

编译原理（3）实验报告

张语婷-181860140-普通班-1051570722@qq.com

一、实现功能 基础+选做 3.1

1. Operand 及中间代码语句:

```
struct Operand_{
    enum{FROM_ARG,VARIABLE,TEMP,CONSTANT,ADDRESS,WADDRESS,FUNCTION,LABEL,RELOP}kind;
    int u_int;//t1t2
    char* u_char;
    Type type;//用于结构体和数组变量的Offset查询
};
```

```
struct InterCode_{
    enum{ILABEL,IFUNCTION,ASSIGN,
        ADD,SUB,MUL,DIV,
        ADDRASS1,ADDRASS2,ADDRASS3,
        GOTO,IF,RETURN,DEC,ARG,
        CALL,PARAM,READ,WRITE}kind;
    union{
        //LABEL,FUNCTION,GOTO,RETURN,ARG
        //PARAM,READ,WRITE
        struct{Operand op;}ulabel;
        //ASSIGN,CALL
        //ADDRASS1,ADDRASS2,ADDRASS3
        struct{Operand op1,op2;}uassign;
        //ADD,SUB,MUL,DIV
        struct{Operand result,op1,op2;}ubinop;
        //IF
        struct{Operand x,relon,y,z;}uif;
        //DEC
        struct{Operand op;int size;}udec;
    }u;
    InterCode before;
    InterCode next;
};
```

2. 每一个语法单元设置相应 translate 函数，根据产生式进行调用 下面列举部分需要自己翻译的翻译模式：

1) $\text{Exp} \rightarrow \text{Exp}_1 \text{ DOT ID}$

- $\text{code1} = \text{translate_Exp}(\text{Exp}_1, \text{t1})$
取出结构体变量的首地址
- $\text{code2} = [\text{place} =: \text{t1} + \text{offset}]$
通过 t1 中的 Type 类型 (LAB2 中定义结构体时生成, LAB3 中从符号表中取出) 以及 ID 中的域名信息, 计算出该域名在结构体中的偏移量
- 记录 $\text{place} \rightarrow \text{type} = \text{ID.type}$, 通过在符号表中查找 ID 取出

2) $\text{Exp} \rightarrow \text{Exp}_1 \text{ LB Exp}_2 \text{ RB}$

- $\text{code1} = \text{translate_Exp}(\text{Exp}_1, \text{t1})$
取出数组变量的首地址
- $\text{code2} = \text{translate_Exp}(\text{Exp}_2, \text{t2})$
计算数组元素的序号, 存储在 $\text{t2} \rightarrow \text{u_int}$ 中

- `code3=[offset=: t2 * size]`
size 为该数组单个元素大小，通过 `t1->type` 进行计算
- `code4=[place =: t1 + offset]`
加法获得所求数组元素的具体地址
- 记录 `place->type=Exp1.type->u.array.elem`

3) 数组与结构体相互嵌套

- `Exp->ID` 返回的 `place` 的 `type` 为符号表中记录的 ID 的类型
- 数组返回的 `place` 的 `type` 为该数组的定义类型
- 结构体返回的 `place` 的 `type` 为调用的域的类型
- 以上三个 `type` 的返回值保证了不论多少重嵌套，都能找到正确的 `type`，用于下次 `offset` 的计算

4) **Exp → ID LP Args RP**

- 判断是否为 write 函数，是：
`code1=translate_Exp(Args->child, t1)`
`code2=[WRITE t1]`
- 不是 write 函数：
`code1=translate_Args(Args->child, t1)`
`code2=[place := CALL ID.name]`

5) **Exp → ID LP RP**

- 判断是否为 read 函数，是：
`code1=[READ place]`
- 不是 read 函数：
`code1=[place := CALL ID.name]`

6) **translate_Args: Args → Exp COMMA Args | Exp**

- 正向翻译 `Exp` 时，利用双向链表记录中间代码；
- 所有 `Exp` 语句翻译完成，从链表尾部向前将中间代码加入总的 `Intercode` 中

7) 数组与结构体定义

- 生成语句：`VarDec → ID | VarDec1 LB INT RB (VarDec1→ID)` 或
`StructSpecifier → STRUCT Tag (Tag →ID)`
- 在符号表中找到 ID 对应的 TABLE (LAB2 中记录),通过其 `field->type` 计算出大小 `size` 即可
- `code1=[DEC ID size]`

8) 函数定义

- 生成语句：`FunDec → ID LP VarList RP | ID LP RP`
- `code1=[FUNCTION ID :]`
- 在函数表中找到 ID 对应的 FUNCTION (LAB2 中记录),通过之前记录的函数参数列表，对于每一个参数都生成一个 `PARAM` 语句即可

9) 其他

- 根据产生式调用下层 translate 函数，直至 translate_FunDec\Stmt\Exp\VarDec\Args\StructSpecifier
- 根据讲义以及上述自行翻译的语句生成对应的中间代码，最后回到 Program 中后进行中间代码的打印

二、编译语句

make

./parser name.cmm out.ir (name.cmm 为 cmm 文件名字)