

编译原理（2）实验报告

张语婷-181860140-普通班-1051570722@qq.com

一、实现功能 基础+选做 1.1

1. 加入函数声明的文法： ExtDef->Specifier FunDec SEMI
2. 符号表及函数表：

```
struct TABLE* table[16384]; // 储存结构体或变量
struct FUNCTION* function[16384]; // 储存函数定义或声明
```

```
struct TABLE{
    int is_def_struct;
    FieldList field;
    struct TABLE* next_for_openhash;
    int linenumber;
};
```

```
struct FUNCTION{
    char* name; // 函数名
    FieldList field; // 参数列表
    Type return_type; // 返回值
    int declaration; // 声明个数
    int definition; // 定义个数
    int linenumber; // 用于错误打印
    struct FUNCTION* next_for_openhash;
};
```

3. 每一个语法单元设置相应函数，根据产生式进行调用
 - 1) Program
调用 ExtDef()
在所有递归调用完成返回后检查 error 18，是否存在函数只声明无定义
 - 2) Specifier
由 TYPE 类型生成，则直接设置 type=int/float
由 StructSpecifier 类型生成，则调用 StructSpecifier() 函数
 - 3) StructSpecifier
 - STRUCT OptTag LC DefList RC：读取 OptTag 中的 ID 信息，生成对应的结构体名称，判断该命名是否已被使用(error 16)，调用 DefList(judge=0)函数生成域，将该 struct 加入符号表中
 - STRUCT Tag：读取 Tag 中的 ID 信息，在符号表中查找，找到则返回该结构体对应的 Type，未找到则对应 error 17
 - 4) DefList\ Declist\ VarList
根据产生式递归调用，并将相继产生的 FieldList 通过指针 tail 连接
 - 5) ExtDeclist\ StmtList
根据产生式递归调用

6) Dec

- VarDec: 调用 FieldList=VarDec()
- VarDec ASSIGNOP Exp: 根据传递的 judge 值, 结构体定义(judge=0) 对应 error 15(定义时对域进行初始化), 否则调用 exp_type=Exp(), 若 exp_type 与 type 不同, 则对应 error 5(赋值号两边表达式类型不匹配)

7) VarDec

- VarDec LB INT RB: 设置当前 vardec_type 为 ARRAY, 并向上传递调用 VarDec(child,vardec_type,judge), 即递归生成的下一个 FieldList 的 type 类型为 vardec_type

```
struct Node* int_num=fir_bro->brother;
Type vardec_type=(Type)malloc(sizeof(struct Type_));
vardec_type->kind=ARRAY;
vardec_type->u.array.size=int_num->int_number;
vardec_type->u.array.elem=type;
FieldList find_upper=VarDec(child,vardec_type,judge);
return find_upper;
```

- ID: 创建一个 FieldList, 读取 ID 的值
 - 1-函数声明的参数: 直接返回 type, 不加入符号表
 - 2-函数定义的参数或变量定义: 符号表中查重(error 3), 不重复则加入符号表
 - 3-结构体的定义: 符号表中查重(error 15), 不重复则加入符号表

8) FunDec

创建一个 FUNCTION, 设置对应的 type\name 等值

- 函数声明: 判断是否第一次声明(加入 function 表), 声明冲突(error 19), 或同一函数多次声明(declaration++)
- 函数定义: 判断是否第一次定义(加入 function 表), 与声明冲突(error 19)或多次定义(error 4)

9) Stmt

- Exp SEMI: 调用 Exp ()
- CompSt: 调用 CompSt ()
- RETURN Exp SEMI: 调用 exp_type=Exp (), 比较 exp_type 与 type 的值, 若不同则对应 error 8(return 语句的返回类型与函数定义的返回类型不匹配)
- IF \ WHILE 语句: 调用 Exp (), 若 Exp 不为 int 类型, 则 error 7(操作数类型不匹配), 若匹配则调用 Stmt()

10) Exp

- INT \ FLOAT: 直接生成对应 type
- ID: 查找符号表是否存在, 不存在则对应 error 1(变量在使用时未经定义), 存在则直接返回该 FieldList 的 Type
- MINUS Exp \ LP Exp RP: 调用 Exp()
- NOT Exp \ AND \ OR: 调用 Exp(), 若不是 int 类型, 则对应 error 7
- ASSIGNOP: 判断左端 Exp 是否满足左值的三个产生式, 不满足则对

应 error 6(赋值号左边出现一个只有右值的表达式), 若左右 Exp 类型不同, 则对应 error 5(赋值号两边的表达式类型不匹配)

- RELOP \ PLUS \ MINUS \ STAR \ DIV: 若左右 Exp 类型不同, 则对应 error 7(操作数类型不匹配)
- Exp DOT ID: 判断左端 Exp 是否为 STRUCTURE 类型, 不满足则对应 error 13(对非结构体变量使用"."操作符), 判断右端 ID 是否为定义过的域, 不满足则对应 error 14(访问结构体中未定义过的域)
- Exp LB Exp RB: 判断左端 Exp 是否为 ARRAY 类型, 不满足则对应 error 10(对非数组型变量使用"[]"操作符), 判断右端 Exp 是否为 int 类型, 不满足则对应 error 12(数组访问操作符"[]"中出现非整数)
- ID LP Args RP \ ID LP RP: 判断左端 ID 是否在 table 表, 在则对应 error 11(对普通变量使用"(...)"或"()"操作符), 判断左端 ID 是否在 function 表, 不在则对应 error 2(函数在调用时未经定义), 调用 Args() 判断函数参数是否符合规范, 不满足则对应 error 9(函数调用时实参与形参的数目或类型不匹配)

11)Args

调用 FieldList->type= Exp ()

并将相连的 Args 产生的 FieldList 通过指针 tail 连接

二、编译语句

make

./parser name.cmm (name.cmm 为 cmm 文件名字)