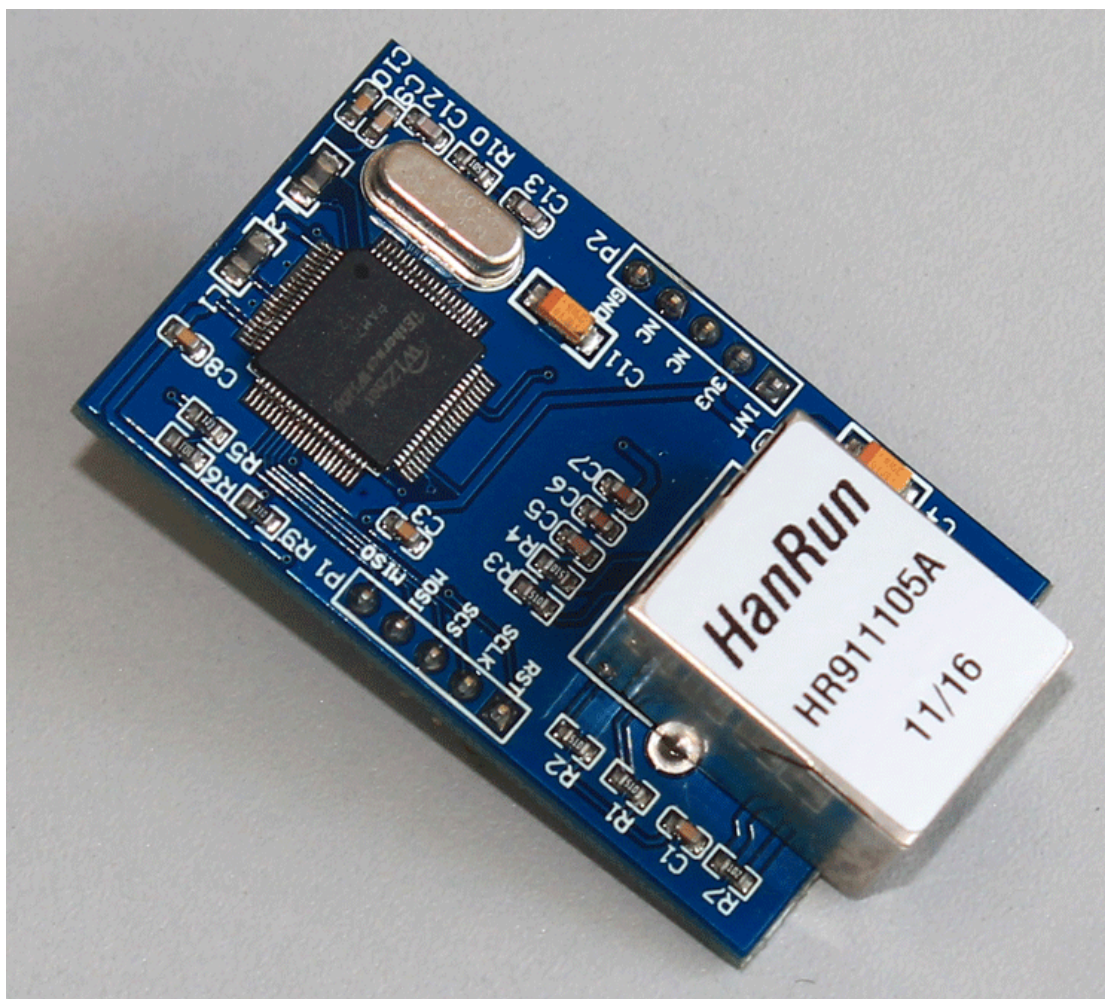


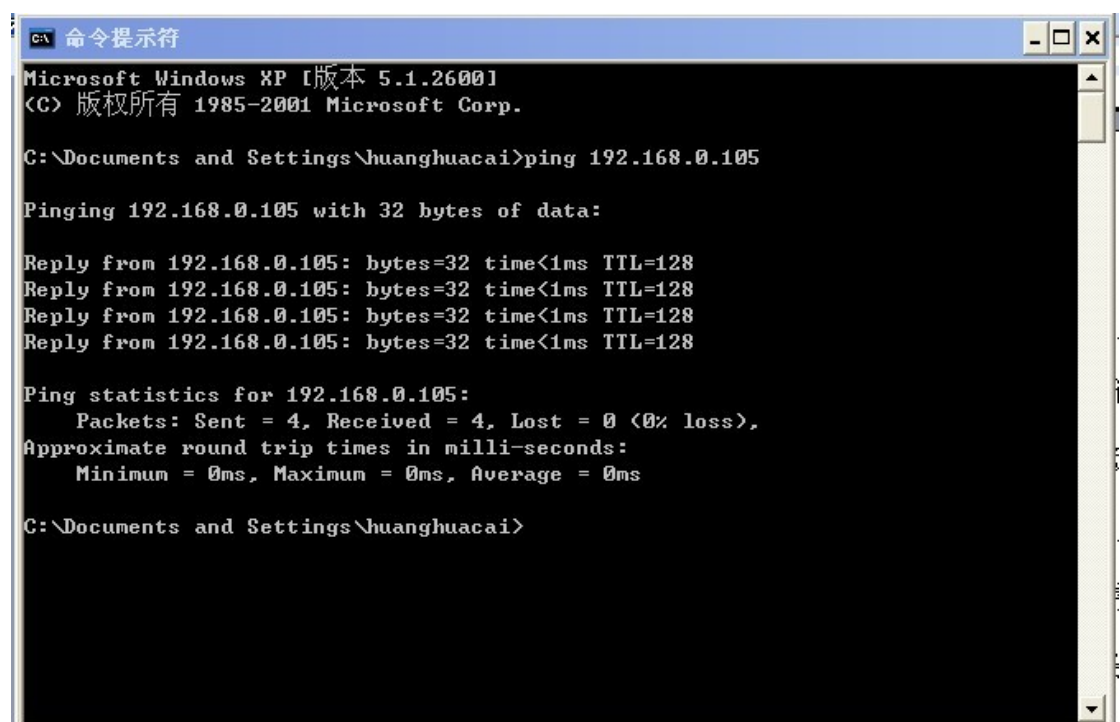
W5100 使用手册



一、 板子尺寸

IP_Addr 数组是模块的 IP 设置, S0_Port 数组是端口设置, 程序设置默认是 5000, S0_DIP 数组是目标 IP 地址设置, 在模块工作在 UDP 或 TCP 客户端里才用到, S0_DPort 数组是目标连接端口设置, 在模块工作在 UDP 或 TCP 客户端才用到。

修改好上面的参数好, 把程序下载到单片机, 连接好线, 上电后, 正常状态, 黄灯常亮, 绿灯不规则闪烁。模块跟电脑直接连接采用的是交叉网线, 模块跟路由器或交换机, 采用的是直通网线。对于这两个网线的区别, 用户自己找资料。看到以上灯的正常闪烁后, 打开 WINDOWS 的命令窗口, PING 模块的地址, 下面是连接正常的界面。



```
C:\> 命令提示符
Microsoft Windows XP [版本 5.1.2600]
(C) 版权所有 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\huanghuacai>ping 192.168.0.105

Pinging 192.168.0.105 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.0.105: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.0.105: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.0.105: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.0.105: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.0.105:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\Documents and Settings\huanghuacai>
```

打开提供的网络调试助手工具, 设置界面如下



点击连接，成功后界面如下



TCP 服务端程序例程提供的测试程序，向模块发送数据，模块会把收到的数据返回给发送方。程序开始处的 Rx_Buffer 跟 Tx_Buffer 数组分别表示发送跟接收到的缓冲数组，一次发送的数据不能超过数组的长度，用户根据需要自己修改。例如发送 1234567890 界面如下

网络调试助手 (C#精装版 V3.7)

网络设置

(1) 协议类型
TCP Client

(2) 服务器IP地址
192.168.0.105

(2) 服务器端口号
5000

 断开

接收区设置

☐ 接收转向文件...

☐ 自动换行显示

☐ 十六进制显示

☐ 暂停接收显示

[保存数据](#) [清除显示](#)

发送区设置

☐ 启用文件数据源...

☐ 自动发送附加位

☐ 发送完自动清空

☐ 按十六进制发送

☐ 数据流循环发送

发送间隔 1000 毫秒

[文件载入](#) [清除输入](#)

网络数据接收

SOCKET0 opened. 1234567890

本地主机: 192.168.0.100 本地端口: 4376

1234567890

发送

就绪!

发送 : 155 接收 : 200 复位计数