更新Node文件

下载同一个问文件，直接拼接根目录，将文件直接移动在移动在哪里目录里面，

如果是数据会比较多，这个样可以存在一个数组里面，这样的话可以方方便存一下，也比较方便取 ，之后吧根据form.parse方法里面的fields, files之后获取路径 之后进行拼接或者截取，之后根据sql语句存在数据库里面之后可以获取的到数据进行渲染页面

如果数据比较少的话 可以不用存在数组里面

下载到不同的文件（例如根据相册名放入照片）这样的话要先将文件夹的名字获取到，之后将移动的文件夹的名字和路径进行拼接。

更新Php文件

第一次get请求将数据渲染页面

1要先判断是post还是get的请求

2之后判断客户端那边写的数据是否为空

3根据sql语句取数据库去查询对应的数据

4之后判断是否找到数据库的内容是否正错

5之后返回数据渲染浏览器

第二次post请求

1要先判断是post还是get的请求

2在去判断客户端提交的内容是不是为空（三元表达式方便）

3判断文件（头像，歌等）是否上传成功

4成功之后要进行移动，因为php有默认的路径，所以要进行更改（获取文件的名字，进行拼接目标路径，之后进行文件的移动）

5判断文件上传成功

6之后进行数据库的连接，将数据更新

7之后判断是否将数据库的内容是更新

8进行渲染页面

区别

Node 和php查询是差不多的思路 主要就是验证用户名存不存在，还有注册一些问题

Node增加和更新差不多更改主要是sql语句

Node删除数据将session（用户id music的id）里面删除，判断之后提示信息

Php增加更新区别

先get请求将页面进行渲染

增加 post请求，利用数据进行添加

更新 第一次请求是得需要去数据库请求，之后post请求，在进行更改，而且还有判断客户端更没更改内容更改内容再去保存，不更改就获取以前的，

删除 利用数据id将对应的内容删除，判断之后提示信息

小总结

在php中注意的一点就是比较先要验证，不验证会影响后面的操作进行

node可以不需要校验客户端得内容，（严谨是需要的）他不会影响后面的代码，前台也会进行校验，

node不需要两次请求，减少请求的次数，

php更新的时候是必须要对客户端检测更改还是不更改，node是不需要的进行更改的如果客户端没有更改就会默认之前的内容

无论在哪个 文件的路径要更改的移动的（路径拼接），套路其实差不多，就实现的方式不同