项目个人总结

## 本人所分配的工作

本人在项目组中固定负责的为绘制更新更改界面原型,在需求分析阶段主要负责用户手册的绘制。

## 本人对项目组做出的贡献

前期因比赛等原因无法对组中做出太多贡献，需求分析后开始更改绘制界面原型，原型本身能够方便其他组员所需图的绘制。

## 本人遇到的困难以及解决方法

困难:原代码并未全部恢复，界面初始只有12张基本界面，详细功能绘制完全依靠标准文档和ppt来进行分析和猜测。

**解决方案**:多次向教师，学生，管理员代表确认界面原型。

## 四.本人需要改进和努力的地方

因前半学期打比赛的缘故没有太多时间和精力放在此项目上，移交了项目组长并且在这段时间内比赛时间经常和会议有所冲突，比较摸鱼。之后做页面时工具选择不当，所以工时有不小的延长。

## 对本课程的感想或建议

本学期的课程比上学期的软工基础更让人感觉到团队合作的重要性，把重点更多的放在了过程上。相比于以前项目经理的职位，作为组员可能还是轻松不少的，不过可能还是更喜欢个人作业多一些。

杨枨老师的课十分实用，计算分院内只有软工学长大多在毕业后从事项目管理方面的工作不是没有道理的，老师付出的时间也比很多任课老师要多很多。虽然上课评审时十分严厉，但只有这样才能教会我们更多东西。毕竟很多时候不摔一下是不知道疼的。

感激。以上。