，选择的一名联系人出现在添加联系人条目之下 |
| 2.15.4 | 6 | 在添加联系人界面下选择两名联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，选择的两名联系人出现在添加联系人条目之下 |
| 2.15.5 | 7 | 添加联系人界面下未选择联系人，并点击完成 | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |
| 2.15.6 | 8 | 添加联系人界面下点击取消 | 回到添加活动界面二，添加联系人条目无变化 |
| 2.15.7 | 9 | 填写活动具体公告 | 活动添加成功后，活动有具体公告显示 |
| 2.15.8 | 10 | 未填写活动具体公告 | 活动添加成功后，活动无具体公告显示 |

## 删除活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.16描述 | 删除活动 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户为活动的添加者&&系统进入指定活动详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.16.1 点击删除活动按钮，系统显示选择对话框，用户点击确定按钮 | | 系统跳出提示框询问是否删除 |  |
| 2.16.2点击删除活动按钮，跳出提示框，用户点击取消按钮 | | 无变化 |  |
| 2.16.3在跳出的提示框上点击确定按钮 | | 系统显示删除活动成功，系统刷新活动界面 |  |
| 2.16.4在跳出的提示框上点击取消按钮 | | 提示框消失 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.16.1 | 1 | 点击删除活动按钮，系统显示选择对话框，用户点击确定按钮 | 系统跳出提示框询问是否删除 |
| 2.16.2 | 2 | 点击删除活动按钮，跳出提示框，用户点击取消按钮 | 无变化 |
| 2.16.3 | 3 | 在跳出的提示框上点击确定按钮 | 系统显示删除活动成功，系统刷新活动界面 |
| 2.16.4 | 4 | 在跳出的提示框上点击取消按钮 | 提示框消失 |

## 参加活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.17描述 | 参加活动 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入活动相关详情界面&&用户没有参加此活动 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.17.1 用户点击加入按钮，活动管理者通过用户提交的申请 | | 系统传递消息给用户告知其活动参加成功，更新活动界面 |  |
| 2.17.2用户点击加入按钮，活动管理者拒绝用户提交的申请 | | 系统传递消息给用户告知其活动参加失败 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.17.1 | 1 | 用户点击加入按钮，活动管理者通过用户提交的申请 | 系统传递消息给用户告知其活动参加成功，更新活动界面 |
| 2.17.2 | 2 | 用户点击加入按钮，活动管理者拒绝用户提交的申请 | 系统传递消息给用户告知其活动参加失败 |

## 邀请参加活动（发送邀请）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.18描述 | 邀请参加活动（发送邀请） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户为此活动的参加者&&系统进入“我参加的活动界面” | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.18.1 用户点击邀请参加活动按钮，选定好友，点击提交 | | 系统发送消息给被邀请用户 |  |
| 2.18.2 用户点击邀请参加活动按钮，未选定好友，点击提交 | | 提示用户其未选定好友发送邀请 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.18.1 | 1 | 用户点击邀请参加活动按钮，选定好友，点击提交 | 系统发送消息给被邀请用户 |
| 2.18.2 | 2 | 用户点击邀请参加活动按钮，未选定好友，点击提交 | 提示用户其未选定好友发送邀请 |

## 邀请参加活动（被邀请者处理邀请）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.19描述 | 邀请参加活动（被邀请者处理邀请） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户被好友邀请参加活动 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.19.1 选择接受活动邀请 | | 系统发送消息给发出活动邀请用户告知被邀请的用户已接受其邀请，参加活动申请正在由活动发起者审核 |  |
| 2.19.2选择拒绝活动邀请 | | 系统发送消息给发出活动邀请用户，告知被邀请用户拒绝其邀请 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.19.1 | 1 | 选择接受活动邀请 | 系统发送消息给发出活动邀请用户告知被邀请的用户已接受其邀请，参加活动申请正在由活动发起者审核 |
| 2.19.2 | 2 | 选择拒绝活动邀请 | 系统发送消息给发出活动邀请用户，告知被邀请用户拒绝其邀请 |

## 退出活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.20描述 | 退出活动 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入“我参加的活动”界面&&用户已参加此活动 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.20.1 点击退出按钮，系统显示选择对话框，点击确定按钮 | | 系统传递消息给活动管理者告知该活动有用户退出 |  |
| 2.20.2 点击退出按钮，系统显示选择对话框，点击取消按钮 | | 无变化 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.20.1 | 1 | 点击退出按钮，系统显示选择对话框，点击确定按钮 | 系统传递消息给活动管理者告知该活动有用户退出 |
| 2.20.2 | 2 | 点击退出按钮，系统显示选择对话框，点击取消按钮 | 无变化 |

## 活动反馈（选择界面）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.21描述 | 活动反馈（选择界面） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入活动详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.21.1点击“活动已结束”反馈 | | 系统界面跳往“活动已结束”的反馈界面 |  |
| 2.21.2点击“活动位置错误”反馈 | | 系统界面跳往“活动位置错误”的反馈界面 |  |
| 2.21.3点击“活动信息有误”反馈 | | 系统界面跳往“活动信息有误”的反馈界面 |  |
| 2.21.4点击“其他”反馈 | | 系统界面跳往“其他”的反馈界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.21.1 | 1 | 点击“活动已结束”反馈 | 系统界面跳往“活动已结束”的反馈界面 |
| 2.21.2 | 2 | 点击“活动位置错误”反馈 | 系统界面跳往“活动位置错误”的反馈界面 |
| 2.21.3 | 3 | 点击“活动信息有误”反馈 | 系统界面跳往“活动信息有误”的反馈界面 |
| 2.21.4 | 4 | 点击“其他”反馈 | 系统界面跳往“其他”的反馈界面 |

## 活动反馈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.22描述 | 活动反馈 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统通过反馈选择界面进入反馈界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.22.1填写意见、反馈内容、反馈详情、手机号并点击提交 | | 系统跳回标签详情界面，并提交反馈 |  |
| 2.22.2未填写意见、反馈内容、反馈详情、手机号并点击提交其中的一项或多项并点击提交 | | 提示必要信息不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.22.1 | 1 | （!null , !null） | 系统跳回活动详情界面，并提交反馈 |
| 2.22.2 | 2 | （null , !null） | 提示必要信息不能为空 |
| 2.22.2 | 3 | （!null , null） | 提示必要信息不能为空 |
| 2.22.2 | 4 | （null , null） | 提示必要信息不能为空 |

## 搜索地点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.23描述 | 搜索地点 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统处于地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.23.1 在地点搜索框中填入要查找的内容 | | 系统跳出搜索结果 |  |
| 2.23.2点击跳出的搜索结果 | | 系统在地图上跳到点击的相应地点 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.23.1 | 1 | 在地点搜索框中填入要查找的内容 | 系统跳出搜索结果 |
| 2.23.2 | 2 | 点击跳出的搜索结果 | 系统在地图上跳到点击的相应地点 |

## 修改显示设置（用户位置显示修改）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.24描述 | 修改显示设置（用户位置显示修改） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统位于地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.24.1 选择显示所有人位置选项 | | 系统地图界面显示出所有人的坐标，并以个人头像作为坐标 |  |
| 2.24.2选择显示好友位置选项 | | 系统地图界面只显示出好友的坐标，并以个人头像作为坐标 |  |
| 2.24.3选择显示我位置选项 | | 系统地图界面只显示出我的坐标，并以个人头像作为坐标 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.24.1 | 1 | 选择显示所有人位置选项 | 系统地图界面显示出所有人的坐标，并以个人头像作为坐标 |
| 2.24.2 | 2 | 选择显示好友位置选项 | 系统地图界面只显示出好友的坐标，并以个人头像作为坐标 |
| 2.24.3 | 3 | 选择显示我位置选项 | 系统地图界面只显示出我的坐标，并以个人头像作为坐标 |

## 修改显示设置（标签显示修改）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.25描述 | 修改显示设置（标签显示修改） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统位于地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.25.1 选择钓鱼点 | | 系统地图界面显示出钓鱼点的标签 |  |
| 2.25.2选择渔具店 | | 系统地图界面显示出渔具店的标签 |  |
| 2.25.3选择垂钓园 | | 系统地图界面显示出渔具店的标签 |  |
| 2.25.4选择湖泊 | | 系统地图界面显示出湖泊的标签 |  |
| 2.25.5选择港口 | | 系统地图界面显示出港口的标签 |  |
| 2.25.6选择岛屿 | | 系统地图界面显示出岛屿的标签 |  |
| 2.25.7选择所有人 | | 系统地图界面显示出所有人分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |  |
| 2.25.8选择好友 | | 系统地图界面只显示出好友分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |  |
| 2.25.9选择我 | | 系统地图界面只显示出我分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.25.1 | 1 | 选择钓鱼点 | 系统地图界面显示出钓鱼点的标签 |
| 2.25.2 | 2 | 选择渔具店 | 系统地图界面显示出渔具店的标签 |
| 2.25.3 | 3 | 选择垂钓园 | 系统地图界面显示出垂钓园的标签 |
| 2.25.4 | 4 | 选择湖泊 | 系统地图界面显示出湖泊的标签 |
| 2.25.5 | 5 | 选择港口 | 系统地图界面显示出港口的标签 |
| 2.25.6 | 6 | 选择岛屿 | 系统地图界面显示出岛屿的标签 |
| 2.25.7 | 7 | 选择所有人 | 系统地图界面显示出所有人分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |
| 2.25.8 | 8 | 选择好友 | 系统地图界面只显示出好友分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |
| 2.25.9 | 9 | 选择我 | 系统地图界面只显示出我分享的各类标签（系统自带的标签不操作） |

## 推荐

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.26描述 | 系统推荐 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.26.1 点击APP在首界面点击推荐按钮 | | 系统跳出推荐信息框，将系统的推荐地点等展现给用户 |  |
| 2.26.2点击推荐界面信息框的收藏按钮 | | 系统将用户选择收藏的地点添加入用户收藏界面 |  |
| 2.26.3向左滑动推荐界面信息框 | | 跳出的推荐界面消失，用户看到下一个推荐界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.26.1 | 1 | 点击APP在首界面点击推荐按钮 | 系统跳出推荐信息框，将系统的推荐地点等展现给用户 |
| 2.26.2 | 2 | 点击推荐界面信息框的收藏按钮 | 系统将用户选择收藏的地点添加入用户收藏界面 |
| 2.26.3 | 3 | 向左滑动推荐界面信息框 | 跳出的推荐界面消失，用户看到下一个推荐界面 |

## 2D/3D地图切换

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.27描述 | 2D/3D地图切换 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 系统进入地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.27.1在地图上点击切换2D/3D视角（2D->3D） | | 地图完成响应，进行相应的界面切换，由2D地图转3D地图 |  |
| 2.27.2在地图上点击切换2D/3D视角（3D->2D） | | 地图完成响应，进行相应的界面切换，由3D地图转2D地图 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.27.1 | 1 | 在地图上点击切换2D/3D视角（2D->3D） | 地图完成响应，进行相应的界面切换，由2D地图转3D地图 |
| 2.27.2 | 2 | 在地图上点击切换2D/3D视角（3D->2D） | 地图完成响应，进行相应的界面切换，由3D地图转2D地图 |

## 用户位置回到原点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能2.28描述 | 用户位置回到原点 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 系统进入地图界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 2.28.1点击回到原点按钮（用户位置标志不在原点） | | 用户位置标志回到原点 |  |
| 2.28.2点击回到原点按钮（用户位置标志在原点） | | 无变化 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 2.28.1 | 1 | 点击回到原点按钮（用户位置标志不在原点） | 用户位置标志回到原点 |
| 2.28.2 | 2 | 点击回到原点按钮（用户位置标志在原点） | 无变化 |

# 好友

## 好友间发送消息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.1描述 | 好友间发送消息 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入与指定好友的聊天界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.1.1发送文本消息 | | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |  |
| 3.1.2发送图片 | | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |  |
| 3.1.3发送语音 | | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |  |
| 3.1.4发送视频 | | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.1.1 | 1 | 发送文本消息 | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |
| 3.1.2 | 2 | 发送图片 | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |
| 3.1.3 | 3 | 发送语音 | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |
| 3.1.4 | 4 | 发送视频 | 对方能够接收到相应的消息并且消息被记录到双方的本地聊天记录 |

## 添加好友（搜索）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.2描述 | 添加好友（搜索） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入通讯录界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.2.1 用户在通讯录目录中，在搜索框中输入信息 | | 系统将搜索结果打印在系统界面之上 |  |
| 3.2.2在搜索结果中选择要查找的用户 | | 系统界面切换到用户界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.2.1 | 1 | 用户在通讯录目录中，在搜索框中输入信息 | 系统将搜索结果打印在系统界面之上 |
| 3.2.2 | 2 | 在搜索结果中选择要查找的用户 | 系统界面切换到用户界面 |

## 添加好友（发送添加消息）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.3描述 | 添加好友（发送添加消息） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户已搜索到指定用户并进入其用户界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.3.1 在搜索出的指定用户的用户界面中点击添加按钮 | | 系统弹窗，用户可选填验证消息与备注 |  |
| 3.3.2在弹窗中填入验证消息与备注，并点击确定按钮 | | 系统提示用户请求发送成功，并返回指定用户的用户界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.3.1 | 1 | 在搜索出的指定用户的用户界面中点击添加按 | 系统弹窗，用户可选填验证消息与备注 |
| 3.3.2 | 2 | 在弹窗中填入验证消息与备注，并点击确定按钮 | 系统提示用户请求发送成功，并返回指定用户的用户界面 |

## 添加好友（接收添加请求）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.4描述 | 添加好友（接收添加请求） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户被其他用户添加 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.4.1 在通讯录消息中查看添加信息，并点击同意 | | 系统提示用户添加成功，并弹窗，用户可设置添加用户的备注 |  |
| 3.4.2在弹窗中填入相应用户的备注并点击确定 | | 系统提示用户保存成功，并更新好友列表 |  |
| 3.4.3关闭弹窗 | | 系统界面回到用户通讯录界面 |  |
| 3.4.4在备注界面关闭了窗口 | | 系统更新双方好友列表 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.4.1 | 1 | 在通讯录消息中查看添加信息，并点击同意 | 系统弹窗，用户可选填验证消息与备注 |
| 3.4.2 | 2 | 在弹窗中填入验证消息与备注，并点击确定按钮 | 系统提示用户保存成功，并更新好友列表 |
| 3.4.3 | 3 | 关闭弹窗 | 系统界面回到用户通讯录界面 |
| 3.4.4 | 4 | 在备注界面关闭了窗口 | 系统更新双方好友列表 |

## 删除好友

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.5描述 | 删除好友 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入指定好友的聊天详情界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.5.1 选择指定用户，在用户设置中点击删除按钮 | | 系统弹出弹窗，询问用户是否确定要删除该好友 |  |
| 3.5.2点击确定 | | 系统显示已将好友删除，并更新双方好友列表，在双方好友列表中不再显示对方信息 |  |
| 3.5.3点击取消 | | 弹窗消失，系统界面继续停留在用户设置界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.5.1 | 1 | 选择指定用户，在用户设置中点击删除按钮 | 系统弹出弹窗，询问用户是否确定要删除该好友 |
| 3.5.2 | 2 | 点击确定 | 系统显示已将好友删除，并更新双方好友列表，在双方好友列表中不再显示对方信息 |
| 3.5.3 | 3 | 点击取消 | 弹窗消失，系统界面继续停留在用户设置界面 |

## 好友分类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能3.6描述 | 好友分类 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入指定好友备注与标签界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 3.6.1 点击标签选项 | | 系统跳转到设置标签界面 |  |
| 3.6.2 点击已有标签，并点击完成 | | 系统为该好友设置已有标签 |  |
| 3.6.3 输入自定义标签，并点击完成 | | 系统为该好友设置自定义标签 |  |
| 3.6.4未设置标签，直接点击完成 | | 该好友标签不变化 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 3.6.1 | 1 | 点击标签选项 | 系统跳转到设置标签界面 |
| 3.6.2 | 2 | 点击已有标签，并点击完成 | 系统为该好友设置已有标签 |
| 3.6.3 | 3 | 输入自定义标签，并点击完成 | 系统为该好友设置自定义标签 |
| 3.6.4 | 4 | 未设置标签，直接点击完成 | 该好友标签不变化 |

# 用户信息

## 管理基本信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.1描述 | 管理基本信息 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户进入设置界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.1.1 进入个人信息界面，点击头像，进行头像上传，点击提交按钮 | | 系统更换用户头像 |  |
| 4.1.2 进入个人信息界面，点击个性签名 | | 系统进入个性签名修改界面 |  |
| 4.1.3 在个性签名修改界面，填写新的个性签名并点击提交 | | 系统更新用户个性签名，并跳转至个人信息界面 |  |
| 4.1.4进入账号与安全界面，点击用户账户 | | 系统进入用户账户修改界面 |  |
| 4.1.5在用户账户修改界面填写新的用户账户，并点击提交 | | 系统更新用户账户，并跳转至账号与安全界面 |  |
| 4.1.6 进入账号与安全界面，点击“保持登录状态”按钮 | | 系统修改用户保持登录状态的设定 |  |
| 4.1.7 进入隐私界面，点击“加我为好友时需要验证”按钮 | | 系统修改用户验证设置 |  |
| 4.1.8进入隐私界面，点击“位置共享”按钮 | | 系统修改用户位置共享设置，用户在地图上将不能再被其他人看到 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.1.1 | 1 | 进入个人信息界面，点击头像，进行头像上传，点击提交按钮 | 系统更换用户头像 |
| 4.1.2 | 2 | 进入个人信息界面，点击个性签名 | 系统进入个性签名修改界面 |
| 4.1.3 | 3 | 在个性签名修改界面，填写新的个性签名并点击提交 | 系统更新用户个性签名，并跳转至个人信息界面 |
| 4.1.4 | 4 | 进入账号与安全界面，点击用户账户 | 系统进入用户账户修改界面 |
| 4.1.5 | 5 | 在用户账户修改界面填写新的用户账户，并点击提交 | 系统更新用户账户，并跳转至账号与安全界面 |
| 4.1.6 | 6 | 进入账号与安全界面，点击“保持登录状态”按钮 | 系统修改用户保持登录状态的设定 |
| 4.1.7 | 7 | 进入隐私界面，点击“加我为好友时需要验证”按钮 | 系统修改用户验证设置 |
| 4.1.8 | 8 | 进入隐私界面，点击“位置共享”按钮 | 系统修改用户位置共享设置，用户在地图上将不能再被其他人看到 |

## 实名认证（填写）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.2描述 | 实名认证（填写） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户未进行实名认证&&系统进入实名认证界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.2.1填写实名认证信息选择证件类型，即填写身份证号、姓名，并上传身边证照片正反面，此三项不为空，并点击提交按钮 | | 系统提示用户实名认证信息已上传，正在等待审核 |  |
| 4.2.2填写实名认证信息选择证件类型，即填写身份证号、姓名，并上传身边证照片正反面，此三项有一项为空或者两项都为空， | | 系统提示用户必填选项不能为空 |  |
| 4.2.3用户填写身份证号时，填写的身份证号不符合规范 | | 提示用户填写规范的身份证信息 |  |
| 4.2.4用户填写身份证号时，填写的姓名不符合规范 | | 提示用户填写规范的姓名 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.2.1 | 1 | （337788881234567891,xxx） | 系统提示用户实名认证信息已上传，正在等待审核 |
| 4.2.2 | 2 | （337788881234567891,NULL） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 4.2.2 | 3 | （NULL,xxx） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 4.2.2 | 4 | （NULL,NULL） | 系统提示用户必填信息不能为空 |
| 4.2.3 | 5 | (123,xxx) | 提示用户填写规范的身份证信息 |
| 4.2.4 | 6 | (337788881234567891,123) | 提示用户填写规范的姓名 |

## 实名认证（认证）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.3描述 | 实名认证（认证） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户未进行实名认证&&系统进入实名认证界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.3.1 填写实名认证信息，即身份证号、姓名，两项匹配结果成功 | | 系统告知用户实名认证成功，并将实名认证界面、个人信息界面进行重新刷新 |  |
| 4.3.2填写实名认证信息，即身份证号、姓名，两项匹配结果失败 | | 系统告知用户实名认证失败，请重新填写实名认证信息 |  |

## 手机绑定（修改手机绑定）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.4描述 | 手机绑定（修改手机绑定） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入个人信息界面&&用户已绑定手机 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.4.1 填写旧的手机号，点击发送验证码 | | 系统告知用户解除绑定成功，跳转到手机绑定界面 |  |
| 4.4.2填写的手机号与旧的手机号对比失败 | | 系统告知用户请填写正确的绑定手机号 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.4.1 | 1 | 13588898351（与旧的手机号相同） | 系统成功发出短信验证码 |
| 4.4.2 | 2 | 13306887897（与旧的手机号不同） | 系统告知用户请填写正确的绑定手机号 |

## 手机绑定（添加手机绑定）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.5描述 | 手机绑定（添加手机绑定） | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入个人信息界面&&用户未绑定手机 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.5.1 11位正常手机号，点击发送验证码 | | 系统成功发出短信验证码 |  |
| 4.5.2 11位无效手机号, 点击发送验证码 | | 系统未成功发出短信验证码 |  |
| 4.5.3其他位数数字, 点击发送验证码 | | 提示用户输入正确格式的手机号 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.5.1 | 1 | 13588898351 | 系统成功发出短信验证码 |
| 4.5.1 | 2 | 13306887897 | 系统成功发出短信验证码 |
| 4.5.1 | 3 | 18905777339 | 系统成功发出短信验证码 |
| 4.5.2 | 4 | 12205777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 4.5.2 | 5 | 11305777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 4.5.2 | 6 | 12605777339 | 系统未成功发出短信验证码 |
| 4.5.3 | 7 | 123 | 提示用户输入正确格式的手机号 |
| 4.5.3 | 8 | 678234312331 | 提示用户输入正确格式的手机号 |

## 手机验证码验证

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.6描述 | 手机验证码验证 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户能成功接收到验证码 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.6.1 正确的验证码 | | 提示用户完成手机号绑定，并回到个人信息界面 |  |
| 4.6.2错误的验证码 | | 提示用户验证码输入错误 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.6.1 | 1 | 12345（由实际情况决定） | 完成登录/注册进入系统 |
| 4.6.2 | 2 | 63421（由实际情况决定） | 提示用户验证码输入错误 |

## 举报用户

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能4.7描述 | 举报用户 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入用户举报界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作 | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 4.7.1点击反馈须知 | | 跳到反馈须知界面 |  |
| 4.7.2点击界面下方“>”按钮 | | 跳到反馈须知界面 |  |
| 4.7.3在反馈界面中点击“<”按钮 | | 跳回反馈界面 |  |
| 4.7.4选择反馈类型 | | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |  |
| 4.7.5填写投诉内容描述，并点击提交 | | 系统返回标签详情界面中，并提交反馈 |  |
| 4.7.6未填写投诉内容描述，并点击提交 | | 提示必填信息不能为空 |  |
| 4.7.7 填写手机号 | | 反馈信息中含有手机号 |  |
| 4.7.8 未填写手机号 | | 反馈信息中未含有手机号 |  |
| 4.7.9 添加图片 | | 反馈信息中含有图片 |  |
| 4.7.10 未添加图片 | | 反馈信息中未含有图片 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 4.7.1 | 1 | 点击反馈须知 | 跳到反馈须知界面 |
| 4.7.2 | 2 | 点击界面下方“>”按钮 | 跳到反馈须知界面 |
| 4.7.3 | 3 | 在反馈界面中点击“<”按钮 | 跳回反馈界面 |
| 4.7.4 | 4 | 选择反馈类型 | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |
| 4.7.5 | 5 | 填写投诉内容描述，并点击提交 | 系统返回标签详情界面中，并提交反馈 |
| 4.7.6 | 6 | 未填写投诉内容描述，并点击提交 | 提示必填信息不能为空 |

# 群聊

## 群聊中发送消息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.1描述 | 群聊中发送消息 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户点选指定群，进入聊天群界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.1.1 用户选择需要发送的内容（文字），并发送 | | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |  |
| 5.1.2用户选择需要发送的内容（图片），并发送 | | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |  |
| 5.1.3用户选择需要发送的内容（语言），并发送 | | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |  |
| 5.1.4用户选择需要发送的内容（视频），并发送 | | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |  |
| 5.1.5用户选择需要发送的内容（位置），并发送 | | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.1.1 | 1 | 用户选择需要发送的内容（文字），并发送 | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |
| 5.1.2 | 2 | 用户选择需要发送的内容（图片），并发送 | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |
| 5.1.3 | 3 | 用户选择需要发送的内容（语言），并发送 | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |
| 5.1.4 | 4 | 用户选择需要发送的内容（视频），并发送 | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |
| 5.1.5 | 5 | 用户选择需要发送的内容（位置），并发送 | 系统将消息显示在聊天界面上,群聊中的用户都可接收到其发送的信息 |

## 建立群聊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.2描述 | 建立群聊 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入通讯录界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.2.1 点击建立群聊按钮 | | 系统跳转至建立群聊界面 |  |
| 5.2.2 填写群聊信息，（群聊名称、描述）等，点击确定按钮 | | 系统跳转至通讯录界面并更新用户通讯录界面 |  |
| 5.2.3 未填写群聊信息，（群聊名称、描述）等，点击确定按钮 | | 提示用户必填选项不能为空 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.2.1 | 1 | 点击建立群聊按钮 | 系统显示建立群聊界面 |
| 5.2.2 | 2 | 填写群聊信息，（群聊名称、描述）等，点击确定按钮 | 系统跳转至通讯录界面并更新用户通讯录界面 |
| 5.2.3 | 3 | 未填写群聊信息，（群聊名称、描述）等，点击确定按钮 | 提示用户必填选项不能为空 |

## 加入群聊（邀请他人加入）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.3描述 | 加入群聊(邀请他人加入) | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入消息界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.3.1 点击群信息按钮 | | 系统跳转至群信息界面 |  |
| 5.3.2 点击邀请他人加入按钮 | | 系统跳转至邀请界面 |  |
| 5.3.3选择邀请的好友,点击完成按钮 | | 系统将群邀请发送给好友 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.3.1 | 1 | 点击群信息按钮 | 系统跳转至群信息界面 |
| 5.3.2 | 2 | 点击邀请他人加入按钮 | 系统跳转至邀请界面 |
| 5.3.3 | 3 | 选择邀请的好友,点击完成按钮 | 系统将群邀请发送给好友 |

## 加入群聊（接受他人邀请）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.4描述 | 加入群聊(接受他人邀请) | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&用户收到了他人的群邀请 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.4.1 同意加入群 | | 群消息显示该用户入群信息，并刷新群成员列表 |  |
| 5.4.2 拒绝加入群 | | 系统告知邀请人，被邀请用户已拒绝邀请 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.4.1 | 1 | 同意加入群 | 群消息显示该用户入群信息，并刷新群成员列表 |
| 5.4.2 | 2 | 拒绝加入群 | 系统告知邀请人，被邀请用户已拒绝邀请 |

## 退出群聊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.5描述 | 退出群聊 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入对应的群聊 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.5.1 点击群信息按钮 | | 系统显示群信息界面 |  |
| 5.5.2 点击退出群聊按钮 | | 用户退出群聊并且群聊信息中现在该用户退群信息 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.5.1 | 1 | 点击群信息按钮 | 系统显示群信息界面 |
| 5.5.2 | 2 | 点击退出群聊按钮 | 用户退出群聊并且群聊信息中现在该用户退群信息 |

## 修改群聊信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.6描述 | 修改群聊信息 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入群聊天界面&&用户为群聊管理员或创立者 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.6.1 点击群信息按钮 | | 系统显示群信息界面 |  |
| 5.6.2 点击修改群聊信息按钮 | | 系统显示修改群聊信息界面 |  |
| 5.6.3重新填写群聊名称 | | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |  |
| 5.6.4重新填写群聊描述 | | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |  |
| 5.6.5重新填写群聊公告 | | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.6.1 | 1 | 点击群信息按钮 | 系统显示群信息界面 |
| 5.6.2 | 2 | 点击修改群聊信息按钮 | 系统显示修改群聊信息界面 |
| 5.6.3 | 3 | 重新填写群聊名称 | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |
| 5.6.4 | 4 | 重新填写群聊描述 | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |
| 5.6.5 | 5 | 重新填写群聊公告 | 系统显示修改群聊信息成功并更新用户通讯录界面 |

## 解散群聊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.7描述 | 解散群聊 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入通讯录界面&&用户为指定群的群主 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.7.1 用户点击群信息按钮 | | 系统显示群信息界面 |  |
| 5.7.2 用户点击解散群聊按钮 | | 系统跳出提示框，询问用户是否解散群聊 |  |
| 5.7.3 用户点击确定按钮 | | 系统显示解散群聊成功并更新群聊中各个用户通讯录信息 |  |
| 5.7.4 用户点击了取消 | | 提示框消失，显示群信息界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.7.1 | 1 | 用户点击群信息按钮 | 系统显示群信息界面 |
| 5.7.2 | 2 | 用户点击解散群聊按钮 | 系统跳出提示框，询问用户是否解散群聊 |
| 5.7.3 | 3 | 用户点击确定按钮 | 系统显示解散群聊成功并更新群聊中各个用户通讯录信息 |
| 5.7.4 | 4 | 用户点击了取消 | 提示框消失，显示群信息界面 |

## 举报群聊

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能5.8描述 | 举报群聊 | | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入群信息界面 | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | | 实际情况 |
| 5.8.1点击反馈须知 | | 跳到反馈须知界面 |  | |
| 5.8.2点击界面下方“>”按钮 | | 跳到反馈须知界面 |  | |
| 5.8.3在反馈界面中点击“<”按钮 | | 跳回反馈界面 |  | |
| 5.8.4选择反馈类型 | | 进入反馈填写界面，选择的反馈类型被写入反馈内容中 |  | |
| 5.8.5填写投诉内容描述，并点击提交 | | 系统返回群聊信息界面中，并提交反馈 |  | |
| 5.8.6未填写投诉内容描述，并点击提交 | | 提示必填信息不能为空 |  | |
| 5.8.7 填写手机号 | | 反馈信息中含有手机号 |  | |
| 5.8.8 未填写手机号 | | 反馈信息中未含有手机号 |  | |
| 5.8.9 添加图片 | | 反馈信息中含有图片 |  | |
| 5.8.10 未添加图片 | | 反馈信息中未含有图片 |  | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.8.1 | 1 | 点击反馈须知 | 跳到反馈须知界面 |
| 5.8.2 | 2 | 点击界面下方“>”按钮 | 跳到反馈须知界面 |
| 5.8.3 | 3 | 在反馈界面中点击“<”按钮 | 跳回反馈界面 |
| 5.8.4 | 4 | 选择反馈类型 | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |
| 5.8.5 | 5 | 填写投诉内容描述，并点击提交 | 系统返回群聊详情界面中，并提交反馈 |
| 5.8.6 | 6 | 未填写投诉内容描述，并点击提交 | 提示必填信息不能为空 |

## 群聊分类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能5.9描述 | 群聊分类 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入群信息界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 5.9.1 点击标签选项 | | 系统跳转到设置标签界面 |  |
| 5.9.2 点击已有标签，并点击完成 | | 系统为该好友设置已有标签 |  |
| 5.9.3 输入自定义标签，并点击完成 | | 系统为该好友设置自定义标签 |  |
| 5.9.4未设置标签，直接点击完成 | | 该好友标签不变化 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 5.9.1 | 1 | 点击标签选项 | 系统跳转到设置标签界面 |
| 5.9.2 | 2 | 点击已有标签，并点击完成 | 系统为该好友设置已有标签 |
| 5.9.3 | 3 | 输入自定义标签，并点击完成 | 系统为该好友设置自定义标签 |
| 5.9.4 | 4 | 未设置标签，直接点击完成 | 该好友标签不变化 |

# 动态圈

## 发布动态

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.1描述 | 发布动态 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入我的动态界面或动态圈界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.1.1 点击发布动态按钮 | | 系统界面跳转至动态发布界面 |  |
| 6.1.2 填写（图片、视频、文字）内容，并设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，并设置了谁可观看到用户的动态，并将用户的动态附加到指定位置上 |  |
| 6.1.3 填写（图片、视频、文字）内容，并设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，并设置了谁可观看到用户的动态 |  |
| 6.1.4 填写（图片、视频、文字）内容，并不设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，将动态附加到指定位置上 |  |
| 6.1.5 填写（图片、视频、文字）内容，不设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.1.1 | 1 | 点击发布动态按钮 | 系统界面跳转至动态发布界面 |
| 6.1.2 | 2 | 填写图片内容，并设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，将用户的动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上图片信息 |
| 6.1.2 | 3 | 填写视频内容，并设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，将用户的动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上视频信息， |
| 6.1.2 | 4 | 填写文字内容，并设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，将用户的动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上文字信息， |
| 6.1.3 | 5 | 填写图片内容，并设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，并在动态中附加上图片信息 |
| 6.1.3 | 6 | 填写视频内容，并设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，并在动态中附加上视频信息 |
| 6.1.3 | 7 | 填写文字内容，并设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，设置谁可观看到用户的动态，并在动态中附加上文字信息 |
| 6.1.4 | 8 | 填写图片内容，并不设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，将动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上图片信息 |
| 6.1.4 | 9 | 填写视频内容，并不设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，将动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上视频信息 |
| 6.1.4 | 10 | 填写文字内容，并不设置动态权限，并选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，将动态附加到指定位置与活动上，并在动态中附加上文字信息 |
| 6.1.5 | 11 | 填写图片内容，不设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，并在动态中附加上图片信息 |
| 6.1.5 | 12 | 填写视频内容，不设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，并在动态中附加上视频信息 |
| 6.1.5 | 13 | 填写文字内容，不设置动态权限，不选择发布位置与活动，点击提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈界面，并在动态中附加上文字信息 |

## 删除动态

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.2描述 | 删除动态 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入我的动态界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.2.1 点击指定的动态的删除按钮 | | 系统界面跳出对话框询问是否删除 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.2.1 | 1 | 点击指定的动态的删除按钮 | 系统界面跳出对话框询问是否删除 |

## 动态反馈

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能6.3描述 | 动态反馈 | | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入动态列表界面或动态圈界面 | | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | | 实际情况 |
| 6.3.1点击反馈须知 | | 跳到反馈须知界面 |  | |
| 6.3.2点击界面下方“>”按钮 | | 跳到反馈须知界面 |  | |
| 6.3.3在反馈界面中点击“<”按钮 | | 跳回反馈界面 |  | |
| 6.3.4选择反馈类型 | | 进入反馈填写界面，选择的反馈类型被写入反馈内容中 |  | |
| 6.3.5填写投诉内容描述，并点击提交 | | 系统返回动态列表界面中，并提交反馈 |  | |
| 6.3.6未填写投诉内容描述，并点击提交 | | 提示必填信息不能为空 |  | |
| 6.3.7 填写手机号 | | 反馈信息中含有手机号 |  | |
| 6.3.8 未填写手机号 | | 反馈信息中未含有手机号 |  | |
| 6.3.9 添加图片 | | 反馈信息中含有图片 |  | |
| 6.3.10 未添加图片 | | 反馈信息中未含有图片 |  | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.3.1 | 1 | 点击反馈须知 | 跳到反馈须知界面 |
| 6.3.2 | 2 | 点击界面下方“>”按钮 | 跳到反馈须知界面 |
| 6.3.3 | 3 | 在反馈界面中点击“<”按钮 | 跳回反馈界面 |
| 6.3.4 | 4 | 选择反馈类型 | 进入反馈填写界面，选择得反馈类型被写入反馈内容中 |
| 6.3.5 | 5 | 填写投诉内容描述，并点击提交 | 系统返回动态列表界面中，并提交反馈 |
| 6.3.6 | 6 | 未填写投诉内容描述，并点击提交 | 提示必填信息不能为空 |

## 动态转发

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.4描述 | 动态转发 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入我的动态界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.4.1 点击动态的转发按钮 | | 系统界面转到动态转发界面 |  |
| 6.4.2输入转发动态的评论，选择动态权限为所有人可以浏览，并提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置所有人可见 |  |
| 6.4.3输入转发动态的评论，选择动态权限为仅好友可以浏览按钮，并提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置仅好友可以浏览 |  |
| 6.4.4输入转发动态的评论，选择动态权限为仅自己可以浏览，并提交 | | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置仅自己可以浏览 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.4.1 | 1 | 点击动态的转发按钮 | 系统界面转到动态转发界面 |
| 6.4.2 | 2 | 输入转发动态的评论，选择动态权限为所有人可以浏览，并提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置所有人可见 |
| 6.4.3 | 3 | 输入转发动态的评论，选择动态权限为仅好友可以浏览按钮，并提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置仅好友可以浏览 |
| 6.4.4 | 4 | 输入转发动态的评论，选择动态权限为仅自己可以浏览，并提交 | 系统更新用户的我的动态界面和动态圈，并设置仅自己可以浏览 |

## 动态点赞

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.5描述 | 动态点赞 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入动态列表界面或动态圈界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.5.1点击一个动态的点赞按钮 | | 系统将被点赞动态点赞数更新，并且该动态点赞按钮不能再被用户点击 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.5.1 | 1 | 点击一个动态的点赞按钮 | 系统将被点赞动态点赞数更新，并且该动态点赞按钮不能再被用户点击 |

## 动态评论

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.6描述 | 动态评论 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入动态列表界面或动态圈界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.6.1 点击动态的评论按钮 | | 系统界面跳出评论界面 |  |
| 6.6.2 在评论中填写相关信息，并点击确定按钮 | | 系统更新动态的评论列表 |  |
| 6.6.3 在评论中填写相关信息，并点击取消按钮 | | 系统取消显示评论界面，转到动态圈界面 |  |
| 6.6.4 在评论中未填写相关信息，并点击确定按钮 | | 提示用户评论内容不能为空 |  |
| 6.6.5在提交的评论中填写文字信息 | | 系统更新评论列表，并列出评论，评论中附带的文字信息 |  |
| 6.6.6在提交的评论中填写图片信息 | | 系统更新评论列表，并列出评论，评论中附带的图片信息 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.6.1 | 1 | 点击动态的评论按钮 | 系统界面跳出评论界面 |
| 6.6.2 | 2 | 在评论中填写相关信息，并点击确定按钮 | 系统更新动态的评论列表 |
| 6.6.3 | 3 | 在评论中填写相关信息，并点击取消按钮 | 系统取消显示评论界面，转到动态圈界面 |
| 6.6.4 | 4 | 在评论中未填写相关信息，并点击确定按钮 | 提示用户评论内容不能为空 |
| 6.6.5 | 5 | 在提交的评论中填写文字信息 | 系统更新评论列表，并列出评论，评论中附带的文字信息 |
| 6.6.6 | 6 | 在提交的评论中填写图片信息 | 系统更新评论列表，并列出评论，评论中附带的图片信息 |

## 修改动态排序设置

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.7描述 | 修改动态排序设置 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进动态列表界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.7.1选择按热度排序 | | 系统更新动态圈中显示的动态并按热度排序 |  |
| 6.7.2选择按时间排序 | | 系统更新动态圈中显示的动态并按时间排序 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.7.1 | 1 | 选择按热度排序 | 系统更新动态圈中显示的动态并按热度排序 |
| 6.7.2 | 2 | 选择按时间排序 | 系统更新动态圈中显示的动态并按时间排序 |

## 动态收藏

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能6.8描述 | 动态收藏 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统处于动态界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 6.8.1 用户点击收藏按钮 | | 系统将该动态加入用户收藏界面，刷新个人收藏界面 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 6.8.1 | 1 | 用户点击收藏按钮 | 系统将该动态加入用户收藏界面，刷新个人收藏界面 |

# 关注

## 添加关注

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能7.1描述 | 添加关注 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入其他用户个人界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 7.1.1点击关注按钮 | | 系统将该用户加入用户关注列表，并在重新刷新用户关注列表。 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 7.1.1 | 1 | 点击关注按钮 | 系统将该用户加入用户关注列表，并在重新刷新用户关注列表。 |

## 取消关注

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能7.2描述 | 取消关注 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统用户个人关注界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 7.2.1点击取消关注按钮 | | 系统将该用户从用户关注列表中删除，并在重新刷新用户关注列表。 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 7.2.1 | 1 | 点击取消关注按钮 | 系统将该用户从用户关注列表中删除，并在重新刷新用户关注列表 |

# 其他

## 管理个人收藏

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能8.1描述 | 管理个人收藏 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入用户个人收藏界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 8.1.1点击删除收藏按钮 | | 系统将该条收藏删除，并在重新刷新界面后不显示该收藏 |  |
| 8.1.2点击钓点按钮 | | 系统显示用户收藏的钓点的信息 |  |
| 8.1.3点击动态按钮 | | 系统显示用户所收藏的动态的信息 |  |
| 8.1.4点击渔具店按钮 | | 系统显示用户所收藏的渔具店的信息 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 8.1.1 | 1 | 用户点击收藏按钮 | 系统将该动态加入用户收藏界面，刷新个人收藏界面 |
| 8.1.2 | 2 | 点击钓点按钮 | 系统显示用户收藏的钓点的信息 |
| 8.1.3 | 3 | 点击动态按钮 | 系统显示用户所收藏的动态的信息 |
| 8.1.4 | 4 | 点击渔具店按钮 | 系统显示用户所收藏的渔具店的信息 |

## 检查系统更新

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能8.2描述 | 检查系统更新 | | |
| 用例目的 | 检验功能正确性 | | |
| 前提条件 | 用户已登录系统&&系统进入系统设置界面 | | |
| 测试方法 | 黑盒测试等价类划分法 | | |
| 输入/动作（条件） | | 期望的输出/响应 | 实际情况 |
| 8.2.1点击检查系统更新按钮(系统不是最新版) | | 系统跳出系统更新信息，并更新该系统，在系统更新完毕后，更新系统版本号 |  |
| 8.2.2点击检查系统更新按钮(系统是最新版) | | 系统跳出提示框提示用户，系统已为最新版 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 输入条件 | 用例编号 | 用例 | 输出 |
| 8.2.1 | 1 | 点击检查系统更新按钮(系统不是最新版) | 系统跳出系统更新信息，并更新该系统，在系统更新完毕后，更新系统版本号 |
| 8.2.2 | 2 | 点击检查系统更新按钮(系统是最新版) | 系统跳出提示框提示用户，系统已为最新版 |