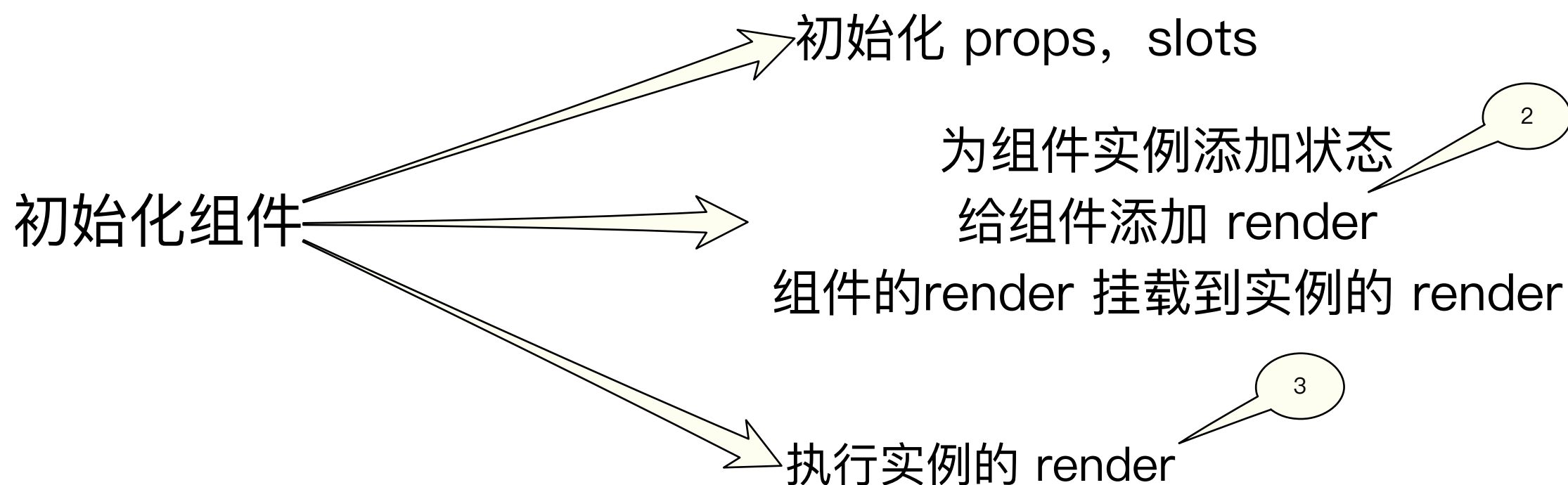
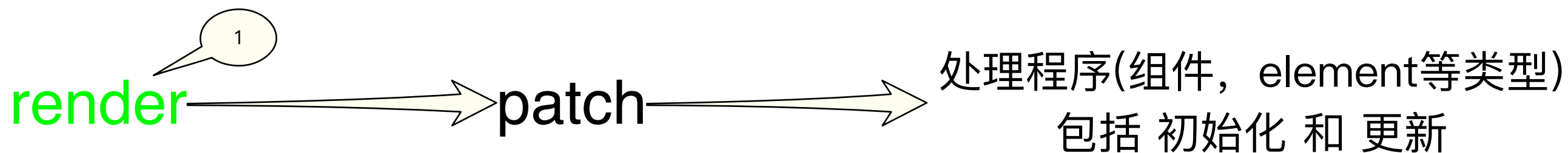


createApp 到 render 的过程



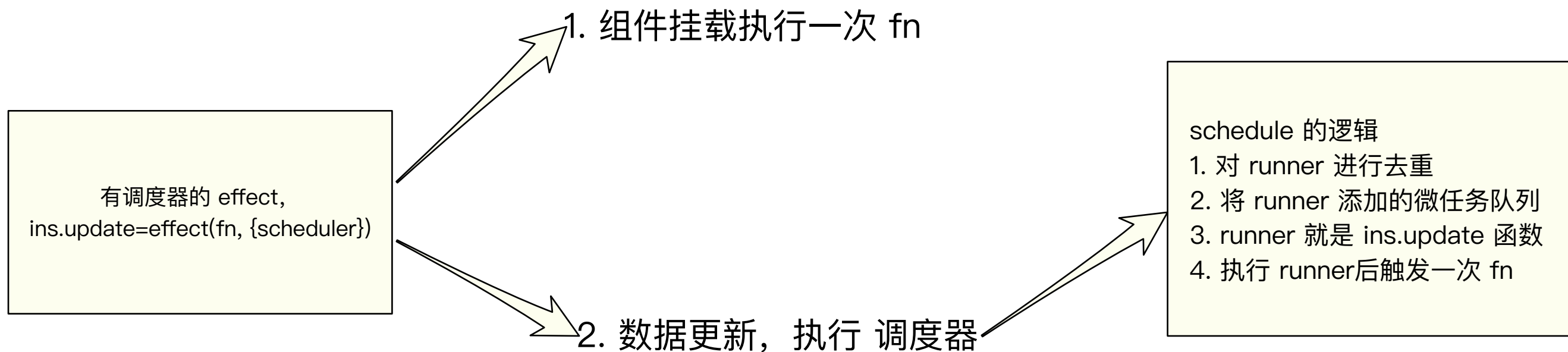
三个 render 不一样

1. 只有一步 patch

2. 用户写的, 也可能是编译的

3. 跟2一样, 但是需要改变上下文, render.call(proxy, proxy)

1. 执行实例的 render 之前，有一个 effect 的 scheduler 调度器机制。
2. 调度器只跟 trigger 逻辑有关，也就是更新数据时判断是否存在 schedule。
3. 不影响 fn 的第一次执行。



这里的 fn 里面是调用 render

render 返回新节点，旧节点存储在 组件实例 上。
新旧节点进行 patch。