**PRD2018-G05-第一周会议记录**  |

## 会议日期 | 时间 **2018年9月19日 | 18：00-20：00**

## 会议地点 **图书馆五楼会议室**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 会议组织者 | 石梦韬 | | 会议类型 | 项目组内讨论 | | 主持人 | 郑友璐，石梦韬 | | 记录员 | 石梦韬 | | 计时员 | 石梦韬 | | 会议参与者  郑友璐，吴浩伟，吴子乔，陈栩，石梦韬 |

# 议程主题

**（1）选题及大致开发流程的确定**

本次选题我们暂时定为“渔乐生活APP”，主要是考虑到这个需求实现方式多样化，思路比较开阔，但缺点在于这个题目需求容易产生变化，加大了实现难度，需要用**敏捷迭代**的方式而不是传统的方式来实现。

我们确定开发大致的流程为：确定需求→跟老师确定需求→老师提出建议→修改需求→再进行需求分析及部分内容实现→再次修改需求→最终确定需求并实现。本学期针对于这个开发流程，需要主要完成项目计划，SRS文档，以及总结报告的编写，先确定号需求后再进行开发。

**（2）项目需求的确定**

本次题目项目主要需求者为杨老师，他不仅要提出需求，而且要对整个项目进行监督。但是对钓鱼应用的开发中，还需要考虑到许多钓鱼的业余爱好者，确定需求时也需要找到需求代表，包括高年级和低年级的需求代表。但是目前的在校生群体当中，爱好钓鱼的同学很少，找需求代表是一件非常困难的事，寻找需求代表尽量早点实现。

针对于“渔乐生活APP”具体内容的需求，分为以下几个模块，这些模块以导航栏的方式实现：

● **登陆模块：**钓友通过登陆模块进行登陆和注册，暂定用手机号加验证码的方式进行注册，但是要考虑到安全性以及账号的保密性；

● **好友交互模块：**钓友可以通过该模块查看到自己已经添加所有朋友的这样一个列表，以及可以和好友之间有一个聊天空间，类似于微信之间的好友交流。当然，可以点击自己的信息，进入个人空间，查看自己的动态。

● **社区及分享模块：**这个区域是一片公共区域，钓友可以把自己钓鱼的所见所闻放到公共区域分享，可以在公共区域根据仅看好友动态、显示全部信息、根据热度大小、根据时间先后顺序等需求查看符合条件的消息。

● **用户界面模块：**显示用户手机号、账号、年龄、性别等个人信息。

● **地图模块：**调用现有的地图的api，根据用户所在的位置，利用列表的形式显示附近的钓鱼点以及钓鱼百科等信息；也可以选择附近的求助信息（其余钓友需要求助的时候会发送求助信息）。

**（3）每周常规任务的分工**

针对于这个项目，每周完成常规的任务有许多，包括甘特图的更新，会议记录撰写等。为此，我们对每周要完成的常规任务进行分工：

这学期基本上每星期都要和杨老师进行联系，联系老师由陈栩同学负责；

● 每周需要开至少一次会议，会议记录员由石梦韬同学担任；

● 项目文件需要在git上进行管理，配置管理员由吴子乔同学担任；

● 项目的甘特图在每周需要根据实际任务的开展情况进行更新，每个小任务不能超过两天时间，甘特图的绘制于完善由郑友璐同学负责；

● 对于所有的ppt，其内容包括目录、参考资料、绩效评价，谁负责ppt的制作谁负责上台演讲，目前还没有定主要负责人是谁，但是随着项目进度的开展，需要做ppt的时候每一次的ppt负责人可能会因为项目分工而确定，ppt负责人可以在负责做ppt的该周内做较少的任务，但是ppt要做得全面。

● 除了每周的常规任务，项目有很多需要通过RP原型界面来完成，在向杨老师确定需求的时候需要把界面的主色调以及大致结构进行确定，到时候专门负责一个人统一风格，包括界面的色调，按钮以及主要任务条的排列等，每个人负责不同的模块，需要尽量按照他的风格进行界面原型的开发。

**（4）每周任务提交时间以及会议时间**

本周的任务需要在该周日晚10：00前进行提交，每周日上午先把本周完成好的任务给组长查看，效果不满意的组长可以叫组员进行修改，周日晚10：00前可以进行多次提交，提交的东西可以不用是非常完美的，但是在下周三上课之前所完成的东西要不出差错。

每周会议时间原先定于周三晚上的6：00-8：00，但是考虑到软件需求和项目管理课之间的关联性，以及考虑会议时间确定下来之后，组员马上对分配下来的任务开始行动，还有组员晚上的课程情况，暂定于周四晚上8：00-10：00这段时间进行一次会议，对于该周是否进行第二次会议，以及会议的形式是面对面的会议还是微信群之间的会议，根据项目完成情况而定。