# 冯桥

电话: 176 9579 5481 < 邮箱: fengqiao@tju.edu.cn

主页: https://fengq1a0.github.io/ ♦ English Version



## 教育背景

天津大学, 计算机科学与技术, 工学硕士, 导师: 李坤教授 天津大学, 计算机科学与技术, 工学学士, GPA: 3.63/4.0 2021.9 - 2024.1

2017.9 - 2021.7

• 核心课程: 线性代数及其应用 99, 积分变换 98, 数字逻辑 99, 模式识别 94, 软件实习 (C++)98

### 研究方向

简述: 我的研究方向是三维视觉。硕士期间,我的研究侧重于三维人体的生成与重建,对 NeRF, 3D Gaussian, Diffusion model 等前沿技术都有较深入的理解。得益于我的 ACM-ICPC 竞赛经历,我有着扎实的算法与代码基础。目前,我正探索更加一般化的三维理解、重建、生成算法。

♦ 天津大学, 硕士研究生, 导师: 李坤教授 & 来煜坤教授

2021.9 - 2024.1

- 单目实时三维人体重建 (第一作者 accepted by NeurIPS, CCF-A 等) 提出了一种高效灵活的三维几何表示,从泛函分析视角出发,将三维几何与二维图像统一在一个 框架之下。构建了首个超 30 帧实时运行的单目人体三维重建系统,同时保持了 SOTA 重建质量。 该工作发表在 NeurIPS。后续工作一篇 CVPR 已接收,一篇 T-PAMI 在投。(均为一作或共一)
- 其他参与项目 (第二作者 accepted by CVPR, CCF-A 等) 参与基于 NeRF 的风格迁移,新视角生成,人体表示,无透镜成像等项目。均有论文发表/在投。
- ♦ 清华大学, 研究实习生, 导师: 李坤教授 & 刘烨斌教授

2021.7 - 2021.8

• 单张彩色图像多人重建

提出了一种基于注意力机制的个体特征提取框架,消除了单图像多人重建中对显式分割的需求。同时设计了一种基于碰撞检测的多人虚拟数据集构建方法,相关代码用于后续工作。

♦ 天津大学, 本科实习生, 导师: 李坤教授 & 来煜坤教授

2019.9 - 2021.7

• 基于图神经网络的单目三维人体重建 (学生一作 accepted by TIP, CCF-A) 提出了一种基于多尺度级联图神经网络的单目人体重建架构,能够从单张图像恢复精细的三维人体模型。该工作同时贡献了一个数据集  $D^2Human$ 。该工作发表在 TIP。导师一作,本人共二。

### 荣誉奖项

- 国家奖学金, 天津大学, 2022.
- 潍柴奖学金, 天津大学, 2019.
- 三等奖 (全国), "龙芯杯"全国大学生计算机系统能力培养大赛 (NSCSCC), 2019.
- ICPC 竞赛
  - 金牌, ACM-ICPC 亚洲区域赛, 南京站, 2018.
  - 金牌, ACM-ICPC 亚洲区域赛, 青岛站, 2018.
  - 银牌, ICPC EC Final, 西安站, 2018.
- 一等奖 (省级), 全国青少年信息学奥林匹克联赛 (NOIP), 2016.
- 一等奖 (省级), 全国高中数学奥林匹克联赛, 2016.

- 1. **Qiao Feng**, Yebin Liu, Yu-Kun Lai, Jingyu Yang, Kun Li, "FOF: Learning Fourier Occupancy Field for Monocular Real-time Human Reconstruction", in Advances in Neural Information Processing Systems (**NeurIPS**), 2022. [Project Page]
- 2. Muxin Zhang\*, Qiao Feng\*, Zhuo Su, Chao Wen, Zhou Xue, Kun Li, "Joint2Human: High-quality 3D Human Generation via Compact Spherical Embedding of 3D Joints", in Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2024. (\* Equal contribution)[Project Page]
- 3. Haoyang Ge\*, Qiao Feng\*, Hailong Jia, Xiongzheng Li, Xiangjun Yin, You Zhou, Jingyu Yang, Kun Li, "LPSNet: End-to-End Human Pose and Shape Estimation with Lensless Imaging", in Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2024. (\* Equal contribution) [Project Page]
- 4. Xiaokun Sun, **Qiao Feng**, Xiongzheng Li, Jinsong Zhang, Yu-Kun Lai, Jingyu Yang, Kun Li, "Learning Semantic-Aware Disentangled Representation for Flexible 3D Human Body Editing", in Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2023. [Project Page]
- 5. Kun Li, Hao Wen\*, Qiao Feng\*, Yuxiang Zhang, Xiongzheng Li, Jing Huang, Cunkuan Yuan, Yu-Kun Lai, Yebin Liu, "Image-Guided Human Reconstruction via Multi-Scale Graph Transformation Networks", IEEE Transactions on Image Processing (TIP), 2021. (\* Equal contribution) [Project Page]
- Xinyi Jing\*, Qiao Feng\*, Yu-Kun Lai, Jinsong Zhang, Yuanqiang Yu, Kun Li, "STATE: Learning Structure and Texture Representations for Novel View Synthesis", Computational Visual Media (CVM), 2023. (\* Equal contribution) [Project Page]
- Yi Wang, Jing-Song Cheng, Qiao Feng, Wen-Yuan Tao, Yu-Kun Lai, Kun Li, "TSNeRF: Text-driven stylized neural radiance fields via semantic contrastive learning", in Computers & Graphics, 2022. [ScienceDirect]
- 8. **Qiao Feng**, Yebin Liu, Yu-Kun Lai, Jingyu Yang, Kun Li, "Monocular Real-Time Human Geometry Reconstruction", in CAAI International Conference on Artificial Intelligence (**CICAI**) Demo paper, 2022. [Springer]
- Qiao Feng, Yebin Liu, Yu-Kun Lai, Jingyu Yang, Kun Li, "FOF-X: Towards Real-time Detailed Human Reconstruction from Single Image", IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence (T-PAMI), 2023. (Submitted & Under review)
- 10. **Qiao Feng**\*, Yuanwang Yang\*, Yu-Kun Lai, Kun Li, "R<sup>2</sup>Human: Real-Time 3D Human Appearance Rendering from a Single Image", Arxiv, 2024. (\* Equal contribution)[Project Page]

#### 其他信息

- 语言: 雅思 7.0
- 专业技能: C/C++, CUDA, Qt, Python, PyTorch, TensorRT, Verilog(硬件)
- 审稿人: CVPR, NeurIPS, CICAI
- 助教:程序设计原理(双语),数据结构,算法设计与分析