虚拟内存是一种适应大程序/数据的机制。 为了避免多个程序使用相同的内存块,编译器在编译程序时给程序分配的是虚拟内存地址,请问程序运行时再通过什么得到内存中的相应物理地址?

• 假设一个互连网络的latency是a秒,网络带宽是b字节每秒,则传输一条含m字节的消息需要花费多少时间?

• 如果一个串行程序总运行时间的95%对应的内容可以并行化,根据Amdahl定律,将该程序并行后其并行加速比不会超过多少?

• 考虑调用4个集合通信函数: MPI_Reduce, MPI_Bcast, MPI_Scatter和MPI_Gather时,如果通信子中只包含一个进程,请问成功调用哪个函数后所有变量值都与调用前相同?

• 在MPI并行编程中,多个进程之间使用 MPI_Send/MPI_Recv可能造成死锁,这种程 序称为不安全的。为了检测程序、了解它 是否安全,可以使用哪个MPI函数?

• 信号量有两个重要的操作函数sem_wait和 sem_post. 后者的作用是将信号值加一,前者的作用是对信号值是>0进行判断,再做相应处理。请以程序伪码形式写出执行函数sem_wait(&sig)导致的操作,其中sig为无符号整数变量。

- 下面哪句话是错的?
 - A. 若某个线程调用pthread_rwlock_wrlock且获得了锁,则此时其他调用pthread_rwlock_wrlock的线程阻塞
 - B.若某个线程调用pthread_rwlock_rdlock且获得了锁,则此时其他调用pthread_rwlock_rdlock的线程阻塞
 - C.若某个线程调用pthread_rwlock_wrlock且获得了锁,则此时其他调用pthread rwlock rdlock的线程阻塞

• 在OpenMP编程中,对临界区的保护用哪条 预处理指令?请将它完整地写出来

有如下一段OpenMP程序代码:
pragma omp parallel for num_threads(4) \
 reduction (+:sum) schedule(guided, 25)
 for (i=0; i<100; i++)
 sum += f(i);
假设线程编号和迭代的编号都从0开始,请写出第2次、第3次分配的迭代块(chunk)的编号

• 下面是改进版本的并行n体仿真算法的一部分伪码。 设有n个粒子, p个线程, p能整除n, 请问: 0号线程算 多少个粒子间作用力?若删除schedule子句, 答案 变成什么?

```
pragma omp for schedule(static,1)
for each particle q {
   for each particle k > q {
      x_{diff} = pos[q][X] - pos[k][X];
      y_diff = pos[q][Y] - pos[k][Y];
      dist = sqrt(x_diff*x_diff + y_diff*y_diff);
      dist_cubed = dist*dist*dist;
      force_qk[X] = G*masses[q]*masses[k]/dist_cubed * x_diff;
      force_qk[Y] = G*masses[q]*masses[k]/dist_cubed * y_diff;
      loc_forces[my_rank][q][X] += force_qk[X];
      loc_forces[my_rank][q][Y] += force_qk[Y];
      loc_forces[my_rank][k][X] -= force_qk[X];
      loc_forces[my_rank][k][Y] = force_qk[Y];
```

• 在MPI实现的并行n体仿真算法中,按如下程序伪码可以接收输入信息

```
if (my_rank == 0) {
    for each particle
        Read masses[particle], pos[particle], vel[particle];
}
MPI_Bcast(masses, n, MPI_DOUBLE, 0, comm);
MPI_Bcast(pos, n, vect_mpi_t, 0, comm);
MPI_Scatter(vel, loc_n, vect_mpi_t, loc_vel, loc_n, vect_mpi_t, 0, comm);
```

如果数组masses, pos由各个进程随机生成,则需要使用什么MPI命令代替上面的MPI_Bcast?