价值元素

社交感

音乐节奏和舞蹈

装扮和衣服

易学难精

音源更新

手感，演奏，优秀音乐

竞技感

价值曲线图

四步骤

3层用户

流行前列的轻度青年玩家

亿万二次元动画漫画爱好者？

是电子音乐爱好者？

还是颇有阅历的音乐游戏玩家？