

面经一则：

1. 聊你最骄傲的项目，遇到的问题，项目中难点，怎么解决的
2. 线程与进程的区别？进程和线程之间的堆栈可以相互访问吗？什么是堆？
3. 介绍一下Handler，Handler如何保证每个线程只有一个looper？ThreadLocal有什么作用？
4. Handler的postdelay是如何实现延迟的？

MVP与MVVM的区别，MVVM的实现方式

5. 数组和链表的区别？数组如何实现快速访问和读取的？
 6. 如果http请求的数据加载到页面上没有显示画面，你会怎么排查这个问题？
 7. 根据项目问，之后开始往性能监测方面开始问，app性能监测相关、anr监测算法
- 如何对100亿个qq号码进行排序？（数据量大内存无法存放）

面经一则：

1. 说一下你做的项目，项目中有何难点（这个地方聊了很久，主要讲实现的过程，难在哪里）
2. 谈一下组件化，业务组件复用该怎么做，比如微信和QQ都有联系人模块，要将这两个模块抽出来作为单独的业务组件，谈一谈这个组件该怎么复用，架构怎么设计
3. ARouter相关问题
4. 实现微信朋友圈的功能，说一下这个实现过程主要会遇到什么问题，该怎么解决？
5. 性能优化相关问题
6. A页面跳转B页面，生命周期怎么变化
7. 口述快排思路
8. 有2个鸡蛋和100层楼，鸡蛋从 $\geq x \geq x$ 层落下会破，从 $< x < x$ 层落下不破，问题：**最坏情况下**，确定xx需要的最少实验次数。

- 1、volatile有什么作用？AtomicInteger有什么作用，底层实现原理是什么？与synchronized关键字有什么区别？cas有什么弊端？
- 2、Android Log中的tag，用类名.class.getSimpleName()来获取，会有什么弊端？
- 3、反射有什么作用？有什么弊端？
- 4、广播底层实现机制？为什么会比AIDL方式慢？与EventBus相比有什么区别？
- 5、Sharepreference commit()和apply()的区别。Sharepreference进程安全吗？线程安全吗？

6、500x500的png图片所占的内存大小。同一张图片在xxdpi-drawable和drawable中谁占用的内存更大，大多少？

7、RecyclerView与ListView的区别。

大体上这记得么多，面试官会根据回答的内容进一步深入提问，读者可以在该知识点上进一步拓展。

一面 (39min)

请你介绍一下之前参与项目及职责

应用怎么和后台做数据交换，数据格式是怎麼样的，客户端是怎麼解析的？

如果请求失败之后客户端该怎样进行优化？

HTTP 是稳定的协议吗？

TCP 如何保证传输的数据是稳定的？TCP 为什么要三次握手？TCP 关于安全性和稳定性的手段应该如何应用到项目里？

后台数据回到客户端之后，可以先缓存，缓存该如何设计？（多线程）

假如此刻在多线程，要处理网络传回的数据并且存入数据库，再返回来更新 UI。此处涉及到的网络线程切换 UI 线程如何操作？

线程池用过吗？谈谈线程池主要参数和处理流程

核心线程数会无限创建吗？如果超出了最大线程数该怎么处理？除了扩大队列长度之外怎么办？

GC 原理

类加载机制

每个阶段具体是怎麼做的，java 如何变成 class

两个队列实现一个栈的功能

找出出现次数大于数组长度一半的数

反转字符串

死锁的条件

如何保证线程安全？

有用过读写锁吗？

数据库的共享锁，为什么这样设计？

二面 (35min)

怎么考虑整个 APP 的整个架构？

请你谈下MVP/MVC/MVVM的区别？

请你分析一下不同架构

有没有了解过容器式的架构模式？

讲讲 Fresco 架构层级，大概怎么实现的？为什么要用它？内存管理怎么实现的？

了解软引用和弱引用吗？

内存峰值如何控制？

View 的引用怎么做的？

什么列表管理图片？

讲讲三级缓存管理图片的流程，缓存列表的类型是什么？

有没有看过源码？

除了内存之外 Fresco 还有其它优势吗？

图片内存复用有了解过吗？

为什么要用 OkHttp？它的优势有哪些？线程池怎么设定？

项目里碰到最大的困难是什么？

Android 方面有遇到什么问题？

性能上有优化吗？

项目主要是信息流为主的项目，有没有考虑使用 H5 开发？有了解过 Web 这块吗？

对跨平台的技术有使用吗？

前后端数据用什么协议传输的？

视频流是什么格式的？怎么解码？

JNI 了解吗？那 C++ 怎么调用 Java？

常用的设计模式是什么？

如何真正保证单例只有一个实例？（先说了双检，但是性能不行，又说了静态内置类的方案）还是要场景相关？