

第一章零基础快速入门SpringBoot2.0 5节课

第一集 SpringBoot2.x课程全套介绍和高手系列知识点

简介：介绍SpringBoot2.x课程大纲章节

- java基础
- jdk环境
- maven基础

第二集 SpringBoot2.x依赖环境和版本新特性说明

简介：讲解新版本依赖环境和springboot2新特性概述

- 1、依赖版本jdk8以上, Springboot2.x用JDK8, 因为底层是 Spring framework5
- 2、安装maven最新版本, maven3.2以上版本, 下载地址：<https://maven.apache.org/download.cgi>
- 3、Eclipse或者IDE
- 4、新特性
- 5、翻译工具：<https://translate.google.cn/>
- 6、springbootGitHub地址：<https://github.com/spring-projects/spring-boot>
- 7、springboot官方文档：<https://spring.io/guides/gs/spring-boot/>

第三集 快速创建SpringBoot2.x应用之手工创建web应用

简介：使用Maven手工创建SpringBoot2.x应用

- 手工创建:<https://projects.spring.io/spring-boot/#quick-start>
- 官方推荐包命名接口, 不要使用默认 defaultPackage
- 官方文档: <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#using-boot-using-the-default-package>
 - 例子: com +- example +- myapplication +- Application.java | +- customer | +- Customer.java | +- CustomerController.java | +- CustomerService.java | +- CustomerRepository.java | +- order +- Order.java +- OrderController.java +- OrderService.java +- OrderRepository.java

第四集 快速创建SpringBoot2.x应用之工具类自动创建web应用

简介：使用构建工具自动生成项目基本架构 工具自动创建:<http://start.spring.io/>

第五集 SpringBoot2.x的依赖默认Maven版本

简介：讲解SpringBoot2.x的默认Maven依赖版本

- 官网地址
 - <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#appendix-dependency-versions>

第二章 SpringBoot接口Http协议开发实战

第一集 SpringBoot2.xHTTP请求配置讲解

简介：SpringBoot2.xHTTP请求注解讲解和简化注解配置技巧

- @RestController and @RequestMapping是springMVC的注解，不是springboot特有的
- @RestController = @Controller+@ResponseBody
- @SpringBootApplication = @Configuration+@EnableAutoConfiguration+@ComponentScan localhost:8080

第二集 开发必备工具PostMan接口工具介绍和使用

简介：模拟Http接口测试工具PostMan安装和讲解

- 接口调试工具安装和基本使用
- 下载地址：<https://www.getpostman.com/>

第三集 SpringBoot基础HTTP接口GET请求实战

简介:讲解springboot接口，http的get请求，各个注解使用

- GET请求
 - 1、单一参数@RequestMapping(path =("/{id}", method = RequestMethod.GET)
1) public String getUser(@PathVariable String id) {} 2) @RequestMapping(path =("/{depid}/{userid}", method = RequestMethod.GET) 可以同时指定多个提交方法 getUser(@PathVariable("depid") String departmentID,@PathVariable("userid") String userid)
3) 一个顶俩
@GetMapping = @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
@PostMapping = @RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
@PutMapping = @RequestMapping(method = RequestMethod.PUT)
@DeleteMapping = @RequestMapping(method = RequestMethod.DELETE)
4) @RequestParam(value = "name", required = true)
可以设置默认值，比如分页
4)@RequestBody 请求体映射实体类
需要指定http头为 content-type为application/json charset=utf-8
5) @RequestHeader 请求头，比如鉴权
@RequestHeader("access_token") String accessToken
6) HttpServletRequest request自动注入获取参数

第四集 SpringBoot基础HTTP其他提交方法请求实战

简介：讲解http请求post，put，delete提交方式

第五集 常用json框架介绍和Jackson返回结果处理

简介：介绍常用json框架和注解的使用，自定义返回json结构和格式

- 常用框架 阿里 fastjson,谷歌gson等
- JavaBean序列化为Json，
 - 性能：Jackson > FastJson > Gson > Json-lib 同个结构
 - Jackson、FastJson、Gson类库各有优点，各有自己的专长
 - 空间换时间，时间换空间
- jackson处理相关自动
 - 指定字段不返回：@JsonIgnore
 - 指定日期格式：@JsonFormat(pattern="yyyy-MM-dd hh:mm:ss",locale="zh",timezone="GMT+8")
 - 空字段不返回：@JsonInclude(Include.NON_NULL)
 - 指定别名：@JsonProperty

第六集 SpringBoot2.x目录文件结构讲解

简介：讲解SpringBoot目录文件结构和官方推荐的目录规范

- 目录讲解
 - src/main/java：存放代码
 - src/main/resources
 - static: 存放静态文件，比如 css、js、image,（访问方式 <http://localhost:8080/js/main.js>）
 - templates:存放静态页面jsp,html,tpl
 - config:存放配置文件,application.properties
 - resources:
- 引入依赖 Thymeleaf

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
```

//注意：如果不引入这个依赖包，html文件应该放在默认加载文件夹里面，
//比如resources、static、public这几个文件夹，才可以访问

- 同个文件的加载顺序,静态资源文件 Spring Boot 默认会挨个从
 - META/resources >
 - resources >
 - static >
 - public

里面找是否存在相应的资源，如果有则直接返回。

- 默认配置
 - 官网地址：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/boot-features-developing-web-applications.html#boot-features-spring-mvc-static-content>
 - spring.resources.static-locations = classpath:/META-INF/resources/,classpath:/resources/,classpath:/static/,classpath:/public/
- 静态资源文件存储在CDN

第七章 SpringBoot2.x文件上传实战

简介：讲解HTML页面文件上传和后端处理实战

- 讲解springboot文件上传 MultipartFile file，源自SpringMVC
 - 静态页面直接访问：localhost:8080/index.html
 - 注意点：如果想要直接访问html页面，则需要把html放在springboot默认加载的文件夹下面
 - MultipartFile 对象的transferTo方法，用于文件保存（效率和操作比原先用FileOutputStream方便和高效）

访问路径 <http://localhost:8080/images/39020dbb-9253-41b9-8ff9-403309ff3f19.jpeg>

第八集 jar包方式运行web项目文件上传和访问（核心知识）

简介：讲解SpringBoot2.x使用 java -jar运行方式的图片上传和访问处理

- 文件大小配置，启动类里面配置

```
@Bean
public MultipartConfigElement multipartConfigElement() {
    MultipartConfigFactory factory = new MultipartConfigFactory();
    //单个文件最大
    factory.setMaxFileSize("10240KB"); //KB,MB
    /// 设置总上传数据总大小
    factory.setMaxRequestSize("1024000KB");
    return factory.createMultipartConfig();
}
```

- 打包成jar包，需要增加maven依赖

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

如果没加相关依赖，执行maven打包，运行后会报错:no main manifest attribute, in xxx.jar
GUI：反编译工具，作用就是用于把class文件转换成java文件

- 文件上传和访问需要指定磁盘路径

application.properties中增加下面配置
1) web.images-path=/Users/jack/Desktop
2) spring.resources.static-locations=classpath:/META-INF/resources/,classpath:/resources/,classpath:/static/,classpath:/public/,classpath:/test/,file:\${web.upload-path}

- 文件服务器：fastdfs，阿里云oss，nginx搭建一个简单的文件服务器

公众号搜索：小D课堂

第三章 SpringBoot热部署devtool和配置文件自动注入实战

第一集 SpringBoot2.x使用Dev-tool热部署

简介:介绍什么是热部署，使用springboot结合dev-tool工具，快速加载启动应用

官方地址：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#using-boot-devtools>

核心依赖包：

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
  <optional>true</optional>
</dependency>
```

添加依赖后，在ide里面重启应用，后续修改后马上可以生效

classloader

不被热部署的文件 1、/META-INF/maven, /META-INF/resources, /resources, /static, /public, or /templates 2、指定文件不进行热部署 `spring.devtools.restart.exclude=static/,public/` 3、手工触发重启 `spring.devtools.restart.trigger-file=trigger.txt` 改代码不重启，通过一个文本去控制

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#using-boot-devtools-restart-exclude>

注意点：生产环境不要开启这个功能，如果用java -jar启动，springBoot是不会进行热部署的

第二集 SpringBoot2.x配置文件讲解

简介：SpringBoot2.x常见的配置文件 xml、yml、properties的区别和使用

- xml、properties、json、yaml
- 常见的配置文件 xx.yml, xx.properties ,
 - 1)YAML (Yet Another Markup Language) 写 YAML 要比写 XML 快得多(无需关注标签或引号) 使用空格 Space 缩进表示分层，不同层次之间的缩进可以使用不同的空格数目 注意：key后面的冒号，后面一定要跟一个空格,树状结构 application.properties示例 `server.port=8090`
`server.session-timeout=30`
`server.tomcat.max-threads=0`
`server.tomcat.uri-encoding=UTF-8`
- application.yml示例 `server:`
`port: 8090`
`session-timeout: 30`
`tomcat.max-threads: 0`
`tomcat.uri-encoding: UTF-8`
- 默认示例文件仅作为指导。不要将整个内容复制并粘贴到您的应用程序中，只挑选您需要的属性。
- 参考：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#common-application-properties>
- 如果需要修改，直接复制对应的配置文件，加到application.properties里面

第三集 SpringBoot注解配置文件自动映射到属性和实体类实战

简介：讲解使用@value注解配置文件自动映射到属性和实体类

- 1、配置文件加载
 - 方式一
 - 1、Controller上面配置 @PropertySource({"classpath:resource.properties"})
 - 2、增加属性 @Value("\${test.name}") private String name;
 - 方式二：实体类配置文件
 - 1、添加 @Component 注解；
 - 2、使用 @PropertySource 注解指定配置文件位置；
 - 3、使用 @ConfigurationProperties 注解，设置相关属性；
 - 4、必须 通过注入IOC对象Resource 进来，才能在类中使用获取的配置文件值。 @Autowired private ServerSettings serverSettings;

例子：

```
@Configuration
@ConfigurationProperties(prefix="test")
@PropertySource(value="classpath:resource.properties")
public class ServerConstant {
```

常见问题：

1、配置文件注入失败，Could not resolve placeholder

解决：根据springboot启动流程，会有自动扫描包没有扫描到相关注解，

默认Spring框架实现会从声明@ComponentScan所在的类的package进行扫描，来自动注入，

因此启动类最好放在根路径下面，或者指定扫描包范围

spring-boot扫描启动类对应的目录和子目录

2、注入bean的方式，属性名称和配置文件里面的key——对应，就用加@value 这个注解

如果不一样，就要加@value("\${xxx}")

第四章 Springboot2.0单元测试进阶实战和自定义异常处理

第一集 SpringBootTest单元测试实战

简介：讲解SpringBoot的单元测试

//1、引入相关依赖

```
<!--springboot程序测试依赖，如果是自动创建项目默认添加-->
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
<scope>test</scope>
</dependency>
```

//使用

```
@RunWith(SpringRunner.class) //底层用junit SpringJUnit4ClassRunner
@SpringBootTest(classes={XdcApplication.class})//启动整个springboot工程
public class SpringBootTest { }
```

第二集 SpringBoot测试进阶高级篇之MockMvc讲解

简介：讲解MockMvc类的使用和模拟Http请求实战

- 1、增加类注解 @AutoConfigureMockMvc @SpringBootTest(classes={XdcApplication.class})
- 2、相关API perform：执行一个RequestBuilder请求 andExpect：添加ResultMatcher->MockMvcResultMatchers验证规则 andReturn：最后返回相应的MvcResult->Response

第三集 SpringBoot个性化启动banner设置和debug日志

简介：自定义应用启动的趣味性日志图标和查看调试日志

1、启动获取更多信息 `java -jar xxx.jar --debug`

2、修改启动的banner信息

1) 在类路径下增加一个**banner.txt**，里面是启动要输出的信息

2) 在**applicatoin.properties**增加banner文件的路径地址

`spring.banner.location=banner.txt`

3) 官网地址 <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-banners>

第四集 SpringBoot2.x配置全局异常实战

讲解：服务端异常讲解和SpringBoot配置全局异常实战

1、默认异常测试 `int i = 1/0`，不友好

2、异常注解介绍

`@ControllerAdvice` 如果是返回json数据 则用 `RestControllerAdvice`,就可以不加 `@ResponseBody`

//捕获全局异常,处理所有不可知的异常

`@ExceptionHandler(value=Exception.class)`

第五集 SpringBoot2.x配置全局异常返回自定义页面

简介：使用SpringBoot自定义异常和错误页面跳转实战

1、返回自定义异常界面，需要引入**thymeleaf**依赖

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
```

2、**resource**目录下新建**templates**,并新建**error.html**

```
ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
modelAndView.setViewName("error.html");
modelAndView.addObject("msg", e.getMessage());
return modelAndView;
```

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-error-handling>

公众号搜索：小D课堂

第五章 SpringBoot部署war项目到tomcat9和启动原理讲解

第一集 SpringBoot启动方式讲解和部署war项目到tomcat9

简介：SpringBoot常见启动方式讲解和部署war项目Tomcat

- 1、ide启动
- 2、jar包方式启动

maven插件：

```
<build>
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
  </plugin>
</plugins>
</build>
```

如果没有加，则执行jar包，报错如下

```
java -jar spring-boot-demo-0.0.1-SNAPSHOT.jar
no main manifest attribute, in spring-boot-demo-0.0.1-
```

SNAPSHOT.jar

如果有安装maven 用 mvn spring-boot:run

项目结构

example.jar

```
|
+-META-INF
|   +-MANIFEST.MF
+-org
|   +-springframework
|       +-boot
|           +-loader
|               +-<spring boot loader classes>
+-BOOT-INF
    +-classes
    |   +-mycompany
    |       +-project
    |           +-YourClasses.class
    +-lib
        +-dependency1.jar
        +-dependency2.jar
```

目录结构讲解

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#executable-jar-jar-file-structure>

- 3、war包方式启动

1)在pom.xml中将打包形式 jar 修改为war <packaging>war</packaging>

构建项目名称 <finalName>xdclass_springboot</finalName>

2)tomcat下载 <https://tomcat.apache.org/download-90.cgi>

3)修改启动类

```
public class XdclassApplication extends SpringBootServletInitializer {

    @Override
    protected SpringApplicationBuilder configure(SpringApplicationBuilder
application) {
```



```

        return application.sources(XdclassApplication.class);
    }

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        SpringApplication.run(XdclassApplication.class, args);
    }
}

```

4)打包项目，启动tomcat

4、启动容器介绍和第三方测试数据讲解

使用Jmeter测试工具测试性能，QPS,TPS，RT

<https://examples.javacodegeeks.com/enterprise-java/spring/tomcat-vs-jetty-vs-undertow-comparison-of-spring-boot-embedded-servlet-containers/>

第二集 SpringBoot2.x启动原理概述

简介：讲解SpringBoot启动流程概述和基本加载案例

SpringBoot拦截器实战和 Servlet3.0自定义Filter、Listene

第一集 深入SpringBoot过滤器和Servlet3.0配置过滤器实战

简介:讲解SpringBoot里面Filter讲解和使用Servlet3.0配置自定义Filter实战

filter简单理解：人--->检票员 (filter) ---> 景点

- 1、SpringBoot启动默认加载的Filter
 - characterEncodingFilter
 - hiddenHttpMethodFilter
 - httpPutFormContentFilter
 - requestContextFilter

- 2、Filter优先级

```

Ordered.HIGHEST_PRECEDENCE
Ordered.LOWEST_PRECEDENCE

```

低位值意味着更高的优先级 higher values are interpreted as lower priority
自定义Filter，避免和默认的Filter优先级一样，不然会冲突

注册Filter的bean FilterRegistrationBean
同模块里面有相关默认Filter
web->servlet->filter

- 3、自定义Filter

- 1) 使用Servlet3.0的注解进行配置
- 2) 启动类里面增加 @ServletComponentScan, 进行扫描
- 3) 新建一个Filter类, implements Filter, 并实现对应的接口
- 4) @WebFilter 标记一个类为filter, 被spring进行扫描
urlPatterns: 拦截规则, 支持正则
- 5) 控制chain.doFilter的方法的调用, 来实现是否通过放行
不放行, web应用resp.sendRedirect("/index.html");
场景: 权限控制、用户登录(非前端后端分离场景)等

1、官网地址: <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-embedded-container-servlets-filters-listeners>

第二集 Servlet3.0的注解原生Servlet实战

讲解: 使用 Servlet3.0的注解自定义原生Servlet和Listener 1、自定义原生Servlet

```
@@WebServlet(name = "userService", urlPatterns = "/test/customs")
public class UserServiceServlet extends HttpServlet{

    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
        resp.getWriter().print("custom servlet");
        resp.getWriter().flush();
        resp.getWriter().close();
    }

    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
        this.doGet(req, resp);
    }
}
```

第三集 Servlet3.0的注解原生Listener监听器实战

简介: 监听器介绍和Servlet3.0的注解自定义原生Listener监听器实战

1、自定义Listener(常用的监听器 servletContextListener、 HttpSessionListener、 servletRequestListener)

```
@WebListener
public class RequestListener implements ServletRequestListener {

    @Override
    public void requestDestroyed(ServletRequestEvent sre) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("=====requestDestroyed=====");
    }

    @Override
    public void requestInitialized(ServletRequestEvent sre) {
        System.out.println("=====requestInitialized=====");
    }
}
```

第四集 SpringBoot2.X拦截器实战及新旧配置对比

简介: 讲解拦截器使用, Spingboot2.x新版本配置拦截器和旧版本SpringBoot配置拦截器区别讲解

1、@Configuration

继承WebMvcConfigurationAdapter(SpringBoot2.X之前旧版本)

SpringBoot2.X 新版本配置拦截器 implements WebMvcConfigurer

2、自定义拦截器 HandlerInterceptor

preHandle: 调用Controller某个方法之前

postHandle: Controller之后调用, 视图渲染之前, 如果控制器Controller出现了异常, 则不会执行此方法

afterCompletion: 不管有没有异常, 这个afterCompletion都会被调用, 用于资源清理

3、按照注册顺序进行拦截, 先注册, 先被拦截

拦截器不生效常见问题:

1) 是否有加@Configuration

2) 拦截路径是否有问题 ** 和 *

3) 拦截器最后路径一定要 “/**”, 如果是目录的话则是 /*/

Filter

是基于函数回调 doFilter(), 而Interceptor则是基于AOP思想

Filter在只在Servlet前后起作用, 而Interceptor够深入到方法前后、异常抛出前后等

依赖于Servlet容器即web应用中, 而Interceptor不依赖于Servlet容器所以可以运行在多种环境。

在接口调用的生命周期里, Interceptor可以被多次调用, 而Filter只能在容器初始化时调用一次。

Filter和Interceptor的执行顺序

过滤前->拦截前->action执行->拦截后->过滤后

第六章 SpringBoot常用Starter介绍和整合模板引擎 Freemaker、thymeleaf

第一集 SpringBoot Starter讲解

简介: 介绍什么是SpringBoot Starter和主要作用

1、官网地址：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#using-boot-starter>

2、starter主要简化依赖用的

spring-boot-starter-web ->里面包含多种依赖

3、几个常用的starter

spring-boot-starter-activemq

spring-boot-starter-aop

spring-boot-starter-data-redis

spring-boot-starter-freemarker

spring-boot-starter-thymeleaf

spring-boot-starter-webflux

第二集 SpringBoot2.x常见模板引擎讲解和官方推荐使用

简介：介绍常用的SpringBoot2.x模板引擎和官方推荐案例

1、JSP（后端渲染，消耗性能）

Java Server Pages 动态网页技术,由应用服务器中的JSP引擎来编译和执行，再将生成的整个页面返

回给客户端

可以写java代码

持表达式语言（el、jstl）

内建函数

JSP->Servlet(占用JVM内存)permSize

javaweb官方推荐

springboot不推荐 <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-jsp-limitations>

2、Freemarker

FreeMarker Template Language (FTL) 文件一般保存为 xxx.ftl

严格依赖MVC模式，不依赖Servlet容器（不占用JVM内存）

内建函数

3、Thymeleaf（主推）

轻量级的模板引擎（负责逻辑业务的不推荐，解析DOM或者XML会占用多的内存）

可以直接在浏览器中打开且正确显示模板页面

直接是html结尾，直接编辑

xdlcass.net/user/userinfo.html

社会工程学

伪装

第三集 SpringBoot整合模板引擎freemarker实战

简介：SpringBoot2.x整合模板引擎freemarker实战

1、Freemarker相关maven依赖

```
<!-- 引入freemarker模板引擎的依赖 -->
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-freemarker</artifactId>
</dependency>
```

2、Freemarker基础配置

```
# 是否开启thymeleaf缓存,本地为false,生产建议为true
spring.freemarker.cache=false

spring.freemarker.charset=UTF-8
spring.freemarker.allow-request-override=false
spring.freemarker.check-template-location=true

#类型
spring.freemarker.content-type=text/html

spring.freemarker.expose-request-attributes=true
spring.freemarker.expose-session-attributes=true

#文件后缀
spring.freemarker.suffix=.ftl
#路径
spring.freemarker.template-loader-path=classpath:/templates/
```

3、建立文件夹

- 1)src/main/resources/templates/fm/user/
- 2)建立一个index.ftl
- 3)user文件夹下面建立一个user.html

4、简单测试代码编写和访问

第四集 SpringBoot2整合模板引擎thymeleaf实战

讲解：SpringBoot2.x整合模板引擎thymeleaf实战

官网地址：<https://www.thymeleaf.org/doc/articles/thymeleaf3migration.html>

1、thymeleaf相关maven依赖

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
```

2、thymeleaf基础配置

```
#开发时关闭缓存,不然没法看到实时页面
spring.thymeleaf.cache=false
spring.thymeleaf.mode=HTML5
#前缀
spring.thymeleaf.prefix=classpath:/templates/
#编码
spring.thymeleaf.encoding=UTF-8
#类型
spring.thymeleaf.content-type=text/html
#名称的后缀
spring.thymeleaf.suffix=.html
```

3、建立文件夹

- 1)src/main/resources/templates/t1/
- 2)建立一个index.html

4、简单测试代码编写和访问

注意：\$表达式只能写在th标签内部

快速入门：<https://www.thymeleaf.org/doc/articles/standarddialect5minutes.html>

公众号搜索：小D课堂

第七章 数据库操作之整合Mybaties和事务讲解

第一集 SpringBoot2.x持久化数据方式介绍

简介：介绍近几年常用的访问数据库的方式和优缺点

1、原始java访问数据库

开发流程麻烦

1、注册驱动/加载驱动

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver")
```

2、建立连接

```
Connection con =
```

```
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/dbname","root","root");
```

3、创建Statement

4、执行SQL语句

5、处理结果集

6、关闭连接，释放资源

2、apache dbutils框架

比上一步简单点

官网：<https://commons.apache.org/proper/commons-dbutils/>

3、jpa框架

spring-data-jpa

jpa在复杂查询的时候性能不是很好

4、Hiberante 解释：ORM：对象关系映射Object Relational Mapping

企业大都喜欢使用hibernate

5、Mybatis框架

互联网行业通常使用mybatis

不提供对象和关系模型的直接映射，半ORM

第二集 SpringBoot2.x整合Mybatis3.x注解实战

简介：SpringBoot2.x整合Mybatis3.x注解配置实战

1、使用starter，maven仓库地址：

<http://mvnrepository.com/artifact/org.mybatis.spring.boot/mybatis-spring-boot-starter>

2、加入依赖(可以用 <http://start.spring.io/> 下载)

```
<!-- 引入starter-->
<dependency>
    <groupId>org.mybatis.spring.boot</groupId>
    <artifactId>mybatis-spring-boot-starter</artifactId>
    <version>1.3.2</version>
    <scope>runtime</scope>
</dependency>

<!-- MySQL的JDBC驱动包 -->
<dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <scope>runtime</scope>
</dependency>

<!-- 引入第三方数据源 -->
<dependency>
    <groupId>com.alibaba</groupId>
    <artifactId>druid</artifactId>
    <version>1.1.6</version>
</dependency>
```

3、加入配置文件

```
#mybatis.type-aliases-package=net.xdclass.base_project.domain
#可以自动识别
#spring.datasource.driver-class-name =com.mysql.jdbc.Driver

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/movie?
useUnicode=true&characterEncoding=utf-8
spring.datasource.username =root
spring.datasource.password =password
#如果不使用默认的数据源 ( com.zaxxer.hikari.HikariDataSource )
spring.datasource.type =com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
```

加载配置，注入到sqlSessionFactory等都是springBoot帮我们完成

4、启动类增加mapper扫描

```
@MapperScan("net.xdclass.base_project.mapper")
```

技巧：保存对象，获取数据库自增id

```
@Options(useGeneratedKeys=true, keyProperty="id", keyColumn="id")
```

4、开发mapper

参考语法 <http://www.mybatis.org/mybatis-3/zh/java-api.html>

5、sql脚本

```
CREATE TABLE `user` (
  `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(128) DEFAULT NULL COMMENT '名称',
  `phone` varchar(16) DEFAULT NULL COMMENT '用户手机号',
  `create_time` datetime DEFAULT NULL COMMENT '创建时间',
  `age` int(4) DEFAULT NULL COMMENT '年龄',
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=18 DEFAULT CHARSET=utf8;
```

相关资料：

<http://www.mybatis.org/spring-boot-starter/mybatis-spring-boot-autoconfigure/#Configuration>

<https://github.com/mybatis/spring-boot-starter/tree/master/mybatis-spring-boot-samples>

整合问题集合：

<https://my.oschina.net/hxflar1314520/blog/1800035>

<https://blog.csdn.net/tingxuetaige/article/details/80179772>

第三集 SpringBoot整合Mybatis实操和打印SQL语句

讲解:SpringBoot2.x整合Mybatis3.x增删改查实操, 控制台打印sql语句

1、控制台打印sql语句

#增加打印sql语句，一般用于本地开发测试

```
mybatis.configuration.log-impl=org.apache.ibatis.logging.stdout.StdOutImpl
```

2、增加mapper代码

```
@Select("SELECT * FROM user")
@Results({
    @Result(column = "create_time",property = "createTime") //javaType =
java.util.Date.class
})
List<User> getAll();

@Select("SELECT * FROM user WHERE id = #{id}")
@Results({
    @Result(column = "create_time",property = "createTime")
})
User findById(Long id);

@Update("UPDATE user SET name=#{name} WHERE id =#{id}")
void update(User user);

@Delete("DELETE FROM user WHERE id =#{userId}")
void delete(Long userId);
```

3、增加API

```
@GetMapping("find_all")
public Object findAll(){
    return JsonData.buildSuccess(userMapper.getAll());
}

@GetMapping("find_by_Id")
public Object findById(long id){
    return JsonData.buildSuccess(userMapper.findById(id));
}
```



```

    }

    @GetMapping("del_by_id")
    public Object delById(long id){
        userMapper.delete(id);
        return JsonData.buildSuccess();
    }

    @GetMapping("update")
    public Object update(String name,int id){
        User user = new User();
        user.setName(name);
        user.setId(id);
        userMapper.update(user);
        return JsonData.buildSuccess();
    }
}

```

4、事务介绍和常见的隔离级别，传播行为

简介：讲解什么是数据库事务，常见的隔离级别和传播行为

1、介绍什么是事务，单机事务，分布式事务处理等

2、讲解场景的隔离级别

Serializable：最严格，串行处理，消耗资源大

Repeatable Read：保证了一个事务不会修改已经由另一个事务读取但未提交（回滚）的数据

Read Committed：大多数主流数据库的默认事务等级

Read Uncommitted：保证了读取过程中不会读取到非法数据。

3、讲解常见的传播行为

PROPAGATION_REQUIRED--支持当前事务，如果当前没有事务，就新建一个事务，最常见的选择。

PROPAGATION_SUPPORTS--支持当前事务，如果当前没有事务，就以非事务方式执行。

PROPAGATION_MANDATORY--支持当前事务，如果当前没有事务，就抛出异常。

PROPAGATION_REQUIRES_NEW--新建事务，如果当前存在事务，把当前事务挂起，两个事务之间没有关系，一个异常，一个提交，不会同时回滚

PROPAGATION_NOT_SUPPORTED--以非事务方式执行操作，如果当前存在事务，就把当前事务挂起。

PROPAGATION_NEVER--以非事务方式执行，如果当前存在事务，则抛出异常

第五集 SpringBoot整合mybatis之事务处理实战

简介：SpringBoot整合Mybatis之事务处理实战

1、service逻辑引入事务 @Transactional(propagation=Propagation.REQUIRED)

2、service代码

```
@Override
@Transactional
public int addAccount() {
    User user = new User();
    user.setAge(9);
    user.setCreateTime(new Date());
    user.setName("事务测试");
    user.setPhone("000121212");

    userMapper.insert(user);
    int a = 1/0;

    return user.getId();
}
```

第八章 SpringBoot2.x整合Redis实战

第一集 分布式缓存Redis介绍

简介:讲解为什么要用缓存和介绍什么是Redis，新手练习工具

1、redis官网 <https://redis.io/download>

2、新手入门redis在线测试工具：<http://try.redis.io/>

第二集 源码编译安装Redis4.x

简介：使用源码安装Redis4.x和配置外网访问

1、快速安装 <https://redis.io/download#installation>
wget <http://download.redis.io/releases/redis-4.0.9.tar.gz>
tar xzf redis-4.0.9.tar.gz
cd redis-4.0.9
make

启动服务端：src/redis-server

启动客户端：src/redis-cli

2、默认是本地访问的，需要开放外网访问

1) 打开redis.conf文件在NETWORK部分修改

注释掉bind 127.0.0.1可以使所有的ip访问redis

修改 protected-mode，值改为no

第三集 SpringBoot2.x整合redis实战讲解

简介：使用springboot-starter整合reids实战

1、官网：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-redis>

集群文档：<https://docs.spring.io/spring-data/data-redis/docs/current/reference/html/#cluster>

2、springboot整合redis相关依赖引入

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>

</dependency>

3、相关配置文件配置

#=====redis基础配置=====

spring.redis.database=0

spring.redis.host=127.0.0.1

spring.redis.port=6390

连接超时时间 单位 ms (毫秒)

spring.redis.timeout=3000

#=====redis线程池设置=====

连接池中的最大空闲连接，默认值也是8。

spring.redis.pool.max-idle=200

#连接池中的最小空闲连接，默认值也是0。

spring.redis.pool.min-idle=200

如果赋值为-1，则表示不限制；pool已经分配了maxActive个jedis实例，则此时pool的状态为exhausted(耗尽)。

spring.redis.pool.max-active=2000

等待可用连接的最大时间，单位毫秒，默认值为-1，表示永不超时

spring.redis.pool.max-wait=1000

4、常见redistemplate种类讲解和缓存实操(使用自动注入)

1、注入模板

```
@Autowired
private StringRedisTemplate stringRedisTemplate;
```

2、类型String, List, Hash, Set, ZSet

对应的方法分别是opsForValue()、opsForList()、opsForHash()、opsForSet()、

opsForZSet()

第四集 Redis工具类封装讲解和实战

简介：高效开发方式 Redis工具类封装讲解和实战 1、常用客户端 <https://redisdesktop.com/download> 2、封装redis工具类并操作

公众号搜索：小D课堂

第九章 SpringBoot整合定时任务和异步任务处理

第一集 SpringBoot定时任务schedule讲解

简介：讲解什么是定时任务和常见定时任务区别

- 1、常见定时任务 Java自带的java.util.Timer类
timer:配置比较麻烦，时间延后问题
timertask:不推荐
- 2、Quartz框架
配置更简单
xml或者注解
- 3、SpringBoot使用注解方式开启定时任务
 - 1) 启动类里面 @EnableScheduling开启定时任务，自动扫描
 - 2) 定时任务业务类 加注解 @Component被容器扫描
 - 3) 定时执行的方法加上注解 @Scheduled(fixedRate=2000) 定期执行一次

第二集 SpringBoot常用定时任务配置实战

简介：SpringBoot常用定时任务表达式配置和在线生成器

- 1、cron 定时任务表达式 @Scheduled(cron="*/1 * * * *") 表示每秒
 - 1) crontab 工具 <https://tool.lu/crontab/>
- 2、fixedRate: 定时多久执行一次 (上一次开始执行时间点后xx秒再次执行;)
- 3、fixedDelay: 上一次执行结束时间点后xx秒再次执行
- 4、fixedDelayString: 字符串形式，可以通过配置文件指定

第三集 SpringBoot2.x异步任务实战 (核心知识)

简介：讲解什么是异步任务，和使用SpringBoot2.x开发异步任务实战

- 1、什么是异步任务和使用场景：适用于处理log、发送邮件、短信.....等
 下单接口->查库存 100
 余额校验 150
 风控用户100

- 2、启动类里面使用@EnableAsync注解开启功能，自动扫描
- 3、定义异步任务类并使用@Component标记组件被容器扫描，异步方法加上@Async
 注意点：
 - 1) 要把异步任务封装到类里面，不能直接写到Controller
 - 2) 增加Future<String> 返回结果 AsyncResult<String>("task执行完成");
 - 3) 如果需要拿到结果 需要判断全部的 task.isDone()
- 4、通过注入方式，注入到controller里面，如果测试前后区别则改为同步则把Async注释掉

第九章 Logback日志框架介绍和SpringBoot整合实战

第一集 新日志框架LogBack介绍

简介：日志介绍和新日志框架Logback讲解

1. 常用处理java的日志组件 slf4j, log4j, logback, common-logging 等
- 2、logback介绍：基于Log4j基础上大量改良，不能单独使用，推荐配合日志框架SLF4J来使用
 logback当前分成三个模块：logback-core, logback-classic和logback-access;
 logback-core是其它两个模块的基础模块
- 3、Logback的核心对象：
 Logger：日志记录器
 Appender：指定日志输出的目的地，目的地可以是控制台，文件
 Layout：日志布局 格式化日志信息的输出
- 4、日志级别：DEBUG < INFO < WARN < ERROR
 =====log4j示例=====
 ### 设置###
 log4j.rootLogger = debug, stdout, D, E

 ### 输出信息到控制台 ###
 log4j.appender.stdout = org.apache.log4j.ConsoleAppender
 log4j.appender.stdout.Target = System.out
 log4j.appender.stdout.layout = org.apache.log4j.PatternLayout
 log4j.appender.stdout.layout.ConversionPattern = [%-5p] %d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss,SSS} method:%1%n%m%n

 ### 输出DEBUG 级别以上的日志到=D://logs/error.log ###
 log4j.appender.D = org.apache.log4j.DailyRollingFileAppender
 log4j.appender.D.File = D://logs/log.log
 log4j.appender.D.Append = true
 log4j.appender.D.Threshold = DEBUG
 log4j.appender.D.layout = org.apache.log4j.PatternLayout

```

log4j.appender.D.layout.ConversionPattern = %-d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [ %t:%r
] - [ %p ] %m%n

### 输出ERROR 级别以上的日志到=D://logs/error.log ###
log4j.appender.E = org.apache.log4j.DailyRollingFileAppender
log4j.appender.E.File =E://logs/error.log
log4j.appender.E.Append = true
log4j.appender.E.Threshold = ERROR
log4j.appender.E.layout = org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.E.layout.ConversionPattern = %-d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [ %t:%r
] - [ %p ] %m%n

```

5、Log4j日志转换为logback在线工具（支持log4j.properties转换为logback.xml,不支持 log4j.xml转换为logback.xml） <https://logback.qos.ch/translator/>

第二集 SpringBoot2.x日志讲解和Logback配置实战

简介：讲解SpringBoot2.x整合Logback配置实战

1、官网介绍：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-logging>

各个组件案例：<https://logback.qos.ch/manual/index.html>

2、分析SpringBoot启动日志

1) 默认情况下，Spring Boot将日志输出到控制台

3、整合Logback实战

1) 创建 日志文件logback-spring.xml，官方推荐 -spring.xml结尾

默认加载加载配置顺序 logback-spring.xml，logback-spring.groovy，logback.xml，or logback.groovy

注释：

```

<configuration> 子节点
<appender></appender>
<logger></logger>
<root></root> (要加在最后)

```

第十章 搜索框架ElasticSearch介绍和整合SpringBoot

第一集 搜索知识和搜索框架elasticsearch介绍

简介：通过京东商城 介绍什么是搜索引擎，和开源搜索框架ElasticSearch6.x新特性介绍

前言：介绍ES的主要特点和使用场景，新特性讲解
mysql: like 模糊，性能问题，

solr: 针对企业，Lucene

elasticsearch：针对数据量特别大，PB, TB

纯java开发，springboot使用，5.6版本
es升级4->5版本，改动大，但是5版本后，改动不大

elasticsearch主要特点

1、特点：全文检索，结构化检索，数据统计、分析，接近实时处理，分布式搜索(可部署数百台服务器)，处理PB级别的数据

搜索纠错，自动完成

2、使用场景：日志搜索，数据聚合，数据监控，报表统计分析

3、国内外使用者：维基百科，Stack Overflow，GitHub

新特性讲解

1、6.2.x版本基于Lucene 7.x，更快，性能进一步提升，对应的序列化组件，升级到Jackson 2.8

mysql: database table record

es: index type (只能存在一个) document

2、推荐使用5.0版本推出的Java REST/HTTP客户端，依赖少，比Transport使用更方便，在基准测试中，性能并不输于Transport客户端，

在5.0到6.0版本中，每次有对应的API更新，文档中也说明，推荐使用这种方式进行开发使用，所有可用节点间的负载均衡

在节点故障和特定响应代码的情况下进行故障转移，失败的连接处罚（失败的节点是否重试取决于失败的连续次数；失败的失败次数越多，客户端在再次尝试同一节点之前等待的时间越长）

3、（重要）不再支持一个索引库里面多个type，6.x版本已经禁止一个index里面多个type，所以一个index索引库只能存在1个type

官方文档：

1、6.0更新特性

<https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/6.0/release-notes-6.0.0.html#breaking-java-6.0.0>

2、6.1更新特性

<https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/6.1/release-notes-6.1.0.html>

第二集 快速部署ElasticSearch5.6.x

简介：讲解为什么不用ES6.x版本，及本地快速安装ElasticSeach和场景问题处理

配置JDK1.8

使用wget 下载elasticsearch安装包

wget <https://artifacts.elastic.co/downloads/elasticsearch/elasticsearch-5.6.8.tar.gz>

解压

tar -zxvf elasticsearch-5.6.8.tar.gz

官网：<https://www.elastic.co/products/elasticsearch>

外网访问配置：

config目录下面elasticsearch.yml

修改为 network.host: 0.0.0.0

配置es出现相关问题处理（阿里云、腾讯云，亚马逊云安装问题集合）：

1、问题一

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM warning: INFO:

```
os::commit_memory(0x00000000c5330000, 986513408, 0) failed; error='Cannot allocate memory'
(errno=12)

#
# There is insufficient memory for the Java Runtime Environment to continue.
# Native memory allocation (mmap) failed to map 986513408 bytes for committing
reserved memory.
# An error report file with more information is saved as:
# /usr/local/software/temp/elasticsearch-6.2.2/hs_err_pid1912.log
```

解决：内存不够，购买阿里云的机器可以动态增加内存

2、问题二

```
[root@izwz95j86y235aroi85ht0z bin]# ./elasticsearch
[2018-02-22T20:14:04,870][WARN ][o.e.b.ElasticsearchUncaughtExceptionHandler]
[] uncaught exception in thread [main]
org.elasticsearch.bootstrap.StartupException: java.lang.RuntimeException: can
not run elasticsearch as root
    at org.elasticsearch.bootstrap.Elasticsearch.init(Elasticsearch.java:125) ~
[elasticsearch-6.2.2.jar:6.2.2]
    at org.elasticsearch.bootstrap.Elasticsearch.execute(Elasticsearch.java:112) ~
[elasticsearch-6.2.2.jar:6.2.2]
    at
org.elasticsearch.cli.EnvironmentAwareCommand.execute(EnvironmentAwareCommand.java:86) ~
[elasticsearch-6.2.2.jar:6.2.2]
    at org.elasticsearch.cli.Command.mainWithoutErrorHandling(Command.java:124) ~
[elasticsearch-cli-6.2.2.jar:6.2.2]
```

解决：用非root用户

添加用户：useradd -m 用户名 然后设置密码 passwd 用户名

3、问题三

```
./elasticsearch
Exception in thread "main" java.nio.file.AccessDeniedException:
/usr/local/software/temp/elasticsearch-6.2.2/config/jvm.options
```

解决：权限不够 chmod 777 -R 当前es目录

常见配置问题资料：<https://www.jianshu.com/p/c5d6ec0f35e0>

第三集 ElasticSearch5.6测试数据准备

简介: ElasticSearch5.6.x简单测试 1、步骤 <https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/5.6/index.html>
2、使用POSTMAN 工具

基础

查看集群状态：localhost:9200/_cat/health?v
查看索引列表：localhost:9200/_cat/indices?v

第四集 SpringBoot2.x整合elasticsearch5.6.x

简介：SpringBoot2.x整合elasticsearch5.6.8实战

Spring Data Elasticsearch文档地址
<https://docs.spring.io/spring-data/elasticsearch/docs/3.0.6.RELEASE/reference/html/>

版本说明：SpringBoot整合elasticsearch
<https://github.com/spring-projects/spring-data-elasticsearch/wiki/Spring-Data-Elasticsearch---Spring-Boot---version-matrix>

1、添加maven依赖

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-data-elasticsearch</artifactId>
</dependency>
```

2、接口继承ElasticSearchRepository,里面有很多默认实现

注意点：

索引名称记得小写，类属性名称也要小写
新建实体对象article
加上类注解 @Document(indexName = "blog", type = "article")

3、配置文件：

ELASTICSEARCH (ElasticsearchProperties)

spring.data.elasticsearch.cluster-name=elasticsearch # Elasticsearch cluster name.

spring.data.elasticsearch.cluster-nodes=localhost:9300 # Comma-separated list of cluster node addresses.

spring.data.elasticsearch.repositories.enabled=true # whether to enable Elasticsearch repositories.

4、QueryBuilder使用

<https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/client/java-api/1.3/query-dsl-queries.html>

//单个匹配，搜索name为jack的文档

QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.matchQuery("title", "搜");

5、查看es数据

查看索引信息：http://localhost:9200/_cat/indices?v

查看某个索引库结构：<http://localhost:9200/blog>

查看某个对象：<http://localhost:9200/blog/article/1>

公众号搜索：小D课堂

第十一章 消息队列介绍和SpringBoot2.x整合RocketMQ、ActiveMQ

第一集 JMS介绍和使用场景及基础编程模型

简介：讲解什么是小写队列，JMS的基础知识和使用场景

1、什么是JMS：Java消息服务 (Java Message Service),Java平台中关于面向消息中间件的接口

2、JMS是一种与厂商无关的 API，用来访问消息收发系统消息，它类似于JDBC(Java Database Connectivity)。这里，JDBC 是可以用来访问许多不同关系数据库的 API

3、使用场景：

1) 跨平台

- 2) 多语言
- 3) 多项目
- 4) 解耦
- 5) 分布式事务

- 6) 流量控制
- 7) 最终一致性
- 8) RPC调用

上下游对接，数据源变动->通知下属

4、概念

JMS提供者：Apache ActiveMQ、RabbitMQ、Kafka、Notify、MetaQ、RocketMQ

JMS生产者(Message Producer)

JMS消费者(Message Consumer)

JMS消息

JMS队列

JMS主题

JMS消息通常有两种类型：点对点(Point-to-Point)、发布/订阅(Publish/Subscribe)

5、编程模型

MQ中需要用到的一些类

ConnectionFactory：连接工厂，JMS 用它创建连接

Connection：JMS 客户端到JMS Provider 的连接

Session：一个发送或接收消息的线程

Destination：消息的目的地；消息发送给谁。

MessageConsumer / MessageProducer：消息接收者，消费者

第二集 ActiveMQ5.x消息队列基础介绍和安装

简介：介绍ActiveMQ5.x消息队列基础特性和本地快速安装

特点：

- 1) 支持来自Java, C, C++, C#, Ruby, Perl, Python, PHP的各种跨语言客户端和协议
- 2) 支持许多高级功能，如消息组，虚拟目标，通配符和复合目标
- 3) 完全支持JMS 1.1和J2EE 1.4，支持瞬态，持久，事务和XA消息
- 4) Spring支持，ActiveMQ可以轻松嵌入到Spring应用程序中，并使用Spring的XML配置机制进行配置
- 5) 支持在流行的J2EE服务器（如TomEE, Geronimo, JBoss, GlassFish和WebLogic）中进行测试
- 6) 使用JDBC和高性能日志支持非常快速的持久化
- ...

置

1、下载地址：<http://activemq.apache.org/activemq-5153-release.html>

2、快速开始：<http://activemq.apache.org/getting-started.html>

3、如果我们是32位的机器，就双击win32目录下的activemq.bat,如果是64位机器，则双击win64目录下的activemq.bat

4、bin目录里面启动 选择对应的系统版本和位数，activemq start 启动

5、启动后访问路径<http://127.0.0.1:8161/>

6、用户名和密码默认都是admin

7、官方案例集合

<https://github.com/spring-projects/spring-boot/tree/master/spring-boot-samples>

面板：

Name：队列名称。

Number Of Pending Messages：等待消费的消息个数。

Number Of Consumers : 当前连接的消费者数目
Messages Enqueued : 进入队列的消息总个数, 包括出队列的和待消费的, 这个数量只增不减。
Messages Dequeued : 已经消费的消息数量。

第三集 SpringBoot2整合ActiveMQ实战之点对点消息

简介:SpringBoot2.x整合ActiveMQ实战之点对点消息

1、官网地址 : <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-activemq>

2、加入依赖

```
<!-- 整合消息队列ActiveMQ -->
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-activemq</artifactId>
</dependency>

<!-- 如果配置线程池则加入 -->
<dependency>
<groupId>org.apache.activemq</groupId>
<artifactId>activemq-pool</artifactId>
</dependency>
```

3、application.properties配置文件配置

```
#整合jms测试, 安装在别的机器, 防火墙和端口号记得开放
spring.activemq.broker-url=tcp://127.0.0.1:61616

#集群配置
#spring.activemq.broker-url=failover:(tcp://localhost:61616,tcp://localhost:61617)

spring.activemq.user=admin
spring.activemq.password=admin
#下列配置要增加依赖
spring.activemq.pool.enabled=true
spring.activemq.pool.max-connections=100
```

4、springboot启动类 @EnableJms , 开启支持jms

5、模拟请求

```
localhost:8080/api/v1/order?msg=12312321321312
```

6、消费者 : 实时监听对应的队列

```
@JmsListener(destination = "order.queue")
```

第四集 SpringBoot2整合ActiveMQ实战之发布订阅模式

简介 : SpringBoot整合ActiveMQ实战之发布订阅模式(pub/sub),及同时支持点对点和发布订阅模型

1、需要加入配置文件, 支持发布订阅模型, 默认只支持点对点
#default point to point
spring.jms.pub-sub-domain=true

注意点：

1、默认消费者并不会消费订阅发布类型的消息，这是由于springboot默认采用的是p2p模式进行消息的监听
修改配置：spring.jms.pub-sub-domain=true

2、@JmsListener如果不指定独立的containerFactory的话是只能消费queue消息
修改订阅者container：containerFactory="jmsListenerContainerTopic"

```
//需要给topic定义独立的JmsListenerContainer
@Bean
public JmsListenerContainerFactory<?> jmsListenerContainerTopic(ConnectionFactory
activeMQConnectionFactory) {
    DefaultJmsListenerContainerFactory bean = new
DefaultJmsListenerContainerFactory();
    bean.setPubSubDomain(true);
    bean.setConnectionFactory(activeMQConnectionFactory);
    return bean;
}
```

在配置文件里面，注释掉 #spring.jms.pub-sub-domain=true

第五集 RocketMQ4.x消息队列介绍

简介：阿里开源消息队列 RocketMQ4.x介绍和新概念讲解

1、Apache RocketMQ作为阿里开源的一款高性能、高吞吐量的分布式消息中间件

2、特点

- 1)在高压下1毫秒内响应延迟超过99.6%。
- 2)适合金融类业务，高可用性跟踪和审计功能。
- 3)支持发布订阅模型，和点对点
- 4)支持拉pull和推push两种消息模式
- 5)单一队列百万消息
- 6)支持单master节点，多master节点，多master多slave节点
- ...

3、概念

Producer:消息生产者

Producer Group:消息生产者组，发送同类消息的一个消息生产组

Consumer:消费者

Consumer Group:消费同个消息的多个实例

Tag:标签，子主题（二级分类），用于区分同一个主题下的不同业务的消息

Topic:主题

Message:消息

Broker:MQ程序，接收生产的消息，提供给消费者消费的程序

Name Server:给生产和消费者提供路由信息，提供轻量级的服务发现和路由

3、官网地址：<http://rocketmq.apache.org/>

学习资源：

- 1) <http://jm.taobao.org/2017/01/12/rocketmq-quick-start-in-10-minutes/>
- 2) <https://www.jianshu.com/p/453c6e7ff81c>

第六集 RocketMQ4.x本地快速部署

简介:RocketMQ4.x本地快速部署

1、安装前提条件(推荐)

64bit OS, Linux/Unix/Mac
64bit JDK 1.8+;

2、快速开始 <http://rocketmq.apache.org/docs/quick-start/>

下载安装包：<https://www.apache.org/dyn/closer.cgi?path=rocketmq/4.2.0/rocketmq-all-4.2.0-bin-release.zip>

路径：/Users/jack/Desktop/person/springboot/资料/第13章/第5课/rocketmq-all-4.2.0-bin-release/bin

3、解压压缩包

1) 进入bin目录, 启动namesrv
nohup sh mqnamesrv &

2) 查看日志 tail -f nohup.out
结尾：The Name Server boot success. serializeType=JSON 表示启动成功

3、启动broker
nohup sh mqbroker -n 127.0.0.1:9876 &

4)、关闭nameserver broker执行的命令
sh mqshutdown namesrv
sh mqshutdown broker

第七集 RoekerMQ4.x可视化控制台讲解

简介：RoekerMQ4.x可视化控制台讲解

1、下载 <https://github.com/apache/rocketmq-externals>
2、编译打包 mvn clean package -Dmaven.test.skip=true
3、target目录 通过java -jar的方式运行

4、无法连接获取broker信息

1) 修改配置文件,名称路由地址为 namesrvAddr, 例如我本机为
2) src/main/resources/application.properties
rocketmq.config.namesrvAddr=192.168.0.101:9876

5、默认端口 localhost:8080

6、注意：

在阿里云，腾讯云或者虚拟机，记得检查端口号和防火墙是否启动

第八集 Springboot2整合RocketMQ4.x实战上集

简介：Springboot2.x整合RocketMQ4.x实战，加入相关依赖，开发生产者代码

启动nameser和broker

1、加入相关依赖

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.rocketmq</groupId>
    <artifactId>rocketmq-client</artifactId>
    <version>${rocketmq.version}</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.apache.rocketmq</groupId>
    <artifactId>rocketmq-common</artifactId>
    <version>${rocketmq.version}</version>
</dependency>
```

2、application.properties加入配置文件

```
# 消费者的组名
apache.rocketmq.consumer.PushConsumer=orderConsumer
# 生产者的组名
apache.rocketmq.producer.producerGroup=Producer
# NameServer地址
apache.rocketmq.namesrvAddr=127.0.0.1:9876
```

3、开发MsgProducer

```
/**
 * 生产者的组名
 */
@Value("${apache.rocketmq.producer.producerGroup}")
private String producerGroup;

/**
 * NameServer 地址
 */
@Value("${apache.rocketmq.namesrvAddr}")
private String namesrvAddr;

private DefaultMQProducer producer ;
public DefaultMQProducer getProducer(){
    return this.producer;
}

@PostConstruct
public void defaultMQProducer() {
    //生产者的组名
    producer = new DefaultMQProducer(producerGroup);
    //指定NameServer地址，多个地址以 ; 隔开
    //如
    producer.setNamesrvAddr("192.168.100.141:9876;192.168.100.142:9876;192.168.100.149:9876");
    producer.setNamesrvAddr(namesrvAddr);
    producer.setVipChannelEnabled(false);

    try {
        /**
```

```

        * Producer对象在使用之前必须要调用start初始化，只能初始化一次
        */
        producer.start();

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    // producer.shutdown(); 一般在应用上下文，关闭的时候进行关闭，用上下文监听器    }

```

第九集 Springboot2整合RocketMQ4.x实战下集

简介：Springboot2.x整合RocketMQ4.x实战，开发消费者代码，常见问题处理

1、创建消费者

问题：

1、Caused by: org.apache.rocketmq.remoting.exception.RemotingConnectException: connect to <172.17.42.1:10911> failed

2、com.alibaba.rocketmq.client.exception.MQClientException: Send [1] times, still failed, cost [1647]ms, Topic: TopicTest1, BrokersSent: [broker-a, null, null]

3、org.apache.rocketmq.client.exception.MQClientException: Send [3] times, still failed, cost [497]ms, Topic: TopicTest, BrokersSent: [chenyaowudeMacBook-Air.local, chenaowudeMacBook-Air.local, chenaowudeMacBook-Air.local]

解决：多网卡问题处理

1、设置producer: producer.setVipChannelEnabled(false);

2、编辑ROCKETMQ 配置文件：broker.conf (下列ip为自己的ip)

namesrvAddr = 192.168.0.101:9876

brokerIP1 = 192.168.0.101

4、DESC: service not available now, maybe disk full, CL:

解决：修改启动脚本runbroker.sh，在里面增加一句话即可：

JAVA_OPTS="\${JAVA_OPTS} -Drocketmq.broker.diskSpaceWarningLevelRatio=0.98"

(磁盘保护的百分比设置成98%，只有磁盘空间使用率达到98%时才拒绝接收producer消息)

常见问题处理：

<https://blog.csdn.net/sqzhao/article/details/54834761>

<https://blog.csdn.net/mayifan0/article/details/67633729>

<https://blog.csdn.net/a906423355/article/details/78192828>

第十二章 高级篇幅之SpringBoot多环境配置

第一集 SpringBoot多环境配置介绍和项目实战（核心知识）

简介：SpringBoot介绍多环境配置和使用场景

- 1、不同环境使用不同配置
例如数据库配置，在开发的时候，我们一般用开发数据库，而在生产环境的时候，我们是用正式的数据
- 2、配置文件存放路径
classpath根目录的“/config”包下
classpath的根目录下
- 3、spring boot允许通过命名约定按照一定的格式(application-{profile}.properties)来定义多个配置文件

第十三章 高级篇幅之SpringBoot2.0响应式编程

第一集 SprinBoot2.x响应式编程简介

简介: 讲解什么是reactive响应式编程和使用的好处

- 1、基础理解：
 - 依赖于事件，事件驱动(Event-driven)
 - 一系列事件称为“流”
 - 异步
 - 非阻塞
 - 观察者模式

网上的一个例子：

```
int b= 2;
int c=3
int a = b+c //命令式编程后续b和c变化，都不影响a
b=5;

int b= 2;
int c= 3
int a = b+c //响应式编程中，a的变化，会和b、c的变化而变化（事件驱动）
b=5;
```

- 2、官网：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-webflux>
SpringBoot2底层是用spring5,开始支持响应式编程，Spring又是基于Reactor试下响应式。

学习资料

- 1、reactive-streams学习资料：<http://www.reactive-streams.org/>
- 2、web-flux相关资料：<https://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/web-reactive.html#spring-webflux>

第二集 SpringBoot2.x响应式编程webflux介绍

简介：讲解SpringBoot2.x响应式编程介绍 Mono、Flux对象和优缺点

- 1、Spring webFlux是Spring Framework 5.0中引入的新的反应式web框架

2、Flux和Mono User List<User>

1) 简单业务而言：和其他普通对象差别不大，复杂请求业务，就可以提升性能

2) 通俗理解：

Mono 表示的是包含 0 或者 1 个元素的异步序列

mono->单一对象 User redis->用户ID->唯一的用户Mono<User>

Flux 表示的是包含 0 到 N 个元素的异步序列

flux->数组列表对象 List<User> redis->男性用户->Flux<User>

Flux 和 Mono 之间可以进行转换

与Spring MVC不同，它不需要Servlet API，完全异步和非阻塞，并通过Reactor项目实现Reactive Streams规范。
RxJava

3、Spring WebFlux有两种风格：基于功能和基于注解的。基于注解非常接近Spring MVC模型，如以下示例所示：

第一种：

```
@RestController
@RequestMapping("/ users")
public class MyRestController {

    @GetMapping("/ {user}")
    public Mono <User> getUser( @PathVariable Long user ) {
        // ...
    }

    @GetMapping("/ {user} / customers")
    public Flux <Customer> getUserCustomers( @PathVariable Long user ) {
        // ...
    }

    @DeleteMapping("/ {user}")
    public Mono <User> deleteUser( @PathVariable Long user ) {
        // ...
    }
}
```

第二种：路由配置与请求的实际处理分开

```
@Configuration
public class RoutingConfiguration {

    @Bean
    public RouterFunction <ServerResponse>
monoRouterFunction( UserHandler userHandler ) {
        return route( GET( "/"
{user}") .and( accept( APPLICATION_JSON ) , userHandler :: getUser )
                .andRoute( GET( "/" {user} /
customers") .and( accept( APPLICATION_JSON ) , userHandler :: getUserCustomers )
                .andRoute( DELETE( "/"
{user}") .and( accept( APPLICATION_JSON ) , userHandler :: deleteUser ) ;
    }

}

@Component
public class UserHandler {

    公共 Mono <ServerResponse> getUser( ServerRequest请求 ) {
        // ...
    }

    public Mono <ServerResponse> getUserCustomers( ServerRequest request ) {
```

```

        // ...
    }

    公共 Mono <ServerResponse> deleteUser ( ServerRequest请求 ) {
        // ...
    }
}

```

4、Spring WebFlux应用程序不严格依赖于Servlet API，因此它们不能作为war文件部署，也不能使用src/main/webapp目录

5、可以整合多个模板引擎

除了REST Web服务外，您还可以使用Spring webFlux提供动态HTML内容。Spring webFlux支持各种模板技术，包括Thymeleaf，FreeMarker

第三集 SpringBoot2.x webflux实战

简介:webflux响应式编程实战

1、webFlux中，请求和响应不再是webMVC中的ServletRequest和ServletResponse，而是ServerRequest和ServerResponse

2、加入依赖，如果同时存在spring-boot-starter-web，则会优先用spring-boot-starter-web

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-webflux</artifactId>
</dependency>

```

测试

localhost:8080/api/v1/user/test

3、启动方式默认是Netty,8080端口

4、参考：<https://spring.io/blog/2016/04/19/understanding-reactive-types>

第四集 WebFlux客户端WebClient讲解

简介：讲解SpringBoot2.x WebFlux客户端WebClient的介绍和使用

1、反应式客户端

官网地址：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-webclient>

公众号搜索：小D课堂

第十四章 高级篇幅之SpringBoot2.0服务器端主动推送SSE技术讲解

第一集 服务端推送常用技术介绍

简介：服务端常用推送技术介绍，如websocket，sse轮询等

1、客户端轮询:ajax定时拉取

2、服务端主动推送:WebSocket

全双工的，本质上是一个额外的tcp连接，建立和关闭时握手使用http协议，其他数据传输不使用http协

议

更加复杂一些，适用于需要进行复杂双向数据通讯的场景

3、服务端主动推送:SSE (Server Send Event)

html5新标准，用来从服务端实时推送数据到浏览器端，

直接建立在当前http连接上，本质上是保持一个http长连接，轻量协议

简单的服务器数据推送的场景，使用服务器推送事件

学习资料：http://www.w3school.com.cn/html5/html_5_serversentevents.asp

第二集 SpringBoot2.x服务端主动推送SSE

简介：讲解SpringBoot2.x服务端主动推送Sever-Send-Events

1、localhost:8080/index.html

2、需要把response的类型 改为 text/event-stream，才是sse的类型

第十五章 高级篇幅之云服务器介绍和部署生产环境实战

第一集 阿里云服务器介绍和使用讲解

简介：阿里云服务器介绍和使用讲解

第二集 阿里云Linux服务器部署JDK8实战

简介：在阿里云服务器上安装JDK8和配置环境变量

Linux下使用wget下载jdk8:

进到目录/usr/local/software

配置环境变量

vim /etc/profile

加入

export JAVA_HOME=/usr/local/software/jdk8

export PATH=\$PATH:\$JAVA_HOME/bin

export CLASSPATH=.:\$JAVA_HOME/lib/dt.jar:\$JAVA_HOME/lib/tools.jar

export JAVA_HOME PATH CLASSPATH

使用 source /etc/profile 让配置立刻生效

第三集 阿里云服务器SpringBoot2.x生产环境部署实战

简介：讲解SpringBoot生产环境部署和常见注意事项

1、去除相关生产环境没用的jar

比如热部署dev-tool

2、本地maven打包成jar包

mvn clean package -Dmaven.test.skip=true 跳过测试

3、服务器安装jdk, 上传Jar包

上传工具:

windows:

winscp

securtyCRT

mac:

filezilla

ssh root@120.79.160.143

访问路径 http://120.79.160.143:8080/api/v1/user/find

java -jar xxxx.jar

守护进程、系统服务、shell脚本

打包指定配置文件

1、使用maven的profiles

2、使用springboot的profile=active

访问不了

1、阿里云防火墙是否开启, 可以选择关闭, 关闭是不安全的, 可以选择开放端口

2、阿里云的安全访问组, 开启对应的端口, 如果应用是以80端口启动, 则默认可以访问

3、成熟的互联网公司应该有的架构

本地提交生产代码->gitlab仓库->Jenkins自动化构建->运维或者开发人员发布

第四集 SpringBoot2.x监控Actuator实战上集

简介：讲解SpringBoot使用actuator监控配置和使用

可用性：100%，99.9%

1、介绍什么是actuator

官方介绍：

Spring Boot包含许多附加功能，可帮助您在将应用程序投入生产时监视和管理应用程序。可以选择使用HTTP端点或JMX来管理和监控您的应用程序，自动应用于审计，健康和指标收集；

一句话：springboot提供用于监控和管理生产环境的模块

官方文档：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.1.0.BUILD-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#production-ready>

2、加入依赖

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
</dependency>
```

3、加入上述依赖后，访问几个url

```
/actuator/health
/actuator/info
/actuator
```

第五集 SpringBoot2监控Actuator下集及生产环境建议

简介：SpringBoot2.x监控Actuator实战下集及生产环境建议，SpringBoot新旧版本区别

注意点：网上的资料大多数没有讲到访问的前缀

端点基础路由 / 调整到 /actuator

如：/info调整为/actuator/info
/actuator/xxx

1、只能访问几个url

1) 需要在配置文件中加入下列配置

```
management.endpoints.web.exposure.include=*
```

2) 官网说明：<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current-SNAPSHOT/reference/htmlsingle/#boot-features-security-actuator>

原因：

出于安全考虑，除/ health和/ info之外的所有执行器默认都是禁用的。

management.endpoints.web.exposure.include属性可用于启用执行器

2、建议

在设置management.endpoints.web.exposure.include之前，请确保暴露的执行器不包含敏感信息和/或通过将其放置在防火墙进行控制，不对外进行使用

禁用的端点将从应用程序上下文中完全删除。如果您只想更改端点所暴露的技术，请改用 `include`和`exclude`属性

例子：

开启全部：`management.endpoints.web.exposure.include=*`

开启某个：`management.endpoints.web.exposure.include=metrics`

关闭某个：`management.endpoints.web.exposure.exclude=metrics`

或者用springadmin进行管理

相关资料：<https://www.cnblogs.com/ityouknow/p/8440455.html>

或者用自己编写脚本监控

CPU、内存、磁盘、nginx的http响应状态码200,404,5xx

3、介绍常用的几个

`/health` 查看应用健康指标

`/actuator/metrics` 查看应用基本指标列表

`/actuator/metrics/{name}` 通过上述列表，查看具体 查看具体指标

`/actuator/env` 显示来自Spring的 `ConfigurableEnvironment`的属性

第十六章 技术栈规划和SpringBoot2.x课程总结

第一集 后端开发人员技术栈规划和SpringBoot2课程总结

小D课堂，愿景：让编程不在难学，让技术与生活更加有趣

相信我们，这个是可以让你学习更加轻松的平台，里面的课程绝对会让你技术不断提升

欢迎加小D讲师的微信：jack794666918

我们官方网站：<https://xdclass.net>

千人IT技术交流QQ群：718617859

重点来啦：免费赠送你干货文档大集合，包含前端，后端，测试，大数据，运维主流技术文档（持续更新）

<https://mp.weixin.qq.com/s/qYnjcDYGFDQorWmSfE7lpQ>