# 人工智能的过去、现在和未来

SIF100 - 刘占亮 - 2017.6.17

### 提纲

- 引子
  - 人工智能的定义和历史
  - 今天又成为学术界、产业界焦点的根本原因
- AI系统的能力和局限
  - 系统特点
  - 理论局限
- 人工智能领域的机会
  - 应用场景
  - 资本活跃
- 互联网行业的趋势
  - 要做全流程服务 赢家通吃的市场

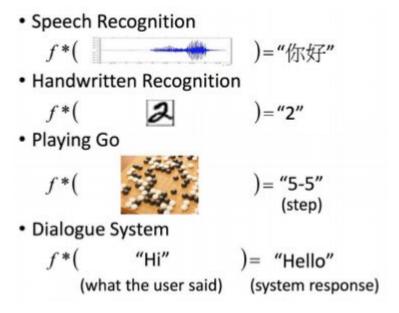
### 人工智能

- 人工智能是一个古老而沉闷的计算机学科
- 从1956年达特茅斯会议开始计算的话,已经有61年的历史
- 在60多年时间里,已经经历了两次大起大落,今天正处于第三次人工智能大潮当中
- 应用举例
  - 0 台前
    - 自动驾驶:百度无人车、谷歌无人车
    - 电商零售:智能导购、仓储物流、智能客服
    - 金融:智能投顾、安防监控、金融监管
    - 个人助理: Siri、Cortana、Facebook M、Google Assistant、度秘等
    - 医疗健康: 监测诊断、智能医疗设备
  - 幕后:广告算法(凤巢广告检索流水线70+预测模型)、搜索排序、内容推荐

### 人工智能在今天再度成为焦点的根本原因

- 大数据时代
  - 大量新技术使得数据的收集和分享 变得非常容易
    - 物联网、传感器
    - 互联网
- 硬件能力的发展
  - 摩尔定律
  - 量变到质变
- 数据驱动的方法论
  - 大数据、深度学习
  - 经验主义的复活

## 数学模型 - 通用框架



- 理论上单隐层神经网络可以逼近任何连续函数
- 多隐藏层的神经网络比单隐藏层的神经网络工程效果好
- 对于一些分类数据(如CTR预估), 3层效果优于2层, 但是如果把层数再增加(4,5,6层), 对最后结果的帮助没大的变化
- 图像数据较特殊,是一种多层次的结构化数据。深层次的卷积神经网络,能够更充分和准确地把这些层级信息表达出来。

### 系统特点

### ● AI的莫拉维克悖论

- 困难的问题是易解的. 简单的问题是难解的
- 人类的感知和本能相关的问题:图像/语音、语言、常识
- 很难通过直接编程解决

### ● 有多少人工就有多少智能

- 在深度学习时代,仍然成立
- 现在的所谓"智能系统":虽然很笨,但脑容量很大,记忆力奇好,并且不知疲倦
- 与人类历史上创造的其他工具相比, 尚未有本 质的区别
- 但商业应用上,可能会有大不同

### ● "一秒钟判断"原则

- "如果正常人只需要一秒钟或者一秒钟以下就可以完成的事, 现在的人工智能都可以为之代劳。"
- 语音识别易, 语义理解难

### 两个例子

- 对话系统ChatBot
- 经济政策不确定性指数

pretend-to-understand

### 理论上界

- 哥德尔不完备定理
  - 悖论、图灵机停机问题
  - 自指
- 复杂系统 混沌
  - 量子力学中的测不准原理意味着不可能精确测量一个物理量
  - 混沌系统的一个特点是对初始条件敏感
  - 系统存在混沌意味着完美 预测在原则上也是不可能的
- 逻辑斯蒂映射
  - $\circ \qquad x_{n+1} = rx_n(1-x_n)$
  - 对初始值的任何不确定性, 对一定时间之后的轨道都无法再进行预测
  - https://github.com/liuzl/SIF100/blob/master/logistic\_map.ipynb

# Logistic Map

Illustration of the logistic map,  $x_{n+1} = f(x_n) = r \cdot x_n \cdot (1 - x_n)$ 

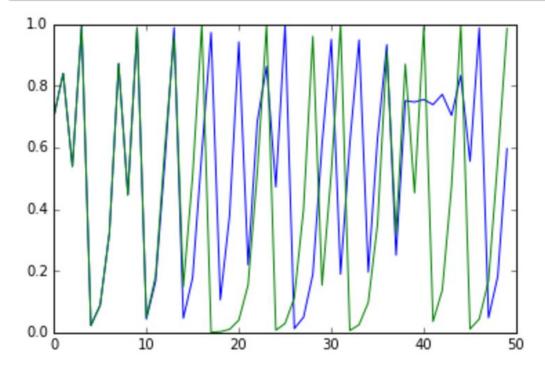
At  $r_1=3$ , a stable period  $2^1=2$  orbit is born. At  $r_2=3.449$  a stable period  $2^2=4$  orbit is born. As r continues to increase, the period doublings continue until  $r_\infty\approx 3.56995$  after which chaotic dynamics begin to occur, interspersed with periodic windows.

The Feigeinbaum constant  $\delta = 4.6692...$  is the ratio of subsequent differences between the values of  $r_n$  at which the period doubles, as n approaches infinity.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pylab
%matplotlib inline
\mathbf{def} \ \mathbf{f}(\mathbf{x}, \ \mathbf{R}):
    return R * x * (1 - x)
def run simulation(R, x 0, num steps):
    x list = np.zeros(num steps)
    x list[0] = x 0
     for t in range(num steps-1):
         x \operatorname{list}[t+1] = f(x \operatorname{list}[t], R)
     return x list
def plot two(x list, y list):
    plt.plot(x list)
    plt.plot(y list)
```

```
x_list = run_simulation(R=4, x_0=0.7, num_steps=50)
y_list = run_simulation(R=4, x_0=0.70001, num_steps=50)
```

### plot\_two(x\_list, y\_list)



### AGI通用人工智能能否实现

- 目前看起来还是一件遥不可及的事情
- 上帝的工作不好干!
- 人类的终极目标?我是谁、我从哪里来、要到哪里去

### 机会

- 算法和数据的积累都到达或接近一个成熟期
  - 在诸如语音、图形领域算法模型的突破
  - 在NLP领域也取得很大的进展
- 具体应用场景最为重要
  - 垂直领域,端到端的解决方案,行业垂直的AI引擎
  - 设定好能力边界
  - 小公司还有机会
- 资本在这个领域很活跃
  - 大公司倾力投入
  - 创投资金活跃

# 趋势 - 全流程 - 赢家通吃的市场

与传统行业(比如传统制造业)不同,互联网行业更强调的闭环体验,只有做出端到端的价值链才能有大市场和大前景,客户才会买单。

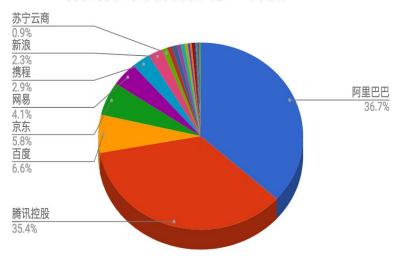
这也意味着单纯靠售卖技术的盈利模式,起发展空间会非常有限,尤其是在中国。

一个佐证:行业巨头市值占比还在不断扩大

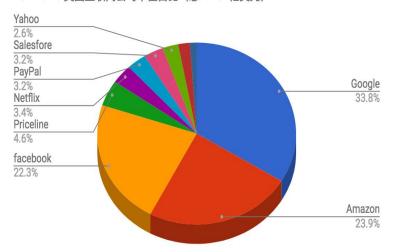
https://docs.google.com/spreadsheets/d/12kflpV8VNL86cuqZ3fujKfgKpwg36u Js60kwKB7dO9w/edit?usp=sharing

# 市值占比

#### 2017.6.15 中国互联网上市公司市值占比(总9422亿美元)

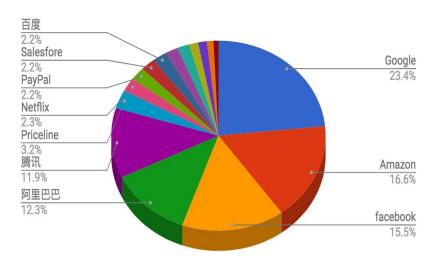


#### 2017.6.15 美国互联网公司市值占比(总19487亿美元)



### 市值占比

#### 2017.6.15 全球互联网公司市值占比(总28109亿美元)



#### 2017.6.15 全球互联网公司(+AAPL&MSFT)市值占比(总41102亿美元)

