第二次个人作业

查询网上有关“杀死一个程序员只要改三次需求”，结合课程，分析问题，提出建议。

需求是根本。软件系统最困难的部分就是准确说明开发什么。最困难的概念性工作是编写出详细的需求，包括所有面向用户、面向机器和其它软件系统的接口。此工作一旦做错，将会给系统带来极大的损害，并且以后对它修改也极为困难。

需求的影响是逐步放大的。如果要改需求，那么改的需求会影响到需求阶段，设计阶段和代码阶段。对于程序员来说好不容易将代码写出来经过各种调试修复bug之后，需求一修改则程序员花费的所有精力相当于报废得重新再来一遍。本来做一个项目只需要一遍，相当于做了三遍项目，浪费了大量的时间和精力。

建议是之前的需求项目工程一定要做好，只有确定了品质好的SRS（软件需求规格说明书）。做一个好的需求工程需要：用户参与要足够，用户需求要确定不能变来变去，需求说明要清晰，必要的特性，规格说明需要足够详细，需要对用户进行分类，计划需要准确。需求说明的特征：完整性、正确性、可行性、必要性、区分优先级、无无二义性、可验证性。

规格说明的要求：完整性、一致性、可修改性、可跟踪性。一个需求项目工程需要满足这些条件可能是一个好的需求项目工程。